

Documentation Laravel

[Retour à toute les documentations](#)

Règles

- "Saisie utilisateur"
- 'Élément cliquable/sélectionnable'
- Nom de fichier, dossier ou autre
- <Élément à remplacer>

lien, raccourci clavier et phrase de demande de saisie

commande, extrait code et extrait de fichier

Table des matières

- [Documentation Laravel](#)
 - [Règles](#)
 - [Table des matières](#)
 - [Installation de Laravel](#)
 - [Installation de Laravel CLI](#)
 - [Utilisation de Laravel](#)
 - [Création d'un projet Laravel](#)
 - [Gestion de la base de données](#)
 - [Intégration de plusieurs base de données](#)
 - [Migrations](#)
 - [Seeders](#)
 - [Lancement d'un projet Laravel en local grâce au serveur web Apache](#)
 - [Lancement d'un projet Laravel en local grâce au serveur de développement de Laravel](#)
 - [Rendre le serveur de développement de laravel accessible sur tout les appareils d'un réseau local](#)
 - [Configuration de votre projet Laravel](#)
 - [Intégration de Tailwind CSS](#)
 - [Intégration de Livewire](#)
 - [Ajout de Livewire à un projet Laravel](#)
 - [Création d'un composant Livewire](#)
 - [Licence](#)

Installation de Laravel

- Documentation officiel, complète et très bien expliqué

<https://laravel.com/docs/10.x>

- Source

<https://www.webhi.com/how-to/how-to-install-laravel-on-ubuntu-debian-apache-nginx/>

- Installer les différentes dépendances PHP dont Laravel à besoin

```
sudo apt install php php-cli php-common php-mbstring php-xml php-zip php-mysql php-pgsql php-sqlite3 php-json php-bcmath php-gd php-tokenizer php-xmlwriter
```

- [Installer Composer](#)
- [Installer le serveur web Apache pour php](#)

Installation de Laravel CLI

- Installation de Laravel CLI grâce à [Composer](#)

```
composer global require laravel/installer
```

Utilisation de Laravel

Création d'un projet Laravel

- Créer un projet Laravel grâce à [Composer](#)

```
composer create-project --prefer-dist laravel/laravel your-project-name
```

- Créer un projet Laravel grâce à la commande [laravel](#)

```
laravel new your-project-name
```

- Créer un projet Laravel avec une version spécifique

```
composer create-project --prefer-dist laravel/laravel your-project-name "8.*"
```

Gestion de la base de données

- Créer une migration

```
php artisan make:migration create_<table-name>_table
```

- Créer un modèle

```
php artisan make:model <ModelName>
```

- Créer un modèle et une migration

```
php artisan make:model <ModelName> -m
```

- Modifier le fichier de Model pour ajouter le nom de la table

```
protected $fillable = [  
    'name',  
    'email',  
];
```

- Exécuter les migrations

```
php artisan migrate
```

- Exécuter une migration spécifique

```
php artisan migrate --path=/path/to/migration.php
```

- Créer un contrôleur

```
php artisan make:controller <ControllerName>
```

Intégration de plusieurs base de données

- Source

<https://arjunamrutiya.medium.com/laravel-multiple-database-connectivity-a-step-by-step-guide-72cecb5d9223>

Migrations

- Source

Les migrations sont des fichiers qui permettent de créer, modifier ou supprimer des tables dans une base de données. Les migrations sont exécutées en premier lieu pour configurer la base de données de l'application.

Si vous voulez modifier une table existante, il ne faut pas modifier la migration existante. Il faut créer une nouvelle migration pour ajouter ou modifier des colonnes. Le but étant que vous ayez toujours la possibilité de revenir en arrière et que vous puissiez les utiliser sans supprimer les données de la base de données.

