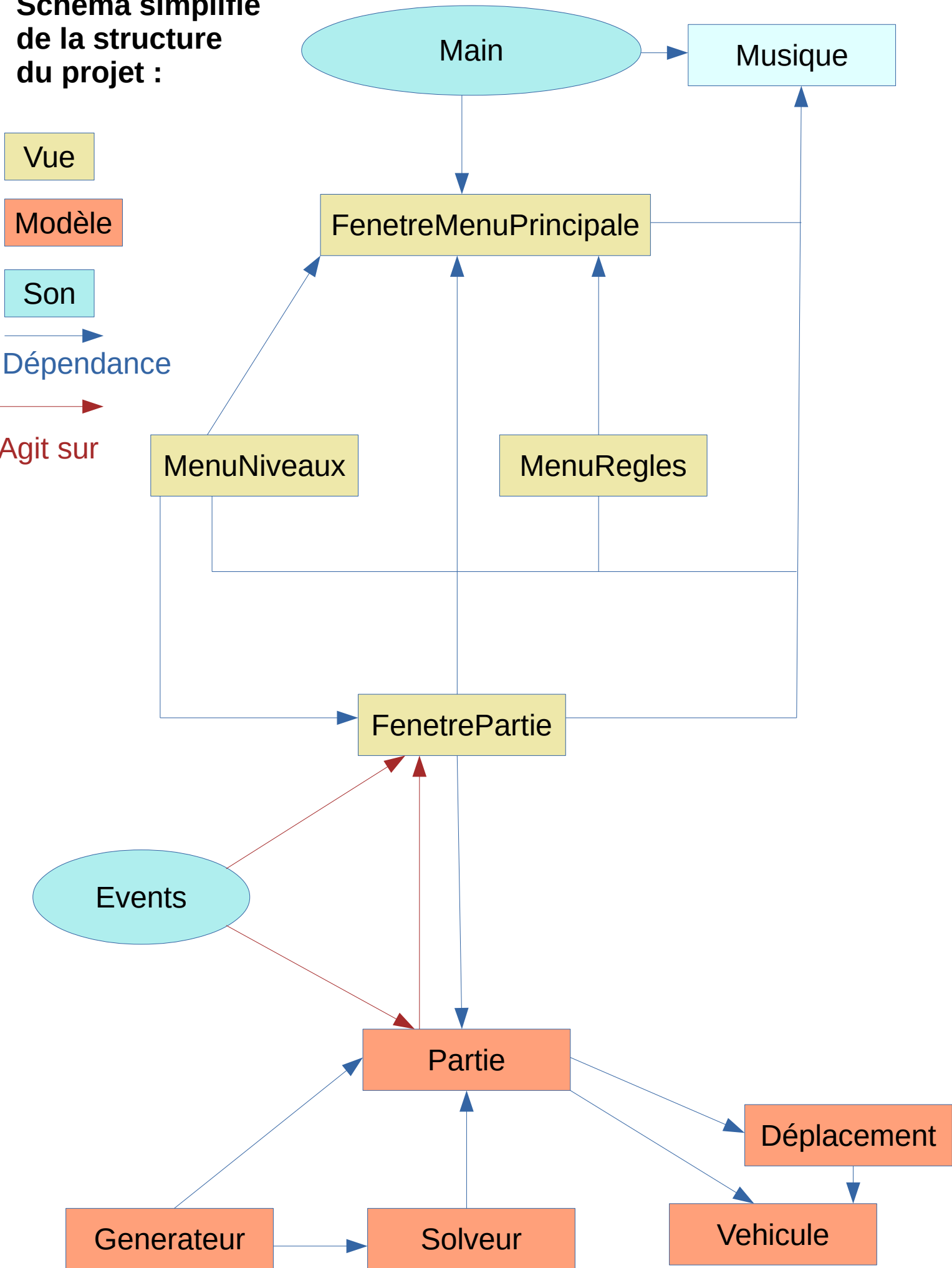


The diagram illustrates the MVC (Model-View-Controller) pattern with three main components in colored boxes: a yellow box for 'Vue' (View), an orange box for 'Modèle' (Model), and a light blue box for 'Son' (Controller). A blue arrow points from 'Vue' to 'Modèle', and a red arrow points from 'Modèle' to 'Son'. Below these arrows, the text 'Dépendance' (Dependency) is written in blue, and 'Agit sur' (Acts on) is written in red. A yellow box with the letter 'M' is partially visible at the bottom right.



Remarques :

- Génération des niveaux par notre algorithme de création de parties jusqu'au niveau 20, les 7 autres sont issus de jeux ou de recherches sur la création de niveaux difficiles de Rush Hour. Nous n'avons pas pu en générer plus, car nous n'avions pas le temps requis pour les créer, car cela est une étape assez longue et hasardeuse

- Les sons utilisés pour le projet sont libre de droits.

Crédit de contenus utilisés -qui ne sont pas faits par le groupe- :

- Musique : <https://www.auboutdufil.com/index.php?id=482>
- Bruitage des boutons : <https://lasonotheque.org/detail-2228-bequille-on-1.html>
- Niveaux 21 à 26 : Parking Escape sur iOS
- Niveau 27 : <https://www.michaelfogleman.com/rush/>