

appli.c	Description	nfc_sensor.c	Description	flash_memory_management.c	Description	display.o	Description	vote_mode.o	Description	admin_mode.c	Description	percentage.c	Description	TOTAL
APPLI_init_peripherals	Initialise les broches des "petits périphériques" : 3 boutons + buzzer	NFC_SENSOR_init	Initialise le capteur nfc via la fonction init de la librairie.	FLASH_MEMORY_MANAGEMENT_init	Stocke les UID dans la flash et les active si besoin.	DISPLAY_home_screen	Fonction permettant d'initialiser l'affichage sur l'écran au démarrage	VOTE_MODE_init	Initialise les éléments nécessaires au bon fonctionnement du module vote_mode (var locales etc.)	ADMIN_MODE_init	Initialise les éléments nécessaires au bon fonctionnement du module admin_mode (var statiques etc.)	PERCENTAGE_init	Initialise les éléments nécessaires au bon fonctionnement du module admin_mode (var statiques etc.)	
APPLI_init	Appelle les fonctions d'init de chaque module. Cela permet de centraliser l'initialisation de tous les modules.	NFC_SENSOR_new_uid_available	Cette fonction renvoie vrai de chaque module qu'un uid est détecté par le capteur nfc. Ce dernier est par l'occasion stocké dans une variable statique "new_uid_ready" par l'occasion. Elle n'est pas bloquante et relève d'une scoubation via un mode d'une machine d'état.	FLASH_MEMORY_MANAGEMENT_split_uid	Sépère un uid sur 64bits en 2 uid de 32bits. Le stockage se fait dans la structure prévue à cet effet dans le module. Cette opération est nécessaire car une cellule de la flash ne peut stocker que 4 octets quand l'uid en fait 7.	DISPLAY_init	Fonction permettant l'initialisation de l'écran et des variables locales du module	VOTE_MODE_management	Machine d'états générale du mode vote. Gère les différentes étapes de la situation via ses modes chronologiques de fonctionnement : lecture, authentification, incrémentation du vote etc.	ADMIN_MODE_management	Machine d'états générale du mode admin, mais file de l'application. Gère les différentes étapes de la configuration de l'application via ses modes chronologiques de fonctionnement : nb candidats, etc.	PERCENTAGE_compute_1	Calcule le pourcentage en float du choix numéro 1	
APPLI_process_main	Machine d'état générale de l'application entaquéue. Permet de switcher entre les deux modes : admin et vote exploitables par l'utilisateur	NFC_SENSOR_get_new_uid	Accesseur renvoyant la variable statique lue et précédemment stockée par le capteur nfc.	FLASH_MEMORY_MANAGEMENT_add_new_uid_in_flash	Écrit progressivement dans la mémoire flash tout en incrémentant l'index. L'écriture se fait en 2 temps pour chaque uid (low_part et high_part)	DISPLAY_2_choices	Machine d'état pour la navigation dans les menus	VOTE_MODE_display	Machine à états file gérant l'affichage de "VOTE_MODE_management". Affiche les infos spécifiques correspondantes à chaque mode.	ADMIN_MODE_display	Machine à états file gérant l'affichage de "ADMIN_MODE_management". Affiche les infos spécifiques correspondantes à chaque mode.	PERCENTAGE_compute_2	Calcule le pourcentage en float du choix numéro 2	
APPLI_display	Machine à état de l'affichage "général", principalement l'écran d'accueil. Cette fonction n'est pas indispensable mais laisse la possibilité d'ajouter de nouveaux affichages pour de futures améliorations.			FLASH_MEMORY_MANAGEMENT_enable_uid_from_flash	Passes le dernier bit à 1. Rend l'uid apte à voter	DISPLAY_draw_top_cursor	Permet de print le curseur en position supérieure	VOTE_MODE_get_status	Retourne la valeur de la variable "vote_mode_enabled" qui informe si un vote est en cours.			PERCENTAGE_compute_total_vote	Additionne les votes pour les différents choix et stocke la valeur du nombre de votes totaux dans une variable locale.	
