

A stylized Python logo, consisting of two interlocking snakes, one green and one blue, with a yellow square in the center. The logo is positioned behind the main title text.

Coding
Party

Python Challenge

édition 2020

Exercice 6

Jeu de
Scrabble



Exercice 6 ★ ★ ☆

Jeu de Scrabble

Énoncé

Le jeu du Scrabble consiste à tirer au hasard un ensemble de lettres pour former des mots et les placer sur un plateau.

Chaque lettre rapporte un certain nombre de points :

1 point	E, A, I, N, O, R, S, T, U, L
2 points	D, M, G
3 points	B, C, P
4 points	F, H, V
8 points	J, Q
10 points	K, W, X, Y, Z

Exemples :

Le mot « citron » rapportera 8 points, tandis que le mot « xylophone » rapportera 32 points.

Créer un programme permettant de lire un mot donné en entrée et d'afficher le nombre de points qu'il rapporte.

Données fournies en entrée

Les données fournies en entrée dans la variable `lines` sont :

```
lines[0] # Un mot quelconque (type : chaîne de caractères)
```

Remarques

- Les lettres accentuées et caractères spéciaux ne sont pas présents dans le jeu.
Si l'utilisateur entre un caractère non autorisé, le programme retourne -1.
- Les mots entrés pourront toutefois contenir des minuscules et des majuscules.

Exemples d'exécution

Valeur de la variable <code>lines</code>	Résultat attendu
<code>lines = ["pingouin"]</code>	11
<code>lines = ["épée"]</code>	-1
<code>lines = ["epee"]</code>	6
<code>lines = ["oracle"]</code>	8
<code>lines = ["Whiskey"]</code>	37