

Documentation d'installation et de configuration de différents logiciels et explications de manipulations diverses

[Retour à toute les documentations](#)

Règles

- "Saisie utilisateur"
- 'Élément cliquable/sélectionnable'
- Nom de fichier, dossier ou autre
- <Élément à remplacer>

lien, raccourci clavier et phrase de demande de saisie

commande, extrait code et extrait de fichier

Table des matières

- Documentation d'installation et de configuration de différents logiciels et explications de manipulations diverses
 - Règles
 - Table des matières
 - Manipulations diverses
 - Réinitialiser une clé USB ou un disque dur
 - Allouée la partition grace à GParted
 - Changer le point de montage de la partition Windows sous Ubuntu desktop 22.04 LTS, 23.04 et 23.10
 - Monter uniquement un dossier
 - Exécuter un script shell au démarrage d'Ubuntu 22.04 ou supérieur
 - Exécuter le script en tant que super administrateur (pour les commandes sudo)
 - Exécuter le script en tant que l'utilisateur de la session en cours d'utilisation
 - Mettre à jour Ubuntu 23.04 Lunar Lobster vers Ubuntu 23.10 Mantic Minotaur
 - Réparer l'erreur de JDK introuvable sur Visual Studio Code (vs code) - Linux
 - Réinstallation de l'environnement graphique de Ubuntu (gnome)
 - Mode Terminal de Ubuntu
 - Header et footer de l'extension [Markdown PDF](#) de vs code
 - Modifier l'action du click sur une l'icone de l'application
 - Avec le terminal
 - Avec une application tierce
 - Désinstallation de fichier deb
 - Création d'un fichier deb
 - Création de pages de manuel - Linux
 - Réinstallation de windows à partir d'une image système
 - Création d'une image de la partition windows
 - Réinstallation de windows
 - Utilisation d'applications Windows sur Ubuntu
 - Mise en place de l'accès à phpmyadmin sur tout les appareils d'un réseau local
 - Rendre la serveur laravel accessible sur tout les appareils d'un réseau local
 - Mettre à jour snap store d'Ubuntu
 - Exécution de logiciel Windows sur Linux
 - Wine
 - Installation de Wine - Linux
 - configurer de Wine comme programme par défaut pour charger les applications Windows
 - Proton
 - PlayOnLinux
 - Lutris
 - Installation de League of Legends à l'aide de Lutris - Linux
 - Prérequis
 - Installation de Wine
 - Installation de Lutris
 - Problème avec le gestionnaire de paquets apt - Linux

Manipulations diverses

Réinitialiser une clé USB ou un disque dur

Supprime toutes les données et toute les partitions de la clé USB

- fermet tout les gestionnaires de fichiers et terminaux ouverts sur la clé USB.
- Ouvrez un terminal
- Passez en mode admin :

```
sudo su
```

- Listez les lecteurs :

```
fdisk -l
```

- Administrez le lecteur de votre choix :

X est la lettre de la clé USB

```
fdisk /dev/sdX
```

dans mon cas :

```
fdisk /dev/sda
```

- Supprimez toutes les partitions : "**d X**"

X est le numéro de la partition, dans mon cas : "**d 1**" et "**d 2**"

- Créez une nouvelle partition : "**n**"
- Choisissez le type de partition : "**p**"
- Choisissez le numéro de la partition : "**1**"
- Choisissez le premier cylindre, laisser la valeur par défaut et appuyer sur entrer
- Choisissez le dernier cylindre, laisser la valeur par défaut et appuyer sur entrer
- Sauvegardez les modifications : "**w**"
- Quittez fdisk : "**q**"

Vous avez maintenant une clé USB vierge avec 1 partition non allouée

Allouée la partition grace à GParted

- Ouvrez GParted
- Dans la liste déroulante en haut à droite, sélectionnez la clé USB
- Cliquez droit sur la partition non allouée
- Sélectionnez '**Nouvelle**'
- Dans 'Espace libre précédent (Mio)', entrez le minimum, dans mon cas "**1**"
- Laisser tout les autres champs par défaut
- Sélectionnez le système de fichier de votre choix, dans mon cas "**ext4**"

- Cliquez sur 'Ajouter'

Changer le point de montage de la partition Windows sous Ubuntu desktop 22.04 LTS, 23.04 et 23.10

- Récupérer le nom de la partition windows :

```
sudo fdisk -l
```

- Sortie de la commande :

```
...  
  
Périphérique      Début          Fin    Secteurs Taille Type  
/dev/nvme0n1p1      2048          309247    307200   150M Système EFI  
/dev/nvme0n1p2     309248          571391    262144   128M Réserve Microsoft  
/dev/nvme0n1p3     571392     629715869 629144478   300G Données de base Microsoft  
/dev/nvme0n1p4    629716992     632066047   2349056    1,1G Environnement de  
récupérati  
/dev/nvme0n1p5    632066048     962566143 330500096 157,6G Système de fichiers Linux  
/dev/nvme0n1p6    962566600     998334463   35767864   17,1G Environnement de  
récupérati  
/dev/nvme0n1p7    998334464    1000214527   1880064    918M Environnement de  
récupérati  
  
...
```

