



Benutzerhandbuch WYSIWYG-Webeditor



Der WYSIWYG-Editor wurde im Rahmen meiner Masterarbeit entworfen. Hier sollen nur kurz die einzelnen Benutzerinteraktionen aufgezeigt werden.

Einlesen von PlantUML

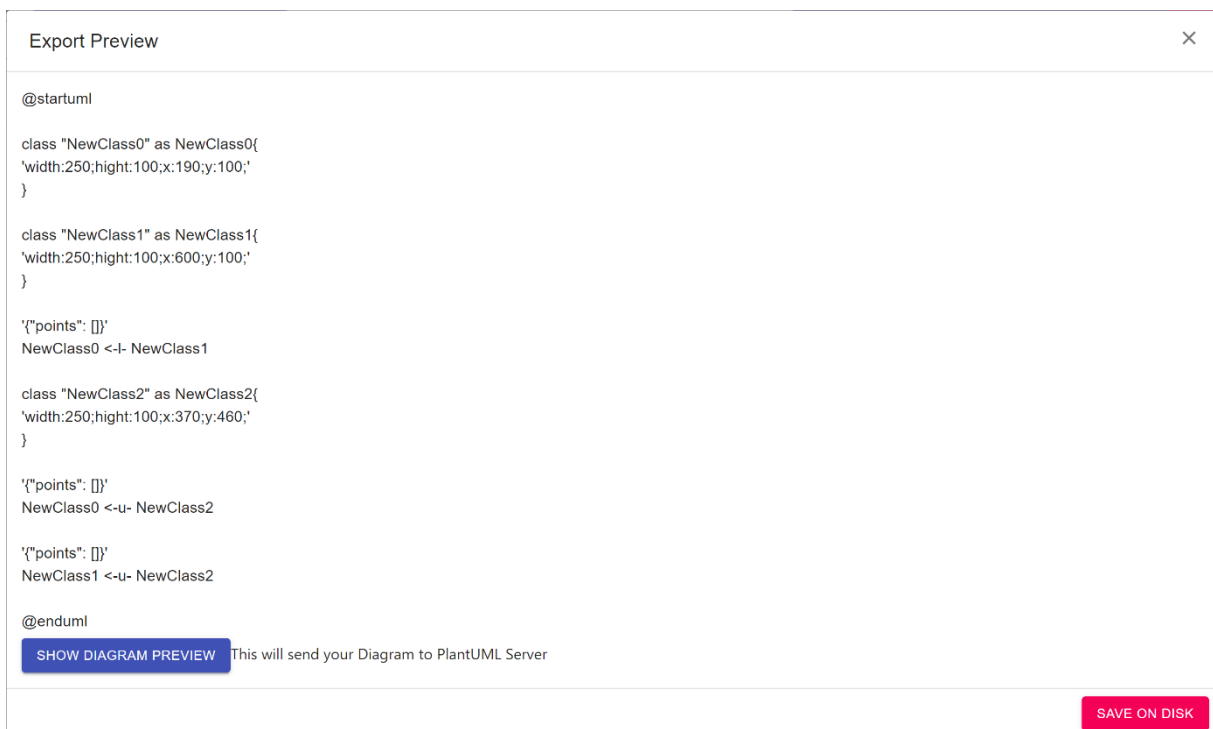
Eingelesen werden können PlantUML-Klassendiagramme über die zwei Buttons:



-  mithilfe dieses Buttons kann eine PlantUML-Datei auf dem PC ausgewählt werden.
-  wurde eine Datei ausgewählt wird dieser Button klickbar. Durch Drücken dieses Buttons wird die ausgewählte Datei dargestellt.

Exportieren von PlantUML

Ein gezeichnetes Diagramm kann mithilfe des Buttons  exportiert werden. Durch den Schalter  Export Layout neben dem Export-Button kann bestimmt werden ob bei den exportierten Verbindungen die Eigenschaften „up“, „down“, „left“ und „right“ gesetzt werden sollen.

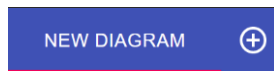
Der Export zeigt dann Folgenden Dialog an:




Hier hat man nun die Auswahl sich noch eine Vorschau von dem erzeugten Graphen über den Button  anzeigen zu lassen. Alternativ kann man den PlantUML-Code mit dem Button  auf dem eigenen Computer speichern. Das x oben rechts im Dialog schließt den Dialog, ein klick außerhalb des Dialogs führt auch zum Schließen.

