



JOKE WILL EAT TOM YUM



Subject : GAME PRODUCTION

Submit by : 888 GAME

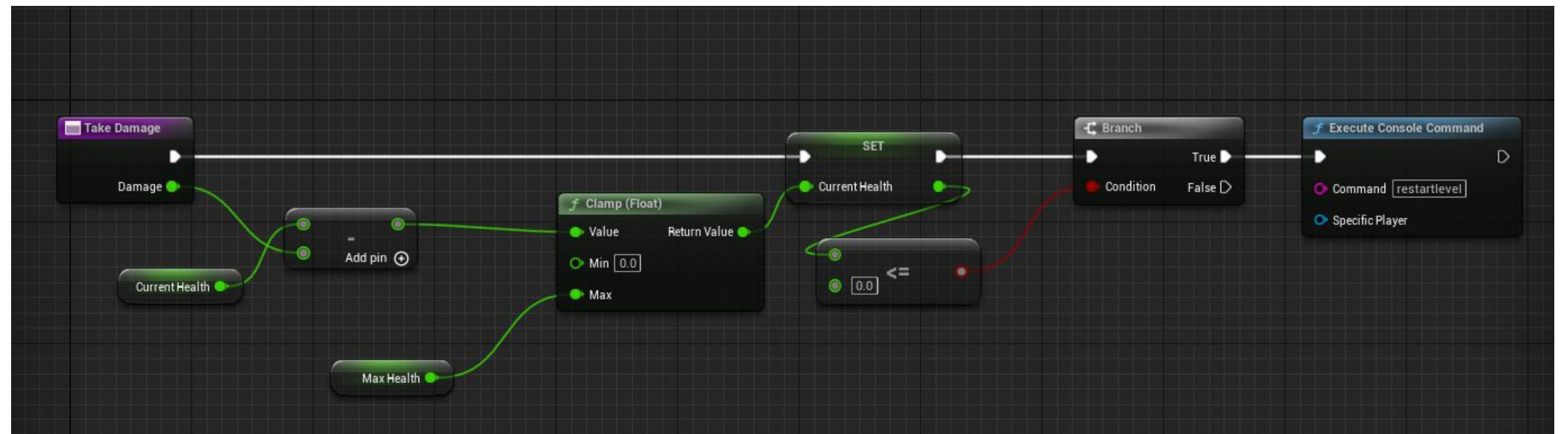
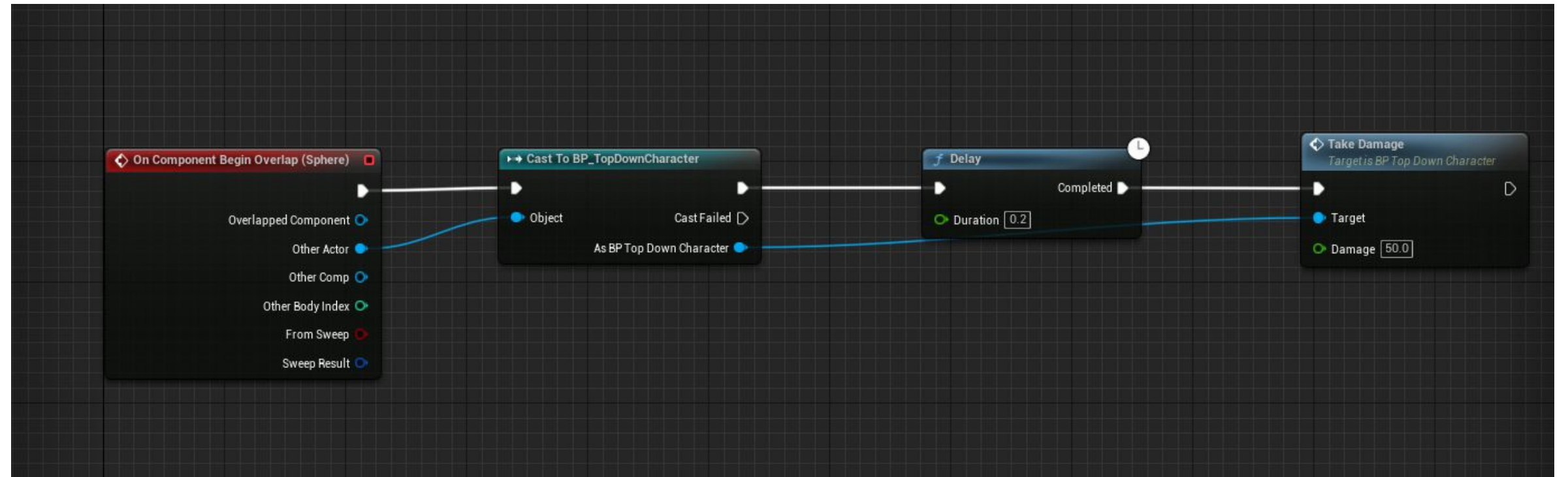
1. 641310461 ญัณฐันท์ บัวสิน (สตอม)

