

DevSkills

Documentation technique



CFPT-I

BENEY Florent

Version 1.0 - 06/2018

Table des matières

[Introduction 2](#_Toc516497420)

[Rappel du cahier des charges 2](#_Toc516497421)

[Objectif du projet 2](#_Toc516497422)

[Description détaillée 2](#_Toc516497423)

[Étude d’opportunité 3](#_Toc516497424)

[Pourquoi ce sujet ? 3](#_Toc516497425)

[Ce qui existe déjà 3](#_Toc516497426)

[Avantage de mon projet 3](#_Toc516497427)

[Analyse fonctionnelle 4](#_Toc516497428)

[Fonctionnalités disponible 4](#_Toc516497429)

[En tant d’utilisateur normal 4](#_Toc516497430)

[En tant qu’administrateur 4](#_Toc516497431)

[Description détaillée des fonctionnalités 4](#_Toc516497432)

[Analyse organique 5](#_Toc516497433)

[Architecture du projet 5](#_Toc516497434)

# Introduction

Le projet « DevSkills » consiste à créer un site Internet contenant des tutoriels sur différents thèmes autour de l’informatique. Les utilisateurs pourront créer un compte et s’abonner aux tutoriels qui les intéressent. Le ou les administrateurs pourront gérer les catégories ainsi que les tutoriels. Chaque tutoriel fera parti d’une catégorie.

Le nom « DevSkills » est composé de deux termes, « dev » et « skills ». Le premier terme amène l’idée du développement (en anglais comme en français), tandis que le deuxième terme est un mot anglais qui pourrait se traduire par « compétences » ou « aptitudes ». Ce site est donc destiné à l’acquisition de compétences dans le développement, ou même dans l’informatique au sens plus large.

Ce document permet de mieux comprendre le fonctionnement du site, et comment il a été développé.

# Rappel du cahier des charges

## Objectif du projet

Le site DevSkills permet aux utilisateurs de consulter des tutoriels informatiques pour apprendre les différents langages enseignés au CFPT.

Les visiteurs peuvent consulter des tutoriels fait de texte et d'images et l'administrateur du site peut en créer.

## Description détaillée

Le projet contiendra les points suivants :

* Une page de login pour l'administrateur et les utilisateurs
* Une page d’inscription pour les utilisateurs
* Une page pour que l'administrateur puisse ajouter une catégorie
* Une page pour que l'administrateur puisse voir toutes les catégories et en supprimer/modifier une
* Une page pour que l'administrateur puisse ajouter/modifier un tutoriel
* Une page pour que l'administrateur puisse voir tous les tutoriels et en supprimer/modifier un
* Une page pour qu’un utilisateur puisse voir les tutoriels auxquels il est abonné
* Une page d'accueil avec un message de bienvenue et un menu des catégories dans lequel on pourra retrouver les tutoriels listés par catégorie
* Une page d'aide avec la documentation utilisateur (FAQ)
* Un menu avec au minimum un bouton pour accueil, pour le login/déconnexion et pour voir la documentation
* Un affichage dynamique s’adaptant aux catégories et affichant les tutoriels dans chacune d’entre elles
* Une fonctionnalité pour qu’un utilisateur puisse s’abonner à un tutoriel

Les tutoriels seront enregistrés dans une base de données et seront composés de :

* Un grand champs texte pouvant contenir du HTML / Javascript / CSS (dont des liens pour les fichiers multimédia) afin d’afficher ce que l'administrateur souhaite dans un tutoriel via un éditeur WYSIWYG
* Un titre qui est un champs texte
* Un champs catégorie qui permet à un tutoriel de faire partie d'une catégorie (une seule uniquement)

Les catégories sont composées d’un titre, d’une description et d’un lien vers une image permettant d’identifier la catégorie.

Les utilisateurs ainsi que leurs abonnements sont enregistrée dans deux tables qui permettent de faire le lien entre les utilisateurs et les tutoriels. Ils pourront s’inscrire et se connecter / déconnecter.

Si une catégorie contenant des tutoriels est supprimée, les tutoriels n’apparaissent plus sur le site mais restent en base de données.

Les images et autres contenus spéciaux sont ajoutés par l'administrateur dans le site dans un répertoire prévu à cet effet (pas de fonctionnalité d’Upload).

Le site sera responsif et doit s’adapter aux éléments à afficher sur mobile ou PC. Entre autres le menu doit afficher les catégories de façon élégante.

