

**Zielgerichtete Anpassung eines WCMS  
an die Anforderungen einer  
Kommunikationsplattform - Eine Fallstudie im  
Bereich der Lehrerbildung**

**Bachelorarbeit**

**im Studiengang Software Systems Science  
in der Fakultät Wirtschaftsinformatik und Angewandte Informatik  
der  
Otto-Friedrich-Universität Bamberg**

vorgelegt von

**Felix Gellner**

angefertigt am

**Lehrstuhl für Medieninformatik  
Universität Bamberg**

**Prüfer: Prof. Dr. Andreas Henrich**

**Beginn der Arbeit: 09.04.2016  
Abgabe der Arbeit: 24.06.2016**

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>1</b>
1.1	Das WegE Projekt . . . . .	1
1.2	Zielsetzung und Vorgehensweise . . . . .	2
1.3	Aufbau der Arbeit . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Begriffsklärungen</b>	<b>3</b>
2.1	CMS und WCMS . . . . .	3
2.2	ECMS . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Projektanalyse und Spezifikation</b>	<b>5</b>
3.1	Der Prozess der Softwareentwicklung . . . . .	5
3.2	Analyse - Project Blastoff . . . . .	6
3.3	Entwurf - Software Design . . . . .	6
<b>4</b>	<b>Die Wahl des richtigen Content Management Systems</b>	<b>7</b>
4.1	Die Vorauswahl dreier geeigneter Content Management Systeme . . . . .	7
4.2	Sharepoint . . . . .	7
4.3	LiveRay Portal . . . . .	8
4.4	Typo3 . . . . .	8
<b>5</b>	<b>Typo3 - Eine Übersicht</b>	<b>9</b>
5.1	Version und Hintergrund . . . . .	9
5.2	Installation . . . . .	9
5.3	Bedienung . . . . .	9
5.4	Funktionalität und Architektur von Typo3 . . . . .	11
5.4.1	Die Backend Module im Überblick . . . . .	11
5.4.2	Typoscript . . . . .	12
5.4.3	Erweiterungen . . . . .	13
5.4.4	Templates erstellen . . . . .	13
5.5	Beispielinstallation . . . . .	15
<b>6</b>	<b>Anpassung eines Typo3 Systems an die gesammelten Requirements</b>	<b>18</b>
6.1	Rechtenmanagement und Authentikation . . . . .	18
6.1.1	Möglichkeiten . . . . .	18
6.1.2	Implementation . . . . .	18
6.1.3	Evaluation . . . . .	18
6.2	Blog und News . . . . .	18
6.2.1	Alternativen . . . . .	18

6.2.2	Implementation . . . . .	19
6.2.3	Evaluation . . . . .	20
6.3	Forum . . . . .	20
6.3.1	Möglichkeiten . . . . .	20
6.3.2	Implementation . . . . .	20
6.3.3	Evaluation . . . . .	21
6.4	Anbindung an bestehende Systeme wie Opus . . . . .	22
6.4.1	Möglichkeiten . . . . .	22
6.4.2	Implementation . . . . .	22
6.4.3	Evaluation . . . . .	22
6.5	Teilen von wissenschaftlichen Arbeiten . . . . .	22
6.5.1	Möglichkeiten . . . . .	22
6.5.2	Implementation . . . . .	22
6.5.3	Evaluation . . . . .	22
6.6	Weitere nützliche Extensions . . . . .	22
6.7	Wartung . . . . .	23
<b>7</b>	<b>Analyse des Mehrwerts der WegE Plattform</b>	<b>24</b>
7.1	Sichtung anderer Projekte der Qualitätsoffensive Lehrerbildung . . . . .	24
7.2	Alternativen und Verbesserungsvorschläge . . . . .	24
<b>8</b>	<b>Zusammenfassung</b>	<b>25</b>
8.1	Erkenntnisse . . . . .	25
8.2	Meine Meinung . . . . .	25
	<b>Abbildungsverzeichnis</b>	<b>26</b>
	<b>Tabellenverzeichnis</b>	<b>26</b>
	<b>Literaturverzeichnis</b>	<b>27</b>

# 1 Einleitung

Moderne Webanwendungen und Plattformen beinhalten heutzutage weitaus mehr als die Möglichkeit statische Informationen anzuzeigen. Mit dem Aufkommen des Web 2.0 hat das Internet einen gewaltigen Sprung gemacht und ein weiteres Mal, ohne Übertreibung, die Welt verändert. Und wenn es auch für einige Leute immer noch Neuland ist, sind die Vorzüge des Internets inzwischen auch bei den traditionelleren Institutionen mit hohem Ansehen vertreten. Die Rede ist von staatlichen Institutionen. So kommt es, dass der Staat Deutschland 2013 ein massives Projekt zur Lehrerbildung ins Leben gerufen hat, das im Namen des WegE Projekts eine staatlich geförderte Online-Präsenz dazugewinnt.

## 1.1 Das WegE Projekt

Das WegE Projekt der Universität Bamberg<sup>1</sup> ist ein Teil der 'Qualitätsoffensive Lehrerbildung'. WegE steht für 'Wegweisende Lehrerbildung' und hat als Hauptziel die Entwicklung reflexiver Kommunikationsprozesse. Die fachliche Zusammenarbeit zwischen Wissenschaftlern und Lehrern, sowie Lehramtsstudenten soll verbessert werden. Die Lehrerbildung an den fachlichen Stärken der Universität Bamberg wird profiliert, die Zusammenarbeit von Fachwissenschaften und Schulen wird verbessert, die Fortbildungsangebote werden verstärkt und das Gesamtprojekt wird für zukünftige Vorhaben aufwändig evaluiert. All dies führt zu dem simpleren, indirekten Ziel der Verbesserung der Schulbildung. Dabei besteht das WegE Projekt im Wesentlichen aus vier einzelnen Projektvorhaben:

### *KulturPLUS*

Die Organisation KulturPLUS wird sich der Vernetzung geistes- und kulturwissenschaftlicher Perspektiven widmen. Dieses Vorhaben geht von den Fakultäten Geistes- und Kulturwissenschaften und Humanwissenschaften, genauer der Evangelischen Theologie, aus. Durch verschiedene Möglichkeiten soll Lehramtsstudenten die Kompetenz zum Umgang mit den Herausforderungen der kulturellen Vielfalt bezüglich sprachlicher, historischer, geographischer und religiöser Kontexte, beigebracht werden. Die konkrete Umsetzung dieser Ziele ist durch verschiedene Optionen vorgesehen. Darunter ein Wahlpflichtkurs namens ?KulturPLUS-Modul?, die Überarbeitung von Schulpraktika, die Veröffentlichung fachwissenschaftlicher Ergebnisse auf der WegE Plattform und viele mehr.

### *BilVer*

BilVer (BILDungswissenschaft im VERbund)[?] kümmert sich um die fallbezogene Vernetzung der bildungswissenschaftlichen Ausbildungsstelle.

---

<sup>1</sup><http://www.uni-bamberg.de/wege>

## 1 Einleitung

### *BERA*

hat als Ziel den Aufbau eines Kompetenzzentrums in Bamberg. Dessen Aufgabe wird die Stärkung der beratungsbezogenen Professionsanteile im Studium und die Kooperation mit den Schulen der Region sein.

### *BeBi*

BeBi, kurz für Berufliche Bildung wird sich mit der Profilierung einiger Studiengänge beschäftigen.

