

Informatik 1 Übungsblatt 1 Lösungen

Felix Weilbach

26. Oktober 2017

1 Aufgabe 1

a)

- `int a, j;`
- `char a = '<';`
- `0,01256`
- `unsigned int`
- `ja, float`
- nein, wegen `-` muss heißen `-1`
- `ja, char`
- `2`
- `double x = pow(x, 2);`

b)

- Sorgt für Feldbreite drei bei Ausgabe.
- Sorgt für mindestens drei Stellen nach Komma bzw. Punkt.
- Nein, `+` ist Illegal.
- Ja.
- `1.0`
- `001.1`

c)

- `./a -x test`
- `gcc a.c -o Programm`

2 Aufgabe 2

a)

- 1: main groß statt klein. Geschweifte Klammern statt Klammern im Funktionskopf.
- 2: Klammer statt geschweifte Klammer.
- 3: return groß statt klein. Klammern um 0. Semicolon nach Statement fehlt.
- 4: Runde Klammer statt geschweifte Klammer.

```
int main(void)
{
    return 0;
}
```

b)

- 1: Doppeltes Doppel-Kreuz.
- 3: Falscher Rückgabewert in main Funktion.
- 5: Runde Klammer nach printf fehlt. String nicht in Doppel-Hochkommata.

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    printf("Hallo");
}
```

c)

- 0: stdio.h nicht inkludiert.
- 1: Runde Klammern nach main fehlen.
- 4: Falscher Funktionsname print. Falscher Format-Spezifizierer.

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    double d = 5.50;
    printf("%f",d);
    return 0;
}
```

d)

- 1: Header falsch inkludiert. System Header immer mit < > inkludieren.
- 6: Ausgabe eines char ohne Format-Spezifizierer.
- 8: Geschweifte Klammer fehlt.

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    char d = 'a';
    printf("%c", d);
    return 0;
}
```

3 Aufgabe 4

a)

```
int arithmetic_mean(int num1, int num2);
```