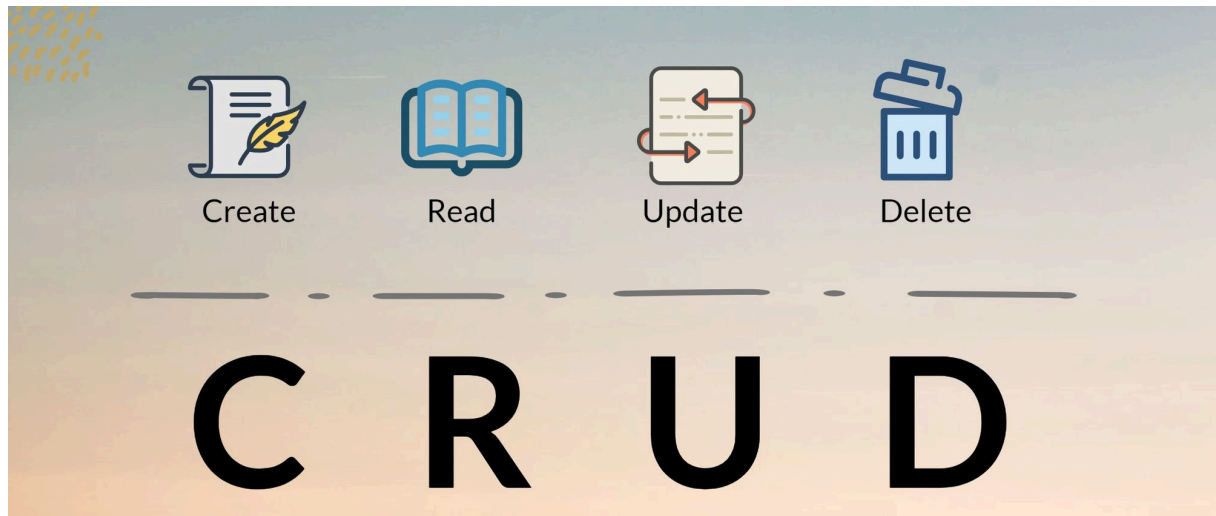


# Brief PHP-PDO 6.2

## En route vers le CRUD



### Contexte du projet

Votre première application a convaincu les dirigeants de votre agence.

Le système de gestion de contenu en PHP avec base de données SQL doit être amélioré avec une interface d'administration pour permettre d'ajouter, modifier ou supprimer les données issues de la base de données à partir de votre application.

On vous demande désormais de faire évoluer l'application vers une approche CRUD.

### Ressource(s)

- Exemple de création de projet CRUD
  - <https://www.letecode.com/php-mysql-pour-debutant-application-crud-inserer-lire-modifier-et-supprimer>
- Sql
  - <https://sql.sh/cours/update>
  - <https://sql.sh/cours/delete>
  - <https://sql.sh/cours/insert>
- Autres ressources
  - <https://nouvelle-techno.fr/articles/11-debuter-en-php-les-requetes-preparees-pdo-php8>
  - <https://nouvelle-techno.fr/articles/9-debuter-en-php-pdo-et-crud-mysql-php8>

# Brief/Projet

## 1 Réaliser un fork du projet précédent

Avant de se lancer dans la programmation, **il vous faudra faire un fork du projet précédent et repartir sur une nouvelle version.**

### 1. Comprendre et présenter ce qu'est un CRUD

Avant tout, il vous faudra faire une analyse sur ce qu'est un CRUD.

- A quoi correspond cet acronyme ?
- A quoi sert un crud ?
- Pourquoi cette notion a été inventée ?
- A quoi un CRUD peut s'appliquer ?
- Le CRUD est-il limité à certains langages de programmation ?
- Quel autre principe de programmation connaissez-vous ?

Une petite présentation sera à faire pour échanger sur ce principe avec toute la promotion, afin d'avoir une vision bien complète de ce qu'est un CRUD.

### 2. Ajouter de nouveaux éléments à l'aide d'un formulaire

Afin de pouvoir ajouter de nouveaux bookmarks, il faudra ajouter une page avec un formulaire permettant d'ajouter un bookmark dans la base de données.




### 3. Modifier les éléments avec un formulaire pré-rempli

Ajoutez une nouvelle page permettant de modifier un bookmark, attention par contre le formulaire doit être pré-rempli avec les informations du bookmark en question.

### 4. Supprimer les éléments avec un formulaire

Les éléments doivent pouvoir être supprimés à l'aide d'un clic sur un bouton. Vous devez utiliser les formulaires pour faire ça, il faudra être malin dans son intégration.

## Objectifs techniques

- Attendus
  - Ajouter les icônes vers Modifier, Ajouter, Supprimer
  -  Gérer l'ajout de bookmarks
  -  Gérer la modification d'un bookmark
  -  Gérer la suppression d'un bookmark
  - Sécuriser l'application pour se prémunir des injections SQL
  - **Gestion des erreurs avancées en PHP (try...catch) et empty/isset des formulaires**
- Aller plus loin
  - CRUD des Catégories
  - **Contrôle des champs en amont en JS**

## Modalités pédagogiques

Le travail est à rendre individuellement mais rien ne vous empêche d'échanger et de vous aider ! (Bien au contraire).

Comme les niveaux sont très hétérogènes dans la promotion, ceux qui seront en avance seront sollicités pour assister les autres.

Vous avez jusqu'au 06/02/2024 pour réaliser ce travail.

## Livrables

A la fin de ce premier projet, transmettre le lien github pour partage du code source.