- Créer une migration

```
php artisan make:migration <nom_de_la_migration>
```

- **Convention de nommage** : Lorsque l'on nomme un fichier de migration dans le terminal bash, il est recommandé de le créer de la forme suivante `create_<nom_de_la_table>_table`
- Ouvrez le fichier créé dans le dossier `/database/migrations` et ajoutez le code qui permet de créer la table. L'aspect du fichier de migration est déjà configuré, il contient déjà les méthodes `up` et `down` qui permettent de lancer et d'annuler la migration. Utilisez ce template pour compléter le code en remplaçant les `<>` par les valeurs appropriées :

```
<?php  
  
use Illuminate\Database\Migrations\Migration;  
use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;  
use Illuminate\Support\Facades\Schema;
```

```

class <nom_de_la_migration> extends Migration
{
    $connection = <connection_name>;

    /**
     * Run the migrations.
     *
     * @return void
     */
    public function up()
    {
        Schema::create('<nom_de_la_table>', function (Blueprint $table) {
            $table->id();
            $table-><type>('<column_name>')-><attribute>();
            $table->string('exemple')->nullable()->default('default_value');
            $table->timestamps();
        });
    }

    /**
     * Reverse the migrations.
     *
     * @return void
     */
    public function down()
    {
        Schema::dropIfExists('<nom_de_la_table>');
    }
}

```

- **nom_de_la_migration** : Nom de la migration (Laravel le complète automatiquement)
 - **connection_name** : Nom de la connexion à la base de données (Par défaut **mysql**)
 - **nom_de_la_table** : Nom de la table à créer (Laravel le complète automatiquement mais vérifiez que le nom est correct)
 - **id()** : Crée une colonne **id** de type **bigIncrements** (Vous pouvez utiliser **id('id_name')** pour changer le nom de la colonne de l'id)
 - **type** : Type de la colonne (integer, string, text, etc.)
 - **column_name** : Nom de la colonne
 - **attribute** : Attribut de la colonne (nullable, default, etc.)
 - **string('exemple')->nullable()->default('default_value')** : Crée une colonne **exemple** de type **string** qui peut être **null** et qui a une valeur par défaut **default_value**
 - **timestamps()** : Crée deux colonnes **created_at** et **updated_at** de type **timestamp**
- Exécuter les migrations

```
php artisan migrate
```

Seeders

- [Source](#)

Un seeder est un fichier qui permet de remplir les tables de la base de données avec des données. Les seeders sont exécutés après les migrations pour fournir des données à l'application.

- Créer un seeder

```
php artisan make:seeder <nom_du_seeder>
```

- **Convention de nommage** : Lorsque l'on nomme un fichier seeder dans le terminal bash, il est recommandé de le créer de la forme suivante **<NomDeLaTable>Seeder**. S'il y a un **s** avant **Seeder**, il est conseillé de supprimer

ce `s`.

- Ouvrez le fichier de seeder situé dans le dossier `/database/seeder`s et ajoutez le code nécessaire pour remplir la table de la base de données. Le fichier de seeder contient déjà la classe `<nom_du_seeder>` qui contient la méthode `run` qui permet de lancer le remplissage de la table. Utilisez ce template pour compléter le code en remplaçant les `<>` par les valeurs appropriées :

```
<?php

namespace Database\Seeders;

use Illuminate\Database\Console\Seeds\WithoutModelEvents;
use Illuminate\Database\Seeder;
use Illuminate\Support\Facades\DB;

class <nom_du_seeder> extends Seeder
{
    /**
     * Run the database seeds.
     */
    public function run(): void
    {
        DB::connection(<connection_name>)->table(<nom_de_la_table>)->insert([
            [
                <nom_du_primaire> => <valeur_du_primaire>,
                <nom_de_la_colonne> => <valeur_de_la_colonne>,
                ...
            ]
        ]);
    }
}
```

- `nom_du_seeder` : Nom du seeder (Laravel le complète automatiquement)
- `connection_name` : Nom de la connexion à la base de données (Par défaut `mysql`)
- `nom_de_la_table` : Nom de la table à remplir
- `nom_du_primaire` : Nom de la colonne de la clé primaire
- `valeur_du_primaire` : Valeur de la clé primaire
- `nom_de_la_colonne` : Nom de la colonne à remplir
- `valeur_de_la_colonne` : Valeur de la colonne

- Exécuter les seeders

```
php artisan db:seed
```

Lancement d'un projet Laravel en local grâce au serveur web Apache

- Si vous n'avez pas créé le projet Laravel dans le dossier `/var/www/html` il faut créer un lien symbolique entre le dossier du projet Laravel et le dossier `/var/www/html`

```
sudo ln -s /path/to/your-project-name /var/www/html/your-project-name
```

- Créer un fichier de configuration pour le projet Laravel

```
sudo nano /etc/apache2/sites-available/your-project-name.conf
```

