

# Lesbegleiding

REALISATIEDOCUMENT

Florian Neise | Stage | 2021

## Inhoud

Doel .....	3
1 Kennismaking .....	3
2 PCB .....	3
3 Implementatie .....	4
4 Uitkomst .....	6

## Doel

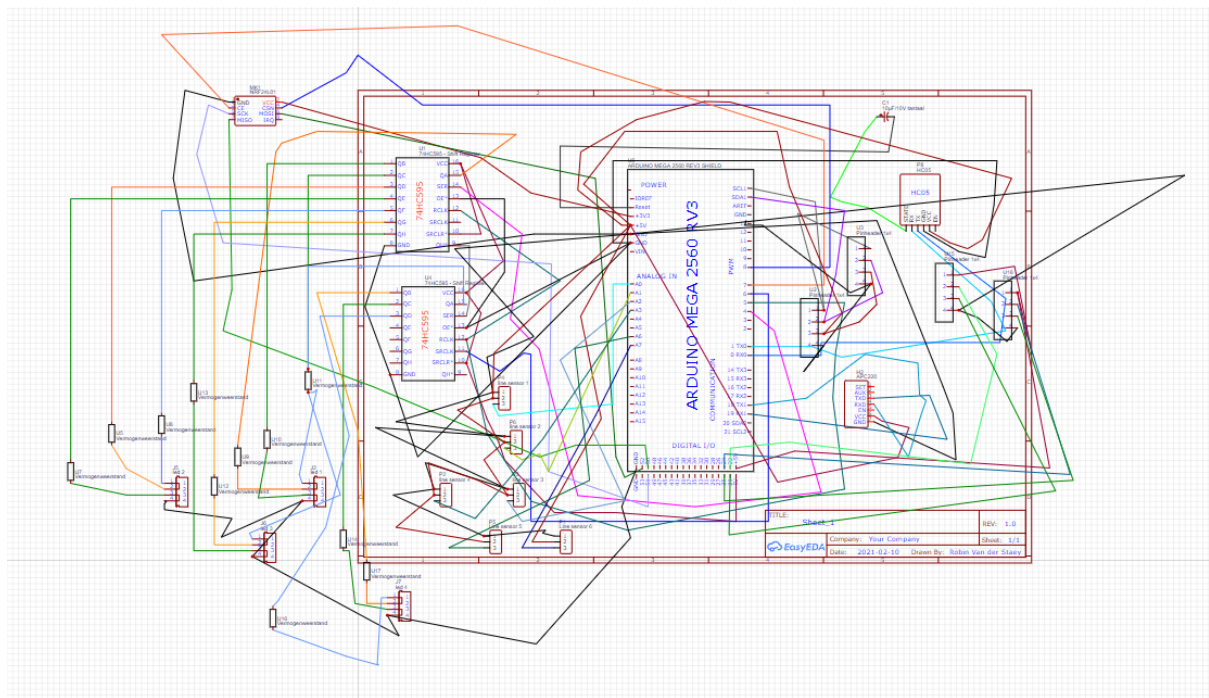
Het doel van dit project was de begeleiding van een leerling tijdens zijn IT lessen, ik heb hem dus ondersteunt waar nodig, verschillende dingen geleerd en er naast gezeten voor de concentratie

## 1 Kennismaking

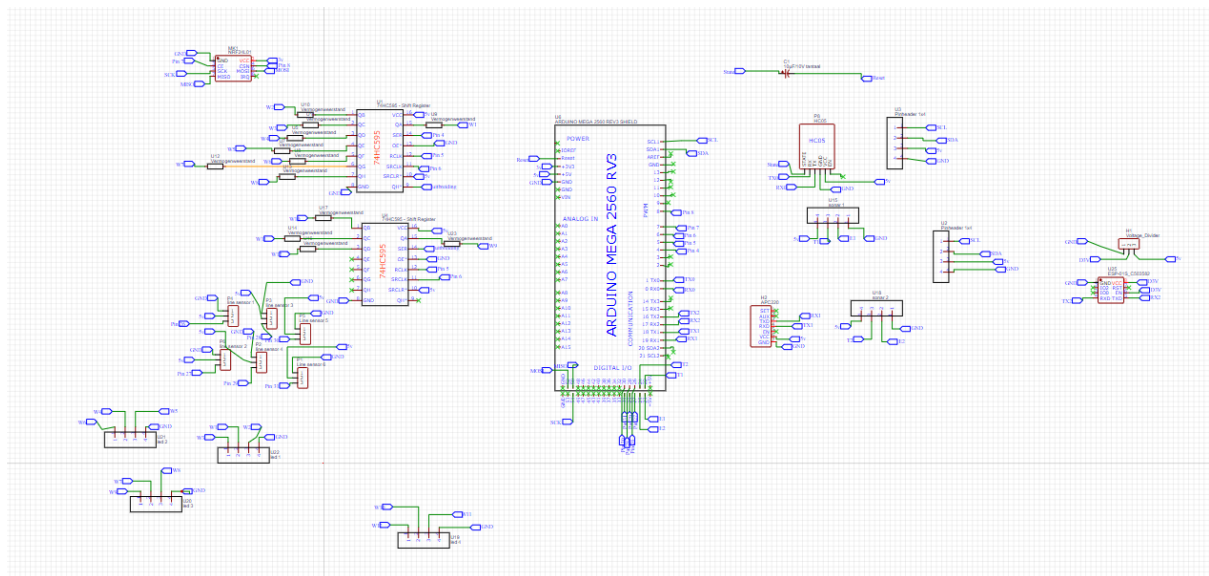
In het begin vond er eerst een kleine kennismaking plaats waar de leerling zijn project liet zien waarmee hij bezig was: een met arduino bestuurd auto die zowel een lijn kan volgen als ook met een android app kan bestuurd worden.