- Démonter la partition windows qui se nomme dans mon cas `/dev/nvme0n1p3` mais ça peut être différent :

```
sudo umount /dev/nvme0n1p3
```

- Créer le dossier dans lequel sera monté la partition :

```
sudo mkdir /OS
```

- Donner les droits d'accès au dossier sinon la partition ne pourra pas être monté dans ce dossier :

```
sudo chmod 777 /OS
```

- Vérifier que la partition peut être monté dans le dossier :

```
sudo mount /dev/nvme0n1p3 /OS
```

- Si cette opération à fonctionner, vous pouvez démonter la partition à nouveau puis passer à l'étape suivante

```
sudo umount /dev/nvme0n1p3
```

- Copier le fichier `/etc/fstab` dans le dossier `/etc/fstab_sauvegarde` :

```
sudo cp /etc/fstab /etc/fstab_sauvegarde
```

- Ajouter ces lignes au fichier `/etc/fstab` :

```
# Montage de la partition Windows
/dev/nvme0n1p3 /OS ntfs3 rw,user,auto,exec,gid=1000,uid=1000,umask=002,
utf8,codepage=850,shortname=mixed 0 0
```

- Chaque champs est séparé par une tabulation
- "# Montage de la partition Windows" : commentaire optionnel
- "/dev/nvme0n1p3" : nom de la partition
- "/OS" : dossier dans lequel sera monté la partition
- "ntfs3" : système de fichiers de la partition
- "rw,user,auto,exec,gid=1000,uid=1000,umask=002, utf8,codepage=850,shortname=mixed" : options de montage
- "0" : 0 pour ne pas faire de sauvegarde de la partition, 1 pour faire une sauvegarde de la partition
- "0" : 0 pour ne pas vérifier la partition au démarrage, 1 pour vérifier la partition au démarrage
- Redémarrer l'ordinateur (cela peut prendre quelque minutes) :

```
sudo reboot
```

Monter uniquement un dossier

Attention, un dossier peut être monter uniquement si la partition sur laquelle il se trouve est monté au préalable

- Créer le dossier dans lequel sera monté le dossier :

```
sudo mkdir /home/${USER}/<nom_du_dossier>
```

- Executer la commande suivant pour monter le dossier

```
sudo mount --bind /<chemin_du_dossier_a_monte> /home/${USER}/<nom_du_dossier>
```

- Dans mon cas

```
sudo mount --bind /OS/Mon_Drive/ /home/${USER}/Mon_Drive/
```

Exécuter un script shell au démarrage d'Ubuntu 22.04 ou supérieur

Exécuter le script en tant que super administrateur (pour les commandes sudo)

- Ouvrir le fichier **crontab** en administrateur grace à la commande suivante :

```
sudo crontab -u root -e
```

- Si c'est la première fois que vous éditer ce fichier un choix d'éditeur vous sera demander. Choisissez celui que vous voulez mais je vous conseil fortement d'utiliser **nano** qui doit être en numéro **1**
- Ajouter la ligne suivante à la fin du fichier

Surtout n'utiliser pas de variable d'environnement comme **\${USER} parce qu'il est lancer en tant que root et que la variable **\${USER}** est vide lors de l'exécution du script**

```
@reboot /path/to/script.sh
```

- Dans mon cas

```
@reboot /home/floris/.scripts_on_boot/mount_mon_drive.sh
```

- Sauvegarder le fichier

```
Ctrl + X
```

- Confirmer la sauvegarde
- Ne modifier surtout pas le nom du fichier, appuyer sur enter pour confirmer le nom qui entrera par défaut
- Redémarrer l'ordinateur pour vérifier que le script s'exécute bien au démarrage

```
reboot
```

Exécuter le script en tant que l'utilisateur de la session en cours d'utilisation

- Ouvrir le fichier `crontab` grâce à la commande suivante :

```
crontab -e
```

- Si c'est la première fois que vous éditez ce fichier un choix d'éditeur vous sera demandé. Choisissez celui que vous voulez mais je vous conseille fortement d'utiliser `nano` qui doit être en numéro `1`
- Ajouter la ligne suivante à la fin du fichier

```
@reboot /path/to/script.sh
```

- Sauvegarder le fichier

```
Ctrl + X
```

- Confirmer la sauvegarde
- Ne modifier surtout pas le nom du fichier, appuyer sur enter pour confirmer le nom qui entrera par défaut
- Redémarrer l'ordinateur pour vérifier que le script s'exécute bien au démarrage

```
reboot
```

