

01 Aufgabe

01.1 Themenvorschlag Interaktive Datenvisualisierung

Themengebiet: Vermögen

Das Themengebiet des Vermögens hat viele Teilbereiche in denen Daten gesammelt werden wie z.B. die relative Armut, Vervielfältigung und Herkunft des Vermögens, Armutsgrenzen, relative Armut/Reichtum etc. Es wird mit gigantischen Zahlen gespielt, welche für die Meisten unvorstellbar groß sind und in keinem Verhältnis zur Realität stehen. Außerdem ist es schwierig greifbar wer diese „Reichen“, die diese astronomischen Summen besitzen, überhaupt sind.

Genau für diesem Thema, des mysteriösen Superreichen und deren Vermögen, wird im nachfolgenden ein Konzept zur interaktiven Datenvisualisierung erarbeitet.

Die Superreichen

Wie alt sind die Superreichen, wo leben Sie und wie sind sie an ihr Vermögen gekommen? „Kann ich das auch, also Milliardär werden?“ mag sich der ein oder andere vielleicht schon mal gefragt haben. Wer sind also die Superreichen im Durchschnitt?

Damit beschäftigt sich die Studie [„Billionairs Census 2021“ von Wealth-X](#). In ihr wird das Profil der bestehenden und der 2020 neu dazugestoßenen Milliardäre beschrieben. In statischen Balken- und Kuchendiagrammen werden die interessanten Daten zu Alter, Geschlecht, Herkunft, Sektor und dem Vermögen der Eltern veröffentlicht.

Diese Daten sollen Grundlage einer computerspielähnlichen Charaktererstellung werden, in welchem der Benutzer seinen eigenen Milliardär erschaffen kann.



[Link zur Grafik](#)

Die Auswahl der Eigenschaften hängt dabei mit denen im „Billionairs Census 2021“ erschienen Erhebungen zusammen. So können Alter, Geschlecht, Herkunft, Job (Arbeitssektor) und Vermögen der Eltern individuell angepasst werden.

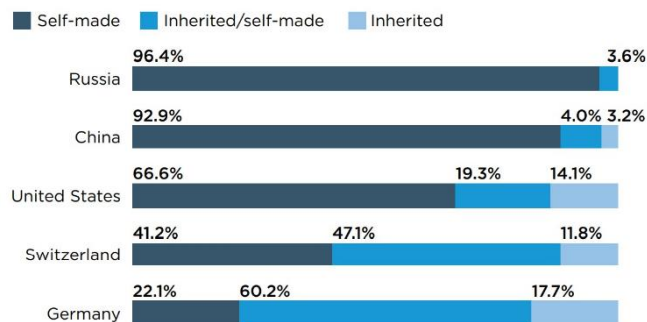
Die daraus entstehende Figur wird während des Auswahlprozesses bereits mathematisch eingeschätzt. Anhand eines Graphens wird deutlich, welche Auswirkungen die einzelnen Attribute, haben. Dabei stellt der Fortschritt hin zur ersten Milliarde die Chancen da, mit den gewählten Eigenschaften bereits Milliardäre zu sein, oder es im Verlaufe des Lebens zu werden.

Diese interaktive Datenvisualisierung soll dem Nutzer die Daten spielerisch beibringen. Dabei rücken die Daten etwas in den Hintergrund. Wiederum soll das Gefühl für die Bedeutung der einzelnen Eigenschaften steigen und der Superreiche somit vorstellbarer gemacht werden.

Durch die wenig „klassisch“ sichtbaren Daten wäre es denkbar die in der Studie veröffentlichten Daten, Wahl-o-mat-ähnlich, nach dem spielerischen Teil als Erklärung anzuzeigen. Somit kann das Gefühl und Erlebte danach tiefer und genauer betrachtet werden, falls der Bedarf danach besteht.

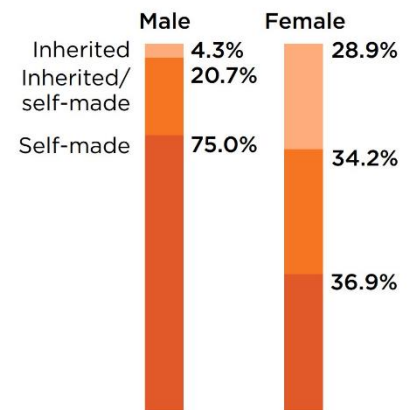
Anhang:

WEALTH SOURCE AMONG THE TOP FIVE BILLIONAIRE COUNTRIES

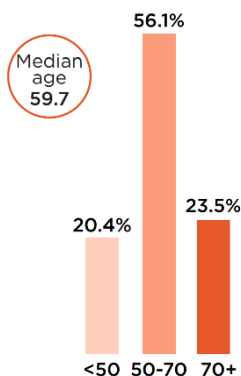


Note: The totals may not add up to 100% as a result of rounding.
Source: Wealth-X 2021

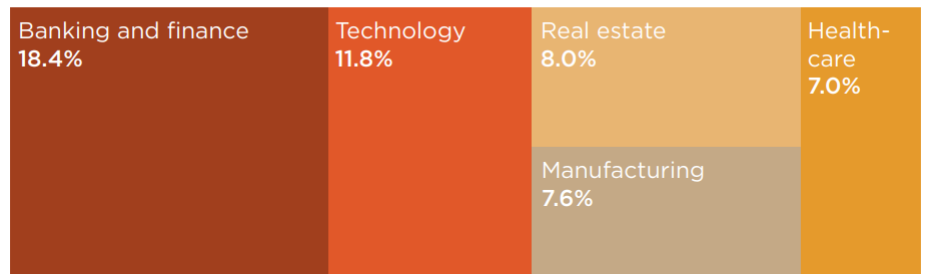
NEW BILLIONAIRES IN 2020



NEW BILLIONAIRES IN 2020



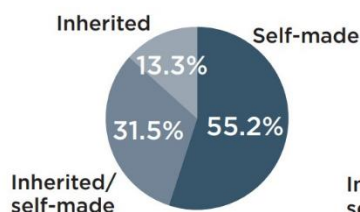
NEW BILLIONAIRES IN 2020



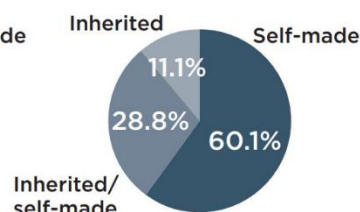
Note: Primary industry refers to the industry to which the wealthy devote most of their time, not necessarily the industry by which they created their wealth, although they are often one and the same.
Source: Wealth-X 2021

SOURCE OF WEALTH

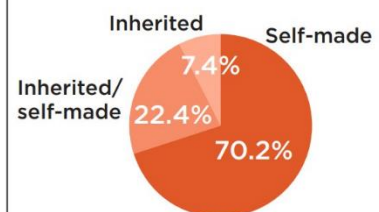
GENERAL BILLIONAIRE POPULATION 2016



GENERAL BILLIONAIRE POPULATION 2020



NEW BILLIONAIRES IN 2020



Sources: Wealth-X 2021 and Wealth-X's Billionaire Census 2017