



Григорьянц Аркадий Арсенович

Мужчина, 26 лет, родился 5 апреля 1992

+7 (921) 8774751

dragon_500@mail.ru — предпочитаемый способ связи

Skype: xdic11

Facebook: <http://facebook.com/www.facebook.com/profile.php?id=100001283571887>

Проживает: Санкт-Петербург, м. Звенигородская

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готов к переезду, готов к редким командировкам

Желаемая должность и зарплата

IOS Developer

25 000

руб.

Информационные технологии, интернет, телеком

- Программирование, Разработка

Занятость: стажировка, частичная занятость, полная занятость

График работы: удаленная работа, гибкий график, полный день, сменный график

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 2 года 4 месяца

Февраль 2017 —
настоящее время
2 года 2 месяца

Avionicus

avionicus.com

iOS-разработчик (стажер)

Разработал главный экран приложения и экран карты. Подключил карты Apple и Google. Работал над анимацией перемещения ячеек между двумя UICollectionView (KDDragAndDropCollectionViews library), анимацией кнопок (Canvas), Core data.

Ноябрь 2016 —
Декабрь 2016
2 месяца

GeekBrains

Санкт-Петербург, github.com/LemonGroup/iOS

iOS разработчик (стажер)

Разрабатывал iOS-приложение на Objective-C. Использовал шаблоны проектирования Singleton и Delegate. Работал с AFNetworking для работы с сетью через Rest-сервис. Познакомился с применением принципов YAGNI и KISS. Реализовал класс LGPopoverViewController.

Образование

Среднее

2008

Школа №308

Повышение квалификации, курсы

2016

Objective-C

GeekBrains, iOS-Разработчик

2016

Стажировка

GeekBrains, iOS-Разработчик

Электронные сертификаты

2016 Objective-C 1 уровень
Objective-C 2 уровень
Стажировка в GeekBrains

Ключевые навыки

Знание языков Русский — Родной

Навыки Objective-C iOS Git Swift

Дополнительная информация

Обо мне Увлёкся программированием начал в начале 2016 года с изучения HTML и CSS. После решил заняться мобильной разработкой и начал изучать Objective-C. Хочу развиваться в направлении мобильной разработки, получать опыт и стать лучшим iOS-разработчиком.