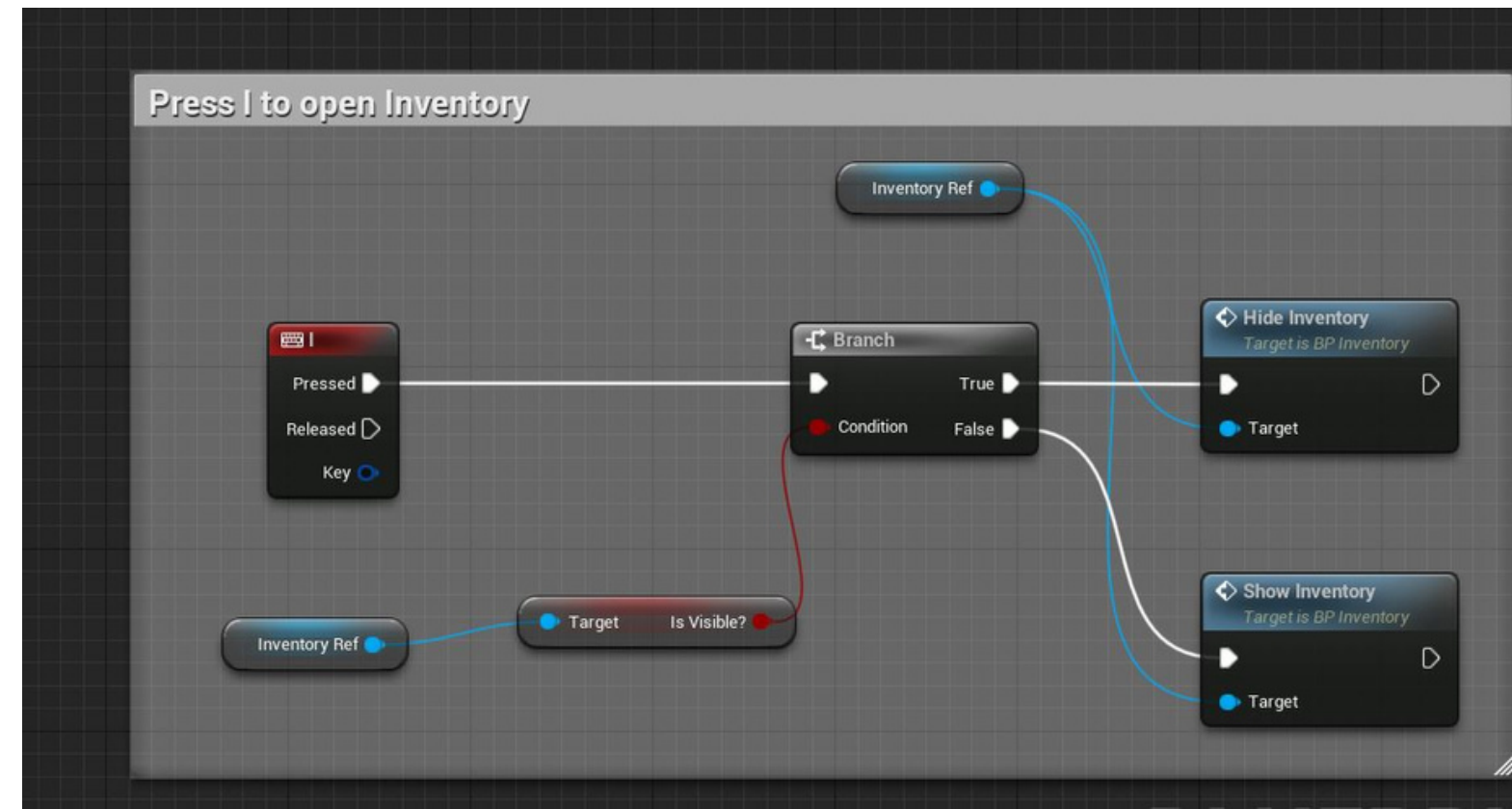
Developer

หน้าที่ เขียน Blueprint และระบบเกมทั้งหมด

- ระบบinventory รายการสิ่งของ
- ระบบซื้อของกับพ่อค้าแม่ค้า
- ระบบกับดัก สะดุดหิน, สะดุดผัก ,เดินเหยียบน้ำ ,นกชี้ใส่
- ระบบหลุดเลือด โดนกับดักได้ 2 รอบ แล้วเริ่มใหม่ของที่ซื้อมาหาย

