

Redes de Computadores – Atividade Avaliada 2

Prof. Luciano V Gonçalves email: luciano.goncalves@riogrande.ifrs.edu.br

Tarefas:

- Com base nas Figuras 1 2, 3 implemente três redes de computadores no simulador Packet Trace 8.2. Atribua os endereços IP da tabela abaixo, utilize a máscara de rede 255.0.0.0 ou /8

- A primeira rede é composta de 2 servidores, 5 pcs, e 3 notebooks, interligados por dois Hubs.

Server0	IP: 10.0.1.1
PC0	IP: 10.0.1.0
PC1	IP: 10.0.1.1
PC2	IP: 10.0.1.2
Laptop1	IP: 10.0.1.3
Server1	IP: 10.0.2.1
PC3	IP: 10.0.2.0
PC4	IP: 10.0.2.1
Laptop2	IP: 10.0.2.2
Laptop3	IP: 10.0.2.3

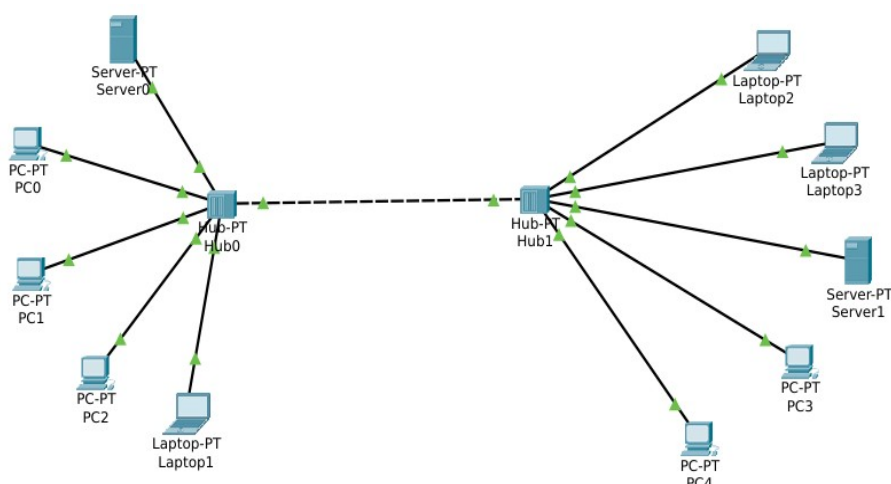


Figura 1: Figura 1 - Rede com Apenas Hubs

- A Segunda rede é composta de 2 servidores, 5 pcs, e 3 notebooks, interligados por dois Hubs e uma Bridge.

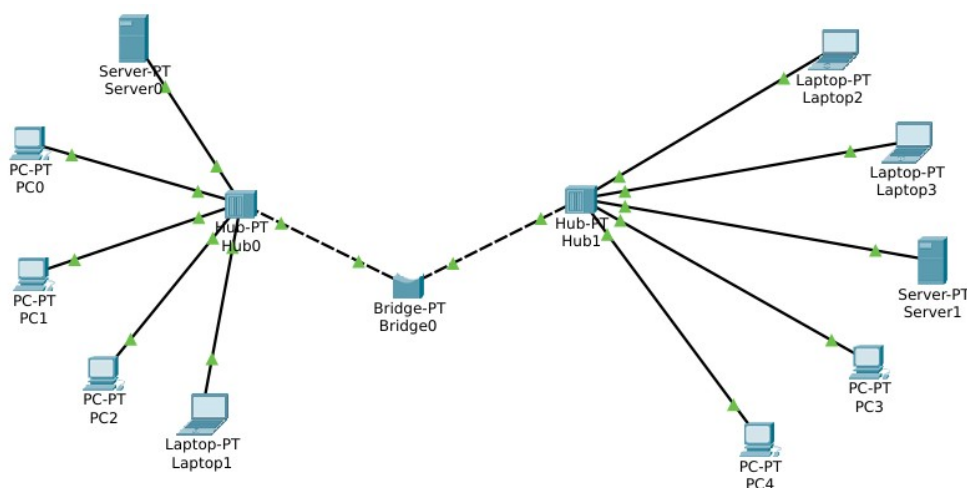


Figura 2: Figura 2 - Rede com Hubs e Bridge

- 1.3) A terceira rede é composta de 2 servidores, 5 pcs, e 3 notebooks, interligados por dois Switch. Atribua os mesmos endereços IP aos computadores da atividade 1:

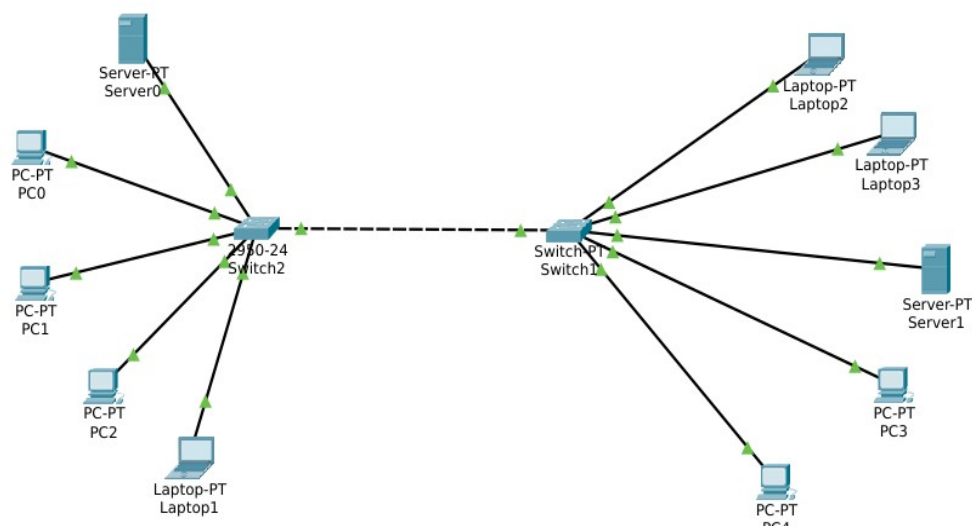


Figura 3: Figura 3 - Rede com Apenas Switch

*** Salve os exemplos em arquivos diferentes no Packet Tracer***

2 Realize teste de Ping(CMD) para avaliar a conectividade.

- 2.1) Faça testes entre os equipamentos ligados com Hubs – Figura 1

Exemplo: “Ping 10.0.2.1”

- 2.2) Faça testes entre os equipamentos ligados com Bridge– Figura 2

- 2.3) Faça testes entre os equipamentos ligados com Switch – Figura 3

- 2.4) Compre os testes realizados nos itens 2.1, 2.2 e 2.3. Avalie a ocorrência de colisões entre os pacotes.

- 2.5) Avalie os eventos de **Broadcast** em cada uma das redes, quando é realizado um novo envio de mensagem (“PING 10.255.255.255”)

- 2.6) Comente sobre as diferenças entre Hubs, Bridge e Switch na camada 2 do RM-OSI.

3 Entregar os arquivos PKT, do packet Tracer, com as redes 1,2,3 e um arquivo de texto com um breve relato sobre os testes realizados no item 2 e 5 testes de ping (Printscreen).

4 Enviar para SIGAA até o dia 26/7/24

Bom trabalho!!!