

TD algorithmique et programmation

Arbres AVL

On va créer un arbre AVL (arbre binaire de recherche H-équilibré) par ajouts successifs en partant d'un arbre vide. Après chaque série d'ajout, dessinez l'arbre obtenu en donnant le déséquilibre de chaque nœud. Si c'est nécessaire, rééquilibrez l'arbre en précisant la rotation faite.

- ajout de 100, 50 et 70
- ajout de 30, 60 et 20
- ajout de 120 et 150
- ajout de 110