

# Manuel d'installation

## WPHeaven

Florent BENEY, Clément CHRISTENSEN

# Installation d'Expo

Pour pouvoir installer Expo, Node.js et npm sont d'abord nécessaires. Il est possible de les télécharger et de les installer depuis [ce lien](#).

Ensuite, afin de pouvoir lancer l'application, il faut installer Expo avec la commande suivante :

```
npm install -g expo-cli
```

Finalement, afin de pouvoir lancer l'application sur un appareil mobile, il faut installer l'application Expo, disponible sur [iOS](#) et [Android](#).

## Mise en place de la base de données

La base de données utilisée par l'application est disponible dans le fichier "wpheaven.sql". Ce fichier permet de créer une base de données, nommée "wpheaven", avec les deux tables nécessaires au fonctionnement de l'application, "user" et "favorite". La base de données doit pouvoir être accessible par le serveur web qui sera mis en place dans le point suivant.

## Mise en place du serveur web

Le serveur web doit pouvoir être accessible depuis n'importe où, afin que l'application puisse elle aussi y accéder. Pour le développement, nous avons utilisé un hébergement web sur Infomaniak. Ensuite, il suffit d'envoyer les fichiers du dossier "ws" sur le serveur, dans un dossier dédié à l'application. Après, il faut modifier les constantes dans le fichier "php/dbconnect.php" qui permettent la connexion à la base de données :

- DB\_HOST : lien du serveur sur lequel la base de données est stockée
- DB\_NAME : nom de la base de données à laquelle se connecter
- DB\_USER : utilisateur pour la connexion à la base de données
- DB\_PASSWORD : mot de passe de l'utilisateur

## Lancement de l'application

Pour pouvoir lancer l'application, il faut premièrement modifier la constante "URL\_WS" qui se trouve dans le fichier "WS/functions.js", afin que cette constante contiennent le lien vers le dossier sur le serveur mis en place au point précédent, suivi de "ws/" afin de pointer directement sur les fichiers qui seront utilisés par l'application. Ensuite, à l'aide d'un terminal de commande, il faut se rendre dans le dossier de l'application, et lancer la commande suivante :

```
npm install
```

Cette commande permet d'installer les paquets et librairies nécessaires pour le fonctionnement de l'application, dans le dossier "node\_modules". Ensuite, pour pouvoir lancer l'application, il faut lancer la commande :

```
npm start
```

qui va lancer un serveur local permettant de déployer l'application sur un appareil mobile. Un code QR sera affiché, pour pouvoir lancer l'application, il faut le scanner :

- pour un appareil Android, directement avec l'application Expo installée auparavant,
- pour un appareil iOS, directement avec l'application Appareil Photo.

## Références

- [Site officiel de React Native](#) et [mise en place de l'environnement de développement](#)
- [Site officiel de Node.js](#) et [lien de téléchargement](#)
- [Site officiel d'Expo](#)