

# Manual de Usuario

Universidad San Carlos de Guatemala Facultad de Ingeniería

Hecho por: Francisco Alberto Navarrro Orozco-202004752 Hector Fabián Lobos Urizar-201700454

# Introducción

### Objetivo

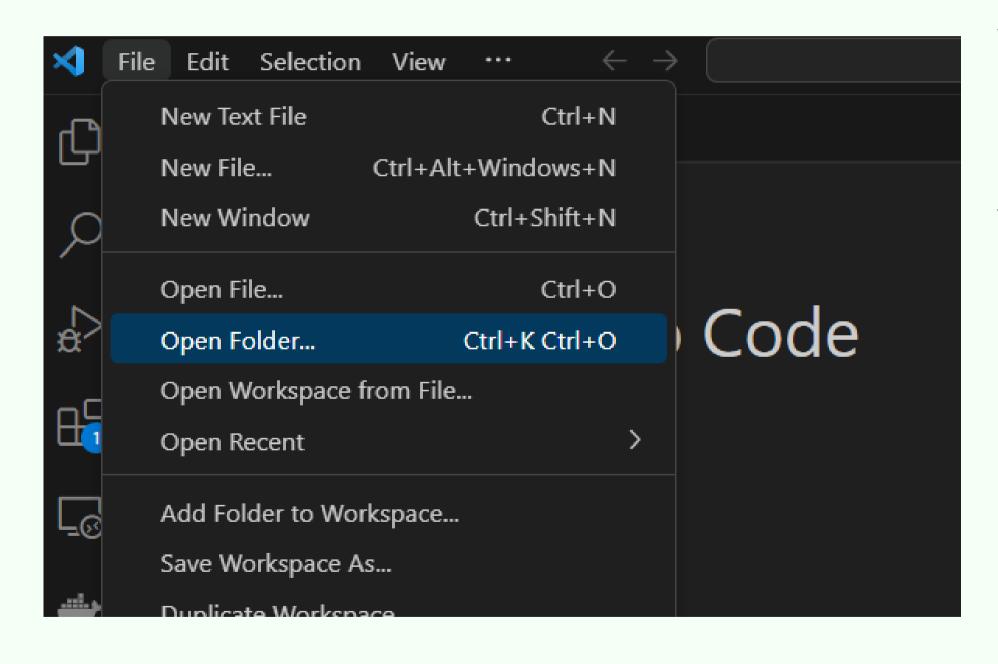
• Desarrollar un sitio web funcional utilizando el framework Django, aplicando conocimientos de programación y diseño de bases de datos.

### Requerimientos de hardware recomendados

- Equipo estándar con sistema operativo mínimo Microsoft Windows XP o Windows Vista
- 12GB RAM y 1 Gigabyte disponible en espacio de disco duro...
- Recomendable 1024x768 de resolución de pantalla o mayor.

