

# TP CRYPTO

Vous allez implémenter un DES simplifié.

Classe DES

constantes :

**taille\_bloc** = 64  
**taille\_sous\_bloc** = 32  
**nb\_ronde** = 1 (au départ 16 ensuite ...)  
**tab\_decalage** = table des décalages pour création de clé (diapo 27)  
**perm\_initiale** = permutation initiale (diapo 26) : il suffit de stocker le tableau PI (Permutation Initiale)  
**S** = table de la fonction S (diapo 30) (tous les  $S_i$  seront identiques dans un premier temps ...)  
**E** = table diapo 28

attributs :

**masterKey** = tableau de 64 éléments pris au hasard dans {0,1}  
**tab\_clés** : tableau, liste ... de tableaux, listes, ... stockant l'ensemble des clés calculées à chaque ronde

méthodes :

**Des()** : le constructeur , initialise la masterKey et crée tab\_clés

**int[] crypte** (String message\_clair) : message\_code transforme un message chaîne de caractères, en une liste de binaires cryptés

**String decrypte**( int[] messageCodé) : décrypte une suite de binaires en une chaîne de caractères.

**int[] stringToBytes**(String message) : transforme une chaîne de caractères en tableaux de tableaux de 64 entiers

**String bytesToString**(int[] blocs) : message\_clair : transforme une liste de bits en chaîne de caractères.

**int[] generePermutation**( int taille) : génère une table de permutation (ArrayList??) de taille éléments.

**permutation**(tab\_permutation, bloc) : retourne un bloc qui subi la permutation contenue dans tab\_permutation

**invPermutation**(tab\_permutation, bloc) : retourne un bloc qui subi la permutation inverse de celle contenue dans tab\_permutation

**decoupage**(int[] bloc, int nbBlocs) : découpe bloc en nbBlocs ...

**int[] recollage\_bloc**(int[][] blocs) : recolle tous les blocs ...

**génèreClé**(int n) : retourne la clé de la n ième ronde, la stocke aussi dans tab\_clés (pour le décryptage ...)

**int[] decalle\_gauche**(int[] bloc, int nbCran) : décalage vers la gauche de nbCran de bloc

**int[] xor** (int[] tab1, int[] tab2 ) réalise le xor entre tab1 et tab2

**int[] fonction\_S** ( int[] tab) : fonction S

(deuxième version : faire les 16 rondes en faisant varier le tableau S de façon aléatoire.)