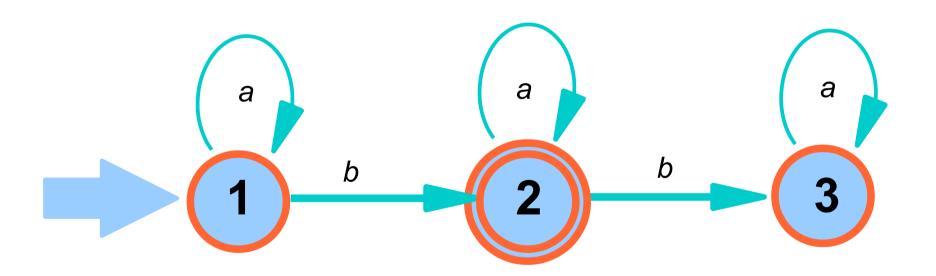
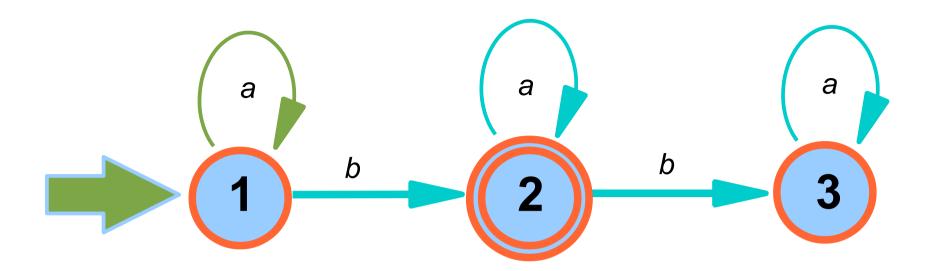
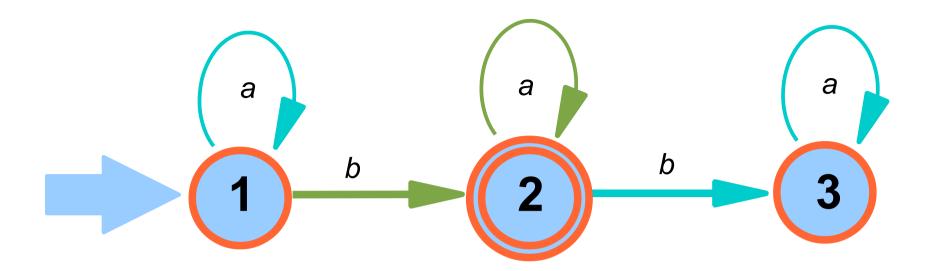
Caractériser le langage reconnu par l'automate :

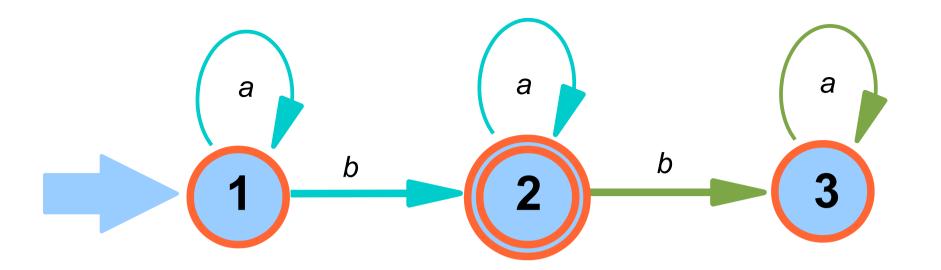






• L1 =
$$\epsilon$$
 + L1.a

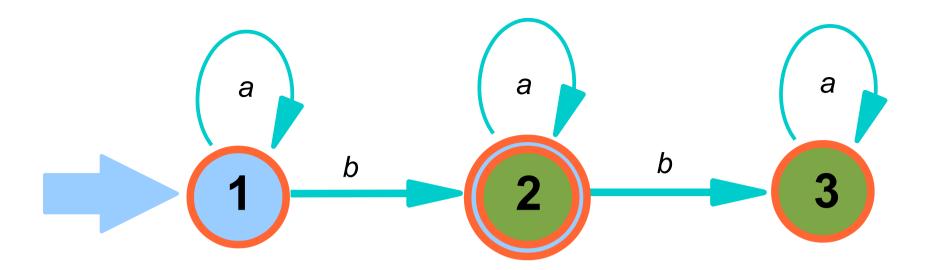
•
$$L2 = L1.b + L2.a$$



• L1 =
$$\epsilon$$
 + L1.a

•
$$L2 = L1.b + L2.a$$

•
$$L3 = L2.b + L3.a$$



• L1 =
$$\epsilon$$
 + L1.a

On résout le système :

•
$$L2 = L1.b + L2.a$$

•
$$L3 = L2.b + L3.a$$

• L1 =
$$\epsilon$$
 + L1.a

donc d'après le lemme d'Arden

• L1 =
$$\epsilon$$
.a* = a*

• L1 =
$$\epsilon$$
 + L1.a

On résout le système :

•(2)
$$L2 = L1.b + L2.a$$

•
$$L3 = L2.b + L3.a$$

• L1 =
$$a^*$$

on reporte dans l'équation (2),

•
$$L2 = a*.b + L2.a$$

donc d'après le lemme d'Arden,

•
$$L2 = a^*.b.a^*$$

• L1 =
$$\epsilon$$
 + L1.a

On résout le système :

•(2)
$$L2 = L1.b + L2.a$$

•
$$L3 = L2.b + L3.a$$

• L1 =
$$a^*$$

•
$$L2 = a^*.b.a^*$$

on reporte dans l'équation (3),

•
$$L3 = a*.b.a*.b + L3.a$$

donc d'après le lemme d'Arden,

•
$$L3 = a^*.b.a^*.b.a^*$$

Finalement:

$$\mathcal{L}(\mathcal{A}) = L2 + L3$$

= a*.b.a* + a*.b.a*.b.a*
= a*.b.a* (\varepsilon + b.a*)

Donc l'automate reconnaît les mots contenant 1 ou 2 « b ».