

# TD nº 2 - Récurrence et induction structurelle

Types de données, preuves L3 INFO - Semestre 6 - 2018

### Exercice 1 - Récurrence sur les entiers naturels

- 1. Montrer que :  $1 + 2 + ... + n = \frac{n(n+1)}{2}$
- 2. Considérons la suite  $(u_n)_{n\geqslant 0}$  définie par  $\begin{cases} u_0=0\\ \forall n\in \mathbb{N}, u_{n+1}=\frac{1}{3}u_n+2 \end{cases}$

Montrer que cette suite est majorée par 3, c'est à dire  $\forall n \in \mathbb{N}, u_n \leq 3$ .

# **Exercice 2 - Arithmétique de Peano**

Rappelons que Peano a redéfini les entiers naturels par le type inductif suivant :

type ent\_nat =
Zero
| Succ of ent\_nat ;;

Ainsi, 2 s'écrit Succ(Succ(Zero)).

Avec cette représentation, Peano a redéfini l'addition par les deux axiomes suivants (x et y sont du type  $ent\_nat$ ):

(Axiome 1) x + Zero = Zero + x = x(Axiome 2) x + Succ(y) = Succ(x + y)

(Il est fortement conseillé de faire des exemples pour bien comprendre!)

- 1. Montrer que l'addition de l'arithmétique de Peano est associative (c'est à dire (x + y) + z = x + (y + z) on pourra raisonner par récurrence sur z).
- 2. Montrer que l'addition est également commutative (c'est à dire x + y = y + x on pourra raisonner par récurrence sur y)

### **Exercice 3 - Induction sur les listes**

- 1. Écrire les fonctions suivantes :
  - sum qui renvoie la somme de tous les éléments d'une liste d'entiers
  - concat qui prend une liste de listes et concatène tous ses éléments

### Exemple:

concat [[1;2]; []; [3;4;5]] ;;
- : int list = [1;2;3;4;5]

- 2. Montrer par induction structurelle les assertions suivantes suivantes :
  - (a) long (l1 @ l2) = long l1 + long l2 (la fonction long est la fonction vue en cours qui calcule la longueur d'une liste)
  - (b) sum (l1 @ l2) = sum l1 + sum l2

- (c) long (concat l1) = sum (listmap long l1)
- (d) concat (l1 @ l2) = (concat l1) @ (concat l2)

## **Activité - Induction sur les listes**

1. Écrire une fonction *listmap* qui applique une fonction à tous les éléments de la liste.

### Exemple:

```
listmap (fun \ x \rightarrow x + 2) \ [1; 2; 3] \ ;
- : int \ list = [3; 4; 5] | listmap (fun \ x \rightarrow [x]) \ [1; 2; 3] \ ;
- : int \ list \ [[1]; [2]; [3]]
```

Deux applications consécutives de Listmap peuvent être réalisées en une seule comme dans l'exemple suivant :

### Exemple:

```
listmap (fun x \to x + 4) (listmap (fun x \to 2 * x) [1; 2; 3]) ;;

- : int list = [6; 8; 10]

(listmap (fun x \to 2 * x + 4) [1; 2; 3]) ;;

- : int list = [6; 8; 10]
```

2. Écrire une fonction *compose* qui compose deux fonctions.

#### Exemple:

```
comp (fun \ x \rightarrow x + 4) \ (fun \ x \rightarrow 2 * x) \ 3 \ ;
- : int = 10 | comp \ (fun \ x \rightarrow [x]) \ (fun \ x \rightarrow 2 * x) \ 3 \ ;
- : int \ list = [6]
```

- 3. (a) Que donne  $listmap\ (fun\ x \to x + 4)\ (listmap\ (fun\ x \to 2 * x)\ [1;2;3])\ ;;\ ?$ 
  - (b) Que donne  $listmap\ (comp\ (fun\ x -> x + 4)\ (fun\ x -> 2 * x))\ [1;2;3]\ ;$
  - (c) Que remarquez-vous?
- 4. Démontrer par induction structurelle l'assertion suivante :

```
pour toutes fonctions f,g et pour toute liste list, listmap f(listmap g list) = listmap (comp f g) list
```

5. Comparer et commenter.

#### **Exercice 4 - Induction sur les arbres**

On considère toujours le type

```
type 'a arbre_bin =
Feuille of 'a
| Noeud of 'a * 'a arbre_bin * 'a arbre_bin ;;
```

1. Définir une fonction swap qui échange partout les sous-arbres gauches et droits.

```
swap (Node(1, Leaf 2, Node(3, Leaf 4, Leaf 5)));;
- : Node (1, Node (3, Leaf 5, Leaf 4), Leaf 2)
```

2. Montrer par induction:

```
\forall t:arbre_bin , swap(swap(t)) = t
```