



Proyecto Django

21/12/2023

Proyecto Django: Academia USAC

Grupo:

Francisco Alberto Navarro Orozco 202004752

Hector Fabián Lobos Urizar 201700454

Visual Studio Code

Para la utilización del proyecto referenciado se necesita el uso de un editor de código fuente, o del conocimiento de uso de proyectos de Django en Shell, en este manual se aplicará la interacción de todo lo mencionado mediante la aplicación del editor Visual Studio Code, este programa posee una versión open-source, cuál posee una variedad de extensiones de igual manera gratis. Se razona que todas las librerías e interacciones con el editor se realizaron mediante descarga gratis, por lo que el usuario no necesita de la compra de una licencia.

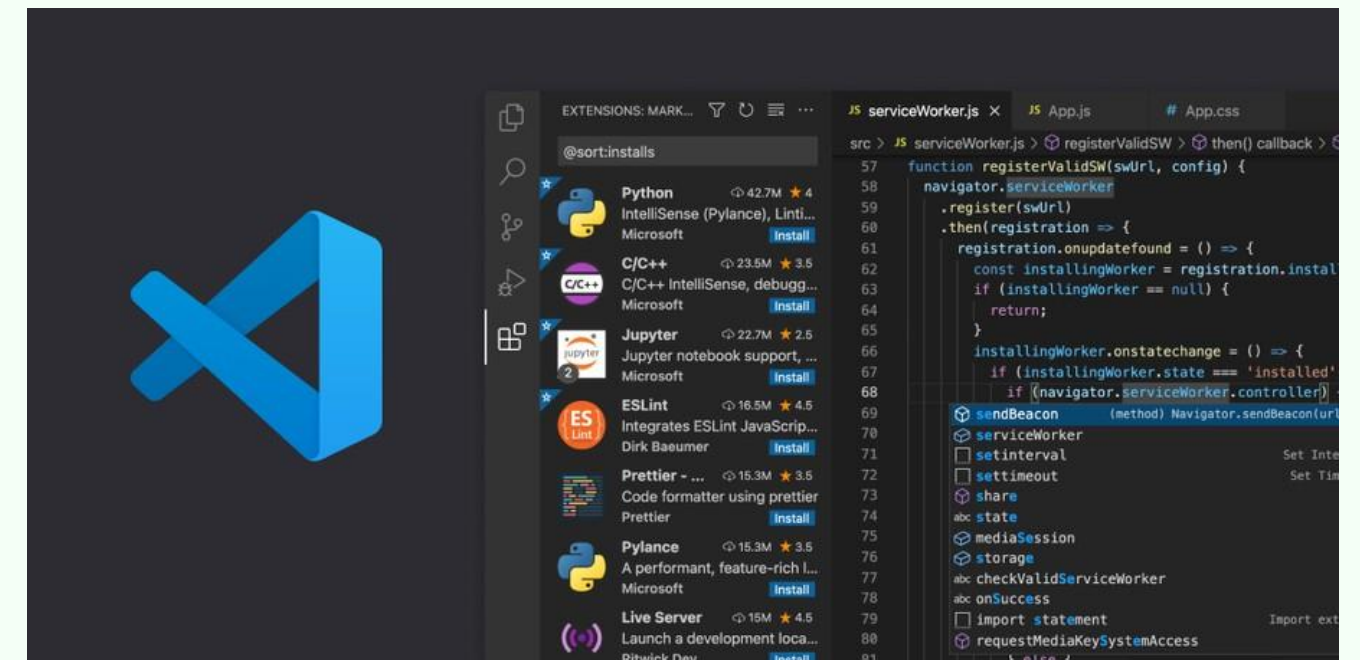
En caso de no poseer el Editor mencionado, ingrese en su navegador de preferencia la siguiente dirección:

<https://code.visualstudio.com/download>

Para proceso de instalación y de actualización de plugins puede usar el siguiente video como referencia:

https://youtu.be/7Xpohi_LvIk?si=-iLPxrMNhuSO4HZh

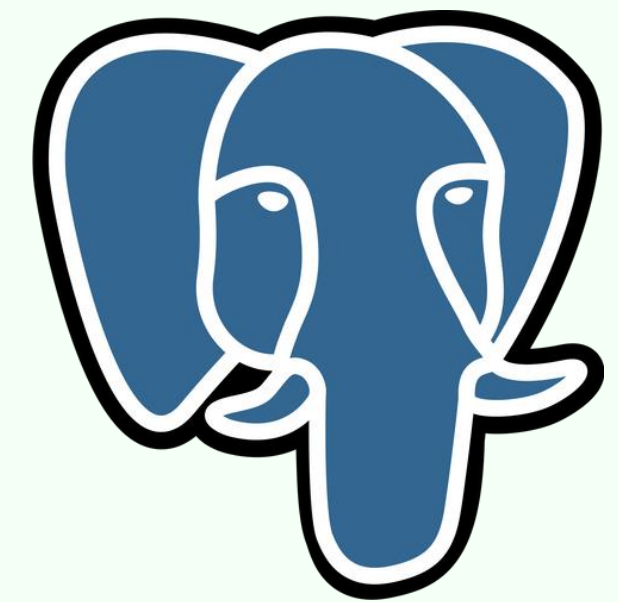
Todos los derechos de uso corresponden a su creador



Acceso a los programas y Base de datos

Para la abertura del sistema Web referenciado a utilizar, se presentará al descomprimir el archivo la siguiente carpeta, esta contendrá el proyecto en su totalidad.

Antes de abrir el proyecto, se obliga al usuario a instalar PostgreSQL en caso no se tenga instalado, que es la base de datos utilizada para el servicio Local de Aplicación web; la interacción con este no es directamente del usuario, sino que se enfoca en el manual técnico, aun así se asume que se tiene instalado el servicio.



Antes de la apertura del programa se procederá a explicar los paso de instalación y configuración de Postgresql, por lo que si no es de su interés, saltar a la página numero 10.

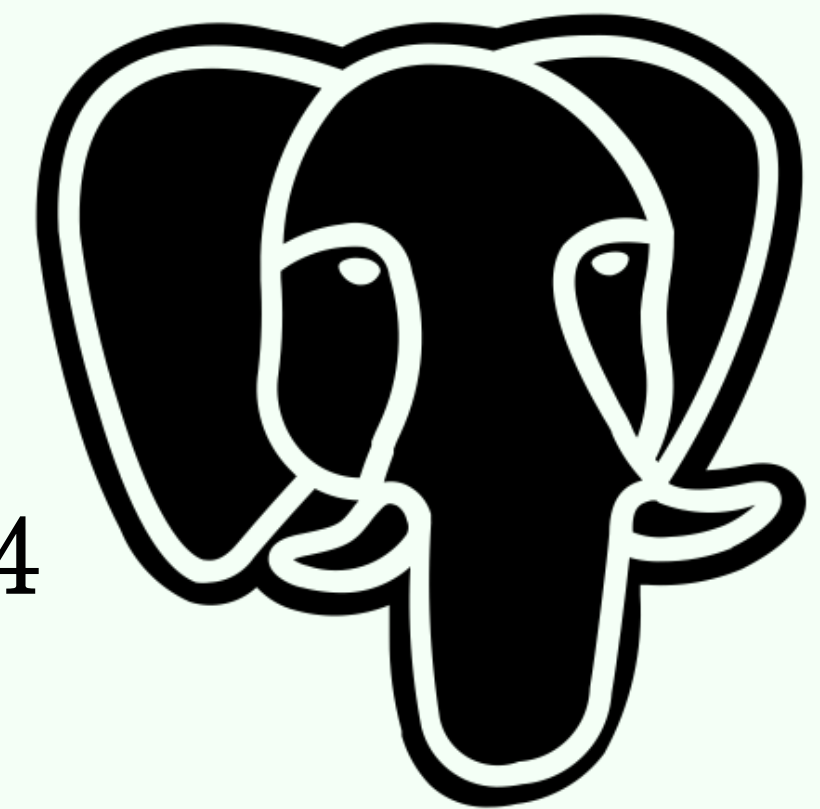
PostgreSQL

PostgreSQL es un sistema de bases de datos de código abierto que se destaca por su capacidad de adaptación y su cumplimiento con el estándar SQL. Actualmente se considera uno de los motores de base de datos más avanzados en la industria.

