

Class Card

java.lang.Object
Card

```
public class Card
extends java.lang.Object
```

Klasse dient als Modell für den Karten. Sie beinhaltet eine Farbe (Kreuz, Karo, etc.) und einen Kartenwert (Bube, Dame, Ass, etc.).

Author:
Philipp Dobieszewski

Constructor Summary

Constructors
Constructor and Description
<div>Card(int rank, int suit)</div> <div>Konstruktor wird Kartentyp und einen Kartenwert übergeben.</div>

Method Summary

All Methods	Instance Methods	Concrete Methods
Modifier and Type	Method and Description	
javax.swing.ImageIcon	getIcon (int w, int h) Gibt je nach Karten-ID das passend skalierte ImageIcon zurück.	
int	getID () Gibt Karten-ID zurück.	
int	getRank () Gibt Kartenwert zurück.	
int	getSuit () Gibt Farbe der Karte zurück.	

Methods inherited from class java.lang.Object
clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructor Detail

Card

```
public Card(int rank,  
            int suit)
```

Konstruktor wird Kartentyp und einen Kartenwert übergeben.

Parameters:

rank - Kartenwert

suit - Farbe

Method Detail

getID

```
public int getID()
```

Gibt Karten-ID zurück.

Returns:

Karten-ID

getRank

```
public int getRank()
```

Gibt Kartenwert zurück.

Returns:

Kartenwert

getSuit

```
public int getSuit()
```

Gibt Farbe der Karte zurück.

Returns:

Farbe

getIcon

```
public javax.swing.ImageIcon getIcon(int w,  
                                       int h)
```

Gibt je nach Karten-ID das passend skalierte ImageIcon zurück.

Parameters:

w - Breite

h - Höhe

Returns:

ImageIcon

