

# Apprenez à programmer en C !

🕒 40 heures

📊 Moyenne

Licence



Mis à jour le 28/06/2021



## Les structures de données

Bravo ! Vous avez réussi cet exercice !

### Compétences évaluées

✔️ Décrire des structures de données

#### Question 1

Dans une liste chaînée, comment fait-on pour accéder au dernier élément de la liste ?

- ☐ On appelle la fonction `lastElement()` incluse dans la bibliothèque standard
- ☐ On recherche l'élément qui a le flag `last`
- ✔️ ☒ On parcourt tous les éléments du premier au dernier, dont le pointeur vers le suivant est NULL

*Il n'y a pas d'autre choix que de sauter d'un élément à l'autre, en partant du premier. Le dernier n'a pas d'élément suivant (il pointe vers NULL).*

#### Question 2

Quelle structure fonctionne selon la méthode FIFO (First In First Out) ?

- ❌ ☒ La pile
- ✔️ ☐ La file
- ☐ La table de hachage

*Dans le cas d'une file, le premier élément arrivé est le premier élément à être retiré.*

*Dans le cas d'une pile, c'est le dernier élément arrivé qui est le premier à être retiré.*

#### Question 3

Quel est le rôle d'une fonction de hachage ?

- ☐ Découper une donnée en petits morceaux
- ✔️ ☒ Transformer une donnée en un nombre unique
- ☐ Supprimer définitivement une donnée de la mémoire

*Hacher une donnée permet d'obtenir un nombre unique qui la représente. C'est très utile notamment dans le cas d'une table de hachage, où chaque donnée est représentée par un nombre.*

#### Question 4

Sur quoi sont basées les piles et files ?

- ✔️ ☒ Les listes chaînées
- ☐ Les tableaux
- ☐ Les tables de hachage

**Les structures de données**

- ✔️ 1. Les listes chaînées
- ✔️ 2. Les piles et les files
- ✔️ 3. Les tables de hachage

✔️ 📄 Quiz : Les structures de données

Une pile et une file ne sont rien d'autre que des listes chaînées avec un comportement particulier.

## Question 5

Laquelle de ces phrases est juste ?

- ☐ Une bonne fonction de hachage doit être lente
- ☐ Une bonne fonction de hachage doit provoquer de nombreuses collisions
- ✓ ☒ Une bonne fonction de hachage doit provoquer le minimum de collisions

Une collision est un cas où deux données différentes renvoient le même nombre après être passées dans la fonction de hachage. Il faut éviter que cela arrive, autant que possible. Utilisez les célèbres fonctions de hachage md5 ou, mieux, sha1 !

[← LES TABLES DE HACHAGE](#)

### Les professeurs



**Mathieu Nebra**

Entrepreneur à plein temps, auteur à plein temps et co-fondateur d'OpenClassrooms :o)



**Ranga Gonnage**

Développeur logiciel, mentor et enseignant.

### Découvrez aussi ce cours en...



Livre



PDF

#### OPENCCLASSROOMS

[Qui sommes-nous ?](#)

[Alternance](#)

[Financements](#)

[Expérience de formation](#)

[Forum](#)

[Blog](#)

[Presse](#)

#### OPPORTUNITÉS

[Nous rejoindre](#)

[Devenir mentor](#)

[Devenir coach carrière](#)

#### AIDE



[FAQ](#)

#### POUR LES ENTREPRISES

[Former et recruter](#)

#### EN PLUS

[Boutique](#)

[Conditions générales d'utilisation](#)

[Politique de Protection des données personnelles](#)

[Cookies](#)

[Accessibilité](#)

Français