## Puesta en marcha del sistema "Academia USAC"

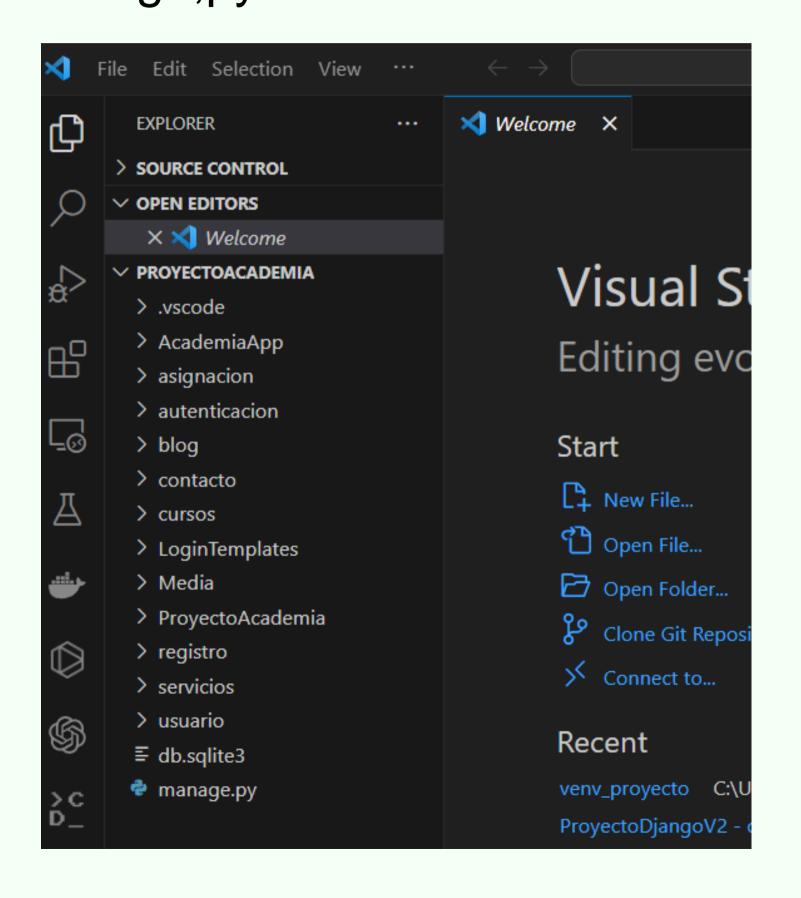
Para el correcto funcionamiento del programa se deberá de abrir en primero lugar el editor de Visual Studio Code, donde buscaremos la pestaña file y luego la opción abrir folder o open folde.



Al presionarlo aparecerá un explorador de archivos, en este buscaremos nuestro lugar de descarga de la carpeta y entraremos a esta hasta encontrar la subcarpeta ProyectoAcademia, luego la seleccionaremos.

30/09/2023 22:07	Carpeta de archivos
18/10/2023 03:07	Carpeta de archivos
18/10/2023 03:09	Carpeta de archivos
18/10/2023 03:09	Carpeta de archivos
18/10/2023 03:07	Archivo de origen
	18/10/2023 03:07 18/10/2023 03:09 18/10/2023 03:09

Al seleccionar la carpeta aparecera en el lado derecho del editor un menu muy similar a este, donde observaremos que al final hay un documento llamado manage,py.



Abriremos una terminal a partir de la ruta especifica de la carpeta ProyectoAcademia, en esta o en el shell de windows, donde sea más conveniente se procedera a instalar las siguientes librerias:

- Django
- Numpy
- PIL
- Psycopg 2

Jazzmin

Tras la instalación de las librerías específicas se hará uso de nuevo del Shell abierto, en este se agregará 2 comandos:

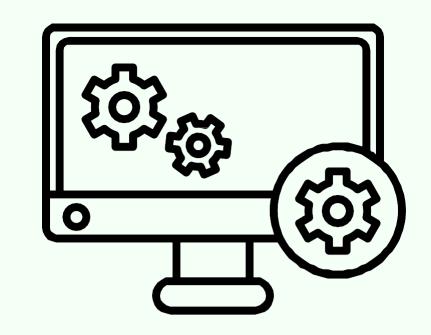
- python manage.py makemigrations
- python manage.py migrate

Si se ha realizado la instalación completa de manera satisfactoria, aparecerán mensajes iguales o similares a los presentados en la figura:

```
PS C:\Users\KEVIN\Desktop\ProyectoDjangoV2 - copia\ProyectoDj
cto\ProyectoAcademia> ython manage.py makemigrations
No changes detected
PS C:\Users\KEVIN\Desktop\ProyectoDjangoV2 - copia\ProyectoDj
cto\ProyectoAcademia> python manage.py migrate
Operations to perform:
Apply all migrations: admin, asignacion, auth, blog, conter
Running migrations:
No migrations to apply.
PS C:\Users\KEVIN\Desktop\ProyectoDjangoV2 - copia\ProyectoDj
cto\ProyectoAcademia> []
```

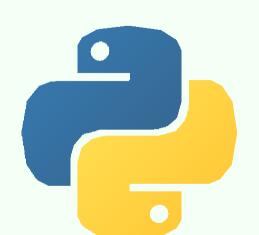
# Ejecución

Para ejecutar el programa se escribirá en el Shell el comando: python manage.py runserver.