Mettre à jour Ubuntu 23.04 Lunar Lobster vers Ubuntu 23.10 Mantic Minotaur

- Vérifier que vous êtes bien sur Ubuntu 23.04 grâce à la commande suivante

Il peut être nécessaire de l'installer (via le paquet `apt neofetch`)

```
neofetch
```

- Vous pouvez voir dans la sortie de la commande qu'en face de `OS` il y a écrit `Ubuntu 23.04` avec l'architecture de votre système, dans mon cas `x86_64`

```
  .-/+oosssso+/-.
  `:+ssssssssssssss+:`
    -+ssssssssssssssyyssst-
    .ossssssssssssssdMMMNsso.
    /sssssssssshdmNNmmyNMMMhsssss/
```

```
floris@floris-Inspiron-5402
-----
OS: Ubuntu 23.04 x86_64
Host: Inspiron 5402
Kernel: 6.2.0-34-generic
```

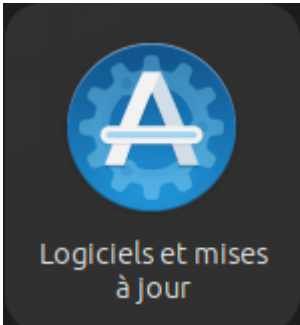
```
+ssssssssshmydMMMMMMNdyyyssssss+
/ssssshNMMyhhyhmmNMNMNhs/
.ssssssdMMNhs/
+ssshhhyNMMysssssssssyNMMyssss+
ossyNMMyMMhs/
ossyNMMyMMhs/
+ssshhhyNMMysssssssssyNMMyssss+
.ssssssdMMNhs/
/ssssshNMMyhhyhmmNMNMNhs/
+sssssssdmydMMMMMMNdyyyssssss+
/ssssshdmNNNNmyNMNMNhs/
4.700GHz
.osssssssssssdMMMyssso.
Graphics]
-+ssssssssssssssssssss+
`:+ssssssssssssssss+:`
.-/+00ssss00+/-.
```

Uptime: 16 hours, 5 mins
Packages: 1893 (dpkg), 15 (snap)
Shell: bash 5.2.15
Resolution: 3840x2160
DE: GNOME 44.3
WM: Mutter
WM Theme: Adwaita
Theme: Yaru-dark [GTK2/3]
Icons: Yaru [GTK2/3]
Terminal: gnome-terminal
CPU: 11th Gen Intel i7-1165G7 (8) @

