Tutoriel: Comment installer le patch FR d'Escaped Chasm

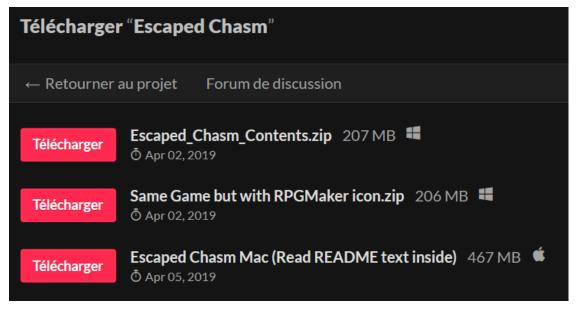
Télécharger le jeu et le patch FR

Sur la page https://floflosera.itch.io/escaped-chasm-fr, en bas de la page, téléchargez le patch dans la version qui vous convient (Windows ou Mac).



Sur la page https://tuyoki.itch.io/escaped-chasm, cliquez sur « Télécharger », choisissez si vous voulez donner de l'argent à Temmie ou télécharger le jeu gratuitement, puis sélectionnez la version du jeu souhaitée (Windows ou Mac).





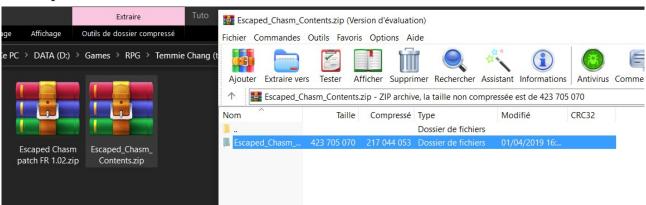
Installer le patch sur le jeu

Vous devriez maintenant avoir ces deux fichiers :

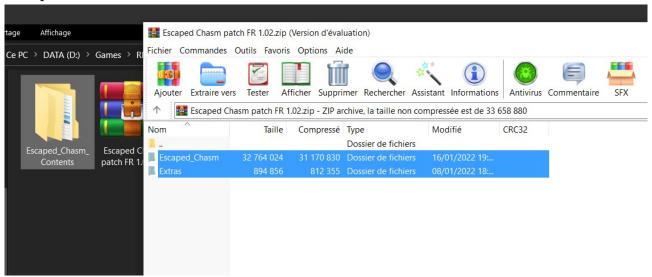


(si ce n'est pas le cas retournez voir la première étape)

Ouvrez Escaped_Chasm_Contents.zip et faites glisser le dossier « Escaped_Chasm_Contents » à l'endroit où vous souhaitez le mettre.



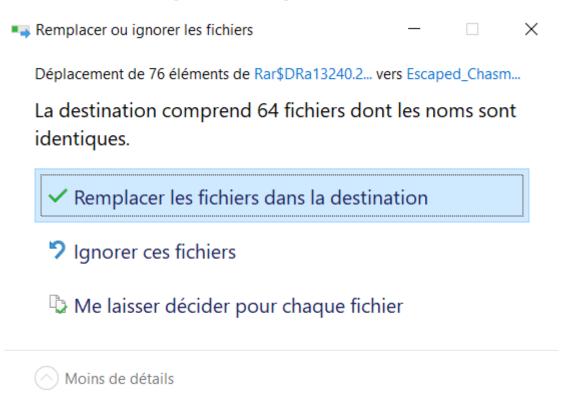
Ouvrez ensuite « Escaped Chasm patch FR 1.02.zip » (remarque : le numéro de la version pourra changer), et faites glisser son contenu dans le dossier Escaped_Chasm_Contents.



Vous pouvez faire glisser sur le dossier ou ouvrir le dossier puis faire glisser le contenu du zip dedans, cela fera la même chose.

*Sur MAC, si cela ne fonctionne pas, aller voir en bas du pdf.

Il vous suffira ensuite de cliquer sur « Remplacer les fichiers dans la destination ».



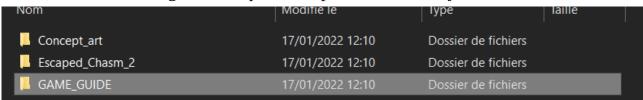
Si vous ne voyez pas ce message, c'est que vous avez fait une erreur, vérifiez les précédentes étapes.

