

¿CÓMO ES EL EXAMEN? ¿CÓMO ESTUDIAR?

- Ver exámenes resueltos con vídeos (tienen soluciones)

6 preguntas → Cada pregunta vale 1 punto

1ª y 6ª → empezar con esas → está pensado pa que nadie suspenda.

↓
razonamiento mecánica (construir AVL/APO y tablas hash usando hashing doble) → reto 5

- test
- 1 pregunta → construir un iterador sobre una clase (hay un vídeo sobre cómo construir iteradores). Hay 3 tipos de iteradores

- 1 pregunta → tipos lineales usando STL → listas, colecciones, pilas, ...

↓
tenemos recursos de la STL (por ej, si hay que ordenar algo, usar sort)

- 1 pregunta → árboles, generalmente → resolverlo usando recursividad
- 1 pregunta → set o map, básicamente usarlos con el problema que te plantean.

• EFICIENCIA → NO CAE

• ABSTRACCIÓN → Para el tipo test

• TIPOS LINEALES → Mirar solo la parte de la STL

• TIPOS NO LINEALES → Set o map → ver STL

• ÁRBOLES → Olvidar las implementaciones (hay un PDF resuelto)

↓
En el tipo test preguntarán cosas sobre árboles → sabes conceptos
y hashing

PRA DO

↓
TODO ESTÁ EN "MATERIAL COMPLEM."