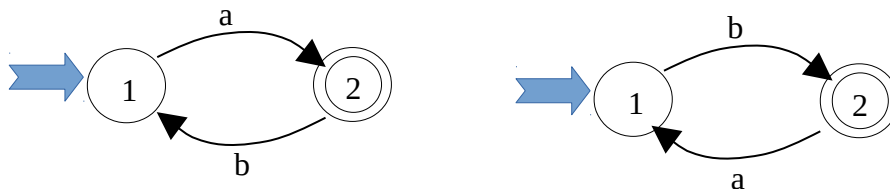


## TD 6 Construction d'un automate fini (D ou ND)

### Exercice 1

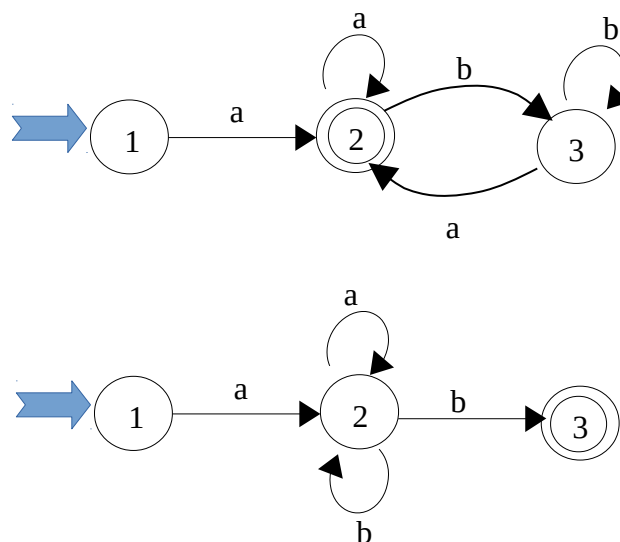
Soit les automates



1. Caractériser les langages  $L_1$  et  $L_2$  qu'ils reconnaissent.
2. Construire les automates reconnaissant les langages  $L_1+L_2$ ,  $L_1.L_2$ ,  $L_1 \setminus L_2$ ,  $L_1 \cap L_2$ ,  $L_1^*$ .

### Exercice 2

Soit les automates



1. Caractériser les langages  $L_1$  et  $L_2$  reconnus par ces automates.
2. Montrer que  $L_1+L_2=a(a+b)^*$
3. Construire l'automate reconnaissant le langage  $L_1+L_2$ .
4. Construire l'automate reconnaissant le langage  $L_1^*$  et en déduire que  $L_1^* = \varepsilon + L_1$

### Exercice 3

On considère dans cet exercice que l'alphabet est  $\Sigma=\{a,b\}$ . Le but de cet exercice est de décrire par une expression régulière le langage  $L$  constitué des mots sur  $\Sigma$  ne contenant pas «  $abb$  ».

1. Donner un automate non déterministe reconnaissant le langage  $M$  constitué des mots sur  $\Sigma$  contenant «  $abb$  ».
2. En déduire un automate fini déterministe reconnaissant  $M$ .
3. Construire alors un automate fini déterministe reconnaissant le langage  $L$ .

#### Exercice 4

On considère le langage  $L1$  défini sur  $\Sigma=\{a,b\}$ , constitué des mots contenant " $ab$ " et  $L2$  le langage défini sur  $\Sigma=\{a,b\}$  des mots commençants par  $b$  et finissant par  $a$ .

1. Décrire  $L1$  et  $L2$  par des expressions régulières.
2. Écrire des automates déterministes reconnaissant respectivement  $L1$  et  $L2$ .
3. Écrire un automate NON-déterministe à  $\epsilon$  transition, reconnaissant le langage  $L1.L2$
4. En déduire un automate déterministe reconnaissant  $L1.L2$

#### Exercice 5

Soit  $L$  et  $M$  les deux langages définis sur l'alphabet  $\Sigma=\{a,b\}$  par les expressions régulières :

$$L=b(a+b)^*b \quad \text{et} \quad M=(a+b)^*ab$$

1. Construire des automates finis  $\mathcal{A}_1$  et  $\mathcal{A}_2$ , NON déterministes, reconnaissant respectivement les langages  $L$  et  $M$ .
2. Déterminiser ces deux automates.
3. En déduire un automate fini déterministe reconnaissant le langage  $L$  complémentaire de  $L$ .
4. Construire un automate fini déterministe reconnaissant le langage produit  $L.M$ .

#### Exercice 5

Montrer à l'aide d'un théorème de pompage que les langages suivants ne sont pas automatiques :

- a)  $L = \{a^n b^m a^{2n}, n \geq 0, m \geq 1\}$ ,
- b)  $L = \{a^n b^m, n \geq 1, m \geq 2n\}$ ,
- c)  $L = \{a^i b^j a^k, \text{ avec } j=i \text{ ou } j=k\}$ .

#### Exercice 6

On rappelle qu'un nombre  $n \geq 2$  est premier s'il n'est divisible que par 1 et lui-même. Montrer à l'aide du théorème de pompage que le langage constitué des mots dont la longueur est un nombre premier n'est pas automatique.

(On pourra remarquer que pour tout couple d'entiers  $(n,m)$ , l'entier  $n+nm=n(1+m)$  n'est pas premier.)