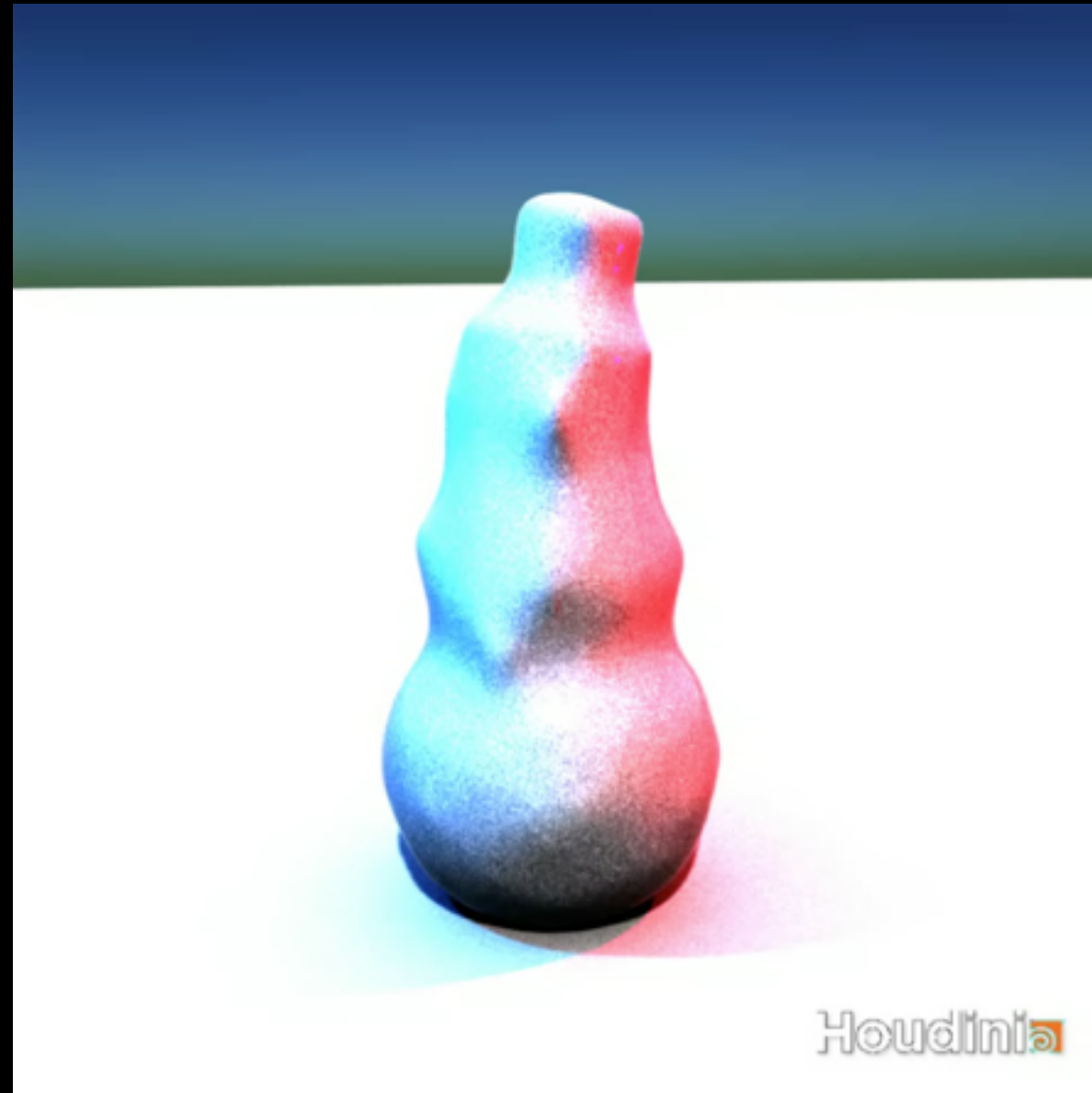






Houdini

PROTOTYP II



DER WEG IST DAS ZIEL...

WAS NOCH ZU TUN IST

- Beide Prototypen verbinden  Wissensverbindung
- Entwicklung eines Algorithmus zur Bewegung von Partikeln
- Mögliche Umsetzung auf Cube Mesh  Darstellung zu Eis
- Eventuelle Einstellungsmöglichkeiten für Größe, Partikelanzahl etc.