**Projekt Game-Design**

**Sommersemester 2023**

**Dokumentation Gruppe 3 - Space Race**

Jonathan El Jusup | cgt104707| B246b

Prince Lare-Lantone | cgt104645 | B246b

Florian Kern | cgt104661 | B246b

**[[1]](#footnote-1)**

Inhaltsverzeichnis

[Einleitung 2](#_Toc161414696)

[Spielprinzip 3](#_Toc161414697)

[Spieleigenschaften 3](#_Toc161414698)

[Arbeitsteilung 3](#_Toc161414699)

[Themen Florian 3](#_Toc161414700)

[Kurzübersicht 3](#_Toc161414701)

[Erklärung 3](#_Toc161414702)

[Themen Jonathan 3](#_Toc161414703)

[Kurzübersicht 3](#_Toc161414704)

[Erklärung 3](#_Toc161414705)

[Planung und Umsetzung 4](#_Toc161414706)

[Spieletests zwischen PoC und MVP 4](#_Toc161414707)

[Konfiguration und Start 4](#_Toc161414708)

[Externe Assets und Anleitungen 4](#_Toc161414709)

[Bewertung 4](#_Toc161414710)

[Florian Kern 4](#_Toc161414711)

[Jonathan Jusup 4](#_Toc161414712)

[Prince Lare-Lantone 4](#_Toc161414713)

# Einleitung

Diese Dokumentation beschreibt das im Rahmen des Praktikums Virtual Reality entstandene Projekt “Space Race” der Gruppe 03 des Wintersemesters 22/23, bestehend aus Ben Bahnsen, Matthias Croos und Florian Kern.   
Zuerst werden notwendige Einstellungen sowie das Kompilieren und Starten des Programms erklärt. Danach wird auf das Spiel sowie dessen Spielregeln eingegangen. Der Großteil der Dokumentation stellt die Darstellung von Problemen und deren Lösungen dar.   
Hier werden verschiedene Herangehensweisen und Entscheidungen erklärt und ausgeführt, die wir im Laufe der Bearbeitungszeit getroffen haben. Es wird thematisch zwischen Herausforderungen im Bereich des Entwurfs in Form von Design, der Programmatik und der Technik unterschieden.

Neben dem Space Race Projekt wurde zusätzlich ein Template-Projekt entworfen, das den Einstieg in das Arbeiten mit der CAVE für neue Gruppen erleichtern soll. Das Projekt sowie eine Anleitung zu dessen Nutzen und Erstellen befinden sich in der Abgabedatei.

# Spielprinzip

## Spieleigenschaften

# Arbeitsteilung

[TODO] Kurze Beschreibung, wie wir miteinander kommuniziert und gearbeitet haben

## Themen Florian

### Kurzübersicht

Zeit Gesamt: [TODO]

1. [TODO]

### Erklärung

## Themen Jonathan

### Kurzübersicht

Zeit Gesamt: [TODO]

1. [TODO]

### Erklärung

# Planung und Umsetzung

## Spieletests zwischen PoC und MVP

# Konfiguration und Start

# Externe Assets und Anleitungen

Weitere Informationen zur Verwendung im Licenses-Verzeichnis der Abgabe

# Bewertung

## Florian Kern

[TODO]

## Jonathan Jusup

[TODO]

## Prince Lare-Lantone

[TODO]

1. Quelle Logo FH-Wedel: https://stud.fh-wedel.de/handout/2-FH-Logo/ [↑](#footnote-ref-1)