

エンジニアリング スキルセット

2018年頃からiOS中心にAppleプラットフォームアプリを個人で開発/リリースしてきました。

「Swift、Xcode、Apple製フレームワーク、Git」を軸に開発しています。

主要分野

	経験	補足
iOSアプリ開発	2018年から	中級者レベル
SwiftUI	2022年初頭から	中級者レベル

サブ分野

	経験	補足
Swift	2018年から	中級者レベル
Xcode	2018年から	
UIKit	主に 2018 ～ 2020	初級者レベル
Auto Layout	主に 2018 ～ 2020	初級者レベル
Objective-C	なし	
ユニットテスト(Xcode)	少しだけあり	入門者レベル
UIテスト	なし	
StoreKit 2	あり	買い切りタイプのアプリ内課金の実装経験あり。有料アプリの過去の購入履歴の取得の実装経験あり。サーバー実装の経験無し
App Store Connect	あり	全てのプロセスを自分1人で管理
App Store Connect API	少しあり	各種メタデータを提出するための自動化ツールを自作
Core Data	なし	SwiftDataを積極的に学ぶ予定
iPhone/iPadアプリ	あり(7製品)	UIKitで1製品、SwiftUIで6製品
Apple Watchアプリ	あり(5製品)	SwiftUIで実装
Apple TVアプリ	あり(1製品)	SwiftUIで実装
Macアプリ	あり(3製品)	SwiftUIネイティブ(2製品) Mac Catalyst(1製品) AppKitの経験はほぼ無し

エンジニアリング スキルセット

	経験	補足
Apple Vision Proアプリ	あり(5製品)	Apple Vision Proデベロッパラボにて3度実機デバッグ。 Spatial SharePlayに対応したアプリを2つリリース。
Firebaseなどのバックエンド	ほぼ無し	Firebaseのサンプルコードの動作確認程度の経験はあり
サードパーティ開発補助ツール (SwiftLint/SwiftFormatなど)	なし	基本的にApple純正ツールのみで開発を行う方針
CI/CD	なし	
RxSwift	なし	
TCA	なし	
パッケージ管理	ほぼ無し	必要に応じてSwift Package Managerを少しだけ
サードパーティライブラリ	ほぼ無し	基本的にApple純正ライブラリのみを利用する方針
各種Apple製フレームワーク	色々あり	Foundation、SwiftUI、UIKit、 ARKit、RealityKit、PDFKit、 HealthKit、GroupActivities、 WidgetKit、AVFAudio、 MediaPlayer、WatchConnectivity など

他の分野

	経験	補足
Git	2018年から	初級者レベル
GitHub	2018年から	初級者レベル
GitHub等を利用したチームでの プロジェクト管理	ほぼ無し	
Androidアプリ開発	なし	
Kotlin	なし	
Java	ほぼ無し	
Flutter	なし	
Windowsアプリ開発	なし	

エンジニアリング スキルセット

	経験	補足
Webサイト構築	少しあり	初級者レベル
HTML	少しあり	初級者レベル
CSS	少しあり	初級者レベル
JavaScript	ほぼ無し	
シェルスクリプト	少しあり	入門者レベル
サーバー/バックエンド開発	ほぼ無し	
REST	API呼び出し実装の経験少しあり API設計の経験は無し	入門者レベル
GraphQL	なし	
BigQuery	なし	
データエンジニアリング	なし	
OSSへの参加	なし	OSSの文化やライセンス等に対する理解は少しあり
UnityやUnreal Engineなどのゲームエンジン	なし	
Figma	2年ほど	入門者レベル
Sketch	なし	
MVVMなどのアーキテクチャ論	少しあり	

補足

- ・工学部情報工学科に通っていたため諸分野の入門レベルの知識/経験はあります。
- 例えばプログラミング言語(C, Python3, アセンブリ言語, SQL)/DB/アルゴリズム/OSなど