## 2 PCB

De leerling had zelf al een programma gekozen om PCBs te tekenen, de volgende dagen heb ik mij dus bezig gehouden om via video tutorials te leren hoe men het programma (easyEDA) gebruikt en hem trukjes te leren zodat zijn tekening van dit:



Naar dit:

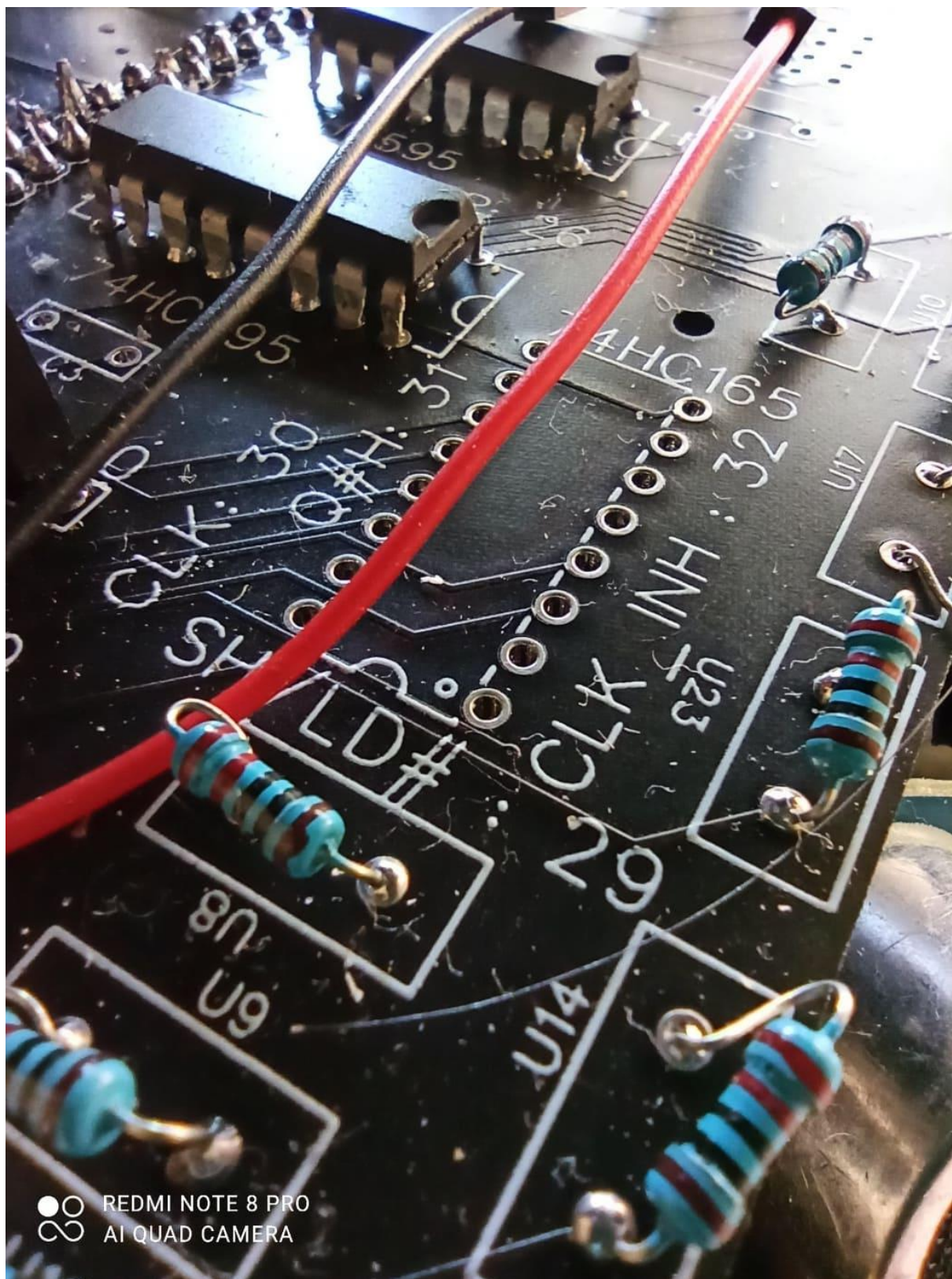


kon worden gefatsoeneerd.

### 3 Implementatie

Na het fatsoeneren heeft de leerling het pcb laten printen en geassembleerd





## 4 Uitkomst

De uitkomst was een volledig werkende line follower, een bewijs hiervan kan worden teruggevonden op deze link:

<https://youtu.be/w2qZlbzXbqA>