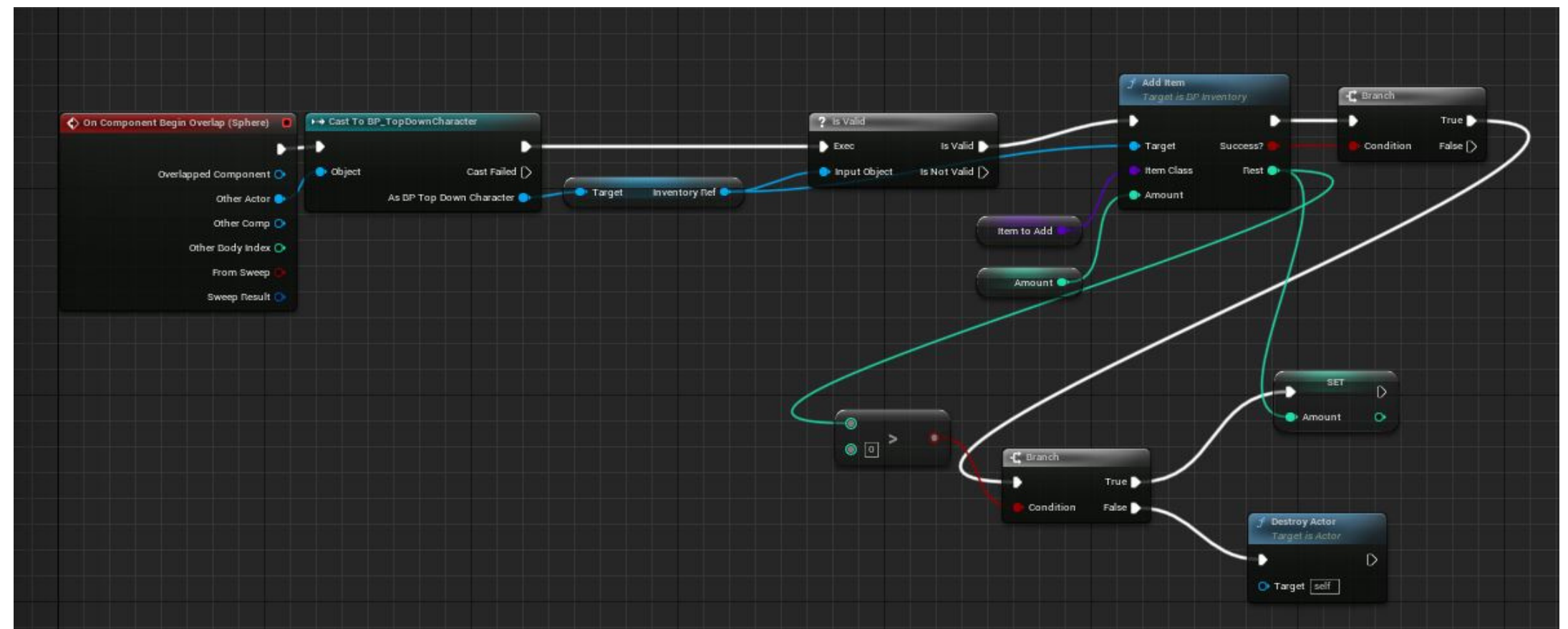
Blueprint กับดัก ถ้าโดนเลือดลด