In die Qualitätsoffensive der Lehrerbildung investiert der Bund bis 2023 insgesamt eine halbe Milliarde Euro bis zum Jahre 2023. Der Zeitraum für die Förderung des WegE Projekts ist weniger lang. Diese begann am 01.01.2016 und wird bis zum 30.09.2016 bestehen bleiben.

## 1.2 Zielsetzung und Vorgehensweise

Das grundlegende Ziel dieser Arbeit wird aus dem konkreten Projekt der wegweisenden Lehrerbildung motiviert, wird jedoch auch einen allgemeineren Ton anschlagen, um so eine Relevanz für technisch ähnliche Projekte zu erreichen. In den folgenden Kapiteln werden zunächst die Anforderungen an das System behandelt. Anschließend werden verschiedene Content Management Systeme hinsichtlich dieser Anforderungen verglichen und geprüft. Im Hauptteil wird die technische Umsetzung der einzelnen Anforderungen genau geprüft und getestet. Hierzu wird vor Allem die Eignung bereits bestehender Extensions/Plugins untersucht.

## 1.3 Aufbau der Arbeit

In Kapitel ?? wird das Problem der Weltherrschaftserringung genauer erläutert, das eine Grundlage für die Evaluation von Weltherrschaftsübernahmestrategien darstellt. Dabei werden die Aufgabenstellungen und die damit verbundenen Probleme und Herausforderungen beschrieben.

...

## 2 Begriffsklärungen

Zum vollen Verständnis der Arbeit werden grundlegende Kenntnisse des Software Engineering und der Web Technologien vorausgesetzt. Weitere essentielle Begrifflichkeiten und Technologien werden nun erklärt.

### 2.1 CMS und WCMS

Ein Content Management System (Abk. CMS), oder auf Deutsch Inhaltsverwaltungssystem, ist eine Software, die bei der Erstellung, Pflege und Planung von Content helfen kann. Vor Allem dann, wenn mehrere Leute an einem Projekt zusammenarbeiten. Heutzutage trifft man solche CMS zumeist im Web, woraus sich der Begriff Web Content Management System, WCMS, ergibt. Diese ermöglichen konkret die Erstellung und Bearbeitung multimedialer Inhalte auf Webseiten ohne Programmierkenntnisse. So kann beispielsweise ein Journalist ohne viel Mühe News auf einer Webseite veröffentlichen. Content Management Systeme umfassen meist folgende Features:

- Möglichkeit, unterschiedliche Rollen und Verantwortlichkeiten an verschiedene Nutzer und Content-Kategorien/Typen zu vergeben
- Identifizieren der möglichen Nutzer und ihrer Rollen
- Definition der Verarbeitungsprozesse als Workflow
- Erstellung und Verwaltung von Templates
- Semantisches Ordnen von Inhalten
- Veröffentlichung von Content

Obwohl WCMS der präzisere Begriff ist, werden diese aufgrund ihrer Verbreitung oft mit dem Oberbegriff CMS betitelt und auch in dieser Arbeit synonym verwendet. Fast immer gliedern sich Content Management Systeme in ein Backend und ein Frontend. Im Backend können sich nur bestimmte Nutzer, wie Administratoren und Autoren einloggen um hier die Seite und deren Inhalte zu verwalten. Dafür ist kein extra Programm nötig, das Backend lässt sich bequem durch den Browser erreichen. Das Frontend ist die Webseite die öffentlich zugänglich ist und jene Inhalte für die Besucher der Webseite präsentiert. Die Liste an bestehender CMS Software ist sehr lang. Die meistverwendeten CMS sind momentan Wordpress, Drupal und Joomla.

## 2.2 ECMS

Enterprise-Content-Management erweitert die Funktionalität eines CMS auf die Ebene einer kompletten Organisation. Das CMS und die resultierende Website sind also eine Komponente eines ECMS. Dabei können diese Systeme je nach Unternehmen sehr unterschiedliche Funktionen übernehmen. Im Wesentlichen helfen sie dabei die Arbeit und Zusammenarbeit innerhalb einer Organisation zu vereinfachen. Konkrete Funktionen ähneln denen des CMS oft sehr, wie das Verwalten von Dateien, beschränken sich jedoch oft auf ein internes Netzwerk von Mitarbeitern.

## 3 Projektanalyse und Spezifikation

*“Those who fail to plan, plan to fail” - Winston Churchill*

Die Planungsphase ist sehr wichtig und erspart, sofern richtig gemacht, eine Menge Arbeit. Das trifft besonders auf ein größeres Projekt, wie die WegE Plattform zu. Der folgende Abschnitt wird in Manier des klassischen Software Engineering das Projekt analysieren. Besonders wichtig sind dabei die Anforderungen an die Plattform, denn diese beeinflussen natürlich direkt die technische Anpassung, die in Kapitel 6 vorgenommen wird.

### 3.1 Der Prozess der Softwareentwicklung

Vorweg einige nützliche Konzepte aus Software Engineering.

Schon in den 1960ern entstand die folgende Aufteilung beim Entwickeln von Software. Dieser generische Softwareentwicklungsprozess, oder auch Software Development Life cycle genannt, besteht aus fünf Schritten:

1. Specification (Analyse)
2. Architecture & design (Entwurf)
3. Implementation (Implementierung)
4. Testing (Test)
5. Maintenance (Wartung)

Jeder Bereich ist für sich ein eigenes Fachgebiet und kann je nach Größe und Art des Projekts vom Aufwand variieren. Dennoch finden sich immer diese fünf Teile in einem zyklischen Ablauf wieder, weshalb es sich als eine gute Basis zur Orientierung innerhalb eines Projekts anbietet. In dieser Bachelorarbeit steht vor Allem die Analyse und der Entwurf im Vordergrund. Zwar werde Ich parallel zu dieser Arbeit eine exemplarische Webseite implementieren, aber nicht die eigentliche WegE Plattform umsetzen. So spielt sich diese Arbeit aus der Sicht des WegE Projekt vor Allem im zweiten Teil ab. Die Wartung spielt auch in dem Sinne eine gewisse Rolle, als dass der Aufwand dafür bei der Implementation möglichst klein gehalten werden soll.

Da nun klar ist, dass vor Allem die Analyse und der Entwurf des WegE Projekts in dieser Arbeit eine Rolle spielen, können diese nun vertieft werden.



## **3.2 Analyse - Project Blastoff**

In der Analyse-Phase geht es vor Allem darum, zu verstehen was gebaut werden soll. Dabei hilft das sehr nützliche Konzept des Project Blastoff.

## **3.3 Entwurf - Software Design**

## 4 Die Wahl des richtigen Content Management Systems

Die Wahl des richtigen CMS kann aufgrund der Fülle von möglichen Optionen sehr schwierig sein. Man möchte das beste Tool für den Job finden. Hier kann die Webseite CMSMatrix eine Hilfe sein. Sie listet über 1000 verschiedene Systeme, die sich einzeln auswählen und anhand sämtlicher wichtiger Kriterien vergleichen lassen. Darüber hinaus ist es sicherlich eine gute Idee sich an die populäreren Optionen zu halten, da man hier mit dem besten Support und der aktivsten Community rechnen kann, was Einstieg, Support und Lernkurve positiv beeinflusst. Selbst unter den fünf populärsten CMS gibt es immense Unterschiede, die zusammen den Großteil der Bedürfnisse jeglicher unterschiedlicher Websites abdecken.

