

## Class Deck

java.lang.Object  
Deck

```
public class Deck
extends java.lang.Object
```

Die Klasse verwaltet alle Spielkarten. Sie stellt sicher das jede Karte nur einmal vorhanden ist.

Author:  
Philipp Dobieszewski

### Field Summary

Fields	
Modifier and Type	Field and Description
Stack<Card>	deck

### Constructor Summary

Constructors	
Constructor and Description	
Deck()	Methode instanziiert ein Karten-Array mit jeder möglichen Kombination aus Kartenfarbe und Kartenwert und vermischt diese.

### Method Summary

All Methods	Instance Methods	Concrete Methods
Modifier and Type	Method and Description	
Card	getCard() Methode gibt die oberste Karte zurück und entfernt sie.	
void	mix() Methode mischt die Karten.	

Methods inherited from class java.lang.Object	
clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait	

## Field Detail

### deck

```
public Stack<Card> deck
```

## Constructor Detail

### Deck

```
public Deck()
```

Methode instanziiert ein Karten-Array mit jeder möglichen Kombination aus Kartenfarbe und Kartenwert und vermischt diese.

## Method Detail

### mix

```
public void mix()
```

Methode mischt die Karten.

### getCard

```
public Card getCard()
```

Methode gibt die oberste Karte zurück und entfernt sie.

#### Returns:

Karte