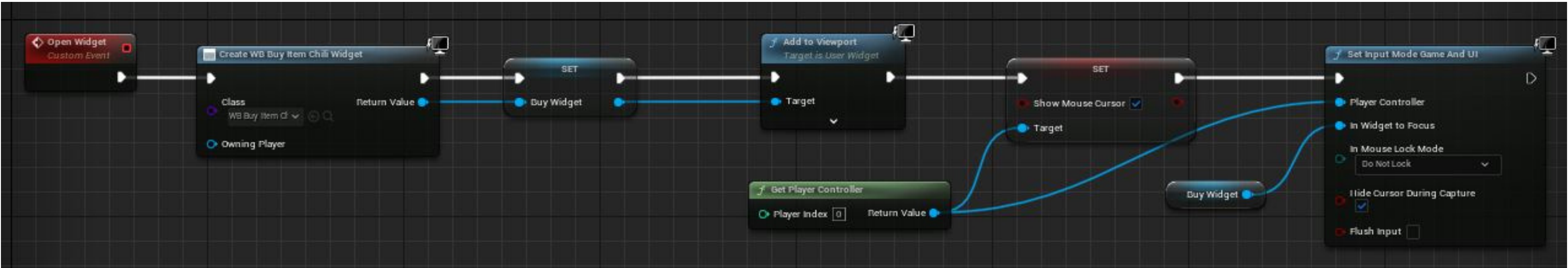
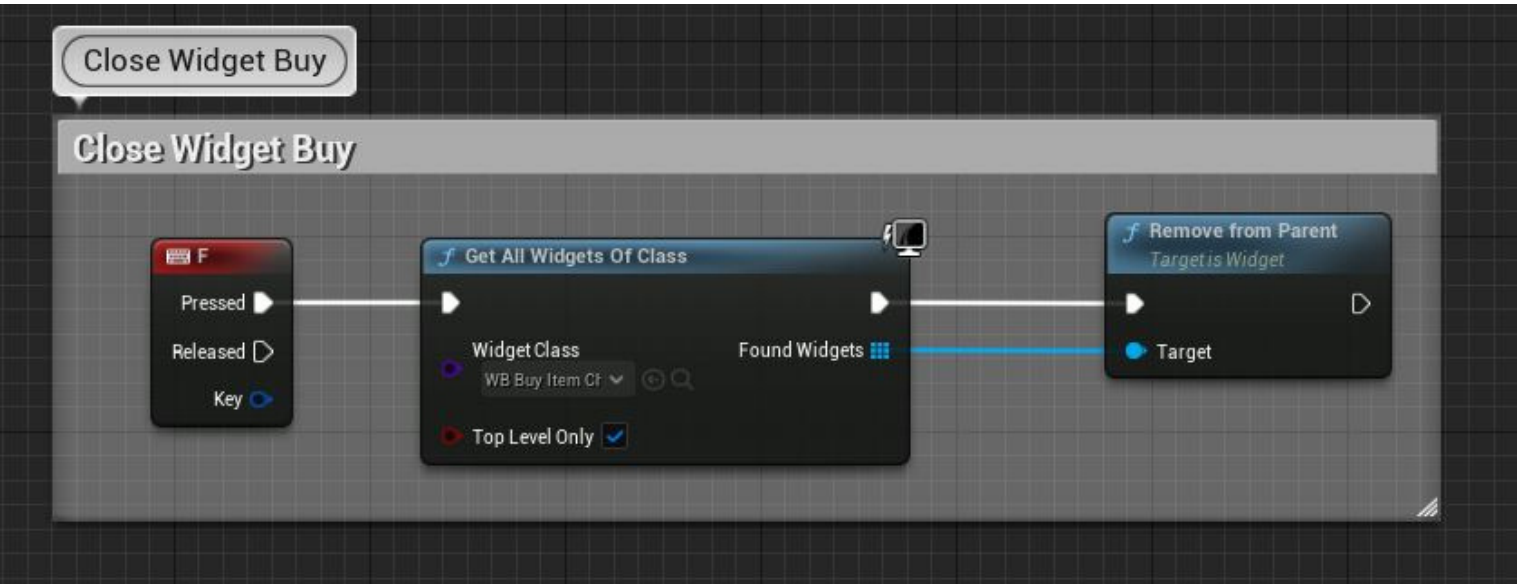