### 4.1 Die Vorauswahl dreier geeigneter Content Management Systeme

<http://www.cmsmatrix.org/>

Die Vorauswahl von geeigneten Content Management Systemen für das WegE Projekt wurde durch mehrere Faktoren beeinflusst. Die größte Rolle spielt dabei zweifelsohne das Rechenzentrum der Universität Bamberg, die dort schon bestehenden Systeme und die vorhandene Expertise zur langfristigen Betreuung des WegE Projekts. Vor Allem mit Typo3 hat das Rechenzentrum Erfahrung, Sharepoint wird seit kurzem jedoch auch genutzt. Die sehr populären Optionen Joomla! und Drupal wären durchaus geeignet für das Projekt und werden rein durch den Aspekt der mangelnden Expertise ausgeschlossen. Die Größe und Ambiguität des Projekts schließt außerdem das populärste aller CMS Wordpress aus, welches sich eher für kleinere Projekte eignet. Somit landete die Vorauswahl bei Sharepoint, Typo3 und LiveRay, welche nun vorgestellt und geprüft werden.

### 4.2 Sharepoint

Sharepoint ist ein Produkt von Microsoft und wurde hauptsächlich für die Verwendung innerhalb von Unternehmen entwickelt. Da es nur im Browser läuft gibt es hier keine Einschränkung auf Windows, wie man vielleicht denken könnte, auch wenn das Standarddesign hierauf optimiert wurde. Hier dient es als gemeinsamer Ort zum Speichern, Strukturieren und Freigeben von Dateien und Informationen. (<https://support.office.com/de-de/article/Was-ist-SharePoint->

## 4 Die Wahl des richtigen Content Management Systems

97b915e6-651b-43b2-827d-fb25777f446f) Dafür verwendet Sharepoint einige Sharepoint einige Sharepoint-Technologien:

- SharePoint Online lässt ein Unternehmen einen Cloud-Dienst von Microsoft verwenden, anstatt einen eigenen Server aufzusetzen.
- SharePoint Foundation ist die grundlegende Technologie für die SharePoint Webseiten, welche in verschiedenster Form auftreten können. Am prominentesten natürlich Seiten zur Zusammenarbeit an Listen, Daten und Dokumenten, aber außerdem noch Blogs und Wikis. Foundation ist eine kostenlose Edition von SharePoint.
- SharePoint Server ist die kostenpflichtige Edition und bietet selbstverständlich weit mehr Features als SharePoint Foundation. Diese sind zum Beispiel Enterprise Content Management, Business Intelligence, unternehmensweite Suche, persönliche Websites und ein Newsfeed. Die Kosten hierfür lassen sich schwer abschätzen, da dabei eine Reihe von Variablen eine Rolle spielen. Die reinen Kosten für die Lizenzierung belaufen sich zum Stand der Arbeit auf 4,20 Euro bis 8,40 Euro pro Benutzer pro Monat.
- SharePoint Designer erlaubt es leicht Layouts, Workflows und Verbindungen zu externen Datenquellen anzupassen.

### 4.3 LiveRay Portal

<https://www.liferay.com/products/liferay-portal/nav/overview>

Das Hauptprodukt von Liveray heißt Liveray Portal und hat den Fokus mehr auf Businesslösungen und Geschäftsprozessen. Es ist lizenzkostenfrei und Open Source. Die Kernfunktionalitäten sind die Authentifizierung von Nutzern, ....

### 4.4 Typo3

Ein Blick in die Gliederung verrät dem aufmerksamen Leser, dass die Wahl des CMS auf Typo3 fiel und diesem CMS die nächsten zwei Kapitel gewidmet sind, weshalb alles Weitere dort ausführlich erklärt wird.

## 5 Typo3 - Eine Übersicht

Die Wahl des CMS fiel nun durch die ausreichende Recherche im vorigen Kapitel auf Typo3, weshalb dies in dieser Bachelorarbeit einen essentiellen Teil ausmacht. In diesem Kapitel werden zunächst alle nötigen Grundlagen rund um Typo3 geklärt um im anschließenden Kapitel die Anpassung Teines Typo3 Systems an die zuvor gesammelten Anforderungen informiert vornehmen zu können.

### 5.1 Version und Hintergrund

Typo3 ist ein Open Source CMS, ursprünglich entwickelt von Kasper Skårhøj und basiert auf der Programmiersprache PHP. Typo3 umfasst eine Fülle an Versionen und spaltete sich 2015 sogar in zwei verschiedene Kernentwicklungsteams. Eines das weiter an Typo3 CMS arbeitet und eines, das an Typo3 Neos arbeitet. Diese Arbeit basiert auf der neuesten Version von Typo3 CMS 7.6 LTS.

### 5.2 Installation

Die Installation und Erstellung einer Typo3 Website gestaltet sich relativ umfangreich. Je nach Vorhaben muss mit komplexen Einstellungen am serverseitigen System experimentiert werden. Zum Zweck der Entwicklung bietet es sich jedoch an das Typo3 System zunächst lokal zu installieren. Der hierfür nötige Server kann entweder durch ein Programm wie Wamp oder Xampp, welche eine fertige Apache-Distribution liefern, bereitgestellt werden oder durch das Installieren eines Servers auf einer virtuellen Maschine. Die vorgenommenen Implementationen in Kapitel ? wurden mit Wamp realisiert.

### 5.3 Bedienung

Typo3 generiert letztendlich eine Website. Diese lässt sich jedoch durch das Typo3 Backend entscheidend verändern. Die Bedienung geschieht fast immer durch dieses Backend, welches von der Startseite aus durch das Anhängen von `/typo3` in der Adresszeile zu erreichen ist. Hier werden im Grunde drei Aufgaben erledigt. Templates erstellen um das Design der Website anzupassen, Typo3 Konfigurationen vornehmen und die Erstellung von Inhalten.

Das größte visuelle Merkmal der neuen Typo3 Version 7.6 LTS ist das neue, klarere Design des Backend von Typo3. So wird es für Anwender ohne Programmierkenntnisse einfacher sich

## 5 Typo3 - Eine Übersicht

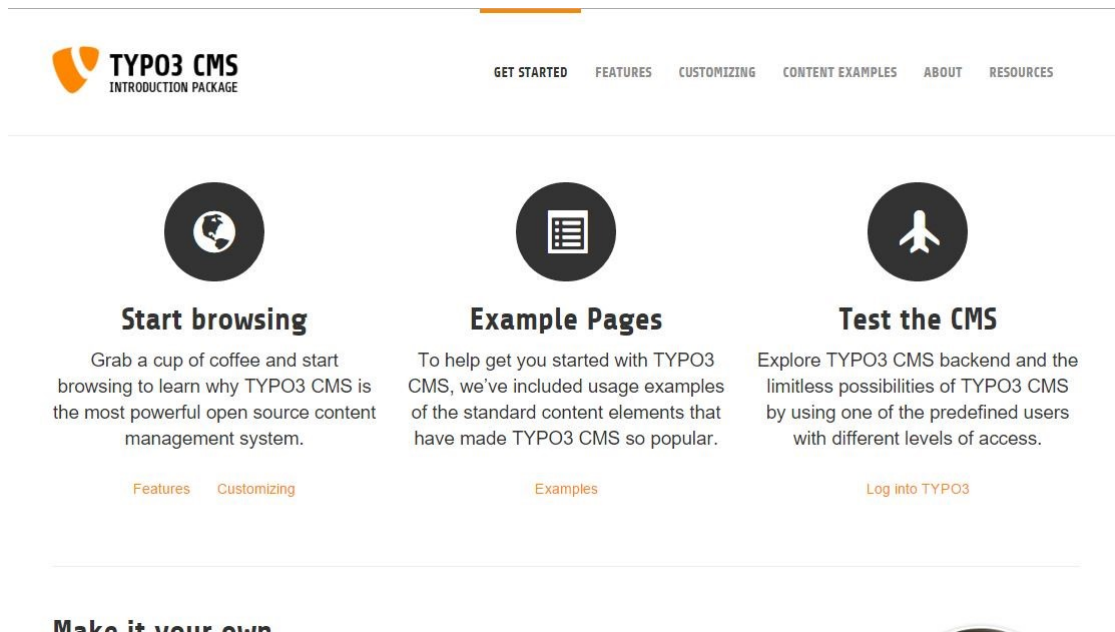


Abbildung 5.1 — Das Frontend gleicht einer normalen Website.

