

BISHER ERREICHTE ZIELE

- Aneignung von Houdini-Basiswissen
- Erste Prototyp-Konzepte zum Thema Aufwirbelnder Schnee & Eisschmelze
- Interaktion mit physikalischen Objekten



SCHWIERIGKEITEN

Probleme in Houdini:

- Diverse Abstürze
- Rendern auf einem PC nicht möglich
- Performance Probleme bei z.B. Ändern der Ansichten
- Bei Rendern entsteht ein ungewollter Film Grain