



Effektbeschreibung					
Beispielauf: 254 6 0 1 20 22	0 = SETFULLCOLOR	Wartezeit irrelevant	Anzusteuernde LEDs	1 Farbwert	Alle LEDs leuchten dauerhaft einfarbig
Beispielauf: 254 7 1 22 20 22 20 1	1 = AUFFUELLEN	Auffüllge- schwindigkeit	Anzusteuernde LEDs	1 Farbwert Vordergrund, Index 0 1 Farbwert Hintergrund, Index 1	Eine LED bewegt sich in der Vordergrundfarbe zunächst schrittweise durch die Lichterkette und zieht hinter sich alle LEDs auf die Hintergrundfarbe. Anschließend folgt jeweils eine LED, sodass die <u>Lichterkette schrittweise mit der Vordergrundfarbe aufgefüllt wird.</u>
Beispielauf: 254 6 2 55 20 56	2 = BLINK	Blinkge- schwindigkeit	Anzusteuernde LEDs	1 Farbwert	Die Lichterkette leuchtet abwechselnd komplett einfarbig beziehungsweise ist aus
Beispielauf: 254 7 3 55 20 56 151	3 = RUNLED	Renngeschwindigkeit	Anzusteuernde LEDs	1 Farbwert Vordergrund, Index 0 1 Farbwert Hintergrund, Index 1	Alle LEDs leuchten in der Hintergrundfarbe, eine einzelne LED durchläuft die Lichterkette schrittweise in der Vordergrundfarbe und beginnt am Ende der Lichterkette von vorne
Beispielauf: 254 7 5 55 20 56 151	5 = LAUFLED	Laufgeschwindigkeit	Anzusteuernde LEDs	1 Farbwert Vordergrund, Index 0 1 Farbwert Hintergrund, Index 1	Die LEDs werden in abwechselnder Reihenfolge mit der Vordergrundfarbe bzw. Hintergrundfarbe angesteuert. Diese Position wechselt schrittweise bezüglich aller LEDs.
Beispielauf: 254 6 7 55 20 38	7 = NEUFAERBEN	Einfärbegeschwindigkeit	Anzusteuernde LEDs	1 Farbwert	Die Lichterkette wird schrittweise mit einer neuen Farbe eingefärbt, sodass Schritt für Schritt mehr LEDs in der Zielfarbe leuchten. Am Effektende leuchtet die Lichterkette einfarbig.
Beispielauf: 254 6 8 55 20 20 1	8 = FADEN	Fadegeschwindigkeit	Anzusteuernde LEDs	1 Farbwert	Die Zielfarbe wird eingestellt und die Farbwerte werden je Grundfarbton (Rot, Grün, Blau) schrittweise verringert und anschließend erhöht. Dadurch werden verschiedene Farbtöne <u>überlaufen, die Lichterkette wird ganz dunkel und erhöht dann schrittweise wieder die Farbwerte.</u>
Beispielauf: 254 5 9 0 20	9 = INITRAINBOW	Wartezeit irrelevant	Anzusteuernde LEDs	Kein Farbwert	Die Lichterkette wird in einem statischen Regenbogenmuster angesteuert.
Beispielauf: 254 5 10 232 20	10 = ROTATE_R	Rotiergeschwindigkeit	Anzusteuernde LEDs	Kein Farbwert	Die LEDs werden alle einen Platz weitergeschoben („Richtung rechts“)
Beispielauf: 254 5 11 23 20	11 = ROTATE_L	Rotiergeschwindigkeit	Anzusteuernde LEDs	Kein Farbwert	Die LEDs werden alle einen Platz weitergeschoben („Richtung links“)
Beispielauf: 254 8 12 1 20 22 20 1 60	12 = CUSTOM	Laufgeschwindigkeit	Anzusteuernde LEDs	N Farbwerte mit 0<n<51	Die anzusteuernnden LEDs werden statisch anhand der vorgegebenen Farbwerte angesteuert. Wenn die Anzahl der LEDs größer als die verfügbaren Farbwerte sind werden die Farben wiederholt
Beispielauf: 254 5 13 2 20	13 = EASTEREGG				