Hinzufügen von neuen Diagrammen

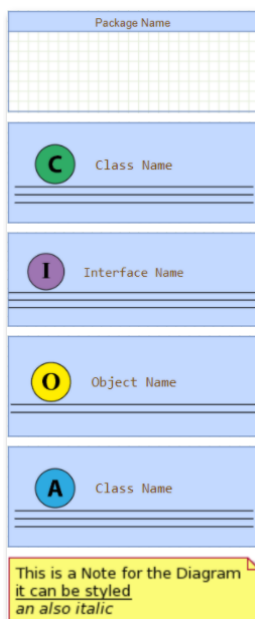
Werden mehr als nur ein Diagramm benötigt so können in der Tableiste neue Diagramme über das + hinzugefügt werden.



Der rote Strich unter einem Tab zeigt das aktuell ausgewählte Diagramm. Ein Doppelklick auf den Diagrammnamen (hier NEW DIAGRAM). Öffnet eine Eingabe zum Ändern des Diagrammnamens. Diagramme können über den Button  rechts oben geschlossen werden (Achtung das Diagramm ist dann nicht mehr verfügbar, dieser Schritt kann nicht rückgängig gemacht werden).

Hinzufügen von Bauscheinen

Zum Hinzufügen von neuen Bausteinen steht dem Nutzer folgende **Toolbar** zur Verfügung:



Die Bausteine welche damit erstellt werden können sind (von oben nach unten):

- Pakete
- Klassen
- Schnittstellen
- Objekte
- abstrakte Klassen
- Kommentare

Die Elemente können per **Drag and Drop** an die gewünschte Stelle im Editor gezogen werden.

Bearbeiten von Bausteinen

Zum Bearbeiten der Bausteine steht folgendes Element zur Verfügung.

Type:

Name:

Attributes

Visibility:

Modifier:

Name:

Datatype:

Default:

+ Attribute

Methods

Visibility:

Modifier:

Name:

Datatype:

Function Arguments:

+

+ Method

Hier kann der Typ, Name, Attribute, Methoden, Deklarationen, Linen- und Pfeiltyp und vieles mehr bearbeitet werden. Das Bearbeitungsfenster ist dabei abhängig vom ausgewählten Baustein. Es kann immer nur ein Baustein gleichzeitig bearbeitet werden. Bei einer Auswahl von mehreren wird nur einer bearbeitet.

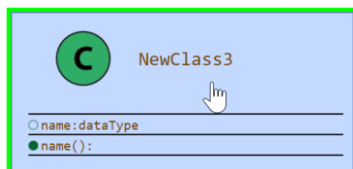
Ist kein Element ausgewählt, so wird „no Element Selected“ in diesem Bereich angezeigt.

Eine Besonderheit bietet die Bearbeitung von **Objekten**: wird hier der **Data Type** gesetzt, so wird von der dort ausgewählten Klasse die Attribute übernommen.

Ziehen von Verbindungen

Verbindungen können zwischen den Bausteinen für Klassen und Objekte aber auch zu einer Verbindung gezogen werden.










Um eine Verbindung zu ziehen, muss mit der Maus über den entsprechenden Baustein gefahren werden. Dabei wird der Baustein grün umrahmt.



Mit gedrückter Maus wird nun zu einem anderen Baustein gefahren, zu dem die Verbindung hergestellt werden soll. Dieser wird dann auch grün umrahmt. Wird die Maus losgelassen, so wird die Verbindung zwischen diesen beiden Bausteinen gezogen.

Weitere Bearbeitungsmöglichkeiten

Neben den schon genannten Möglichkeiten gibt es noch Folgenden:

- Kopieren von ausgewählten Bausteinen über  oder Ctrl + C
- Einfügen von Kopierten Bausteinen über  oder Ctrl + P
- Rückgängig machen über  oder Ctrl + Z
- Rückgängig gemachtes rückgängig machen (Redo) über  oder Ctrl + Y
- Ausgewählte Bausteine Löschen über  oder Entf
- Anzeigen bzw. verstecken des Vorschaufensters über  bzw. 
- Auswählen mehrerer Bausteine über das gedrückt halten der Maus und ziehen eines Kastens um die ausgewählten Bausteine (das Rubberband wird hier leider nicht angezeigt, keine Ahnung wieso...).
- Zoomen der Diagrammansicht über die Buttons   im Editorfenster.
- Das Editorfenster vergrößert sich automatisch, wenn Bausteine in den rechten bzw. unteren Rand gezogen werden.