

# Langages et Automates: Lex et Yacc

Martin Strecker

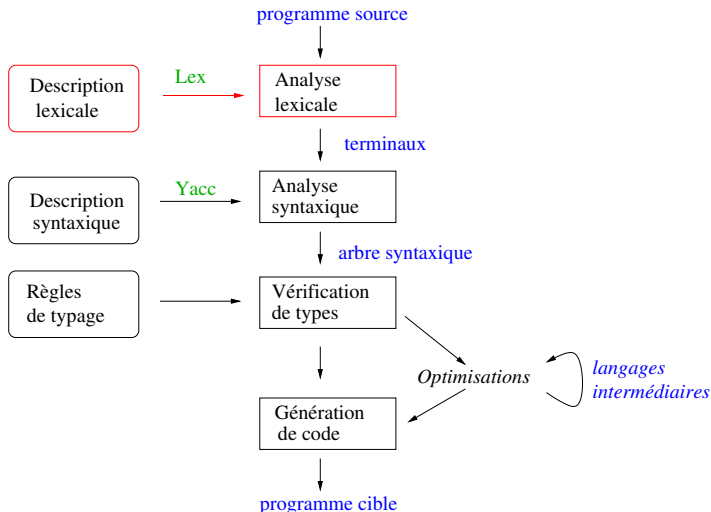
INU Champollion

Année 2021/2022

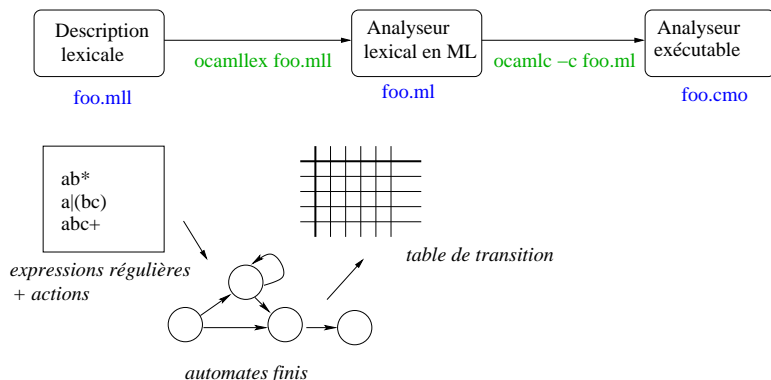
# Plan

- 1 L'analyseur lexical Lex
- 2 L'analyseur syntaxique Yacc
- 3 La coordination de Lex et Yacc

# Situation dans le processus de compilation



# Fonctionnement de Lex



# Syntaxe des expressions régulières (1)

## Caractères simples

'x'      le caractère x  
 \_      (souligné) tout caractère  
 '\n'    newline

## Classes de caractères

['x' 'y' 'z']      l'un des caractères x, y, z  
 ['A' - 'Z']      les car. A...Z  
 [^ 'x' 'y' 'z']    tout caractère sauf x, y, z  
 [^ 'A' - 'Z']    tout caractère sauf A...Z  
 "abc"            la chaîne de caractère abc  
 eof              fin de l'entrée

# Syntaxe des expressions régulières (2)

## Opérateurs

$rs$  concaténation

$r|s$  alternative

$r?$  élément optionnel

$r^*, r^+$  répétition (0 fois ou plus, 1 fois ou plus)

... et beaucoup plus.

Détails : manuel d'Ocaml

# Organisation de la description lexicale (1)

*Déclarations / définitions pour le programme ML*

```
{
  exception Lexerror
}
```

*Abréviations d'expressions régulières*

```
let id = ['a'-'z''A'-'Z']['a'-'z''A'-'Z''0'-'9']*
```

*Expressions régulières et actions associées*

```
rule main = parse
  id ";"      { print_string "... " }
  | ['0'-'9']+ { print_string "... " }
```

*Autres fonctions et programme principal*

```
{
main (Lexing.from_channel stdin)
}
```

