Ryan Ian Albert Buck Bamford

26/02/2000

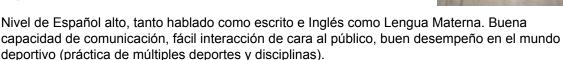
Calle Almud. 19

San Bartolomé

655 729 398

rbuckbamford@gmail.com

Aptitudes



Experiencia

Diciembre Del 2018- Junio Del 2019

Overseas, Playa Honda (Lanzarote) - Cajero y Reponedor

Noviembre Del 2019- Octubre Del 2020

Ryanair, Aeropuerto (Lanzarote) - Agente de Rampa

Octubre Del 2021 - Noviembre Del 2021

Swissport, Aeropuerto (Lanzarote) - Agente de Rampa

Noviembre Del 2021 - Abril de 2024

Swissport, Aeropuerto (Lanzarote) - Coordinador, Agente administrativo

Abril de 2024 - Junio de 2024

Groundforce, Aeropuerto (Lanzarote) - Coordinador, Agente administrativo

Formación

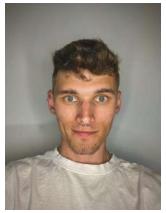
IES. César Manrique, Arrecife - Prueba de acceso a grado medio.

IES. Haría - Curso de Informática de Grado Medio.

IES. Haría - Examen de inglés de nivel B1.

CIFP. Zonzamas, Arrecife - Grado Superior Desarrollo de Aplicaciones Web.

Durante mi formación y prácticas, he adquirido competencias en las siguientes áreas:



- **Programación Orientada a Objetos (POO):** Conocimientos avanzados en POO aplicados principalmente en PHP y Python, desarrollando aplicaciones robustas y mantenibles.
- **Desarrollo Frontend:** Dominio de HTML, CSS y JavaScript para la creación de interfaces de usuario atractivas y funcionales.
- **Frameworks y Librerías:** Competencia en el uso de frameworks como Laravel para el desarrollo de aplicaciones web escalables y eficientes.
- **Lenguajes de Backend:** Amplia experiencia con PHP durante mis prácticas, y disposición para trabajar con otros lenguajes de backend según las necesidades del proyecto.
- **Python Avanzado:** Conocimientos avanzados de Python, aplicados tanto en el desarrollo de aplicaciones como en la compresión de datos y tareas de automatización.
- Bases de Datos: Conocimiento avanzado de MySQL y experiencia trabajando con PostgreSQL para la gestión eficiente de bases de datos.
- **Git Avanzado:** Conocimiento avanzado para mantener un control de versiones y desarrollo en equipo.

Permiso de conducción

B1, PCP - Aena