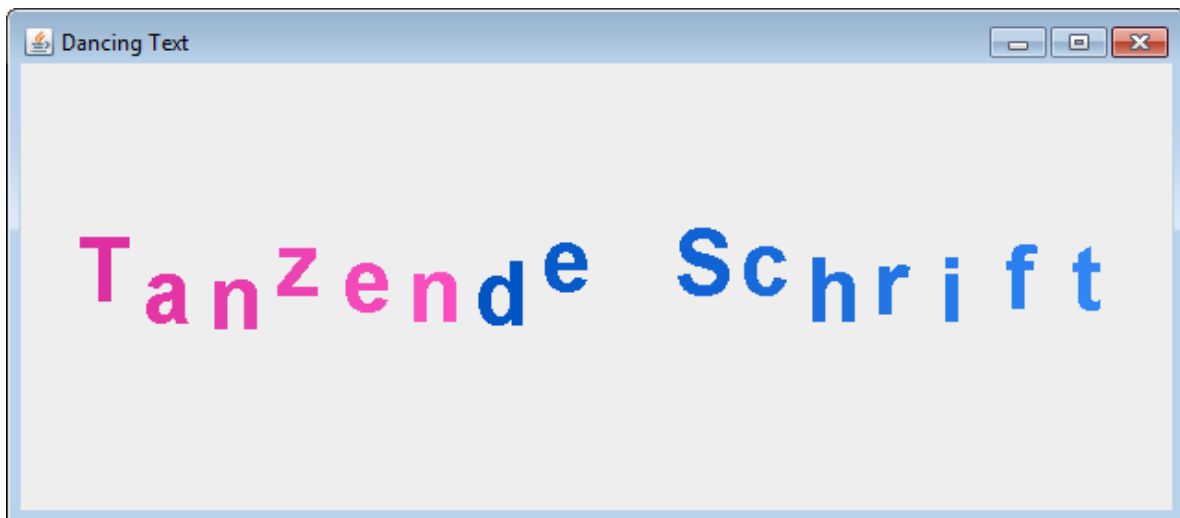


**Bereich: Threads (1)****Tanzende Schrift****Package:** de.dhbwka.java.exercise.threads**Klasse:** DancingText**Aufgabenstellung:**

Schreiben Sie eine Java-Applikation `DancingText`, welche die Buchstaben ihres Namens oder eine andere, beliebige Zeichenkette in verschiedenen Farben „tanzen“ lässt.

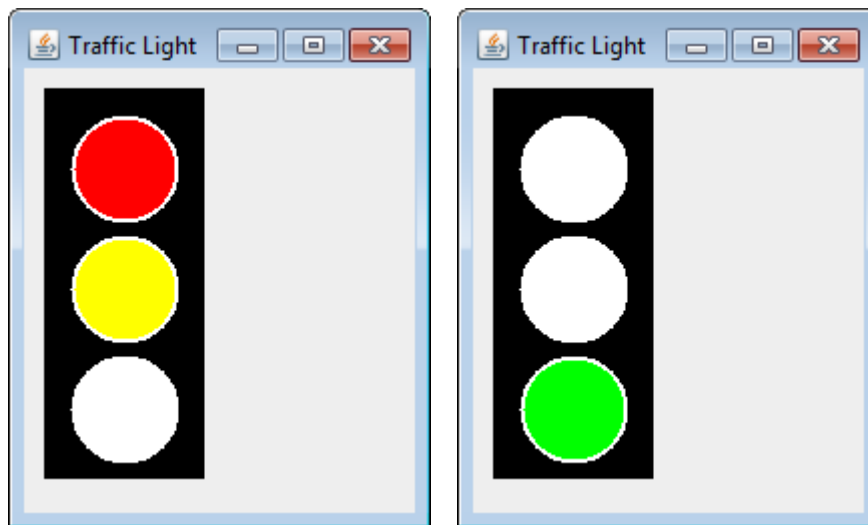
Gesteuert durch einen Thread sollen die Buchstaben ihre Lage und ihre Farbe zyklisch verändern.

**Hinweis:**

Lassen Sie Ihrer Phantasie freien Lauf! Neben zufälligen Sprüngen kann man z.B. auch Wellen oder Zickzackmuster erzeugen, nur Rot-Töne oder Regenbogenfarben verwenden, etc.

**Bereich: Threads (1)****Ampel****Package:** de.dhbwka.java.exercise.threads**Klasse:** TrafficLight**Aufgabenstellung:**

Schreiben Sie eine Java-Applikation `TrafficLight`, die eine Straßenverkehrsampel zeigt. In einer Animation sollen die einzelnen Ampelphasen gesteuert durch einen Thread ablaufen.



*Hinweis: Sie könnten eine Klasse `LightPhase` verwenden, und aus dieser eine Collection oder ein Array erzeugen, z.B.*

```
public class LightPhase {  
  
    private String name;  
    private boolean red;  
    private boolean yellow;  
    private boolean green;  
    private int duration;  
    private LightPhase next;  
  
    ...  
  
    private LightPhase[] phases = new LightPhase[4];  
    // oder  
    List<LightPhase> phases = new ArrayList<>();  
  
    ...  
}
```

*Hinweis: Die Ampelphasen lassen sich elegant auch als `enum` implementieren.*