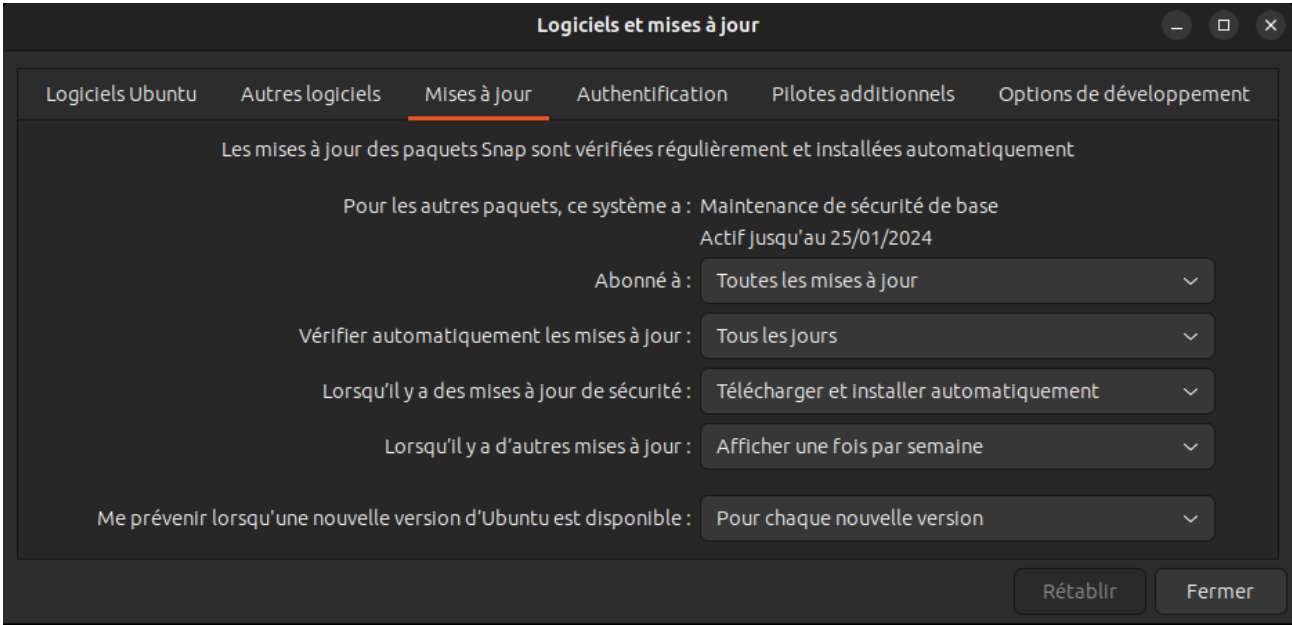
GPU: Intel TigerLake-LP GT2 [Iris Xe

Memory: 4175MiB / 15712MiB

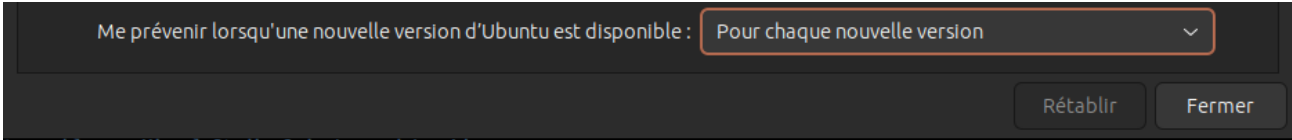
- Ouvrez le logiciel **Logiciels et mise à jour** (en anglais **Software & Updates**)



- Allez dans l'onglet **'Mise à jour'**



- Changer la valeur de **'Me prévenir lorsqu'une nouvelle version d'Ubuntu est disponible'** en **'Pour chaque nouvelle version'**



- Fermer le logiciel de mise à jour

- Ouvrir un terminal
- Exécuter la commande suivante pour chercher les mises à jour de paquet à faire :

```
sudo apt update
```

- Exécuter la commande suivante pour mettre à jour les paquets :

```
sudo apt upgrade
```

- Ouvrir le fichier `/etc/update-manager/release-upgrades` avec un éditeur de texte :

```
code /etc/update-manager/release-upgrades
```

- Vérifier que la dernière ligne est la même que celle ci-dessous et que la valeur de `Prompt` est bien `normal`, si ce n'est pas le cas modifier votre fichier
- Résultat attendu :

```
# Default behavior for the release upgrader.

[DEFAULT]
# Default prompting and upgrade behavior, valid options:
#
# never - Never check for, or allow upgrading to, a new release.
# normal - Check to see if a new release is available. If more than one new
#          release is found, the release upgrader will attempt to upgrade to
#          the supported release that immediately succeeds the
#          currently-running release.
# lts - Check to see if a new LTS release is available. The upgrader
#        will attempt to upgrade to the first LTS release available after
#        the currently-running one. Note that if this option is used and
#        the currently-running release is not itself an LTS release the
#        upgrader will assume prompt was meant to be normal.
Prompt=normal
```

- Vous pouvez maintenant fermer l'éditeur de texte
- Vous pouvez maintenant forcer le processus de mise à jour dans le terminal grâce à la commande suivante :

```
sudo do-release-upgrade
```

- Si il vous affiche `'No new release found'` il existe deux solution :
 - Réessayer la commande `sudo do-release-upgrade` avec l'option `-d` :

```
sudo do-release-upgrade -d
```

- Sinon attendez quelque jour puis recommencer. Cela peut être dû au fait que votre ordinateur n'est pas supporter par la nouvelle la version 23.10 de Ubuntu

Réparer l'erreur de JDK introuvable sur Visual Studio Code (vs code) - Linux

- Éditer le fichier `.bashrc` :


```
code /home/${USER}/.bashrc
```

- Ajouter les lignes suivantes à la fin du fichier `.bashrc` :
 - Dans mon cas le chemin vers le JDK est `/usr/lib/jvm/java-17-openjdk-amd64`

```
# Ajout de la variable JAVA_HOME pour vs code
export JAVA_HOME='<path to jdk>'
export PATH="${PATH}:${JAVA_HOME}/bin"
```

- Mettre à jour le fichier `.bashrc` :

```
source /home/${USER}/.bashrc
```

- Fermer puis réouvrir vs code
- Aller dans les paramètres de vs code
- Rechercher `"java runtime"`
- Vous devriez voir `'Java > Configuration: Runtimes'`
- Cliquer sur `'Modifier dans settings.json'`



Java > Configuration: Runtimes (Non synchronisées)
Map Java Execution Environments to local JDKs.
[Modifier dans settings.json](#)

- Ajouter la valeur de java home dans le fichier `settings.json` comme montré ci-dessous :

```
...
"git.autofetch": true,
"git.confirmSync": false,
"workbench.colorTheme": "GitHub Dark Perso",
"java.jdt.ls.java.home": "<add JAVA_HOME here>",
"explorer.confirmDelete": false,
  "java.configuration.runtimes": [
    {
      "name": "JavaSE-17",
      "path": "<add JAVA_HOME here>",
      "default": true
    }
  ],
"diffEditor.ignoreTrimWhitespace": false,
...
```

