

Class Table

java.lang.Object
Table

```
public class Table
extends java.lang.Object
```

Die Klasse dient als Spielfeld des Spiels. Sie verwaltet sämtliche Spieler und den Dealer und sorgt für deren Kommunikation.

Author:
Philipp Dobieszweski

Constructor Summary

Constructors

Constructor and Description

<code>Table(int botAmount, int botDifficulty)</code> Konstruktor wird die Anzahl der Bots und die Schwierigkeits-ID übergeben.

Method Summary

All Methods	Instance Methods	Concrete Methods
-------------	------------------	------------------

Modifier and Type	Method and Description
void	<code>botBet()</code> Setzt Boteinsatz.
java.lang.String	<code>checkPCards()</code> Gibt Karten der Spieler zurück.
List<Bot>	<code>getBots()</code> Gibt eine List aus Objekten vom Typ Bot zurück.
List<Card>	<code>getCCards()</code> Gibt die Karten zurück.
int	<code>getPlayerBalance()</code> Gibt das Guthaben der Player zurück.
int	<code>getPot()</code> Gibt den Pot zurück.
Card[]	<code>getPPocket()</code> Gibt die Karten eines Spielers zurück.
void	<code>newDeck()</code> Setzt ein neues Deck.

void	playerBet (int bet) Setzt Spielereinsatz.
void	preflop () Verteilt die Karten gleichmäßig auf die Spieler.
void	setCCard (java.lang.String a) Erhält je nach Kartenstapeltyp die Karten von dem Dealer .
void	setPot (int bet) Fügt Einsatz zum Pot hinzu.
void	setRndBlinds () Setzt zufälligen Blind.

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructor Detail

Table

```
public Table(int botAmount,
            int botDifficulty)
```

Konstruktor wird die Anzahl der Bots und die Schwierigkeits-ID übergeben. Er instanziiert die Objekte **Player**, **Dealer** und eine **List** aus Objekten vom Typ **Card**. Des Weiteren wird eine **List** aus Objekten vom Typ **Bot** instanziiert.

Parameters:

botAmount - gewünschte Anzahl der Bots

botDifficulty - Schwierigkeits-ID

Method Detail

setCCard

```
public void setCCard(java.lang.String a)
```

Erhält je nach Kartenstapeltyp die Karten von dem **Dealer**.

Parameters:

a - Kartenstapeltyp

getCCards

```
public List<Card> getCCards()
```

Gibt die Karten zurück.

Returns:

Karten

getPot

```
public int getPot()
```

Gibt den Pot zurück.

Returns:

Pot

setPot

```
public void setPot(int bet)
```

Fügt Einsatz zum Pot hinzu.

Parameters:

bet - Einsatz

getPPocket

```
public Card[] getPPocket()
```

Gibt die Karten eines Spielers zurück.

Returns:

Karten eines Spielers

getBots

```
public List<Bot> getBots()
```

Gibt eine List aus Objekten vom Typ Bot zurück.

Returns:

Bots

setRndBlinds

```
public void setRndBlinds()
```

Setzt zufälligen Blind.

preflop

```
public void preflop()
```

Verteilt die Karten gleichmäßig auf die Spieler.

getPlayerBalance

```
public int getPlayerBalance()
```

Gibt das Guthaben der [Player](#) zurück.

Returns:

Guthaben

playerBet

```
public void playerBet(int bet)
```

Setzt Spielereinsatz.

Parameters:

bet - Einsatz

botBet

```
public void botBet()
```

Setzt Boteinsatz.

checkPCards

```
public java.lang.String checkPCards()
```

Gibt Karten der Spieler zurück.

Returns:

Karten

newDeck

```
public void newDeck()
```

Setzt ein neues Deck.