

FitPulse Application

«Разработка календарного плана реализации продукта»

Мобильное приложение для здоровья и фитнеса FitPulse делает свой дебют сегодня. Отслеживание активности, планирование тренировок и мониторинг питания принесут изменения в подход к здоровому образу жизни.



Этапы разработки

Этапы разработки мобильного приложения для здоровья и фитнеса многогранны, они охватывают такие аспекты, как анализ рынка, проектирование пользовательского интерфейса и тестирование. На этом слайде мы рассмотрим этапы разработки, решающие задачи создания инновационного приложения и подчеркивающие важность качественного пользовательского опыта для достижения успеха на рынке приложений для здорового образа жизни.



Исследование рынка

- Анализ ЦА
- изучение конкурентов
- USP



Проектирование

- Создание прототипа приложения
- Разработка UI и UX



Разработка

- Написание кода
- Интеграция API
- Проведение тестирования



Запуск

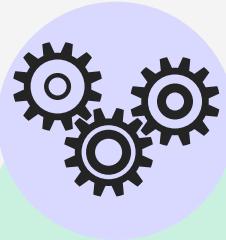
- Подготовка маркетинговой компании
- Загрузка приложения в магазины
- Сбор первых отзывов



Поддержка и обновление

- Мониторинг отзывов
- Разработка новых функций
- Регулярные обновления

Необходимые ресурсы разработки продукта



Технические

- Сервер для хранения данных и обработки запросов.
- Платформы для разработки (IDE, инструменты для тестирования).



Человеческие

- Команда разработчиков (фронтенд и бэкенд).
- Дизайнеры интерфейса.
- Специалисты по маркетингу.
- Тестировщики.



Финансовые

- Бюджет на разработку и тестирование.
- Средства на маркетинг и рекламу.
- Расходы на поддержание серверов.

Исполнители проекта



Дизайнер

Маркетолог

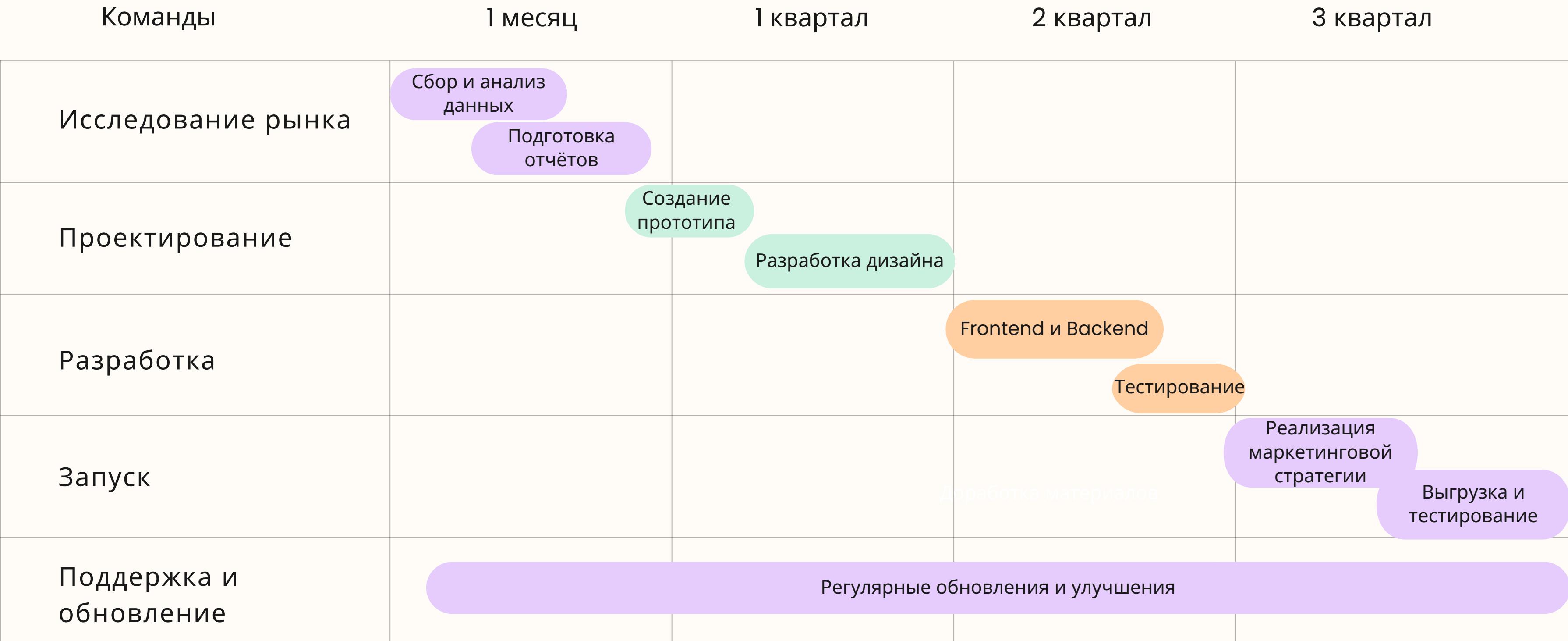
Тестировщик

Руководитель
проекта

Frontend-
разработчик

Backend-
разработчик

Дорожная карта продукта



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

**Готовы выслушать
ваши вопросы!**

