



TD 1 : Typage de programmes fonctionnels

1 Parenthésage

Exercice 1 (Parenthésage d'expressions)

Rappel :

- L'application associe à gauche : $f a_1 \dots a_{n-1} a_n = (((f a_1) \dots a_{n-1}) a_n)$
- L'abstraction associe à droite :
`fun x_1 -> fun x_2 -> ... fun x_n -> e = (fun x_1 -> (fun x_2 -> ... (fun x_n -> e)))`
- L'application est prioritaire sur `,` :
- `f a, b = ((f a), b)`
- `...et` est prioritaire sur l'abstraction : `fun x -> a, b = fun x -> (a, b)`

1. Parenthésiez les expressions suivantes :

- (a) `f 2 3`
- (b) `fun x -> fun y -> f x y`
- (c) `(fun x -> x, 3)`

2. Enlevez un maximum de parenthèses des expressions suivantes :

- (a) `(f (g x))`
- (b) `((f g) x)`
- (c) `(fun x -> (fun y -> (f y)) x)`
- (d) `(fun x -> (fun y -> ((f y) x)))`
- (e) `((fun x -> x), 3)`

Exercice 2 (Parenthésage de types) *Rappel :*

- `->` associe à droite
- `*` est prioritaire sur `->`

1. Parenthésiez les types suivants :

- (a) `int * int -> bool -> int`
- (b) `(int -> int * int) -> bool * int`

2. Lesquels des types suivants sont équivalents ?

- (a) `int -> bool -> int * bool`
- (b) `(int -> bool) -> int * bool`
- (c) `int -> (bool -> (int * bool))`
- (d) `(int -> bool -> int) * bool`
- (e) `(int -> bool) -> (int * bool)`

2 Vérification de typage de programmes fonctionnels

Faites la vérification du typage pour les expressions suivantes sous l'environnement `Env = [(b, bool); (x, int); (f, int -> int -> int); (p, int -> bool)]` en supposant le typage traditionnel des constantes et des opérateurs arithmétiques et booléens :

Vous pouvez vous assurer d'avoir trouvé le bon type en faisant la vérification des expressions sous Caml, comme vu en cours.

1. `(f x 3)`
2. `(f x)`
3. `fun (y : int) -> (f x y)`
4. `fun (y : int) -> (f x)`
5. `fun (y : int) -> (p y)`
6. `fun (y : int) -> (p b)`
7. `(p 3) = b`
8. `fun (x : int) -> p x, 3`
9. `(fun (x : int) -> p x), 3`
10. `fun (g : (int -> int) -> bool) -> g (f 4)`
11. `(fun (b: bool) -> b) (p 5)`

Quelle est la réaction de l'interpréteur Caml si vous essayez de comparer deux fonctions, par exemple : `(fun x -> x) = (fun y -> y);;`