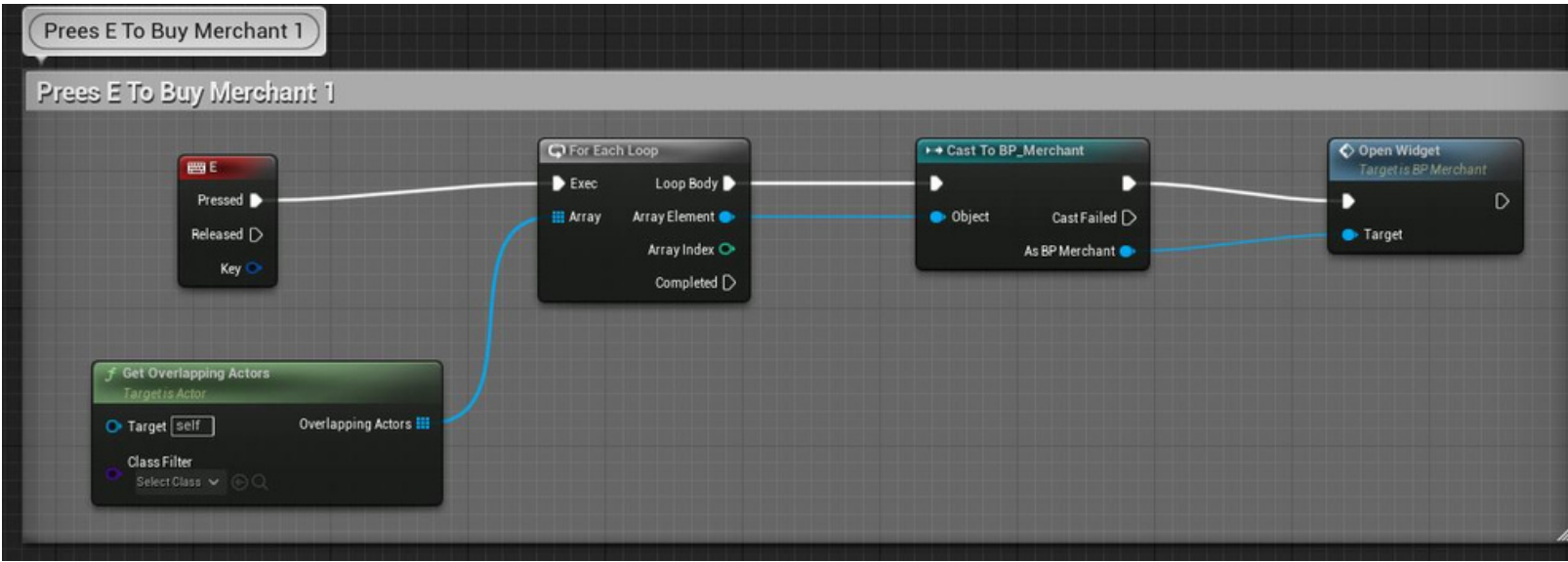
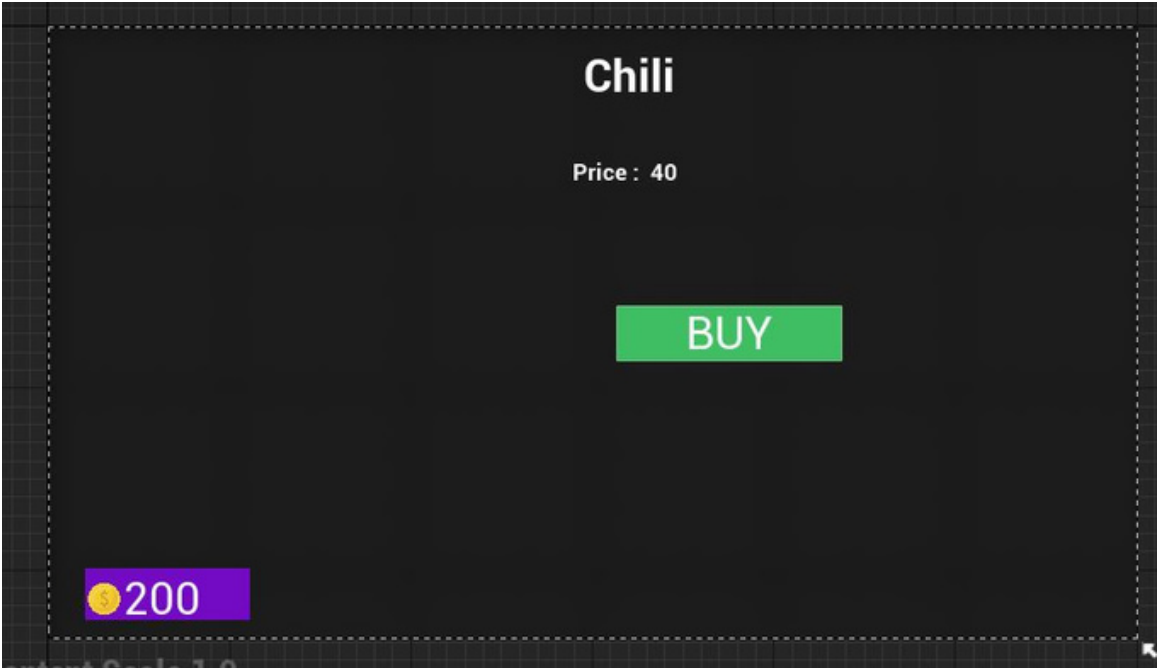