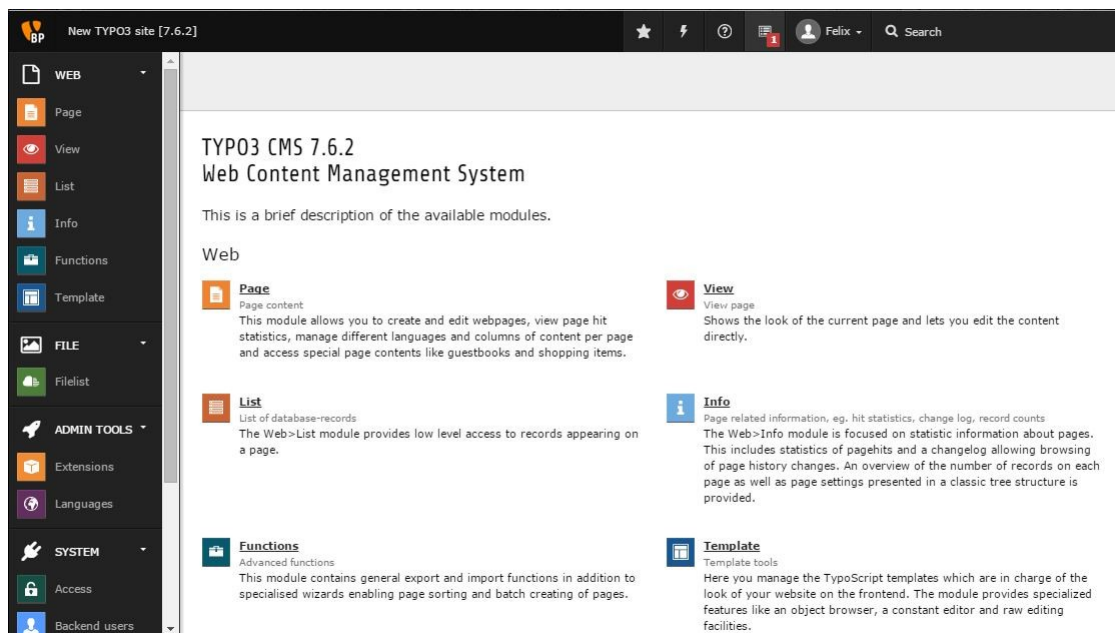


Abbildung 5.2 — Das Typo3 Backend

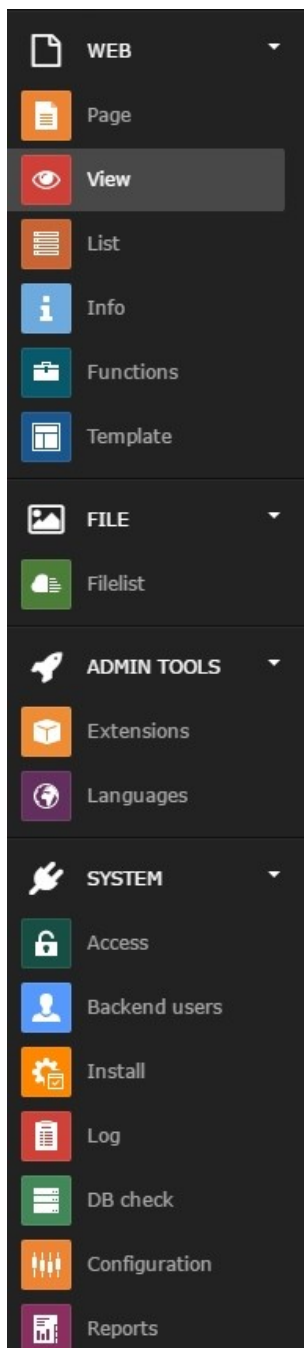
zurechtzufinden und Inhalte zu erstellen. Dies geschieht hauptsächlich über einen integrierten WYSIWYG-Editor. Dennoch enthält die Backend sehr viele Optionen, versteckte Knöpfe und Eigenheiten, die einer Erklärung bedürfen.

## 5.4 Funktionalität und Architektur von Typo3

Es handelt sich an dieser Stelle zwar um eine wissenschaftliche Arbeit und kein Handbuch, doch es ist ein wesentlicher Bestandteil dessen, die Typo3 Umgebung zu verstehen um analysieren zu können, wie sie am geschicktesten auf die gesammelten Anforderungen anzupassen ist. Daher folgt nun eine komprimierte Übersicht über den Umgang und die Entwicklung von Typo3 Websites und den Workflow beim Erstellen dieser.

### 5.4.1 Die Backend Module im Überblick

Das Backend sieht seit dem Update deutlich einladender aus, die Bedienung gestaltet sich jedoch immer noch anspruchsvoller als bei vergleichbaren Konkurrenten. Deshalb findet sich hier zunächst eine Liste mit Erklärungen zur Navigationsleiste im Backend:



- **Page:** Hier lassen sich die Einzelseiten der Webanwendung auf einem hohen Level erstellen und verwalten. Auch wenn noch keine Seite angelegt wurde, sieht man im Hierarchiebaum bereits einen Eintrag. Dieser stellt sozusagen die Wurzel aller zukünftigen Seiten dar, zeigt selbst jedoch keine Seite an.
- **View:** Hier ist es möglich, das Frontend zu begutachten, ohne das Backend zu verlassen.
- **List:** In diesem Menüpunkt findet sich eine Übersicht der Elemente, die dem Seitenbaum zugeordnet sind. Das können Webseiten oder auch Komponenten von Plugins sein.
- **Info:** Hier lassen sich lediglich Informationen, wie zum Beispiel Erstellungsdatum, zu einzelnen Komponenten anzeigen.
- **Functions:** Dieser Bereich beherbergt einige nützliche Hilfsfunktionen, um schneller Änderungen, wie Seitensortierung, durchzuführen.
- **Template:** Hier werden alle Templates der Seite verwaltet.
- **Filelist:** Hier werden alle Dateien des sogenannten Filemount verwaltet. Meist handelt es sich um Dateien, die Redakteure in Einträge integrieren. Aber auch schnelle Änderungen an CSS-Dateien lassen sich hier durch einen integrierten Texteditor vornehmen.
- **Extensions:** In diesem Bereich werden alle installierten Erweiterungen gelistet. Man hat dort die Möglichkeit diese zu aktivieren und deaktivieren. Zu bemerken ist, dass das nicht mit allen Erweiterungen möglich ist, da einige Grundfunktionalitäten von-

## 5 Typo3 - Eine Übersicht

Typo3 auch als Erweiterungen gelistet sind und diese lassen sich nicht manipulieren. Darüber hinaus lassen sich hier neue Erweiterungen suchen und herunterladen.

