

Redes de Computadores – Atividade Avaliada 3

Prof. Luciano V Gonçalves email: <u>luciano.goncalves@riogrande.ifrs.edu.br</u>

Tarefas:

1 Com base nas Figuras 1 implemente duas redes de computadores (uma Classe A e outra Classe B) no simulador Packet Trace. Atribua os endereços IP Classe A na Rede 1 e Endereços Classe B na Rede 2, conecte as redes através de um roteador. Configure o Gateway no roteador e nos terminais.

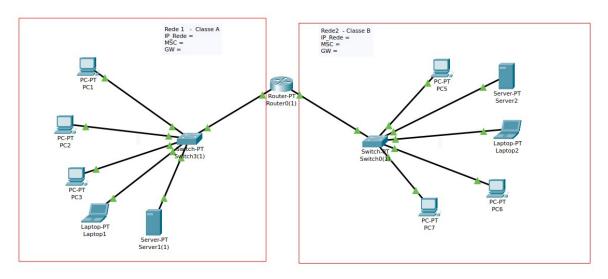


Figura 1: Diagrama de rede com duas redes diferentes

1.1) Preencha as tabelas abaixo com os endereços atribuídos aos seguintes equipamentos:

Rede 1 - Classe A	
Endereço Rede	
Máscara	
Gatewat	
BroadCast	
Terminais de Rede	
PC 1	
PC 2	
PC 3	
Laptop1	
Servidor 1	



Rede 2 - Classe B	
Terminais de Rede	

*** Salve os exemplos um arquivo diferentes no Packet Tracer***

- 2 Realize teste de Ping(CMD) para avaliar a conectividade.
 - 2.1) Faça um teste entre dois equipamentos ligados na rede 1
 - 2.2) Faça um teste entre dois equipamentos ligados na rede 2
 - 2.3) Faça um teste de broadcast entre os equipamentos ligados na rede 1
 - 2.4) Faça um teste de broadcast entre os equipamentos ligados na rede 2
 - 2.5) Faça teste para Gateway
- 3 Entregar os arquivos PKT, do packet Tracer, com a rede 1 e um arquivo de texto com um breve relato sobre os testes realizados nos item 2.1 ao 2.5, testes de ping (Printscreen).
- 4 Enviar para SIGAA até o dia 02/08/24

Bom trabalho!!!