ระบบรายการสิ่งของ

Blueprint pickup ของ



Blueprint ชื่อของ



2. 641310462 ญัฐนันท์ สิงหารสาร (ฟลุค)

2D Artist

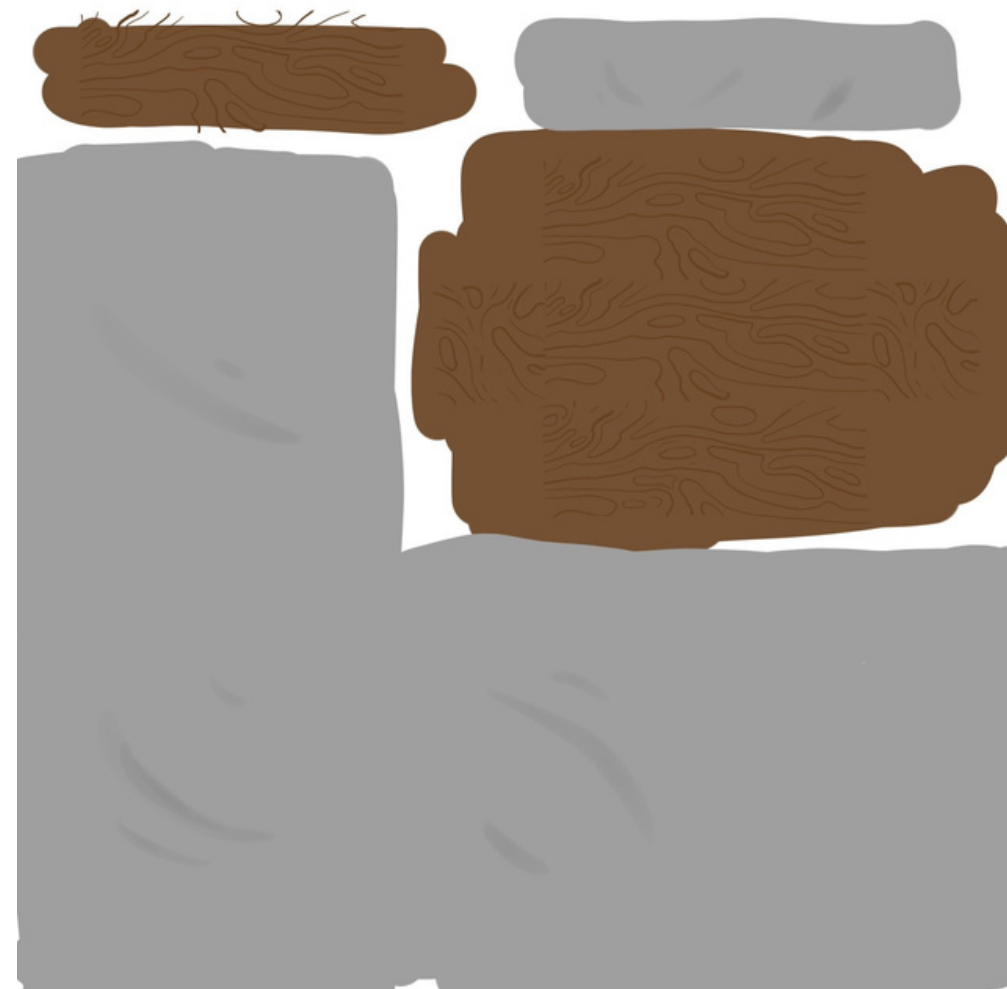
หน้าที่ รับผิดชอบงาน Art 2D ทั้งหมดภายในเกม