- Languages: Dieser Punkt hilft bei der Verwaltung von mehrsprachigen Seiten. Auch das Backend lässt sich in mehreren Sprachen anzeigen.
- Access:
- Backend users: Hier lassen sich die Nutzer des Backend verwalten. Es lassen sich neue Backend User anlegen und auch spezifische Rechte dieser User konfigurieren. Typische Rollen sind Administrator/-in und Redakteur/-in.
- Install: Hier lassen sich durch das Install-Tool einige gravierende Einstellungen vornehmen, wie das Zurücksetzen von Passwörtern und ähnlichen Interaktionen mit der Datenbank. Außerdem zeigt diese Unterseite die Konfigurationsdetails der Umgebung an.
- Log: In diesem Bereich findet sich ein Protokoll über alle Nutzeraktionen und aufkommende Fehler.
- DB check: Hier lassen sich Statistiken über die Einträge der Datenbank anzeigen und Suchen in der Datenbank direkt durchs Backend durchführen.
- Configuration: In diesem Punkt findet sich eine recht unübersichtliche Liste von Konfigurationsvariablen.
- Reports: Der Report liefert eine Liste von Nachrichten über den Lauf der Webseite und mögliche Probleme.

### 5.4.2 Typoscript

Typoscript ist die Skriptsprache von Typo3. Es handelt sich dabei nicht um eine richtige Programmiersprache, was sich auch schon vom Namen her vermuten lassen könnte. Das zeigt sich auch in der Art und Weise wie Typoscript von Typo3 verarbeitet wird, nämlich als sehr langes PHP Array und einem internen Parser. Typoscript ist mehr dafür ausgelegt dem Ersteller der Webseite eine Möglichkeit zu geben, zu bestimmen, wie Typo3 mit bestimmten Objekten, wie zum Beispiel Bildern, Menüs oder Templates, umgehen soll. Es ist so also hauptsächlich für die spezifische Ausgabe von Content zuständig. In Typoscript wird immer mit Objekten gearbeitet, denen man bestimmte Eigenschaften zusprechen kann.

Eine Typoscript Datei, die in jedem Template enthalten ist, ist die setup.ts. Aus dieser ist nun ein kleiner Schnipsel zu sehen.

```
page = PAGE
```

```
page{
  includeCSS.style = fileadmin/Template_WegE/bootstrap/css/style.css

  10 = FLUIDTEMPLATE
  10{
    file = fileadmin/Template_WegE/index.html
    layoutRootPath = fileadmin/Template_WegE/layouts/
    partialRootPath = fileadmin/Template_WegE/partials/

    variables{
siteName = TEXT
siteName.value = WegE Fallstudie

content < styles.content.get
    }
  }
}
```

Zu Beginn wird eine Variable mit dem Namen page gesetzt, welche die ganze Seite präsentiert.

### 5.4.3 Erweiterungen

Ein großer Vorteil und Grund für die Wahl von Typo3 als CMS sind die Erweiterungen oder Extensions. Inzwischen existieren tausende von Erweiterungen für das CMS. Allerdings muss dazugesagt werden, dass ein großer Teil dieser veraltet sind, nicht mehr gepflegt werden oder gar überhaupt nicht auf der neuen Version lauffähig gemacht werden können. Das liegt auch daran, dass viele der Extensions von freien Programmierern in ihrer Freizeit entwickelt werden. Zu finden sind diese Extensions auf der offiziellen Seite unter [typo3.org/extensions/repository](http://typo3.org/extensions/repository). Wichtig ist es hier auf die Kompatibilität zu achten, die dort angezeigt wird. Auch findet sich hier meist eine Dokumentation zur Einrichtung und weiteren Infos zur jeweiligen Erweiterung. Die Erweiterungen der eigenen Typo3 Anwendung lassen sich durch den Menüpunkt 'Erweiterungen' im Backend verwalten.

### 5.4.4 Templates erstellen

Beim Erstellen einer Typo3 Website bekommt der Entwickler für gewöhnlich ein Frontend Design der Seite geliefert und hat dann die Aufgabe dieses Design in Typo3 zu integrieren. Das geschieht durch das Schreiben von Typoskript, das Installieren von Extensions, der Anpassung des Backend und die Entwicklung von Templates. Der Begriff Template ist bei Typo3 mehrfach belegt, deshalb vorerst eine Unterscheidung:

- HTML-Template: Die HTML-Vorlage, welche meist ein Designer liefert.
- TypoScript-Template: Alle Typoscript-Anweisungen, die Ausgabe von Menüs und Ähnlichem steuern.



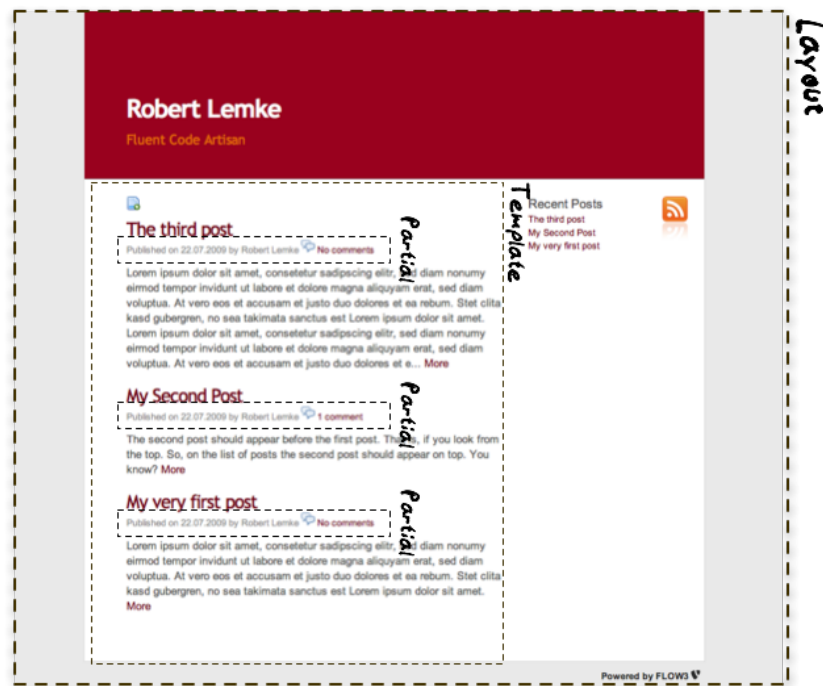


Abbildung 5.4 — Typo3 Template Komponenten

- Fluidtemplate: Mit Typo3 lassen sich im HTML-Code Fluid-Funktionen verwenden. Diese erlauben Variablen, Bedingungen und das Aufteilen des HTML-Codes in Partials.

Ein Typo3 Fluidtemplate besteht also aus einem Layout, das Dinge wie head und header enthalten kann, einem Template, das den Inhalt repräsentiert und Partials, die mehrmals auf einer Seite vorkommen können.

Im Folgenden geht es vor Allem um das Fluidtemplate, welches aus dem HTML-Template erzeugt wird. Für das Fluidtemplate ist es heutzutage üblich eine Template-Extension zu erstellen. Das bedeutet, dass das Template in einzelnen Dateien auffindbar ist, statt in der Datenbank, was die Versionierung und Weitergabe eines Templates erheblich vereinfacht. Da die Teamarbeit durch Dienste wie Git äußerst populär geworden ist, wird diese Methode der Template-Entwicklung bevorzugt.