Este según la configuración del usuario presentara una dirección IP local y un puerto donde el proyecto procederá a correr el sistema web local, esta dirección se copiara y se pegara en el navegador de tu confianza, donde presentara la pantalla principal del sitio.

PS C:\Users\KEVIN\Desktop\ProyectoDjangoV2 - copia\Pro cto\ProyectoAcademia> python manage.py runserver Watching for file changes with StatReloader Performing system checks...



System check identified no issues (0 silenced).
October 19, 2023 - 06:38:52
Django version 4.2.6, using settings 'ProyectoAcademia
Starting development server at http://127.0.0.1:8000/
Quit the server with CTRL-BREAK.

Luego de aplicar los pasos anteriores y asegurar que la aplicación web carga, se procede a la explicación integra del uso dela interfaz creada por su tipo de usuarios, por lo que se recomienda pasar a la página correspondiente del usuario a usar/implementar.





Para el usuario estudiante no se necesitan configuraciones extra - El usuario estudiante empezará al igual que todos los usuarios en la página principal del sistema web, en esta tendra varias opciones a elegir

Cada una de estas pestañas que se ubican en el encabezado proceden a una pestaña que cumple una diferente función.

### Cursos y Blog

Muy similares una de la otra, cada una tiene una función de presentar información y conocimiento de la página, tal como lo indica su nombre, la diferencia es el tipo de información y su vista en relación con sus caracteristicas

#### Contacto

La información del contacto se encuentra ubicada en la parte baja

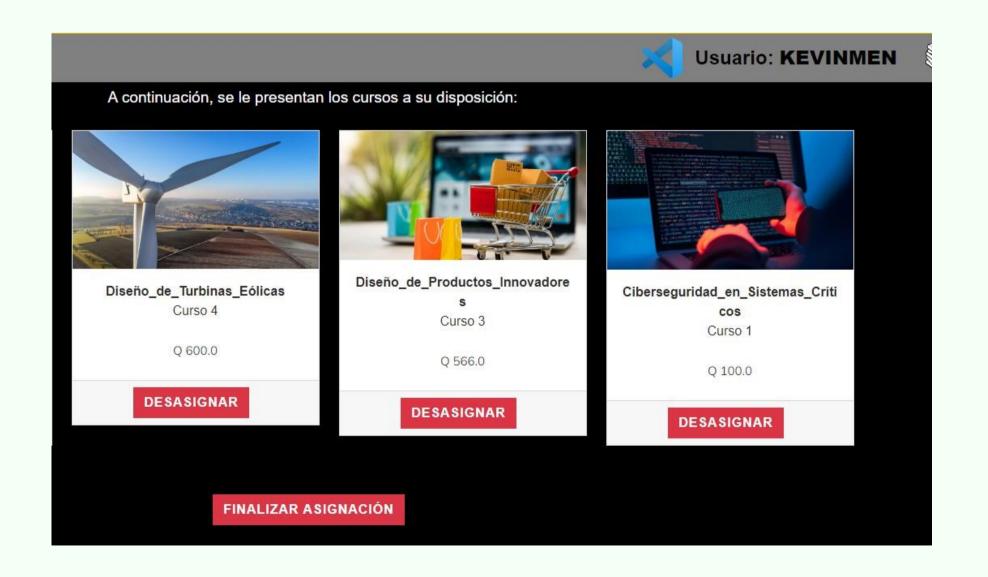
## Iniciar Sesión y Registro

Para Registrarnos como estudiante nos dirigiremos a la pestaña que dice Registro, en esta se mostrara un menu desplegable, donde seleccionaremos Crear Usuario.

