Progr	ramação em Banco de Dado	os
Ativ.	Avaliada $2^{o}$ Bim Valor:	5
Prof.	Igor Avila Pereira	

Nome:	
Matrícula:	
- Traditional .	

O momento é de festas de final de ano como, por exemplo, Natal e Ano novo. Neste sentido, precisamos de um sistema que formule e armazene eventos de *amigo secreto*.

Cada **evento** de amigo secreto tem um **código inteiro único auto-incrementado**, um **nome** (Ex: *Amigo Secreto da Empresa X, Amigo Secreto da Família Y* e etc.) e **data e hora** quando este evento foi criado. Além disso, cada **evento** de tem um cadastro de **participantes** do evento.

O participante de cada evento em questão, tem um código inteiro único autoincrementado, tem um nome e uma referência ao seu amigo (resultante do sorteio realizado pela própria base de dados entre os demais participantes do mesmo evento) e uma data de nascimento.

Um **evento** de pode ter vários **participantes**. Por sua vez, um **participante** participa exclusivamente de um **evento**. Um **participante** tira somente um outro **participante** como amigo (que obviamente, é **participante** do mesmo **evento**).

Cada **participante** formula uma lista de **desejos** de presentes. Um **participante** poderá ter cadastrado vários **desejos** mas um **desejo** é exclusivo de um único **participante**. Para cada **desejo** é preciso armazenar um **código único auto-incrementado**, uma **descrição** do item desejado e, obviamente, uma referência ao **participante** que cadastrou tal item.

- 1. (1.0) Construa o *script.sql*. Além dos comandos de criação, neste *script* é preciso *alimentar* o banco de dados, ou seja, criar INSERTs para cada tabela.
- 2. (1.0) Realize um STORED PROCEDURE que sorteie o amigo secreto de cada participante (Atualizando também a coluna que referencia o amigo secreto do participante enviado por parâmetro). O amigo deve ser sorteado randomicamente e não pode já ser amigo de outro participante do mesmo evento.

**Dica:** SUBSELECT com ORDER BY random();

- 3. (1.0) Construa um STORED PROCEDURE que liste todos os participantes (nome) e seus amigos secretos (nome do amigo) dado um código de evento;
- 4. (1.0) Construa uma TRIGGER que a cada novo participante cadastrado, crie automaticamente a opção *Meias* com itens desejados deste participante em questão;
- 5. (1.0) Construa uma TRIGGER que a cada novo participante inserido, verifique se o mesmo tem 18 anos ou mais não permitindo o cadastro de menores de idade;