

TP N° 6 : DÉTERMINISER UN AUTOMATE

Piste Noire

Introduction

Pour déterminer un automate, nous aurons besoin des types `afd` (déjà vu dans le premier TP sur les automates) et `afn` (déjà vu dans tous les autres TP !) que vous trouverez dans le fichier joint.

Dans ce fichier, vous retrouverez également les désormais célèbres fonctions `transitN` et la fonction `etatsAcceptants` qui détermine la liste des états acceptants d'un automate.

Vous trouverez enfin l'automate qui servira d'exemple pour ce TP : l'automate non déterministe qui reconnaît les mots contenant *ab*.

Déterminiser l'automate

Écrire une fonction qui détermine un automate : `autoDet : afn -> afd`. Tester votre fonction.