

Kravspecifikation - Bilpoolen AB

1. Inledning

1.1 Bakgrund

Företaget Bilgruppen AB startade för ett år sedan en bilpoolfirma. Det är många privatpersoner som använder bilpoolen. Nu börjar det bli många användare och till nu så har Bilgruppen använt sig av telefon och en intern kalender för att hålla reda på alla bokningarna.

Test 123

1.2 Syfte

Syftet med projektet är att automatisera bokningen för Bilgruppen AB så det blir lättare för kunder att boka och använda bilarna. Syftet är också att det ska bli lättare för Bilgruppen AB att hålla reda på bokningarna, då det blir fler användare i bilpoolen.

1.2 Omfattning

Den genomgripande och betydande planen av projektet och/eller kraven.

1.3 Definitioner och förkortningar

En definition är en bestämning eller avgränsning av ett uttrycks till exempel ett kravs betydelse.

1.4 Referenser

Innehåller referenser till exempelvis dokument, produkter och källhänvisningar

1.5 Översikt

2. Övergripande beskrivning

Den tänkta IT-lösningen består av tre delar. Dels är det poolbilens system som håller reda på körningar, dels bokningssystemet på Internet, samt företagets administrativa system.

2.1 Produktperspektiv

2.2 Produktfunktioner

2.3 Användaregenskaper

Utgör en beskrivning av en enskild användare och är en samling av funktioner. Innehåller principer och inställningar.

2.4 Begränsningar

Vi har valt att begränsa denna kravspecifikation till de specifika kraven enligt punkt 3.

2.5 Antaganden och beroenden

En uppräkningslista av andra krav som är beroende av detta krav eller tvärtom.

3. Specifika krav

- Bilpoolkund ska lämna tillbaka hyrbil enligt avtal
- Terminalen ska identifiera användare före motorstart
- En bokning får inte överstiga tre dygn
- IR-låset ska fungera i temperaturer mellan minus 40 och plus 80 grader
- Systemet ska hålla reda på körd sträcka

3.1 Icke funktionella krav

3.1.1 Externt gränssnitt

3.1.2 Funktioner

Storlek, variant mm. kan bland annat anges i produktkoder.

3.1.3 Prestandakrav

Kan också ses som systemkrav och är de prestanda som måste uppfyllas av en viss hårdvara för att en bestämd programvara ska kunna köras. Beskrivande av behov som en produkt eller tjänst måste uppfylla.

3.1.4 Logiska databaskrav

3.1.5 Designbegränsningar

Begränsningar inom kodning och design.

3.1.6 Standarduppfyllelse

3.1.7 Programvaruattribut

Beskriver hur utbytbar, underhållsbar, flyttbar och omstruktureringsbar ett program är. Innehåller dess attribut.

3.1.8 Tillförlitlighet

Sammanfattande term som omfattar driftsäkerhet och dess påverkande faktorer som bland annat funktionssäkerhet och underhållssäkerhet. Tillförlitlighet används huvudsakligen för ett antal samhörande och samarbetade egenskaper.

3.1.9 Tillgänglighet

3.1.10 Säkerhet

Här specificeras vad som behöver skyddas mot vad, vem eller vad och varför. Här känns olika perspektiv igen och vi måste säkerställa vad som ska tillämpas och i vilken situation. Bland annat måste vi särskilja vad som anses som proaktivt och reaktivt säkerhetsarbete och veta vad som kännetecknar det.

3.1.11 Underhållbarhet

3.1.12 Portabilitet