

Class Bot

java.lang.Object

Player

Bot

```
public class Bot
extends Player
```

Die Klasse Bot simuliert das Spielverhalten eines Spielers. Er reagiert logisch auf den Spielablauf. Er extendet von der Klasse `Player`

Author:
Philipp Dobieszewski

Constructor Summary

Constructors
Constructor and Description
<code>Bot(int difficulty)</code>

Method Summary

All Methods	Instance Methods	Concrete Methods
Modifier and Type	Method and Description	
void	<code>botBet(List<Card> cCards)</code>	
java.lang.String	<code>getDifficulty()</code> Gibt den zur Schwierigkeits-ID zugehörigen Schwierigkeitsnamen zurück.	
int	<code>getLastBet()</code> Gibt den letzten Einsatz zurück.	
java.lang.String	<code>getName()</code> Gibt den Bot-Namen zurück.	
void	<code>setName(int rnd)</code> Weist den Bot einen von 23 Namen zu.	

Methods inherited from class `Player`

`bet`, `checkCards`, `fold`, `getBalance`, `getPocket`, `isBBlind`, `isInGame`, `isSBlind`, `pocketToList`, `setBalance`, `setBBlind`, `setInGame`, `setPocket`, `setSBlind`

Methods inherited from class `java.lang.Object`

`clone`, `equals`, `finalize`, `getClass`, `hashCode`, `notify`, `notifyAll`, `toString`, `wait`, `wait`, `wait`

Constructor Detail

Bot

```
public Bot(int difficulty)
```

Method Detail

getDifficulty

```
public java.lang.String getDifficulty()
```

Gibt den zur Schwierigkeits-ID zugehörigen Schwierigkeitsnamen zurück.

Returns:

Name der Schwierigkeit

botBet

```
public void botBet(List<Card> cCards)
```

getLastBet

```
public int getLastBet()
```

Gibt den letzten Einsatz zurück.

Returns:

letzter Einsatz

getName

```
public java.lang.String getName()
```

Gibt den Bot-Namen zurück.

Returns:

Bot-Name

setName

```
public void setName(int rnd)
```

Weist den Bot einen von 23 Namen zu.

Parameters:

rnd - Zufallszahl für die Namensauswahl