Votre jeu est maintenant en français, vous pouvez le lancer en double-cliquant sur l'icône du jeu! (sur Mac les dossiers sont différents mais vous devriez trouver le jeu)

· ·			
locales	17/01/2022 12:10	Dossier de fichiers	
swiftshader	17/01/2022 12:10	Dossier de fichiers	
www	17/01/2022 12:10	Dossier de fichiers	
0_README.txt	16/01/2022 20:26	Document texte	5 Ko
credits.html	09/03/2019 04:17	Firefox HTML Doc	1 970 Ko
d3dcompiler_47.dll	09/03/2019 04:17	Extension de l'app	3 576 Ko
Escaped Chasm.exe	02/04/2019 02:33	Application	1 523 Ko
ffmpeg.dll	09/03/2019 04:17	Extension de l'app	2 010 Ko
Game.exe.bak	02/04/2019 02:32	Fichier BAK	1 523 Ko
icudtl.dat	09/03/2019 04:17	IBM ILOG OPL Dat	9 933 Ko
libEGL.dll	09/03/2019 04:23	Extension de l'app	77 Ko
libGLESv2.dll	09/03/2019 04:17	Extension de l'app	3 644 Ko
natives_blob.bin	09/03/2019 04:22	Snes9x ROM	201 Ko
node.dll	09/03/2019 04:17	Extension de l'app	5 615 Ko
nw.dll	09/03/2019 04:17	Extension de l'app	82 404 Ko
nw_100_percent.pak	09/03/2019 04:17	Fichier PAK	809 Ko
nw_200_percent.pak	09/03/2019 04:17	Fichier PAK	1 074 Ko
nw_elf.dll	09/03/2019 04:17	Extension de l'app	440 Ko
🚚 package.json	02/04/2019 02:47	Fichier JSON	1 Ko
resources.pak	09/03/2019 04:17	Fichier PAK	4 517 Ko
🗯 snapshot_blob.bin	09/03/2019 04:17	Snes9x ROM	1 135 Ko

Bonus

Le guide imagé a aussi été traduit, pour le voir il suffit d'aller dans le dossier Extras, GAME_GUIDE lorsque le jeu est patché (ou directement dans le zip du patch). Je vous conseille de le regarder uniquement après avoir fini le jeu une fois.

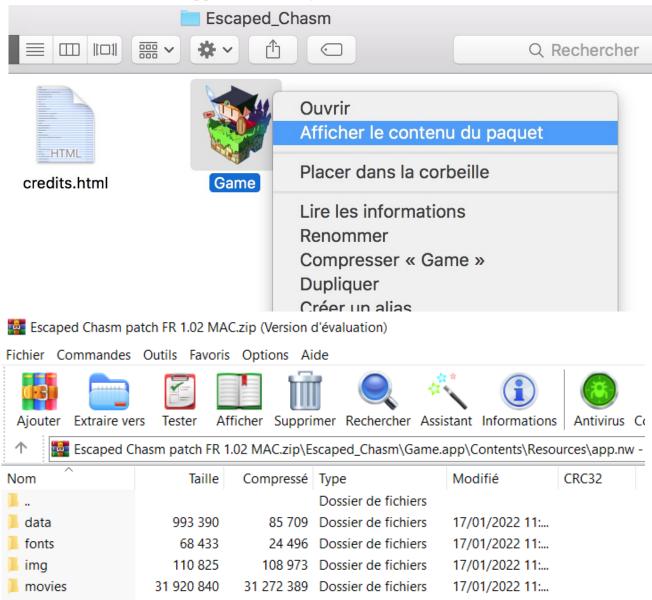


Le readme a aussi été traduit, vous pourrez y jeter un œil après avoir fini le jeu aussi. (il a un nom différent et est situé à un endroit différent dans la version mac, celui-ci contient un petit message en plus concernant les problèmes de la version mac)

locales	17/01/2022 12:10	Dossier de fichiers	
swiftshader	17/01/2022 12:10	Dossier de fichiers	
- www	17/01/2022 12:10	Dossier de fichiers	
0_README.txt	16/01/2022 20:26	Document texte	5 Ko

Autre étape pour la version MAC

Pour patcher le jeu, vous devrez sûrement ouvrir le contenu du Game.app dans votre jeu Escaped Chasm. Pour cela faites un clique droit sur le Game.app puis « Afficher le contenu du paquet »/« Open app contents » et allez dans le dossier Contents puis Resources puis app.nw, allez dans le même dossier dans le patch.zip et glissez-y son contenu dans le dossier app.nw de votre jeu.



^{*}vous devrez faire une manipulation similaire pour le fichier Escaped_Chasm_2