center_button_press_event	Renvoie vrai lorsque le bouton central est pressé, faux sinon.			FLASH_MEMORY_MANAGEMENT_disable_uid_from_flash	Passes le dernier bit à 0 (Comme par défaut). Cela rend l'uid apte à voter	DISPLAY_draw_down_cursor	Permet de print le curseur en position inférieure	VOTE_MODE_set_status	Modifie la valeur de la variable "vote_mode_enabled" qui informe si un vote est en cours.			PERCENTAGE_compute_all	Appelle les 3 fonctions précédentes. Réalise donc les calculs nécessaires tout en arrondissant les pourcentages.	
left_button_press_event	Renvoie vrai lorsque le bouton gauche est pressé, faux sinon.			FLASH_MEMORY_MANAGEMENT_block_uid_from_flash	Passes le dernier bit à 2 (On bloque le vote lorsque la personne a déjà voté)	DISPLAY_erase_cursor	Permet d'effacer le curseur	VOTE_MODE_set_VOTE_MODE_DISPLAY_FLAG				PERCENTAGE_graph	Retourne la valeur correspondante à l'affichage de la barre de progression en fonction des votes.	
right_button_press_event	Renvoie vrai lorsque le bouton droit est pressé, faux sinon.			FLASH_MEMORY_MANAGEMENT_is_uid_active	Vérifie si le dernier bit est à 1. Si c'est le cas, l'uid est considéré comme actif et est apte à voter.	DISPLAY_erase_screen	Permet d'effacer le screen		Les fonctions qui suivent permettent de gérer un timer pour l'affichage entre les différents modes du vote, histoire que l'utilisateur ait le temps de lire ce qui se passe à l'écran. Ce sont des accesseurs car la fonction process_ms est située dans le fichier appli.c			PERCENTAGE_add_vote_1	Permet d'ajouter une voix au premier choix	
process_ms	Compteur qui gère le timer d'affichage entre les différents modes de la machine à états du mode admin ainsi que le timer pour les I 7 est (télécommande IR)			FLASH_MEMORY_MANAGEMENT_find_uid	Parcourt la mémoire afin de trouver l'uid correspondant. Il est nécessaire de prendre en compte les cas où l'uid est actif ou bloqué...	DISPLAY_percentvote1	Permet d'afficher le pourcentage de voix pour le choix 1	VOTE_MODE_set_vote_mode_display_timer	Permet d'assigner une valeur au timer			PERCENTAGE_add_vote_2	Permet d'ajouter une voix au deuxième choix	
				FLASH_MEMORY_MANAGEMENT_display_flash	Affiche les données de la mémoire flash selon son remplissage (via l'index incréments progressivement)	DISPLAY_percentvote2	Permet d'afficher le pourcentage de voix pour le choix 2 et de print le rectangle rouge complet pour le graphique	VOTE_MODE_get_vote_mode_display_timer	Retourne la valeur du timer			PERCENTAGE_get_percentage_1	Permet d'obtenir la valeur arrondie du pourcentage 1 depuis un autre fichier.	
				FLASH_MEMORY_MANAGEMENT_test	Permet d'effectuer différents tests de fonctionnement du module	DISPLAY_percentvotetot	Combine l'affichage des deux pourcentages	VOTE_MODE_vote_mode_dec_display_timer	Décromente le timer...			PERCENTAGE_get_percentage_2	Permet d'obtenir la valeur arrondie du pourcentage 2 depuis un autre fichier.	
						DISPLAY_background_choice	Affichage de l'arrière plan de la navigation dans les menus (sans le curseur)					PERCENTAGE_get_total_vote	Permet d'obtenir la valeur du nombre de votes total depuis un autre fichier.	
7		3		10		11		9		3		11		5