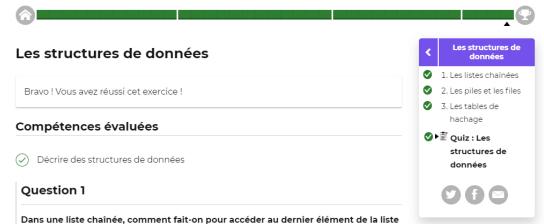


Accueil > Cours > Apprenez à programmer en C I > Quiz : Les structures de données

# Apprenez à programmer en C!

() 40 heures \_\_ Moyenne Licence © (1) (2)

Mis à jour le 28/06/2021



- On appelle la fonction lastElement() incluse dans la bibliothèque standard
- ✓ On parcourt tous les éléments du premier au dernier, dont le pointeur vers le suivant est NULL

Il n'y a pas d'autre choix que de sauter d'un élément à l'autre, en partant du premier. Le dernier n'a pas d'élément suivant (il pointe vers NULL).

# Question 2

Quelle structure fonctionne selon la méthode FIFO (First In First Out)?

- 🗶 💿 La pile
- ✓ La file
  - O La table de hachage

Dans le cas d'une file, le premier élément arrivé est le premier élément à être retiré.

Dans le cas d'une pile, c'est le dernier élément arrivé qui est le premier à être retiré.

### Question 3

### Quel est le rôle d'une fonction de hachage?

O Découper une donnée en petits morceaux

On recherche l'élément qui a le flag last

- ✓ Transformer une donnée en un nombre unique
  - O Supprimer définitivement une donnée de la mémoire

Hacher une donnée permet d'obtenir un nombre unique qui la représente. C'est très utile notamment dans le cas d'une table de hachage, où chaque donnée est représentée par un nombre.

# Question 4

Sur quoi sont basées les piles et files ?

- ✓ Les listes chaînées
  - O Les tableaux
  - O Les tables de hachage

Une pile et une file ne sont rien d'autre que des listes chaînées avec un comportement particulier.

# Question 5

### Laquelle de ces phrases est juste?

O Une bonne fonction de hachage doit être lente

O Une bonne fonction de hachage doit provoquer de nombreuses collisions

✓ • Une bonne fonction de hachage doit provoquer le minimum de collisions

Une collision est un cas où deux données différentes renvoient le même nombre après être passées dans la fonction de hachage. Il faut éviter que cela arrive, autant que possible. Utilisez les célèbres fonctions de hachage md5 ou, mieux, sha1!

<

LES TABLES DE HACHAGE

### Les professeurs



#### Mathieu Nebra

Entrepreneur à plein temps, auteur à plein temps et cofondateur d'OpenClassrooms :o)



# Ranga Gonnage

Développeur logiciel, mentor et enseignant.

## Découvrez aussi ce cours en...







Livre

PDF

#### OPENCLASSROOMS

Qui sommes-nous?

Alternance

Financements

Expérience de formation

Forum

Blog 🛭

Presse 🛮

#### **OPPORTUNITÉS**

Nous rejoindre 🛚

Devenir mentor 🛚

Devenir coach carrière 🛮

AIDE





# POUR LES ENTREPRISES

Former et recruter

#### EN PLUS

Boutique 🛭

Conditions générales d'utilisation

Politique de Protection des données personnelles

Cookies

Accessibilité

## Français