# Organisation de la description lexicale (2)

## Analyse d'une chaîne de caractères

- entrée : un *lex buffer*

Ici : `(Lexing.from_channel stdin)`

- analyse : fonction appliquée au *lex buffer*

Ici : `main`

En général : Toute fonction  $f$  définie par

rule  $f\ a_1 \dots a_n = \text{parse} \dots$

- Sortie : élément d'un type de données. Ici : `unit`

## Librairie `Lexing` :

`lexbuf` variable prédéfinie dans la directive `parse`

`from_channel` crée un *lex buffer*

*Ex.* : `Lexing.from_channel stdin`

`lexeme` dernier mot reconnu

*Ex.* : `Lexing.lexeme lexbuf`

## Détails : manuel d'Ocaml



# Lex : Exemple

```

(* parameterized rule *)
rule count nl nc = parse
    (* lexbuf becomes explicit argument *)
    '\n'  { count (nl + 1) (nc + 1) lexbuf }
  | _     { count nl (nc + 1) lexbuf }
  | eof   { (nl, nc) }

{
  let lexbuf = Lexing.from_channel stdin in
  let (nl, nc) = count 0 0 lexbuf in
    Format.printf
      "nb_of_lines_=%d, nb_of_chars_=%d\n" nl nc
}

```

# Lex : Comment compiler ?

... à la main :

- `ocamllex linecount.mll ~> linecount.ml`
- `ocamlc -o linecount linecount.ml ~> linecount`
- **Exécuter** `linecount < fichier`

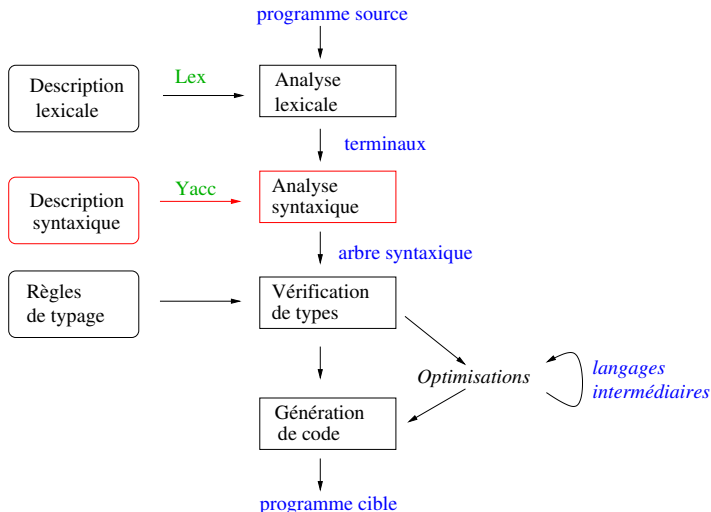
... éléments d'un Makefile :

```
linecount: linecount.cmo
    ocamlc -o linecount $<
linecount.cmo: linecount.ml
    ocamlc -c $<
linecount.ml: linecount.mll
    ocamllex $<
```

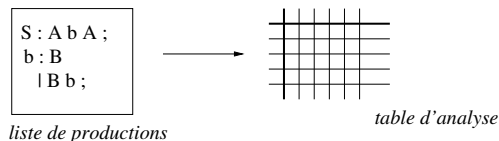
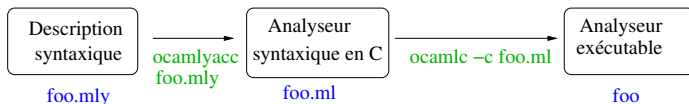
# Plan

- 1 L'analyseur lexical Lex
- 2 L'analyseur syntaxique Yacc
- 3 La coordination de Lex et Yacc

# Situation dans le processus de compilation



# Fonctionnement de Yacc



# Organisation de la description syntaxique

*Déclarations / définitions pour le programme ML*

```
%{  open Lang      (* partie optionnelle *)
%}
```

*Déclaration de propriétés de symboles*

```
%start s
%%
```

*Règles de production et actions sémantiques*

```
s : A b A      { printf "... " }
;
b : B          { printf "... " }
  | B b        { printf "... " }
;
%%
```

*Fonctions et programme principal*

```
let main = ...  (* partie optionnelle *)
```

# Déclaration de propriétés de symboles

## Racine (déclaration obligatoire)

```
%start non-terminal
```

## Terminaux

```
%token<type> liste de terminaux
```

## Non-terminaux (décl. obligatoire pour racine)

```
%type<type> liste de non-terminaux
```

## Associativité et priorité des terminaux

```
%left liste de terminaux
```

```
%right liste de terminaux
```

## Exemple :

```
%left PLUS MINUS
```

```
%left MULT DIV
```

# Actions sémantiques

En général : Expr. d'OCAML comprises entre { ... }

```
b : B          { print_string "règle b1" }  
  | B b        { print_string "règle b2" }  
;
```



