Scénario d'usages

Un utilisateur compte faire un cadeau à un de ses amis. Il souhaite alors offrir une « box » qu'il aura composé lui-même via l'application.

Il se rend alors sur l'application, se créer un compte et s'y connecte.

Il doit alors choisir des prestations dans le catalogue afin de composer la box qu'il souhaite.

Il créer alors un coffret contenant un saut en parachute et une nuit à l'hôtel. Après quoi il estime que le coffret est celui qu'il souhaite offrir à son ami, il choisit alors un message pour, une date d'ouverture du cadeau et il le valide puis le paye. L'utilisateur va alors demander la génération d'un url-cadeau.

L'application créer alors l'url que l'utilisateur doit donner à son ami. Quand ce dernier ouvre le lien, il est dirigé sur l'application qui vas l'informer du cadeau et de la date d'ouverture de celui-ci. Il revient alors lors de la date d'ouverture du coffret, afin d'accéder au coffret et de découvrir les cadeaux qu'il a reçus. Après quoi, il laisse un message afin de remercier son ami du cadeau qu'il lui a offert.

L'utilisateur revient plus tard sur l'application afin de savoir si le coffret a été ouvert par son ami et si celui-ci lui à laissé un message afin de le remercier.