#### Cursos

Al contrario de los anteriores parámetros, los cursos tiene una restricción a un sistema con o sin usuario, es decir, que si se registra alguien, esta persona podrá ingresar a la asignación de cursos, o, por lo contrario, no podrá ingresar y solo vera la lista de cursos disponibles publicada por el administrador.

#### Con Sesión Activa



# Usuario - Administrador

Para el usuario Administrador se necesita crear un superusuario - El usuario administrador deberá ir al editor de texto y excribir el siguiente comando:

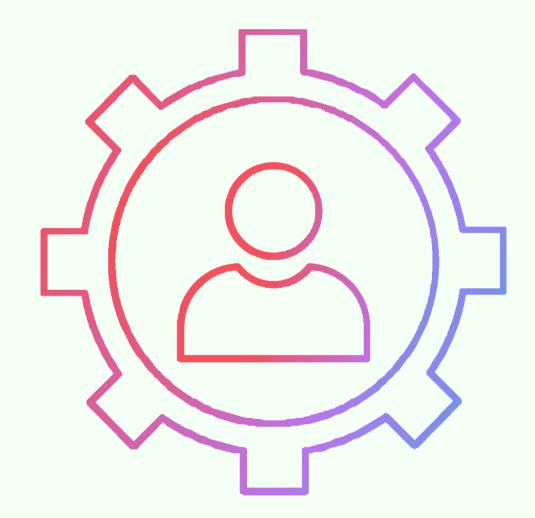
#### python manage.py createsuperuser

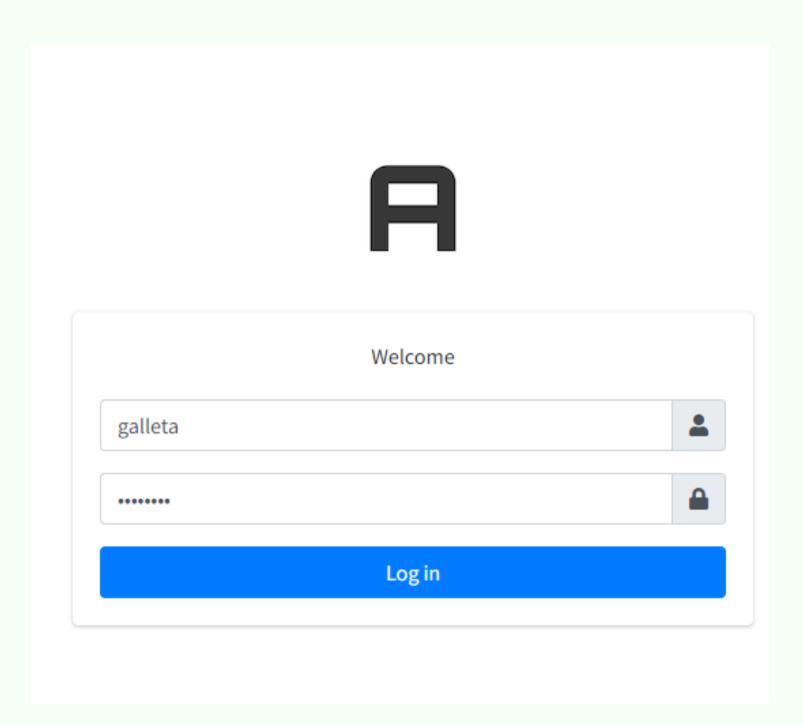
Este permitirá la creación del superusuario, que será la relación de correo que actuara en el panel de administrados, es decir que cuando se ejecute ese código se solicitarán los datos pedidos en el modo administrador

```
PS C:\Users\KEVIN\Desktop\ProyectoDjangoV2 - copia\ProyectoDjango
cto\ProyectoAcademia> python manage.py createsuperuser
Username: galleta
Email address: kevin2000medina14@gmail.com
Password:
Password (again):
This password is too common.
Bypass password validation and create user anyway? [y/N]: y
Superuser created successfully.
PS C:\Users\KEVIN\Desktop\ProyectoDjangoV2 - copia\ProyectoDjango
cto\ProyectoAcademia> [
```

