

Class Rules

java.lang.Object
Rules

```
public class Rules
extends java.lang.Object
```

Klasse überprüft, ob bei Karten bestimmte Regeln vorliegen.

Author:
Philipp Dobieszewski

Constructor Summary

Constructors

Constructor and Description

Rules (List < Card > cCards, List < Card > pocket) Konstruktor fügt Spielerkarten und Spielkarten in ein Array zusammen.

Method Summary

All Methods	Instance Methods	Concrete Methods
-------------	------------------	------------------

Modifier and Type	Method and Description
-------------------	------------------------

java.lang.String	checkCards () Überprüft die Karten auf Regeln.
------------------	--

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructor Detail

Rules

```
public Rules(List<Card> cCards,
             List<Card> pocket)
```

Konstruktor fügt Spielerkarten und Spielkarten in ein Array zusammen.

Parameters:

cCards - Spielkarten

pocket - Spielerkarten

Method Detail

checkCards

```
public java.lang.String checkCards()
```

Überprüft die Karten auf Regeln.

Returns:

Name der Regel