

FORMATION



**INGENIEUR
INFORMATIQUE** – 2020

Institut Sup Galilée



**DUT
INFORMATIQUE** – 2017

Université Paris 13

BAC S
2015

CONTACT



flo.kotecki@gmail.com



07 82 74 54 01

COMPETENCES

C#, C++, C, Python
PHP/NodeJS/CSS/SQL



FLORIAN KOTECKI

GAME DEVELOPPEUR C#/C++

EXPERIENCE

GAMEDEV UNITY (1 AN) : VODOO

- Création de jeux puzzle Hybrid Casual
- Création d'outils éditeur de Level Design
- Technical Artist : Focus sur les feedbacks et la jouabilité visuelle des jeux

GAMEDEV UNITY/SWITCH (3 ANS): YSO CORP

- Création et design de jeux mobiles Hypercasual/Hybrid/Casual (+ de 50) :
- Développement puis entretien des jeux en production (+200M DLs cumulés)
- Analyse statistique
- Portage de jeux mobiles sur Nintendo Switch : Développement et software publishing.
- Optimisation des performances des jeux existants
- Mise en place d'architecture de code scalable (Design patterns Unity/C#)
- Créateur du jeu **Stretch guy**, avec plus de 100M téléchargements, le plus gros succès d'YSO Corp.

PROJETS

- **Eclipse (WIP)**: Rogue-Lite en co-op 2.5D (Unity UGS)
- **Piratty(WIP)**: Rogue Lite en co-op 4j Topdown (Netcode + Facepunch).
- **Darkest Arena** : RPG classique (Java)
- **Push Over** : Jeu de plateau avec IA en deep learning
- Plusieurs sites webs complets développés à l'université

LOISIRS

Passionné du triple J :

Jeux vidéo, Jeux de sociétés, Jeux de rôles sur table.