### JavaScript: Consumindo e tratando dados de uma API



## Assincronicidade

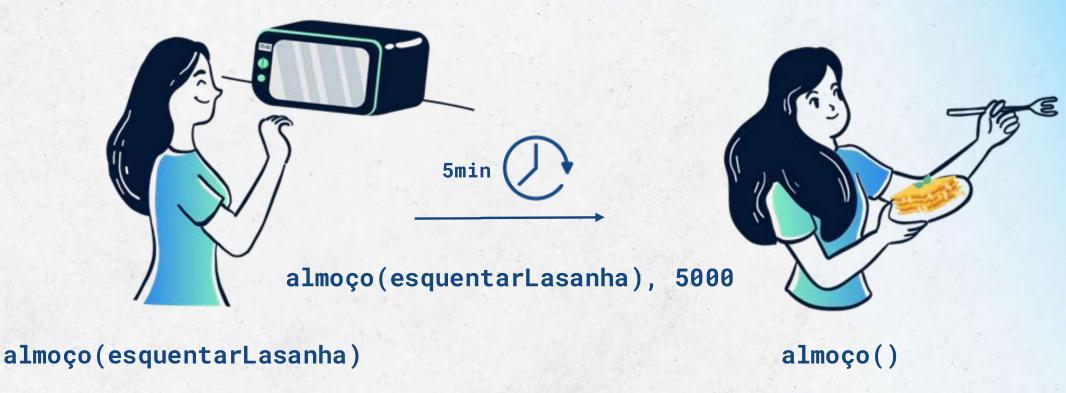
Aula 2

### Callbacks

Aula 2.1



Eu estava com fome e coloquei uma lasanha no microondas por 5 minutos. Após esse tempo, eu farei uma ação, que nesse caso vai ser a de comer. Esse processo de espera é algo que podemos visualizar no javascript com os callbacks, que podem ser interpretados como ações que você faz que irão resultar em outra ação.



O callback é uma função que é passada como argumento para uma outra função (higher-order function) e, geralmente, só é executada quando alguma operação é concluída ou quando um evento específico ocorre. O cenário de uso mais comum é, certamente, quando as requisições são finalizadas.

almoço(esquentarLasanha, 5000)



### Fetch API

Aula 2.2



Ao iniciarmos o trabalho, nos deparamos com um problema entre os dados de endereço dos usuários da AluraBooks



#### Os endereços estavam despadronizados:

Cliente 1	Rua Getúlio Vargas, número 1520
Cliente 2	R. G. Vargas, 1520
Cliente 3	R. Getúlio Vargas, 1520
Cliente 4	G. Vargas - n 1520

Como vamos resolver essa situação?





Vamos usar uma API chamada ViaCEP.

Ao entrar no site conseguimos mais informações de como usá-la, que é através de um link que contém o número do cep do cliente:

. . .

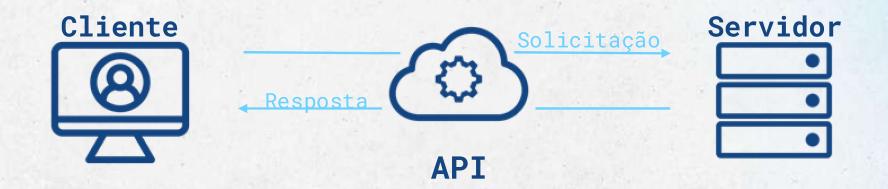
viacep.com.br/ws/01001000/json/

. . .

# API Interface de Programação de Aplicações

Mecanismos que permitem que dois componentes de software se comuniquem usando um conjunto de definições e protocolos.

# Interface de Programação de Aplicações



#### Interface de Programação de Aplicações









Pagar boleto

Resposta



# Interface de Programação de Aplicações



# Interface de Programação de Aplicações



# Promises

Aula 2.3



#### **Promise**



#### **Promise**



#### **Anatomia da Promise**

```
const entrega = new Promise(function
  (resolve, reject) {
    if (recebeu == true) {
       resolve('Ana recebeu a encomenda!')
    } else {
       reject('Não foi possível receber a encomenda!')
    }
})
```

#### **Promise**