Zu Beginn einer neuen Template-Extension hilft eine Typo3 Extension weiter. Diese findet sich unter dem Namen *extension\_builder*. Dieser Builder erzeugt im Backend einen neuen Menüpunkt unter dem sich im Unterpunkt Domain Modeling eine neue Template-Extension erstellen lässt. Diese taucht dann auch in der Extension-Liste auf.

Für die Arbeit mit den Dateien des erstellten Templates wird ein externer Editor benötigt. Im besten Fall sollte dieser auch mit Typoscript umgehen können, was die Wahl deutlich einschränkt. Zwei gute Optionen sind hier die IDEs UltraEdit und Webstorm.

Da der Fokus dieser Arbeit mehr auf der Umsetzung funktionaler Anforderungen liegt, wird an dieser Stelle nicht weiter auf die Möglichkeiten zum designen von Typo3 Webseiten eingegan-

gen. Für die beispielhafte Umsetzung der Anforderungen wird ein einfaches Bootstrap Gerüst verwendet.

### 5.5 Beispielinstallation

In diesem Unterpunkt wird der tatsächliche Installationsprozess der Testumgebung, inklusive einem Blick auf den Code, dokumentiert. Da sich diese Installationsanleitung sehr praktisch gestaltet, sollten die Versionen der genutzten Software beachtet werden, da hier schnell Änderungen auftreten können. Die Testumgebung läuft mit Typo3 7.6 LTS und Wamp 3.0.0 mit PHP 5.6. Wichtig hierbei ist vor Allem die Typo3 Version. Es wird mit Bootstrap Version 3 gearbeitet.

#### Typo 3 Installationsschritte

1. Typo3 7.6 LTS herunterladen.
2. Wamp oder vergleichbares Programm herunterladen und installieren.
3. Den Typo3 Ordner in den **www**-Ordner von Wamp (htdocs bei XAMPP) verschieben
4. Nach dem Starten von Wamp zu `localhost/typo3Ordner` navigieren.
5. Es erscheint ein Installationsguide und wahrscheinlich eine Reihe von Fehlern, die zu beheben sind
6. Die `php.ini` öffnen

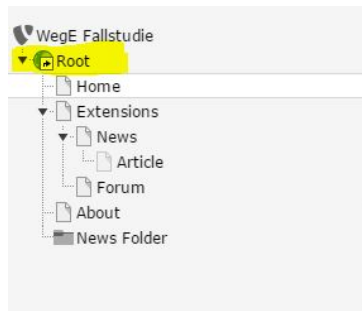
Die Variable `memory_limit` erhöhen auf 64 oder höher

Die Variable `upload_max_filesize` auf mindestens 10MB erhöhen

Die Variable `max_execution_time` auf 240 setzen

7. Die OpenSSL Extension muss als Systemvariable gesetzt werden. Unter Systemvariablen die Variable mit dem Namen `OPENSSL_CONF` und dem Wert des Pfades zur `openssl.cnf` angeben. Danach eventuell Computer neu starten.
8. Die PHP Extension Fileinfo geht nicht. In der `php.ini` das Semikolon vor `extension=php_fileinfo.dll` entfernen.
9. Windows Apache Thread Stack Size Fehler. Dieser kann in der `httpd.conf` Datei angepasst werden. Hier folgenden Codeschnipsel ans Ende der Datei kopieren:  
`<IfModule mpm_winnt_module> ThreadStackSize 8388608 </IfModule>`
10. Alle Dienste von Wamp neu starten und zum Installationstool von Typo3 zurückkehren. Im nächsten Schritt wird eine Datenbank benötigt. Will man diese selbst anlegen hilft das Tool `phpmyadmin` unter `localhost/phpmyadmin`. Hier lässt sich mit einem Klick eine leere Datenbank anlegen.

## 5 Typo3 - Eine Übersicht



**Abbildung 5.5** — Aufbau Website-Baum

11. Typo3 verlangt beim Anlegen der Datenbank auch den Port. Dieser lässt sich in der Konsole mit dem Befehl `netstat -a -o` auslesen. Hierzu vergleicht man die angezeigte PID mit dem Wamp Prozess im Taskmanager. Für gewöhnlich ist der Port eine Zahl um die 3000.
12. Nun lässt sich das Backend, durch das Anhängen von `/typo3` in der Adresszeile, aufrufen.

**Template-Erstellung Schritte** Der Vorteil eines CMS ist die Erstellung von dynamischem Content. Um das zu bewerkstelligen braucht es ein Template zum Anzeigen dieser Inhalte. Für die Testumgebung wurde ein rudimentäres Template basierend auf dem Bootstrap Framework installiert. Das Bootstrap Framework sorgt ohne viel Arbeit für ein besseres Aussehen der Webseite und Responsivität, d.h. eine automatische Anpassung an alle Bildschirmgrößen.

1. Bootstrap 3 herunterladen.
2. Bootstrap Starter Template herunterladen durch das Kopieren des Quellcodes (F12). Diese vorerst als `index.html` abspeichern.
3. In der `index.html` alle href-Links an die neue Umgebung anpassen. Der vollständige Code findet sich im Anhang.
4. Einen neuen Ordner im Verzeichnis fileadmin anlegen. Dieser hält das Template.
5. Hier die `index.html` und den bootstrap Ordner ablegen. Dazu drei neue Ordner anlegen mit den Namen `layouts`, `partials` und `ts`.
6. Im Backend unter dem Menüpunkt Template muss das Bootstrap Template im Root der Webseite angelegt werden. Sollte dieser nicht existieren, kann dieser unter **Page** angelegt werden.
7. Im Root-Template unter **Includes** müssen zwei Dinge eingefügt werden, `css_styled_content` und `fluid_styled_content`. Die Reihenfolge ist dabei wichtig. Sollte `fluid_styled_content` nicht existieren, muss dieses als Extension installiert werden.
8. Unter **General** werden nun zwei externe Typoscript Dateien für die Konstanten und das Setup verlinkt. So erhält man mehr Flexibilität bei der Arbeit mit Versionierungen und Teamarbeit.

## 5 Typo3 - Eine Übersicht

Unter `Constants` wird Folgendes geschrieben: `<INCLUDE_TYPOSCRIPT: source=FFILE:fileadmin/Template_WegE/ts/constants.ts`■

Unter `Setup`: `<INCLUDE_TYPOSCRIPT: source= FFILE:fileadmin/Template_WegE/ts/setup.ts`■

Die zwei verlinkten Dateien müssen nun auch im `ts`-Ordner erstellt werden.

9. Die `setup.ts` benötigt nun einiges an Code, der aus der `index.html` übertragen wird. Diese enthält dann nur noch den Code zwischen den `body`-tags. Die fertige Datei ist im Anhang zu finden.
10. Die Teile aus der `index.html`, die nun wegfallen, werden in der `setup.ts` angelegt. Dafür ist ein `PAGE` Objekt nötig, welches alle referenzierten Dateien, wie `bootstrap.css`, einbindet. Die komplette Datei ist im Anhang zu finden. Die Inhalte, die das Template der Testumgebung dynamisch erstellt werden sollen beschränken sich auf das Menü und den Seitentitel. Nachdem diese Datei angelegt ist, wird das Menü automatisch mit den erstellten Seiten aus dem Typo3 Backend gefüllt.