- Dans mon cas :

```
...
"git.autofetch": true,
"git.confirmSync": false,
"workbench.colorTheme": "GitHub Dark Perso",
"java.jdt.ls.java.home": "/usr/lib/jvm/java-17-openjdk-amd64",
"explorer.confirmDelete": false,
  "java.configuration.runtimes": [
    {
      "name": "JavaSE-17",
```

```

        "path": "/usr/lib/jvm/java-17-openjdk-amd64",
        "default": true
    },
    "diffEditor.ignoreTrimWhitespace": false,
    ...

```

Réinstallation de l'environnement graphique de Ubuntu (gnome)

- pour réinstaller l'environnement graphique lancer la commande

```
sudo apt-get install --reinstall ubuntu-desktop
```

- redémarrer l'ordinateur

```
reboot
```

Mode Terminal de Ubuntu

- Pour ouvrir le mode terminal d'ubuntu

```
Ctrl + Alt + F3
```

- Pour quitter le mode terminal d'ubuntu

```
Alt + F2
```

Header et footer de l'extension **Markdown PDF** de vs code

- Header

```

<div style="font-size: 9px; margin-left: 1cm;"><span class='title'></span> - Floris
Robart</div> <div style="font-size: 9px; margin-left: auto; margin-right: 1cm;
">%ISO-DATE%</div>

```

- Footer

```

<div style="font-size: 9px; margin-left: auto; margin-right: auto; margin-bottom:
-8px;"> <span style="font-size: 9px" class='pageNumber'></span> / <span
class='totalPages'></span></div>

```

Modifier l'action du click sur une l'icone de l'application

Avec le terminal

- Ouvrez un terminal

```
gsettings set org.gnome.shell.extensions.dash-to-dock click-action 'minimize-or-
previews'
```

Avec une application tierce

- Installer **Dconf-Editor**
- Allez dans `/org/gnome/shell/extensions/dash-to-dock`
- Cliquez sur `'click-action'`

- Décochez la case 'Utiliser la valeur par défaut'
- Sélectionnez l'option que vous voulez, dans mon cas 'minimize-or-previews'

Désinstallation de fichier deb

- source

<https://www.baeldung.com/linux/apt-uninstall-dpkg-deb-package>

- Pour désinstaller un fichier deb, il faut utiliser la commande `dpkg` avec l'option `-r` ou `--remove` :

```
sudo dpkg -r <nom_du_fichier_deb>
```

- Pour désinstaller et supprimer tout les fichiers de configuration d'un fichier deb, il faut utiliser la commande `dpkg` avec l'option `--purge` :

```
sudo dpkg --purge <nom_du_fichier_deb>
```

Création d'un fichier deb

- Tutoriel source

<https://www.iodigital.com/nl/history/intracto/creating-debianubuntu-deb-packages>

- Créer un dossier pour le projet

```
mkdir <nom_du_projet>
```

- Créer un dossier `DEBIAN` dans le dossier du projet

```
mkdir <nom_du_projet>/DEBIAN
```

- Créer un fichier `control` dans le dossier `DEBIAN`

```
touch <nom_du_projet>/DEBIAN/control
```

- Ouvrir le fichier `control` avec un éditeur de texte

```
code <nom_du_projet>/DEBIAN/control
```

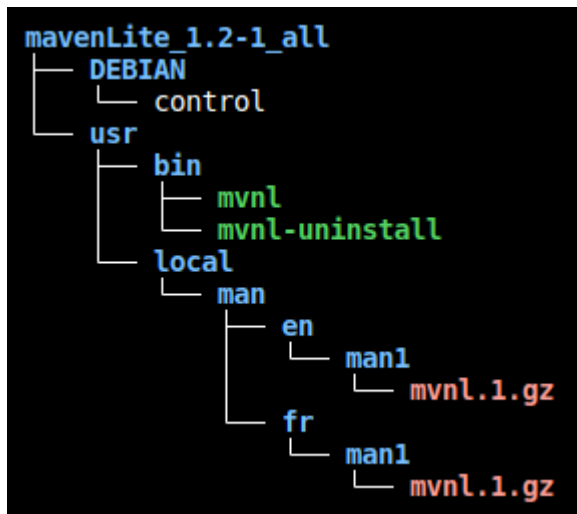
- Ajouter les informations suivantes dans le fichier `control`

```
Package: <nom_du_projet>
Version: <version_du_projet>
Architecture: all <(ou amd64, arm64, i386, ...)>
Depends: <dépendance_1>, <dépendance_2>, ...
Maintainer: <nom_de_l'auteur>
Description: <description_du_projet>
```

- Copier les fichiers du projet dans le dossier du projet.
 - Veillez à bien copier les fichiers dans le dossier du projet et non dans le dossier `DEBIAN`
 - Créer les dossiers nécessaires dans le dossier du projet, par exemple si vous voulez créer une commande `mvnl` il faut que le fichier de commande est pour nom `mvnl` et qu'il soit dans le dossier `/usr/bin/`. Donc il faut créer

le dossier `/usr/bin/` dans le dossier du projet et y mettre le fichier `mvnl`. Ceci est du au fait que quand le fichier deb sera installer, les fichiers seront copier dans le système de fichier de l'ordinateur en respectant l'arborescence du dossier du projet.