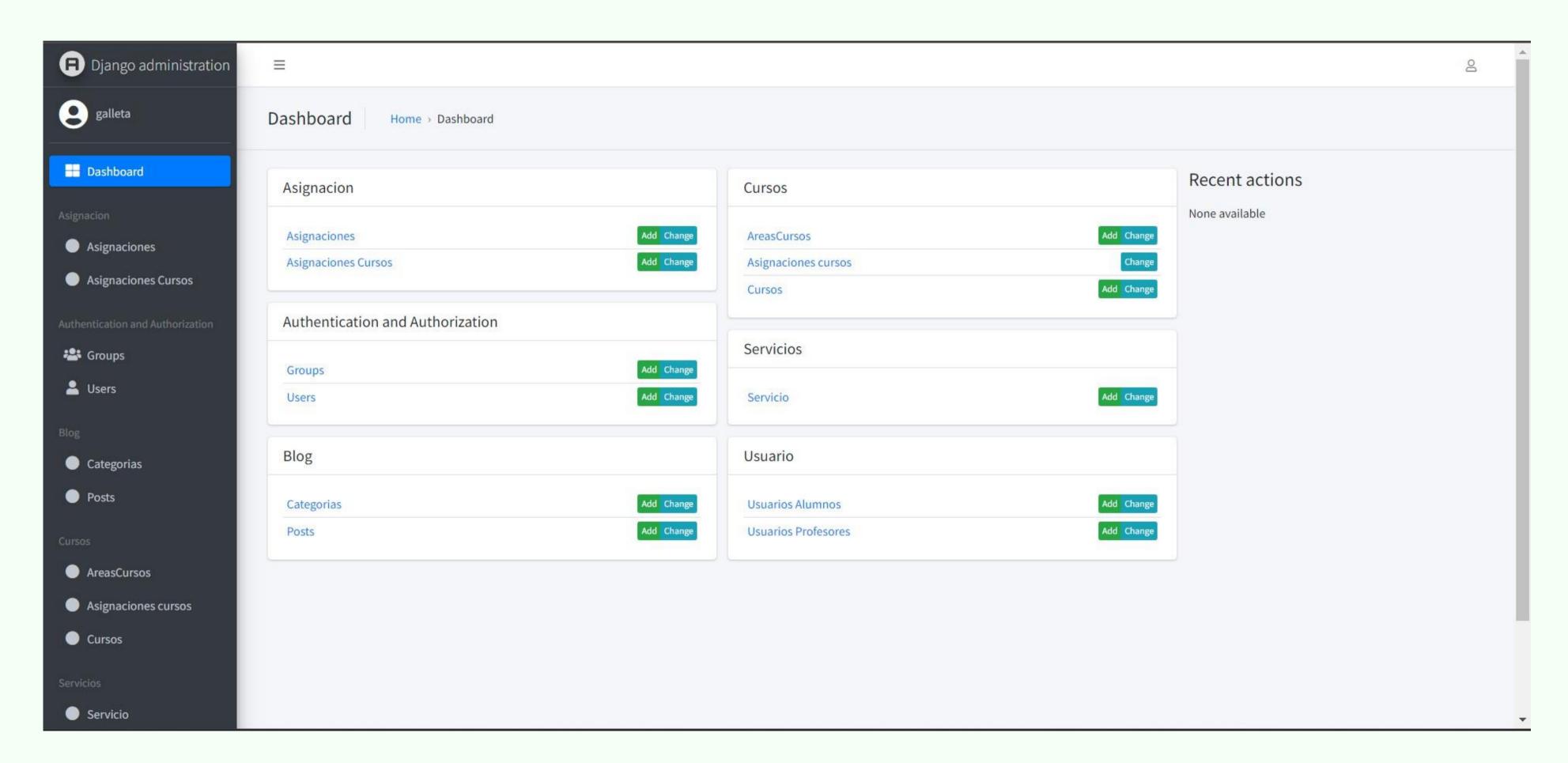
Para entrar a la ventana de Administrador se ingresa por la pestaña de Iniciar sesión, al igual que con el usuario estudiante, solo que aquí iremos a la subpestaña Modo Administrador.