Nach dem Anlegen eines rudimentären, aber voll funktionsfähigem Template, kann mit dem Erstellen von Content, beziehungsweise dem Installieren und Testen von Extensions, begonnen werden.

## **6 Anpassung eines Typo3 Systems an die gesammelten Requirements**

Nach dem Erstellen einer simplen Typo3 Umgebung ist das Ziel dieses Teils die Untersuchung verschiedener Extensions, die zur Umsetzung der WegE Requirements genutzt werden können. Eine passende Extension erfüllt dabei klar die Anforderungen, ist effizient in der Nutzung und Wartung und lässt sich möglichst leicht implementieren.

### **6.1 Rechtemanagement und Authentikation**

Die Erstellung und das Management der Usergruppen, die für das WegE Projekt geplant sind, könnten sich als eine der schwierigsten Aufgaben entpuppen. Zum einen gibt es eine Menge Redakteure, für viele verschiedene Sektionen der Webseite. Dann soll es die Möglichkeit geben sich mittels Kennnummer der Universität einzuloggen und zum Schluss soll jeder interessierte User sich einen Account anlegen können, um zum Beispiel im Forum mitzuwirken.

Wichtig hierbei die Unterscheidung von Backend Usern und Frontend Usern. Das Erstellen von Backend Usern lässt sich bequem über das Backend von Typo3 erledigen. Ein Administrator legt dafür einfach einen neuen Nutzer an und bestimmt die jeweiligen Rechte dieses Nutzers. Das werden zumeist Redakteure sein und da sich die Zahl dieser in Grenzen halten sollte, ist es möglich diese alle manuell anzulegen.

#### **6.1.1 Möglichkeiten**

Die momentan vorherrschende Methode zur Verwaltung von Frontend Usern ist die Extension `sr_feuser_registration`. Sie befindet sich in den meist heruntergeladenen Extensions, wurde bereits 2005 das erste mal veröffentlicht und befindet sich in Version 4.0.

#### **6.1.2 Implementation**

Die Implementation dieser Extension verläuft, in Berücksichtigung der Größe des Vorhabens, sehr schnell ab.

### 6.1.3 Evaluation

Die Arbeit mit der `sr_feuser_registration` Extension stellte sich als sehr angenehm heraus. Das mag mitunter daran liegen, dass sie sich seit über 10 Jahren in Entwicklung befindet und in einem sehr ausgereiften Stadium befindet.

## 6.2 Blog und News

Die Anzeige von News oder einem fortlaufenden Blog findet auf immer mehr Webseiten Relevanz. So ist es wenig verwunderlich, dass die bekannteste News-Extension von Typo3 auch eine der meistverwendeten Extensions überhaupt ist. Die populärste Wahl scheint dabei die Extension mit dem Namen `news` zu sein.

### 6.2.1 Alternativen

Eine weitere Extension, die für die Anzeige eines Blogs geeignet ist, heißt `typo3_blog`. Die Extension steht der vorgestellten `news` Extension in Nichts nach, jedoch bietet die `news` Extension zwei Dinge in einem, `news` und Blog Funktionalität und deckt somit zwei mögliche Anforderungen der WegE Plattform ab und minimiert so theoretisch Installationsaufwand.

### 6.2.2 Implementation

Zu Beginn eine kleine Warnung: Eine Extension mit dem Namen `tt_news` ist nicht mehr lauffähig und sollte nicht mit der Extension `news` verwechselt werden.

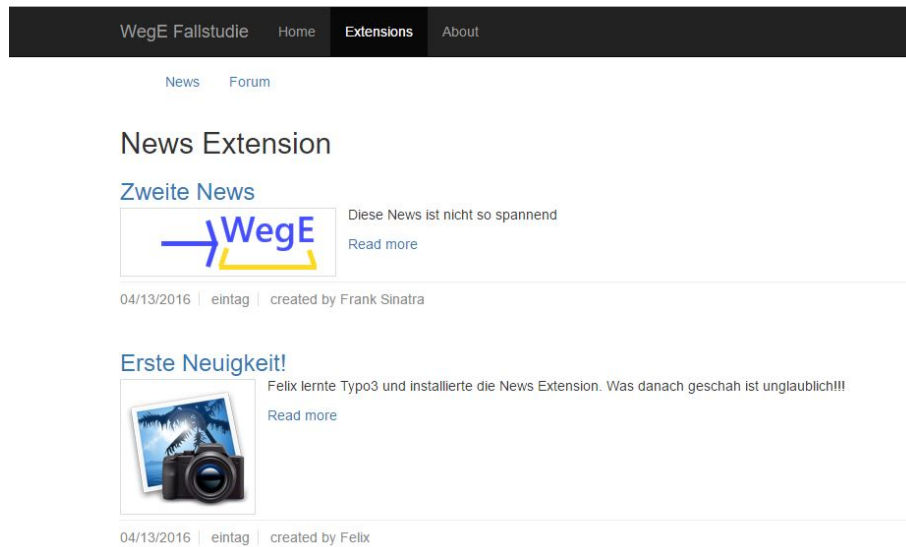
Nach dem Installieren der Extension findet sich im Menü des Typo3 Backend ein neuer Unterpunkt. Hier lassen sich neue News anlegen und verwalten. Vorerst müssen jedoch einige Seiten zur Anzeige der News angelegt werden. Im Page Menü erstellt man dazu eine Seite zum Anzeigen der Übersicht aller News. Hier werden kleine Vorschauen der News in einer Liste angezeigt. Dazu muss des Weiteren eine Unterseite zur News Übersichtsseite angelegt werden. Hier wird eine volle News angezeigt, sofern der User auf der Übersichtsseite auf den Auszug einer News klickt. Als letztes wird noch ein Ordner benötigt, in dem alle News gespeichert werden. Dieser wird im Webseitenbaum angelegt.

Beim Erstellen von Content auf der News Übersichtsseite und einem Klick auf Normal->Content, findet sich oben im Menü der Reiter Plugins. Hier taucht auch das News System auf. Dieses muss noch ein zweites Mal auf der Detailseite hinzugefügt werden.

Um diese Funktionalität der Detailseite zu bewerkstelligen müssen nach dem Erstellen dieser Seiten im Plugin einige Angaben gemacht werden. Beim Editieren des Plugins auf der News Übersichtsseite unter dem Reiter Plugin muss die List view ausgewählt sein. Diese erzeugt die gewünschte Übersicht aller News. Im Unterreiter Additional wird angegeben welche Seite für die Detailansicht verantwortlich sein soll. Im Plugin der Detailseite ist für die Detailansicht Detail view zu wählen und eine Referenz auf die Übersichtsseite zu setzen.

Unter dem News Menüpunkt lassen sich nun neue Artikel mit Tags, Bildern, Kategorien, Autor

## 6 Anpassung eines Typo3 Systems an die gesammelten Requirements



**Abbildung 6.1** — Das Ergebnis der news Extension

etc. erstellen, die bereits, wie gewollt, angezeigt werden.

Die Extension kommt mit einem eigenen Design daher, was für eine seriöse Anwendung natürlich angepasst werden müsste. Für diese Testumgebung bleibt es jedoch beim Standard-Design.

### 6.2.3 Evaluation

Die **news** Extension bietet alle Funktionalitäten, die man für die Anzeige von News jemals brauchen wird. Die Implementation geht schnell, wenn auch nicht unbedingt beim ersten Mal. Alles in Allem ist diese Extension eine exzellente Wahl.