Normalmente, para su instalación se requiere una serie de pasos específicos, en este caso se puede utilizar como referencia el siguiente video, el cual es el proceso estándar y funcional para el proyecto referenciado

<https://youtu.be/WxBfnGH3FsU?si=URZyswou8LOMzCp4>

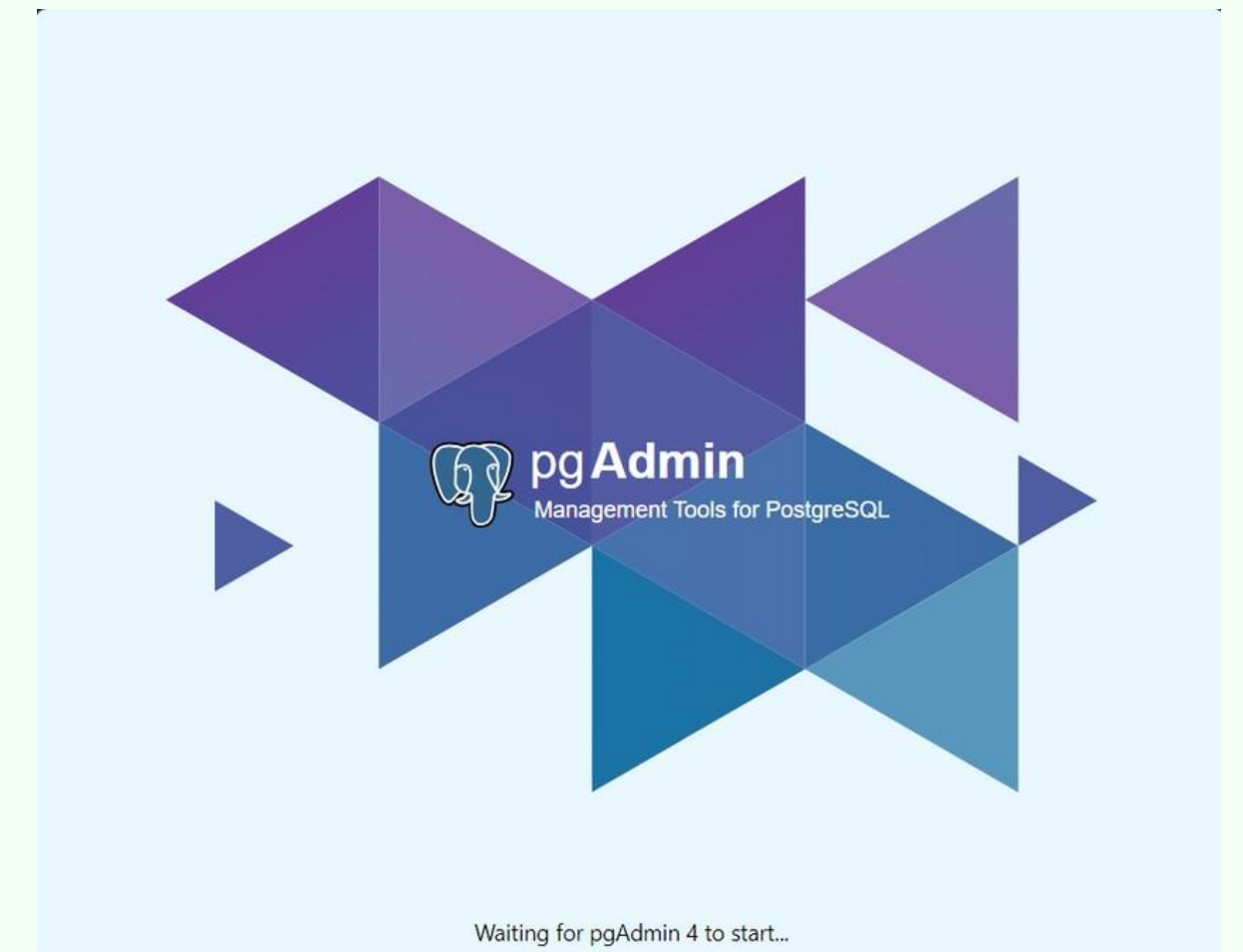
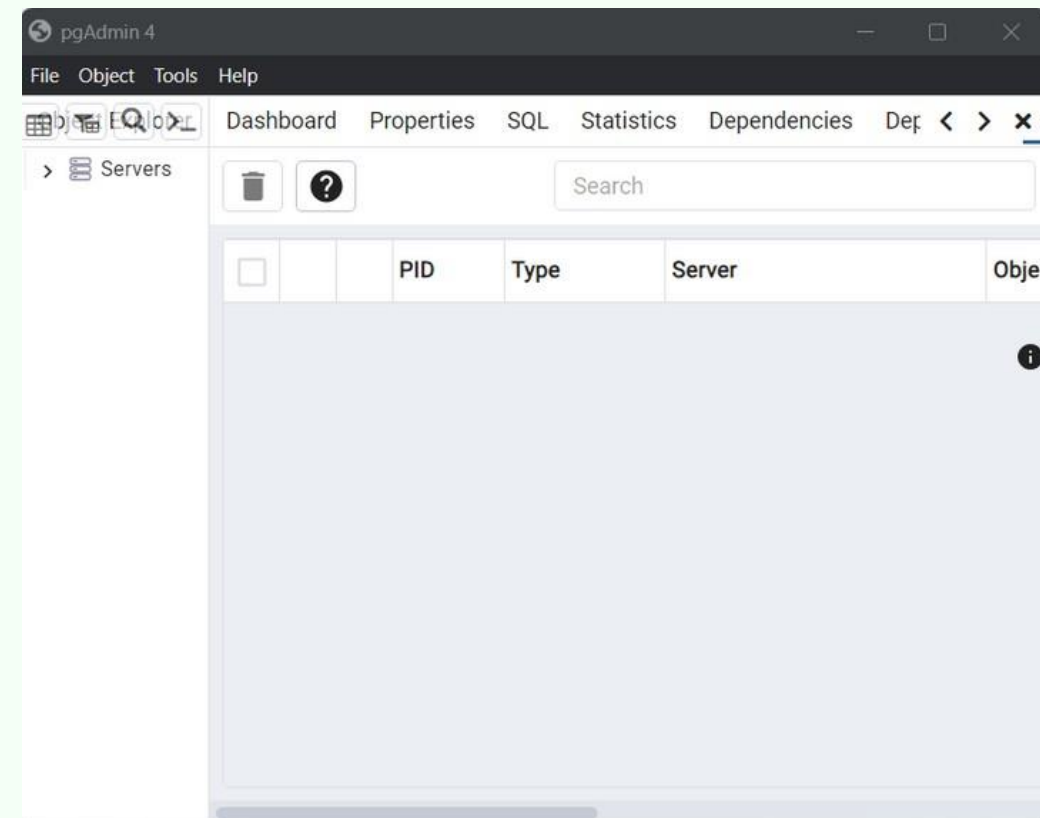
Todos los derechos de uso corresponden a su creador