Al ingresar solicitará los campos que se hicieron en el superusuario, en este caso el admin galleta y su contraseña servirán para entrar al modo administrador

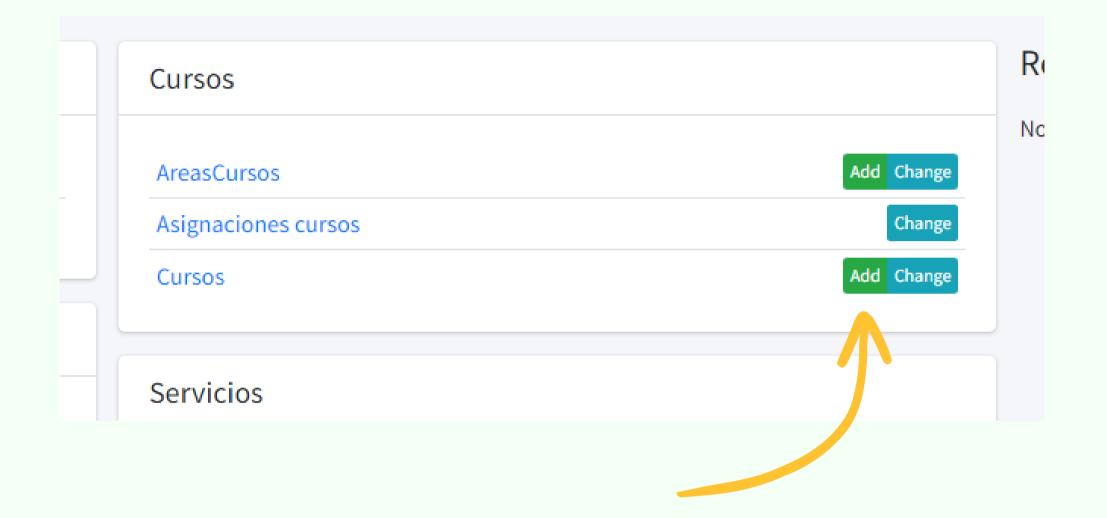




La ventana al entrar y ser autorizado a entrar contará con todo el control del sitio Web relativo a la información y control de la misma.