## 6.3 Forum

Die Anforderung an ein Forum ist mit Sicherheit eines der aufwändigsten Teile dieses Projekts. Das bedeutet auch, dass eine hochwertige Extension hier eine große Zeitersparnis bedeuten kann. Ein Forum soll bestimmten Nutzern erlauben neue Themen anzulegen. Diese Themen werden in Listen angeordnet und das Klicken eines Themas führt zu einer Unterseite, in der User dieses Thema diskutieren können. Der Content besteht dabei nicht nur aus Text, sondern auch aus Bildern und eventuell aus Dateianhängen. Dazu soll es Funktionalität geben, all diesen Content editieren und löschen zu können und dabei diese Funktionalität sinnvoll nur bestimmten Nutzern zu geben. So soll zum Beispiel nur der Ersteller ein Thema wieder löschen können. Erreicht ein Forum eine bestimmte Größe ist es wünschenswert eine weitere Usergruppe definieren zu können, die ein Forum moderieren und somit die Rechte besitzen jegliche Anpassungen vorzunehmen.

## 6 Anpassung eines Typo3 Systems an die gesammelten Requirements



**Abbildung 6.2** — Das Ergebnis der typo3\_forum Extension

### 6.3.1 Möglichkeiten

Es gibt eigentlich nur eine Extension, die für Typo3 7.6 in Frage kommt und die heißt typo3\_forum. Sollte diese aus irgendwelchen Gründen als Möglichkeit ausscheiden kann man auf ein externes Forum Plugin zurückgreifen, das auf einer niedrigeren Ebene integriert wird. Ein etabliertes Beispiel heißt phpBB und bietet genau diese Funktionalität. Tatsächlich bietet phpBB mehr Anpassungsmöglichkeiten als die typo3\_forum Extension, ist aber auch mit etwas mehr Arbeit verbunden, da man aus der Typo3 Umgebung ausbricht.

### 6.3.2 Implementation

Die Implementation der grundlegendsten Forum-Funktionalität fällt moderat aus. Nach der Installation wird ein Sysfolder benötigt und ein spezieller Forum-Record angelegt. In diesem lassen sich die Rechte für jegliche Funktionen genau anpassen. Beispielsweise welche Usergruppen in der Lage sind Antworten zu posten. Außerdem wird das Root Template mit der Extension erweitert. Zuletzt kommt man nicht drum herum etwas Typoscript zu schreiben. Es handelt sich hierbei jedoch nur um einen kleinen Schnipsel, der die Orte zur Anzeige des Forums und des Speichers über die PID definieren. Zusätzlich ist zu beachten, dass MySQL nicht im strict mode sein darf. Das lässt sich in der my.ini abschalten.

### 6.3.3 Evaluation

Grundsätzlich bietet dieses Forum alle Funktionen, die für ein vernünftiges WegE Forum nötig sind. Leider existieren zu diesem Zeitpunkt noch einige schwer nachvollziehbare Bugs. Ein Beispiel hierfür sind die Buttons zum Erstellen eines neuen Forumeintrages, die nicht immer angezeigt werden, wenn sie es sollten. Diese lassen sich durch individuelle Anpassungen soweit



vermeiden, das bedeutet wiederum mehr Aufwand. Da diese Extension jedoch noch sehr neu ist und von einem professionellen Team betreut wird, ist es gut möglich, dass sich dieser Fakt bereits in wenigen Monaten ändert.

## **6.4 Anbindung an bestehende Systeme wie Opus**

### **6.4.1 Möglichkeiten**

### **6.4.2 Implementation**

### **6.4.3 Evaluation**

## **6.5 Teilen von wissenschaftlichen Arbeiten**

### **6.5.1 Möglichkeiten**

### **6.5.2 Implementation**

### **6.5.3 Evaluation**

## **6.6 Weitere nützliche Extensions**

- RealURL - hübsche urls
- Powermail - form
- MetaSEO Enhancements - page seo
- Yag - Fotogalerie
- Grid Elements - Spalten für den WYSIWYG
- Mask - Eigene Contentelemente machen

### **YAG - Yet another Gallery**

Will man auf einer Webseite sehr viele Bilder anzeigen, ist es ratsam diese ein wenig zu strukturieren. Das geschieht meist durch die Aufteilung in Galerien und Alben. Dieses sollen dem Betrachter natürlich auch ansprechend präsentiert werden. Beide dieser Anforderungen werden von der YAG Extension erfüllt. Die Installation ist sehr einfach, zu beachten ist jedoch, dass eine nahtlose Integration nicht trivial ist und einige Anpassungen vorgenommen werden um eine ansprechende Ausgabe zu bekommen.

## 6 Anpassung eines Typo3 Systems an die gesammelten Requirements

Dieses Plugin funktioniert sendet natürlich keine Mails auf einer lokalen Umgebung.

Mail

Powermail

Name	<input type="text" value="Felix"/>
Lieblingstier?	<input type="text" value="Wombat"/>
Nachricht	<div><div>Hi, cooles Formular!</div></div>
Email	<input type="text" value="mail@felixgellner.de"/>
<input type="submit" value="Submit"/>	

**Abbildung 6.3** — Ein Formular erstellt mit Powermail

### Grid Elements

#### Powermail

Eine sehr einfach klassifizierbare Extension ist Powermail. Sie erfüllt den Zweck ein Formular anzuzeigen, durch das ein Nutzer der Seite eine Nachricht senden kann ohne in ein externes Mailingprogramm zu wechseln. Dies findet im WegE Projekt als Anlaufstelle eine Verwendung. Die Installation gestaltet sich sehr einfach und alle Aspekte eines solchen Formulars lassen sich bequem über das Backend anpassen. Das Formular wird als Plugin in die Seite integriert, bekommt ein erstelltes Formular zugewiesen, erhält einen Include im Template und schon ist es betriebsfähig. Die einzige etwas speziellere Anforderung an diese Extension, die das WegE Projekt haben könnte, wäre die Möglichkeit unterschiedlicher Empfängeradressen in unterschiedlichen Formularen. Auch das ist kein Problem. Die Wahl auf Powermail fiel aufgrund der Popularität und Stabilität. Andere ähnliche Extensions unterscheiden sich jedoch kaum.

## 6.7 Wartung

## **7 Analyse des Mehrwerts der WegE Plattform**

### **7.1 Sichtung anderer Projekte der Qualitätsoffensive Lehrerbildung**

### **7.2 Alternativen und Verbesserungsvorschläge**

## **8 Zusammenfassung**

### **8.1 Erkenntnisse**

Die Weltherrschaft zu erringen, ist nicht so einfach, wie viele sich das vorstellen...

### **8.2 Meine Meinung**

# Abbildungsverzeichnis

5.1	Das Frontend gleicht einer normalen Website. . . . .	10
5.2	Das Typo3 Backend . . . . .	10
5.3	Typo3 Backend Menü . . . . .	11
5.4	Typo3 Template Teile . . . . .	14
5.5	Aufbau Website-Baum . . . . .	16
6.1	News Extension . . . . .	19
6.2	News Extension . . . . .	21
6.3	Powermail Extension . . . . .	23

## **Tabellenverzeichnis**

## Literaturverzeichnis

Ich erkläre hiermit gemäß § 27 Abs. 2 APO, dass ich die vorstehende Diplomarbeit selbstständig verfasst und keine anderen als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt habe.

Bamberg, 31.05.2005