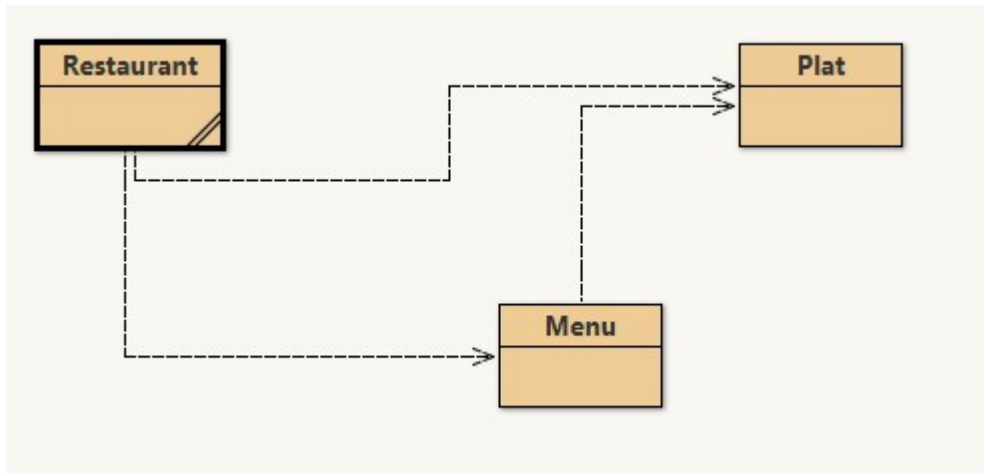


TP04

1. Restaurant



La classe Plat représente un plat servi dans le restaurant et plusieurs plats composent un menu. Un plat comporte deux arguments à savoir : nom et typePlat. Ce dernier permet de savoir si c'est une entrée, un plat, un dessert ou autre.

La classe Menu représente un ensemble de plats mis ensemble afin de pouvoir offrir une offre spéciale au client. Un menu est caractérisé par un nom, un prix et une liste de plats.

Cette classe doit comporter une méthode permettant d'ajouter un plat à la liste de plat. Cependant, un menu ne peut excéder une taille de 5 plats. Un message d'erreur est affiché lorsque l'on essaie d'en ajouter en trop (exemple de sortie).

La classe Restaurant sera votre classe contenant la main() et c'est dans celle-ci que vous effectuerez les créations d'instances et appels de méthodes (La classe Test).

Dans cette classe se trouvera une liste des menus. Une méthode permettra de rechercher un plat particulier parmi les menus. Attentions aux responsabilités !

⚠ Il ne faut pas utiliser d'ArrayList, l'objectif du TP est l'usage des listes.

Exemples de sorties :

Il ne peut pas y avoir plus que 5 plats dans un menu.

Le plat Cassoulet (Plat) se trouve dans le Menu du jour à 35Chf composé de :

- Cassoulet (Plat)
- Profiteroles (Dessert)

Le plat Cassoulet (Plat) se trouve dans le Menu de saison à 40Chf composé de :

- Salade Niçoise (Entrée/Plat)
- Cassoulet (Plat)
- Profiteroles (Dessert)

Le plat Cassoulet (Plat) se trouve dans le Menu duo à 60Chf composé de :

- Cassoulet (Plat)
- Pâtes au saumon (Plat)
- Salade verte (Entrée)
- Assiette Valaisanne (Entrée/Plat)
- Coupe Danemark (Dessert)

Le plat Cassoulet (Plat) se trouve dans le Menu enfant à 25Chf composé de :

- Cassoulet (Plat)
- Pâtes au saumon (Plat)

Le plat Quiche Lorraine (Plat) n'est dans aucun menu.