

12. fejezet

Vizsgarendszer

A szillabusznak megfelelően bármely vizsgán bármi használható (kivéve a direkt kommunikációt a vizsga kapcsán) a saját internetes gép pedig eleve ajánlott, ennek hiányában a hallgató géptermi PC mellett dolgozhat (ide virtuális gépet érdemes hozni).

A 2017/18 tanév tavaszi szemeszterének vizsgái

Szóbeli vizsgák

A félévben elvégzett gyakorlatok ellenében az alábbi kedvezményekkel lehet élni:

- 13000 pont fölött csak egy tétel közül kell húznia (tehát nem kell húznia) a vizsgázónak, hanem szabadon választhat.
- 11000 pont fölött csak két tétel közül kell húznia a vizsgázónak, saját maga döntheti el, hogy mely tételeket akar elkerülni.
- 9000 pont fölött három tétel közül kell húznia a vizsgázónak, saját maga döntheti el, hogy mely tételeket akar elkerülni.
- 7000 pont fölött négy tétel közül kell húznia a vizsgázónak, saját maga döntheti el, hogy mely tételeket akar elkerülni.
- 5000 pont fölött hat tétel közül kell húznia a vizsgázónak, saját maga döntheti el, hogy mely tételeket akar elkerülni.
- 3000 pont fölött hét tétel közül kell húznia a vizsgázónak, saját maga döntheti el, hogy mely tételeket akar elkerülni.
- 1000 pont fölött tíz tétel közül kell húznia a vizsgázónak, saját maga döntheti el, hogy mely tételeket akar elkerülni, tehát egyet mindenki elkerülhet.

Minden tétel egy jól kell tudni résszel kezdődik, ez nem elégséges, hanem csak szükséges feltétele az elégséges vizsgajegynek, ez egyfajta beugró. A főtétel kidolgozását kapsold az ott megjelölt forráshoz! A főtéma az előadás óraterv posztokat mutatja meg, onnan a Juhász és a BME könyvekbeli oldalak kellenek.

1. Jól kell tudni: mélymásoló másoló konstruktor írása az első védési program LZW binfa osztályába.

Főtéma: <https://www.facebook.com/groups/udprog/permalink/790705741117317/> Forrás: a funkcionális és az iteratív paradigma intuitív összevetése a rekurzív és az iteratív Lisp faktoriális források mentén.

2. Jól kell tudni: másoló értékadás és konstruktor összehasonlítása a mozgató értékadással és konstruktorral saját példán keresztül, saját nyomkövető üzenetek nyomán.

Főtéma: <https://www.facebook.com/groups/udprog/permalink/794245110763380/> Forrás: saját lexer-el számolni a bemeneten a szavakat.

3. Jól kell tudni: alapozd az első védési progidban a mozgató konstruktort a mozgató értékadásra.

Főtéma: <https://www.facebook.com/groups/udprog/permalink/797862973734927/> Forrás: Stroustrup 5.9.1 feladata, lásd még: http://progpater.blog.hu/2013/02/24/a_negyedik_labor_anyaga_gyonyor_a_tomor_c-bol_c-ba a 10 egészsből álló tömb referenciája kapcsán.

4. Jól kell tudni: első védési program fabejárások.
Főtéma: <https://www.facebook.com/groups/udprog/permalink/801989536655604/> Forrás: harmadik védési program tevékenység fa bejárása
5. Jól kell tudni: második védési program a Perceptron konstruktorának memórafoglalásai.
Főtéma: <https://www.facebook.com/groups/udprog/permalink/805505932970631/> Forrás: egy függvénytípusos prógi, például a chrashme BADBOY függvénye.
6. Jól kell tudni: második védési programban funktor az input képet adja vissza.
Főtéma: <https://www.facebook.com/groups/udprog/permalink/809673355887222/> Forrás: saját Int osztály nyomkövető üzenetekkel.
7. Jól kell tudni: az első védési program fája vektorának kishiftelése (put to operátor) a kimenetre
Főtéma: <https://www.facebook.com/groups/udprog/permalink/817341421787082/> Forrás: a beugró
8. Jól kell tudni: a második védési program képed adjon vissza és azt mentsd ki a féjlrendszerbe png-ben.
Főtéma: <https://www.facebook.com/groups/udprog/permalink/824176324436925/> Forrás: az első védési program kimenő állománya kezelése
9. Jól kell tudni: STL map értékei szerinti rendezése (lásd például a harmadik védési programban).
Főtéma: <https://www.facebook.com/groups/udprog/permalink/827536414100916/> Forrás: a harmadik védési program kivételkezelése
10. Jól kell tudni: harmadik védési program laborjegy kiszámoló része
Főtéma: <https://www.facebook.com/groups/udprog/search/?query=e1%C5%91ad%C3%A1s%20%C3%B3raterv> Forrás: Mandelbrotos forrás több magon számoljon.

A 2016/17 tanév tavaszi szemeszterének vizsgái

Szóbeli vizsgák

A félévben elvégzett gyakorlatok ellenében az alábbi kedvezményekkel lehet élni:

- 13000 pont fölött csak egy tétel közül kell húznia (tehát nem kell húznia) a vizsgázónak, hanem szabadon választhat.
- 11000 pont fölött csak két tétel közül kell húznia a vizsgázónak, saját maga döntheti el, hogy mely tételeket akar elkerülni.
- 9000 pont fölött három tétel közül kell húznia a vizsgázónak, saját maga döntheti el, hogy mely tételeket akar elkerülni.
- 7000 pont fölött négy tétel közül kell húznia a vizsgázónak, saját maga döntheti el, hogy mely tételeket akar elkerülni.
- 5000 pont fölött hat tétel közül kell húznia a vizsgázónak, saját maga döntheti el, hogy mely tételeket akar elkerülni.
- 3000 pont fölött hét tétel közül kell húznia a vizsgázónak, saját maga döntheti el, hogy mely tételeket akar elkerülni.
- 1000 pont fölött tíz tétel közül kell húznia a vizsgázónak, saját maga döntheti el, hogy mely tételeket akar elkerülni, tehát egyet mindenki elkerülhet.

A tételek a feladatoknak megfelelően kidolgozhatóak vagy új félévben újra kidolgozhatóak, (hegylakó-szabály van, 50 pont felettieknek, tételenként 40 pontért igényes kidolgozás esetén, kezdő önbesorolásúak esetén csak tutor-rendszerben).

A jól kell tudni részek kidolgozása egyértelműbb, a főtéma kidolgozása szerveződjön az előadás, a labor, a szakmai fórumunk vagy saját nagyon egyszerű forráskódunk, vagy forráscsipesztünk köré, nyilván mesét nem kell kidolgozni, az úgylis benne van a könyvben. Hanem sokkal inkább a könyvből feladott részek visszaköszönése a saját kódokban, csipeszekben a nagyon értékes tudás!

Minden tétel egy jól kell tudni résszel kezdődik, ez nem elégséges, hanem csak szükséges feltétele az elégséges vizsgajegynek, ez egyfajta beugró.