- Ajouter le code suivant dans le fichier de configuration

```
<VirtualHost *:80>
    ServerName your-domain-or-ip
    DocumentRoot /var/www/html/your-project-name/public
    <Directory /var/www/html/your-project-name>
        AllowOverride All
    </Directory>
</VirtualHost>
```

- Activez le module de réécriture Apache :

```
sudo a2enmod rewrite
```

- Activez l'hôte virtuel :

```
sudo a2ensite your-project-name.conf
```

- Redémarrez Apache pour que les modifications prennent effet :

```
sudo systemctl restart apache2
```

Lancement d'un projet Laravel en local grâce au serveur de développement de Laravel

- Lancez le serveur web de développement de Laravel

```
php artisan serve
```

- Si vous avez cette erreur `The stream or file "/path/to/your-project-name/storage/logs/laravel.log" could not be opened: failed to open stream: Permission denied` il faut modifier le créateur du dossier `storage` et de son contenu

- Source de la solution

<https://stackoverflow.com/questions/30639174/laravel-5-ubuntu-14-04-permission-denied-on-storage-log>

```
sudo chown -R ${USER}:www-data /path/to/your-project-name/storage
```

- Redonnez les droits au dossier `storage` si nécessaire

```
sudo chmod -R 775 /path/to/your-project-name/storage
```

- Relancez le serveur web de développement de Laravel

```
php artisan serve
```

Rendre le serveur de développement de laravel accessible sur tout les appareils d'un réseau local

- Lancer le serveur laravel avec la commande suivante

```
php artisan serve --host=0.0.0.0 --port=8000
```

- Récupérer l'adresse IP ou le nom de la machine sur lequel le serveur laravel est lancé

- Récupérer l'adresse IP sous Linux

```
hostname -I
```

- Récupérer le nom de la machine sous Linux

```
hostname
```

- Récupérer l'adresse IP sous Windows

```
ipconfig
```

- Récupérer l'adresse IP sous Windows grâce à l'interface graphique

- <https://support.microsoft.com/en-us/windows/find-your-ip-address-in-windows-f21a9bbc-c582-55cd-35e0-73431160a1b9>

- Ouvrir un navigateur sur un autre appareil connecté au même réseau
- Entrer l'adresse IP de la machine sur lequel le serveur laravel est lancé suivi du numéro de port, en l'occurrence ":8000"

```
<adresse_ip>:8000
```

OU

```
<nom>:8000
```

- En règle général l'adresse IP est de la forme 192.168.1.XX

```
192.168.1.XX:8000
```

Configuration de votre projet Laravel

- Configuration des permissions dans votre projet Laravel (normalement vous n'avez pas besoin de faire cette étape)

```
sudo chown -R www-data:www-data /path/to/your-project-name  
sudo chmod -R 755 /path/to/your-project-name
```

Intégration de Tailwind CSS

- Installation de Tailwind CSS

```
npm install -D tailwindcss postcss autoprefixer
```

- Création du fichier de configuration de Tailwind CSS

```
npx tailwindcss init -p
```

- Ajoutez le code suivant dans le fichier `tailwind.config.js`


```
/** @type {import('tailwindcss').Config} */
export default {
  content: [
    "./resources/**/*.blade.php",
    "./resources/**/*.js",
    "./resources/**/*.vue",
  ],
  theme: {
    extend: {},
  },
  plugins: [],
}
```

- Ajoutez le code suivant dans le fichier `ressources/css/app.css`

```
@tailwind base;
@tailwind components;
@tailwind utilities;
@tailwind forms;
```

- Vous pouvez compiler les fichiers CSS de Tailwind CSS en utilisant la commande suivante
 - Vous pouvez voir ça comme l'activation du style Tailwind CSS. Il faudra refaire cette commande à chaque fois que vous ajoutez un nouveau style dans votre projet

```
npm run build
```

Intégration de Livewire

Ajout de Livewire à un projet Laravel

- Installer LiveWire grâce à `Composer`

```
composer require livewire/livewire
```

Création d'un composant Livewire

- Exécuter la commande suivante dans le dossier racine de votre projet Laravel pour créer un composant Livewire

```
php artisan make:livewire <NomDuComposant>
```

Licence

doc_laravel.md

Copyright (C) 2024 Floris Robart

Authors: Floris Robart

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston MA 02110-1301, USA.

[Retour à toute les documentations](#)