- Exemple d'arborescence de dossier du projet



- Créer le fichier deb

```
dpkg-deb --build <nom_du_projet>
```

Création de pages de manuel - Linux

- Tutoriel source

<https://www.cyberciti.biz/faq/linux-unix-creating-a-manpage/>

- Installer le paquet `txt2man`
- Créer un fichier texte ou markdown avec les informations de la page de manuel
 - Exemple de fichier markdown avec Maven Lite

- Les titres de niveau 1 sont obligatoires. Ce sont des conventions des pages de manuel.

```

---
date: Janvier 2024
section: 1
title: Maven Lite
---

# NOM

mvnl - Gestionnaire de projet Java simple et léger inspiré du gestionnaire de
projet `Maven`.

# SYNOPSIS

mvnl \[OPTION\]\... \[ARGUMENT\]\...

# DESCRIPTION

description du programme

# EXEMPLES

- `mvnl -s src -o bin -c -e UTF-8` \--\> compile le projet Java avec

```

l'encodage UTF-8 qui se trouve dans le dossier src et met les fichiers compilés dans le dossier bin.

COMPORTEMENT PAR DÉFAUT

Par défaut, si aucune option n'est spécifiée, la commande `mvnl` affiche la page d'aide qui est affichée avec l'option `-h` ou `--help`. Cette page d'aide est différente et plus simple que la page de manuel qui est affichée avec la commande `man mvnl`.

OPTIONS

Toutes les options

`-v` , `--version` Affiche la version et quitter.

`-h` , `--help` Affiche l'aide et quitter.

Les options obligatoires pour la compilation sont :

`-s` , `--source` Dossier racine du projet à compiler.

`-o` , `--output` Dossier de sortie des fichiers compilés.

`-c` , `--compilation` Compile le projet.

Les options obligatoires pour le lancement sont :

`-m` , `--main` Classe principale à lancer.

`-l` , `--launch` Lance le projet.

`-cp` , `--classpath` Voir l'option `-cp` dans la liste des options ci-dessus.

Les options obligatoires pour la compilation et le lancement sont :

`-s` , `--source` Dossier racine du projet à compiler.

`-o` , `--output` Dossier de sortie des fichiers compilés.

`-m` , `--main` Classe principale à lancer.

`-cl` , `--compile-launch` Compile et lance le projet. (équivalent à `-c -l`)

CODES DE RETOUR

0 : Tout s'est bien passé.

1 : Une erreur est survenue.

FICHIERS

Maven Lite est constitué uniquement de 3 fichiers.

- `'mvnl'`, le fichier principal qui se situe dans le dossier `"/usr/bin/"`.
- `'mvnl.1.gz'`, le fichier d'aide contenant la page de manuel française affichée avec la commande `man mvnl` qui se situe dans le dossier `"/usr/local/man/fr/man1/"`.
- `'mvnl.1.gz'`, le fichier d'aide contenant la page de manuel anglaise affichée avec la commande `man mvnl` qui se situe dans le dossier `"/usr/local/man/en/man1/"`.

BOGUES

```
Bogues connu

# AUTEUR

Écrit par Robart Floris.

# RAPPORT DE BOGUES

Reporter les bogues par mail à l'adresse \<email@gmail.com\>
```

- Convertissez votre fichier en fichier Roff

```
txt2man -t <nom_du_fichier> > <nom_du_fichier>.1
```

```
pandoc --from markdown --to roff <nom_fichier_source> -o <nom_fichier_destination>.1
```

- Il peut être nécessaire d'ajouter la ligne suivante au début votre fichier `.1`

```
.TH "<Nom>" "<section>" "<Date>" "<Nom> Version <version format X.X.X>" "<type de l'application>"
```

- Exemple avec Maven Lite

```
.TH "Maven Lite" "1" "Janvier 2024" "Maven Lite Version 1.2.0" "Commandes Utilisateur"
```

- Convertissez votre fichier `Roff` en fichier compresser `.1.gz`.
 - Attention, le nom du fichier `.1.gz` doit obligatoirement être le nom de la commande que vous avez créé. Dans mon cas le nom de la commande est `mvnl` donc le nom du fichier `.1.gz` doit être `mvnl.1.gz`

```
gzip <nom_du_fichier>.1 > <nom_du_fichier>.1.gz
```

- Pour que la commande `man` fonctionne il faut placer le fichier `.1.gz` dans le dossier `/usr/local/man/<langue>/man1/`.

```
sudo cp mvnl.1.gz /usr/local/man/fr/man1/mvnl.1.gz
```

Réinstallation de windows à partir d'une image système

La réinstallation de windows à partir d'une image système permet de réinstaller windows sans perdre les données de la partition windows. Cette action est très longue, il faut compter plusieurs heures.