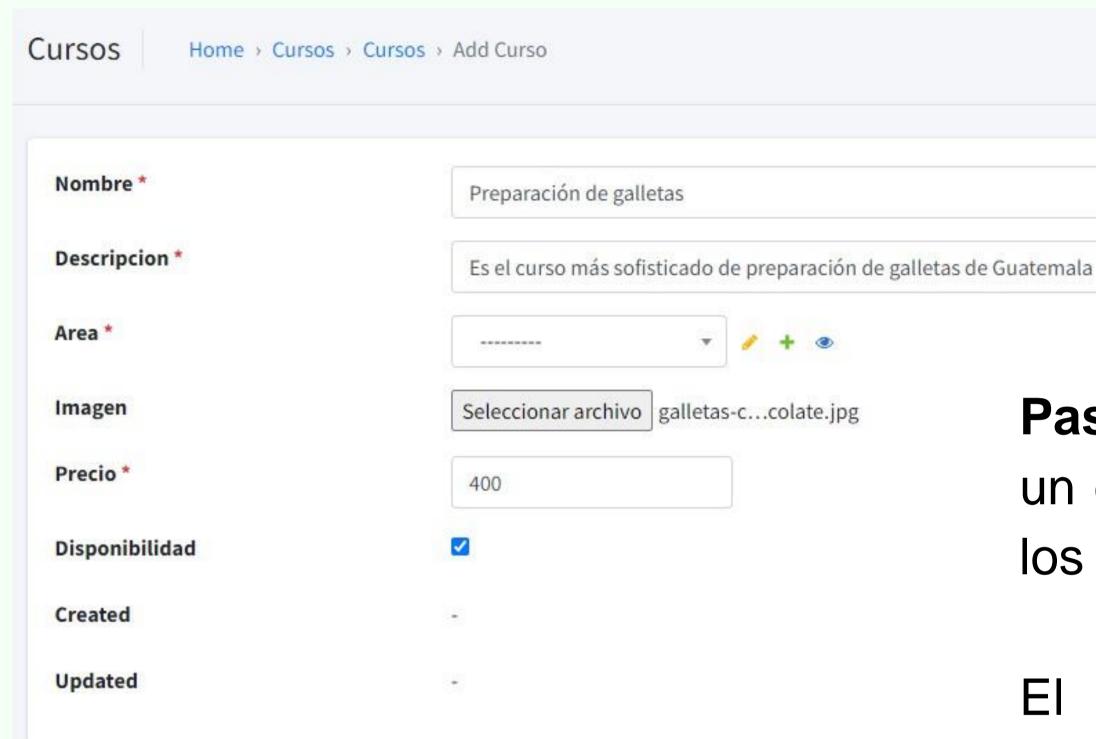
## Agregar Algún Aspecto a la Web



Para añadir o quitar aspectos de la Web se usarán las estañas de los menús interactivos de cada aspecto, por ejemplo aquí se agregará un curso

Paso 1: Luego de entrar al menú administrador iremos al menú de cursos y le daremos en add, esto nos llevará a otra web donde haremos la mayoria de caracteristicas