Si continuo el video referenciado anteriormente tras el minuto 9:19, conocerá ya los pasos para la creación de una base de datos; en nuestro caso se presentara los pasos completos, pero puede ir resumiendo los pasos si ya los conoce por el archivo audiovisual.

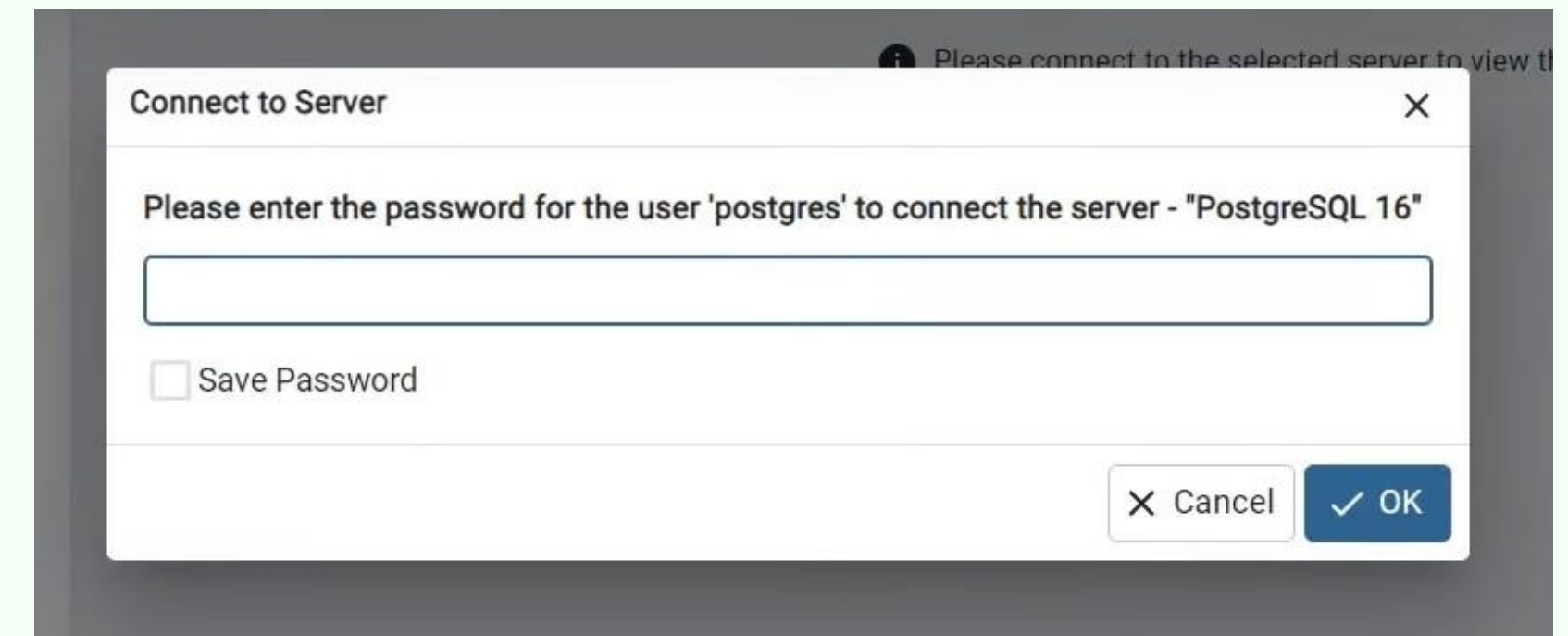
PASOS PARA CREACIÓN DE LA BASE DE DATOS

1. Tras la instalación de PostgreSQL se creara una aplicación llamada pgAdmin, necesitara buscarla y abrirla, la vista tras hacerlo sera similar a la figura inferior.