Création d'une image de la partition windows

- Ouvrir le logiciel `Panneau de configuration`
- Aller dans `Système et sécurité > Sauvegarder et restaurer (Windows 7)`
- Cliquer sur `Créer une image système`
- Sélectionner le disque dur sur lequel vous voulez créer l'image système
- Cliquer sur `Suivant`
- Patienter pendant la création de l'image système, cela peut prendre entre 30 minutes et 2 heures (environs)

Réinstallation de windows

- Boot sur la clé USB Ventoy
- Sélectionner le dossier correspondant à Windows
- Sélectionner les informations de langage suivantes :
 - Langue à installer : 'Français (France)'
 - Format horaire et monétaire : 'Français (France)'
 - Clavier ou méthode d'entrée : 'Français'
- Cliquer sur 'Suivant'
- Au moment de l'installation cliquer sur 'Réparer l'ordinateur'
- Cliquer sur 'Dépannage'
- Cliquer sur 'Récupération de l'image système'
- Cliquez sur votre image, normalement il y en a qu'une
- Sélectionner 'utiliser la dernière image système (recommandé)'
- Cliquer sur 'Suivant'
- Sélectionner 'Formater et répartir les disques'
- **Attention très important**
 - Sélectionner les disques à exclure de la réinstallation de Windows, dans mon cas j'ai sélectionné tous les disques sauf celui sur lequel je veux réinstaller Windows
- Cliquer sur 'Suivant'
- Laisser les options **Date et heure**, **Ordinateur** et **Lecteurs à restaurer** par défaut
- Cliquer sur 'Terminer'
- Confirmer la réinstallation de Windows en cliquant sur 'Oui'
- Patienter pendant la réinstallation de Windows, cela est très long (plusieurs heures)
- De retour sur l'affichage de Ventoy, redémarrer l'ordinateur

Utilisation d'applications Windows sur Ubuntu

- Installer et configurer **Wine**
- Installer l'exécutable de l'application Windows
- Lancer l'exécutable avec **Wine**

```
wine <nom_du_fichier>.exe
```

- Vous pouvez maintenant utiliser l'application Windows sur Ubuntu

Mise en place de l'accès à phpmyadmin sur tous les appareils d'un réseau local

- Ouvrez le fichier `/opt/lampp/etc/extra/httpd-xampp.conf` avec un éditeur de texte en administrateur

```
sudo open /opt/lampp/etc/extra/httpd-xampp.conf
```

- Remplacez la ligne "**Require local**" par "**Require all granted**" comme indiqué ci-dessous

```
<Directory "/opt/lampp/phpmyadmin">
    AllowOverride AuthConfig Limit
    Require all granted
    ErrorDocument 403 /error/XAMPP_FORBIDDEN.html.var
</Directory>
```

- Sauvegardez le fichier
- Rechargez le serveur Apache en utilisant l'interface graphique de XAMPP

Rendre le serveur Laravel accessible sur tous les appareils d'un réseau local

- Lancer le serveur Laravel avec la commande suivante

```
php artisan serve --host=0.0.0.0 --port=8000
```

- Récupérer l'adresse IP ou le nom de la machine sur lequel le serveur laravel est lancé

- Récupérer l'adresse IP sous Linux

```
hostname -I
```

- Récupérer le nom de la machine sous Linux

```
hostname
```

- Récupérer l'adresse IP sous Windows

```
ipconfig
```

- Récupérer l'adresse IP sous Windows grâce à l'interface graphique

- <https://support.microsoft.com/en-us/windows/find-your-ip-address-in-windows-f21a9bbc-c582-55cd-35e0-73431160a1b9>

- Ouvrir un navigateur sur un autre appareil connecté au même réseau
- Entrer l'adresse IP de la machine sur lequel le serveur laravel est lancé suivi du numéro de port, en l'occurrence ":8000"

```
<adresse_ip>:8000
```

OU

```
<nom>:8000
```

- En règle général l'adresse IP est de la forme 192.168.1.XX

```
192.168.1.XX:8000
```

Mettre à jour snap store d'Ubuntu

```
snap-store --quit && sudo snap refresh snap-store
```


Exécution de logiciel Windows sur Linux

Pour exécuter des logiciels Windows sur Linux il existe plusieurs solutions

- Wine
- Lutris
- Proton
- PlayOnLinux

Wine

Wine est un logiciel qui permet de traduire les appels systèmes de Windows en appels systèmes POSIX, permettant ainsi d'exécuter des applications Windows sous Linux.