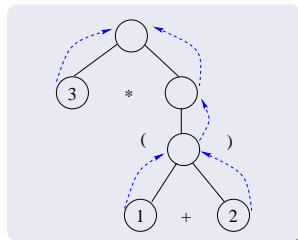
# Actions sémantiques

En général : Expr. d'OCAML comprises entre { ... }

```
b : B          { print_string "règle b1" }
  | B b        { print_string "règle b2" }
;
```

Accès aux sous-arbres :

```
e : e PLUS e    { $1 + $3 }
  | ....
  | LPAR e RPAR  { $2 }
;
```



# Conflits

## Grammaire ambiguë :

```
s : A b C      {}
|   A B C      {}
;
b : B           {}
;
```

## Analyse de conflits :

```
ocamlyacc -v foo.mly crée foo.output
```

```
5: shift/reduce conflict (shift 7, reduce 3) on C
state 5
```

```
    s : A B . C   (2)
```

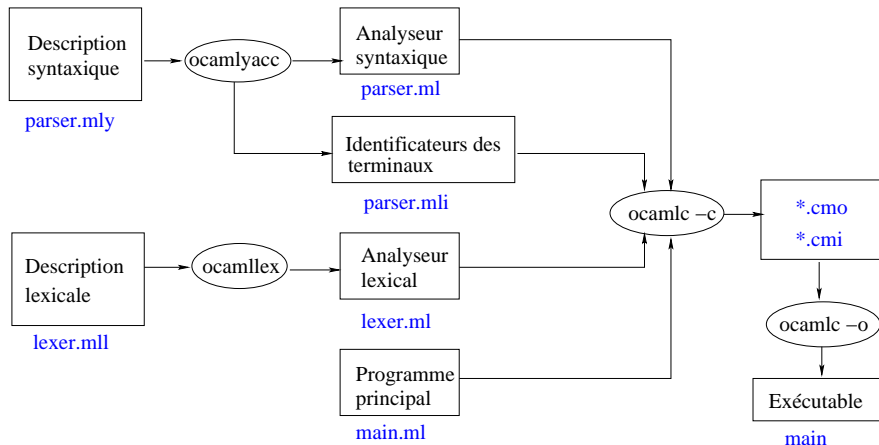
```
    b : B .       (3)
```

```
    C  shift 7
```

# Plan

- 1 L'analyseur lexical Lex
- 2 L'analyseur syntaxique Yacc
- 3 La coordination de Lex et Yacc

# Schéma de compilation



# Exemple : Fichier Lex

```

{ open Parser
  exception Eof    ... }

let blancs  = [' '\t']+
let boolean = 'T'|'F'    ...

rule token = parse
  blancs      { token lexbuf } (* appel recursif *)
| boolean as b { if b = 'T' then (BCONST true)
                  else (BCONST false) }
| num as i    { INTCONST (int_of_string i)}
| '^'        { OPERATOR }
| '\n'       { EOL }
| eof        { raise Eof }
| _          { Printf.printf
              "unrecognized_'%s'\n" (Lexing.lexeme lexbuf);
              raise Lexerror }

```

# Exemple : Fichier Yacc (1)

## Déclarations :

```
%token <bool> BCONST
%token <int> INTCONST
%token OPERATOR
%token EOL
%left OPERATOR
%type <bool> term expr formule
%start formule
```

## Exemple : Fichier Yacc (2)

### Grammaire :

```
%%  
formule: expr EOL { $1 }  
;  
expr: expr OPERATOR expr { $1 && $3 }  
    | term { $1 }  
;  
term: BCONST { $1 }  
     | INTCONST { not ($1 = 0) }  
;
```

voir `parser.mly`

# Exemple : Programme principal

```
let _ =  
  try  
    let lexbuf = Lexing.from_channel stdin in  
    while true do  
      let result = Parser.formule Lexer.token lexbuf in  
      print_string ("Result:_" ^ (string_of_bool result));  
      print_newline(); flush stdout  
    done  
  with Lexer.Eof ->  
    Format.printf "Finished\n"; exit 0
```

voir [binexpr.ml](#)