

# Lista 01

---

## Exercícios de JavaScript Básico

### 1. Soma de Dois Números

Escreva uma função chamada `somar` que receba dois números como parâmetros e retorne a soma deles.

```
function somar(num1, num2) {  
  // Sua lógica aqui  
}  
  
console.log(somar(5, 7)); // Saída esperada: 12
```

### 2. Verificação de Par ou Ímpar

Crie uma função chamada `parOuImpar` que receba um número e retorne `"par"` se o número for par, ou `"ímpar"` se o número for ímpar.

```
function parOuImpar(numero) {  
  // Sua lógica aqui  
}  
  
console.log(parOuImpar(4)); // Saída esperada: "par"  
console.log(parOuImpar(7)); // Saída esperada: "ímpar"
```

### 3. Contagem Regressiva

Escreva um loop que faça a contagem regressiva de 10 até 1, imprimindo cada número no console.

```
// Sua lógica aqui
```

### 4. Função de Saudação Personalizada

Escreva uma função `saudar` que receba um nome como parâmetro e exiba uma mensagem de saudação no console.

```
function saudar(nome) {  
  // Sua lógica aqui  
}  
  
saudar("João"); // Saída esperada: "Olá, João!"
```

## Exercícios com Arrays

### 5. Números Pares em um Array

Crie uma função `encontrarPares` que receba um array de números e retorne um novo array contendo apenas os números pares.

```
function encontrarPares(numeros) {  
  // Sua lógica aqui  
}  
  
console.log(encontrarPares([1, 2, 3, 4, 5, 6])); // Saída esperada: [2, 4, 6]
```

### 6. Soma dos Elementos do Array

Escreva uma função chamada `somarElementos` que receba um array de números e retorne a soma de todos os elementos.

```
function somarElementos(arr) {  
  // Sua lógica aqui  
}  
  
console.log(somarElementos([1, 2, 3, 4])); // Saída esperada: 10
```

### 7. Multiplicar por Dois

Escreva uma função chamada `multiplicarPorDois` que receba um array de números e retorne um novo array onde cada número é multiplicado por 2.

```
function multiplicarPorDois(arr) {  
  // Sua lógica aqui  
}  
  
console.log(multiplicarPorDois([1, 2, 3])); // Saída esperada: [2, 4, 6]
```

### 8. Remover Números Menores que 10

Crie uma função `removerMenoresQueDez` que receba um array de números e retorne um novo array sem os números menores que 10.

```
function removerMenoresQueDez(arr) {  
  // Sua lógica aqui  
}  
  
console.log(removerMenoresQueDez([3, 15, 8, 22, 5])); // Saída esperada: [15, 22]
```

---

## Exercícios com Objetos

### 9. Objeto Pessoa

Crie um objeto chamado `pessoa` que tenha as propriedades `nome`, `idade` e `profissao`. Adicione um método chamado `apresentar` que retorne uma string dizendo "Olá, meu nome é [nome], eu tenho [idade] anos e sou [profissão]".

```
let pessoa = {  
  nome: "Maria",  
  idade: 30,  
  profissao: "Engenheira",  
  apresentar: function() {  
    // Sua lógica aqui  
  }  
};  
  
console.log(pessoa.apresentar());  
// Saída esperada: "Olá, meu nome é Maria, eu tenho 30 anos e sou Engenheira."
```

### 10. Verificar Propriedade no Objeto

Escreva uma função chamada `verificarPropriedade` que receba um objeto e uma string representando uma propriedade. A função deve retornar `true` se o objeto tiver essa propriedade e `false` caso contrário.

```
function verificarPropriedade(obj, propriedade) {  
  // Sua lógica aqui  
}  
  
const carro = { marca: "Ford", modelo: "Fiesta" };  
  
console.log(verificarPropriedade(carro, "modelo")); // Saída esperada: true  
console.log(verificarPropriedade(carro, "ano")); // Saída esperada: false
```

### 11. Adicionar Propriedade ao Objeto

Crie uma função `adicionarPropriedade` que receba um objeto, uma chave e um valor, e adicione essa chave e valor ao objeto.

```
function adicionarPropriedade(obj, chave, valor) {  
  // Sua lógica aqui  
}  
  
let livro = {  
  titulo: "O Senhor dos Anéis",  
  autor: "J.R.R. Tolkien"  
};  
  
adicionarPropriedade(livro, "ano", 1954);  
  
console.log(livro);  
// Saída esperada: { titulo: "O Senhor dos Anéis", autor: "J.R.R. Tolkien", ano:  
1954 }
```

## 12. Contar Propriedades de um Objeto

Crie uma função `contarPropriedades` que receba um objeto e retorne o número de propriedades que ele possui.

```
function contarPropriedades(obj) {  
  // Sua lógica aqui  
}  
  
let pessoa2 = {  
  nome: "Carlos",  
  idade: 28,  
  cidade: "São Paulo"  
};  
  
console.log(contarPropriedades(pessoa2)); // Saída esperada: 3
```