Il est fortement recommandé parce qu'il est très efficace, stable et permet d'exécuter des logiciels Windows et pas uniquement des jeux. Il est plus difficile à configurer que Proton mais il est plus stable et permet d'exécuter des logiciels non Steam de façon plus sûre.

Installation de Wine - Linux

- Installer le paquet **wine** depuis le dépôt **apt**

```
sudo apt install wine
```

- Installer le paquet **wine32** depuis le dépôt **apt** ainsi que l'architecture 32 bits **i386**
 - Ce paquet est nécessaire pour le bon fonctionnement de wine, même si vous avez un système 64 bits et n'utiliser que des applications 64 bits

```
sudo dpkg --add-architecture i386 && sudo apt-get update && sudo apt-get install wine32:i386
```

- Tester le bon fonctionnement de wine en installant le logiciel **notepad++** :
 - Télécharger le fichier d'installation de notepad++

```
wget https://github.com/notepad-plus-plus/notepad-plus-plus/releases/download/v8/npp.8.0.Installer.x64.exe
```

- Installer notepad++ avec wine

```
wine npp.8.0.Installer.x64.exe
```

- Suivre les instructions d'installation de notepad++
 - Créer un raccourci de notepad++ sur le bureau
 - Pour que le raccourci fonctionne, il faut faire clique droit dessus > '**Autoriser l'exécution**'

configurer de Wine comme programme par défaut pour charger les applications Windows

- Créer un lien symbolique de **wine.desktop** dans le dossier **/usr/share/applications** :

```
sudo ln -s /usr/share/doc/wine/examples/wine.desktop /usr/share/applications
```

- Faites un clic droit sur l'application Windows que vous voulez lancer > Ouvrir avec > Autre application > Wine - Chargeur de programmes Windows
 - Penser à bien cocher la case 'Toujours utiliser pour ce type de fichier'
- Vous pouvez maintenant lancer l'application Windows en double cliquant dessus

Proton

Proton est un outil de compatibilité pour exécuter des jeux Windows sur Linux via Steam. Proton est développé par Valve et basé sur Wine et d'autres composants.

Proton est très efficace et stable mais permet uniquement d'exécuter des jeux Steam. Il est tout de même possible d'exécuter des jeux non Steam avec Proton Expérimental mais cela n'est pas recommandé car c'est encore en développement et ne fonctionne pas toujours.

PlayOnLinux

PlayOnLinux est un logiciel qui permet d'installer et d'utiliser facilement de nombreux jeux et logiciels conçus pour fonctionner exclusivement sous Windows.

Lutris

Lutris est une plate-forme de jeu open source pour Linux. Il est conçu pour gérer l'installation et la configuration des jeux et pour fournir une interface unifiée pour jouer à des jeux à partir de plusieurs sources.

Lutris peut gérer des jeux provenant de diverses sources, notamment Steam, GOG et Humble Bundle. Il peut également gérer les installations de jeux personnalisées, par exemple à partir d'un fichier ISO.

Installation de League of Legends à l'aide de Lutris - Linux

L'installation de League of Legends à l'aide de Lutris n'a pas fonctionné pour moi, j'ai donc fini par abandonner l'idée de jouer à League of Legends sur Linux

- Installer lutris
- Installer wine
- Installer winetricks
- suivre les instructions d'installation de lutris
- Erreur, impossible de lancer le fichier `explorer.exe`

Prérequis

- Avoir les droits d'administration
- Vous n'avez même pas besoin d'installer Wine, Lutris s'en charge pour vous

Installation de Wine

- Installer le paquet du dépôt `apt` :

```
sudo apt install wine
```

Installation de Lutris

- Installer le paquet du dépôt `apt` :

```
sudo apt install lutris
```

- Ouvrez Lutris

- Cliquer sur le bouton '+' en haut à gauche de la fenêtre
- Cliquer sur 'Rechercher des installateurs sur le site de Lutris'
- Chercher "League of Legends"
- Cliquer sur 'League of Legends' avec en dessous '2009, Mac, Windows'
- Cliquer sur 'Installer'
- Cliquer sur 'Continuer'
- Patienter pendant l'installation, cela peut prendre beaucoup de temps
- OSerror

Problème avec le gestionnaire de paquets apt - Linux

- Si vous avez un problème avec le gestionnaire de paquets apt, lancer la commande :

```
sudo apt --fix-broken install
```

[Retour à toute les documentations](#)