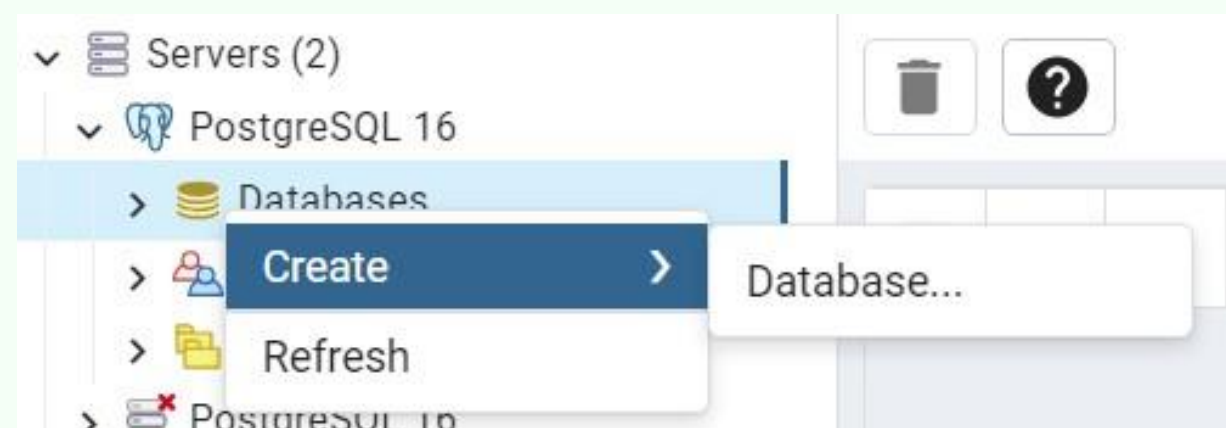


2. En la vista anterior, abrirá el desplegable que indica Servers, tras hacerlo aparecerá una ventana emergente, esta solicitará la contraseña que coloqué en la instalación.

3. Posteriormente, tras Abrir el desplegable Servers se observará otro desplegable llamado PostgreSQL 16, al presionarlo verá otro llamado Database



4. Para crear una nueva base de datos, se presionará clic derecho sobre el desplegable Database, esto abrirá un panel donde seleccionaremos crear y Database



5. Dentro se creará una base de datos como la de la figura inferior, llamada Proyecto Academia y con el usuario de postgres

PostgreSQL



6. Una vez colocada con estos datos se presionará el boton Save y con ello ya tendremos guardada la base de datos a utilizar

ProyectoAcademia

GeneralDefinitionSecurityParametersDefault PrivilegesAdvancedSQL

Database

ProyectoAcademia

Owner

postgres

Comment

i?

CloseResetSave

Descripción:

El proyecto consiste en el desarrollo de una página web desarrollada en el framework Django, que permite la creación de usuarios, inicio de sesión con reconocimiento facial, control de notas de cursos, entre otras funcionalidades.

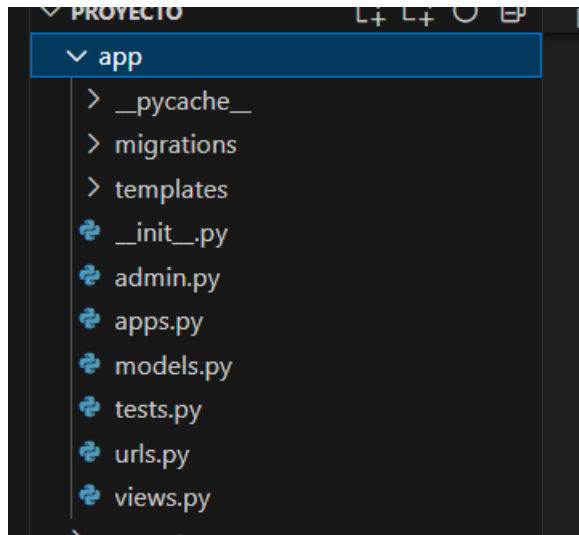
Aplicaciones:

El framework Django separa las funcionalidades de un proyecto en diferentes bloques denominados aplicaciones, este proyecto cuenta con las siguientes aplicaciones.

```
31
32  # Application definition
33
34  INSTALLED_APPS = [
35      'jazzmin',
36      'django.contrib.admin',
37      'django.contrib.auth',
38      'django.contrib.contenttypes',
39      'django.contrib.sessions',
40      'django.contrib.messages',
41      'django.contrib.staticfiles',
42      'app.apps.AppConfig',
43  ]
44
```

Un personal técnico de academia usac puede agregar nuevas aplicaciones incluyendo su nombre en el listado anterior y ejecutando el comando `createapp`. A continuación se encuentran una serie de características de cada aplicación.

APP:



Esta aplicación contiene la vista principal de la academia app, es decir, la página de inicio poder lo que al correr el server esta será la primera página en cargar, cuenta en su interior con la carpeta static que almacena todos los archivos CSS del proyecto. También dentro de esta aplicación se encuentran la parte del registro y de

El inicio de sesión, así como también la creación de un nuevo usuario y los cursos que se encuentran disponibles