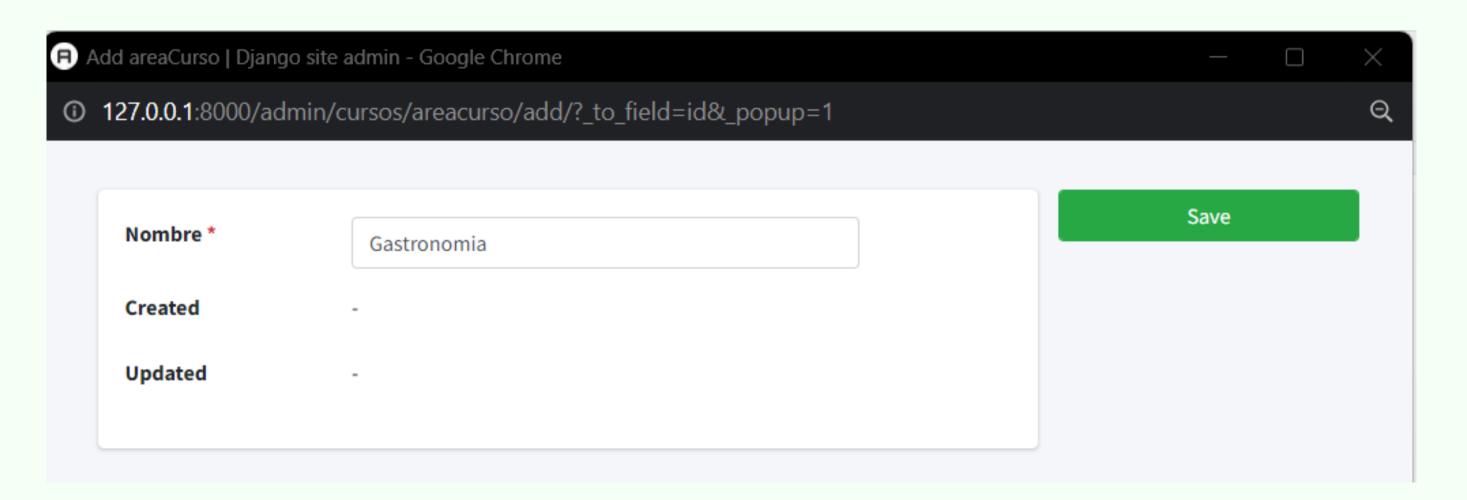


Paso 2: Para realizar el añadido de un curso de debe de agregar todos los campos que se observan.

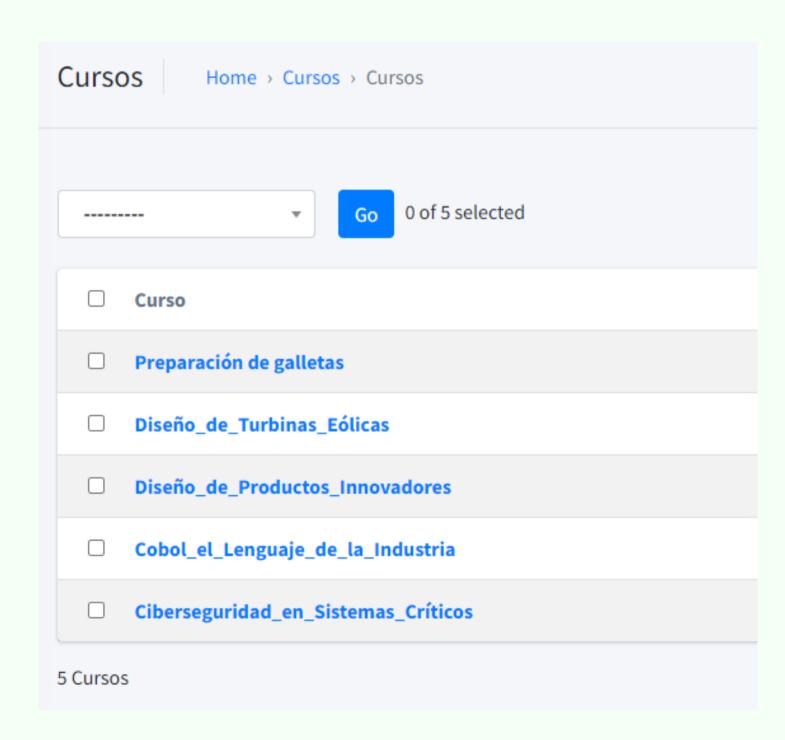
El uso de fotografía, como la aplicación del Área a la cual pertenece, es importante, por lo mismo se debe de completar.

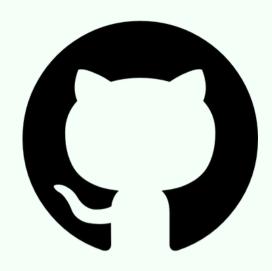
Paso 2.2: Para rellenar el Área tenemos 2 opciones, elegir un área existente o crear una, en este caso como no tenemos ninguna, crearemos una, presionado el icono:

Paso 2.5: Una vez lo presionemos veremos aparecer una ventana emergente, en esta colocaremos el area como se referencia en la figura de abajo y se le dara salvar.



Paso 3: Una vez tengamos el campo Área se le podrá dar desde ahora a la lista desplegable para agregarlo en cualquier curso relacionado. Ahora con los campos completos revisaremos que estén de verdad todos y le daremos guardar al curso. Nos aparecerá la lista de los cursos creados, y con eso podremos ir a la pestaña cursos a ver que ya éxiste el nuevo curso.





## Link de Repositorio del Proyecto

https://github.com/Flobos5050/proyectos