# Étude d’opportunité

## Pourquoi ce sujet ?

Lors du début de mon TPI, je n’avais pas d’idée de sujet, mais je savais que je voulais faire un site web. Lors de discussions avec le mentor de mon TPI, monsieur Aliprandi, il m’a donné une idée de sujet : développer un site web, regroupant différents tutoriels concernant l’informatique. J’ai accepté cette idée avec plaisir, et c’est comme ceci que le choix de mon sujet fut fait.

## Ce qui existe déjà

Il existe déjà des sites similaires à « DevSkills », comme par exemple « OpenClassrooms[[1]](#footnote-1) » ou bien « Codecademy[[2]](#footnote-2) », qui proposent également de suivre des cours en ligne sur des sujets concernant (principalement) l’informatique.

## Avantage de mon projet

Mais la différence principale entre ces sites et le mien et le modèle économique : dans ces deux sites, il y a une option « Premium », mais payante. Tandis que « DevSkills » est un site totalement gratuit !

# Analyse fonctionnelle

Cette partie de la documentation technique explique ce que le projet doit pouvoir faire, conformément au cahier des charges. Comme il y a deux types de comptes (administrateur et utilisateur normal), les fonctionnalités seront par conséquent séparées en deux également.

## Fonctionnalités disponible

### En tant d’utilisateur normal

* S’inscrire au site
* Se connecter à son compte
* Consulter les différents tutoriels, trié par catégorie
* S’abonner et se désabonner aux tutoriels (pour pouvoir les suivre plus facilement)
* Voir les tutoriels auxquels il est abonné
* Modifier les informations de son compte¨
* Consulter la documentation utilisateur (FAQ)

### En tant qu’administrateur

L’administrateur peut faire les mêmes choses que l’utilisateur normal, mais en plus, il peut faire les choses suivantes :

* Gérer les catégories (ajout, modification, suppression et visualisation)
* Gérer les tutoriels (ajout, modification, suppression et visualisation)

## Description détaillée des fonctionnalités

(À compléter)

# Analyse organique

## Architecture du projet

Les fichiers du site sont séparés entre plusieurs dossiers :

* assets : contient les fichiers nécessaires au bon fonctionnement du template Bootstrap ainsi que le fichier « Readme.txt » du template
* functPHP : contient les fichiers « PDO.php » et « functions.php »
  + PDO.php : contient les différentes constantes du site et la connexion à la base de données
  + functions.php : contient toutes les fonctions du site
* img : contient les différentes images affichées sur le site, notamment celles des catégories
* inc : abréviation de « include », contient des fichiers qui sont appelés dans d’autres fichiers du site. Découper le site de cette manière permet de faire une modification dans un des fichiers include, et la modification se fera dans tous les fichiers où le fichier en question est appelé.
  + footer.inc.php : le pied de page du site, qui contient une flèche vers le haut pour revenir en haut de la page, et diverses informations sur le projet
  + header.inc.php : l’en-tête du site, la partie qui s’affiche tout en haut de la page (quand la barre de navigation n’est pas affichée)
  + navbar.inc.php : la barre de navigation du site, contenant divers liens pour naviguer dans le site et qui s’adapte en fonction de l’utilisateur qui est connecté
  + templateCSS.inc.php : fichier contenant les liens pour appeler le CSS du template, à mettre entre les balises « head » de la page
  + templateJS.inc.php : fichier contenant les liens pour appeler le JavaScript du template, à mettre avant la fin de la balise « body » de la page
* trumbowyg : ce dossier contient les fichiers pour faire fonctionner l’éditeur WYSIWYG que j’ai choisi d’utiliser, appelé « Trumbowyg ». Parmi les dossiers qu’il contient, il y a le dossier « inc » :
  + inc : ce dossier contient les fichiers suivants :
    - trumbowygCSS.inc.php : fichier contenant les liens pour appeler le CSS de Trumbowyg, nécessaire lorsqu’on veut utiliser l’éditeur WYSIWYG, à mettre entre les balises « head » de la page
    - trumbowygJS.inc.php : fichier contenant les liens pour appeler le JavaScript de Trumbowyg, nécessaire lorsqu’on veut utiliser l’éditeur WYSIWYG, à mettre avant la fin de la balise « body » de la page
* À la racine du site, il y a toutes les différentes pages du site qui sont atteignable par les personnes naviguant sur le site

## Description des fonctions

### Fonction connecteur

1. Lien du site d’OpenClassrooms : <https://openclassrooms.com> [↑](#footnote-ref-1)
2. Lien du site de Codecademy : <https://www.codecademy.com/fr> [↑](#footnote-ref-2)