- วาดวัตถุดิบ
- ลง Texture ตัวละคร
- ลงสีป้ายร้านค้า

วัตถุดิบสำหรับทำต้มยำกุ้ง



Texture โจ๊ก ตัวละครหลัก



Texture แม่

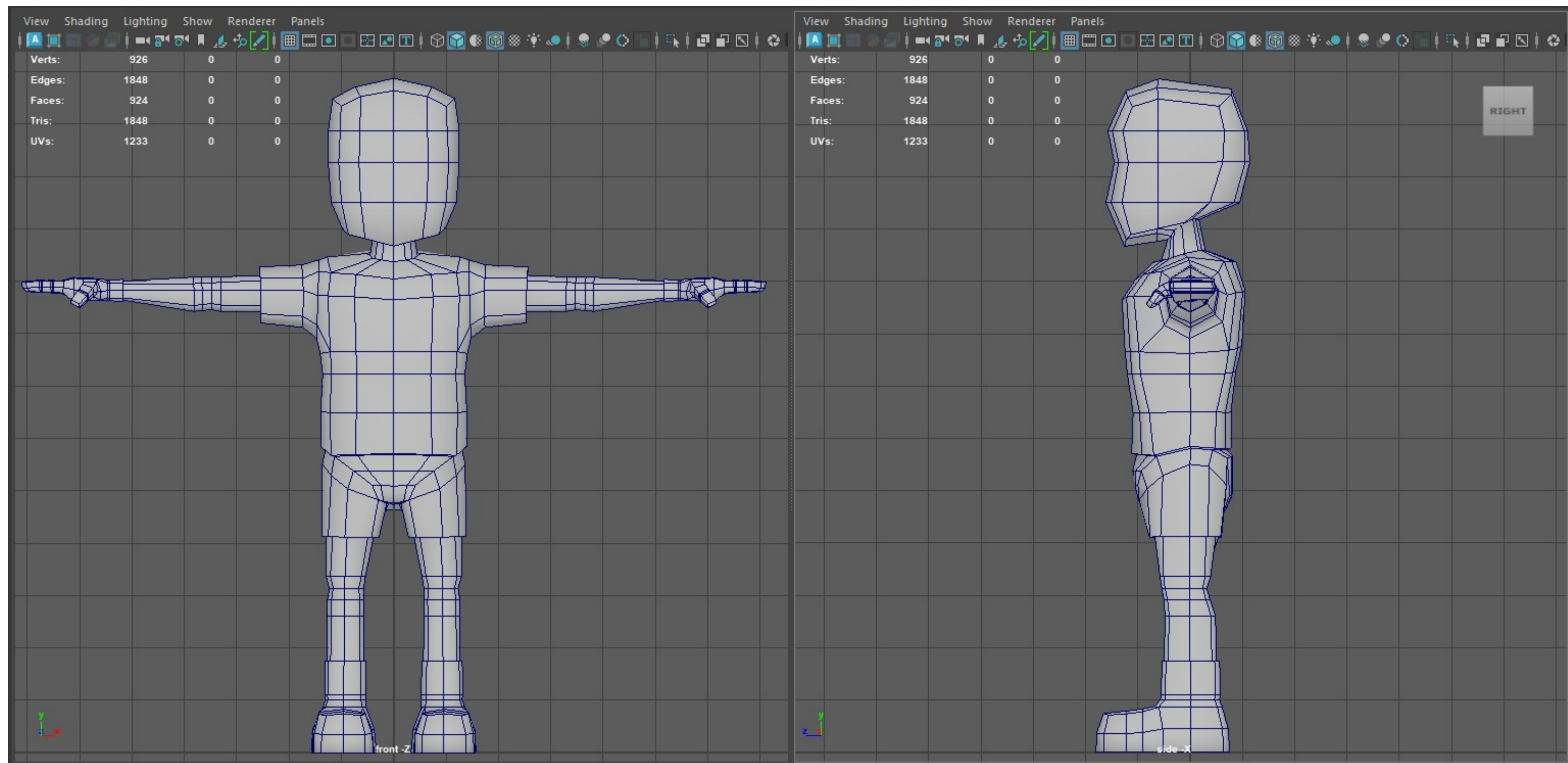


3. 641310477 อรรถพันธ์ อรรถพลทรัพย์ (กัส)

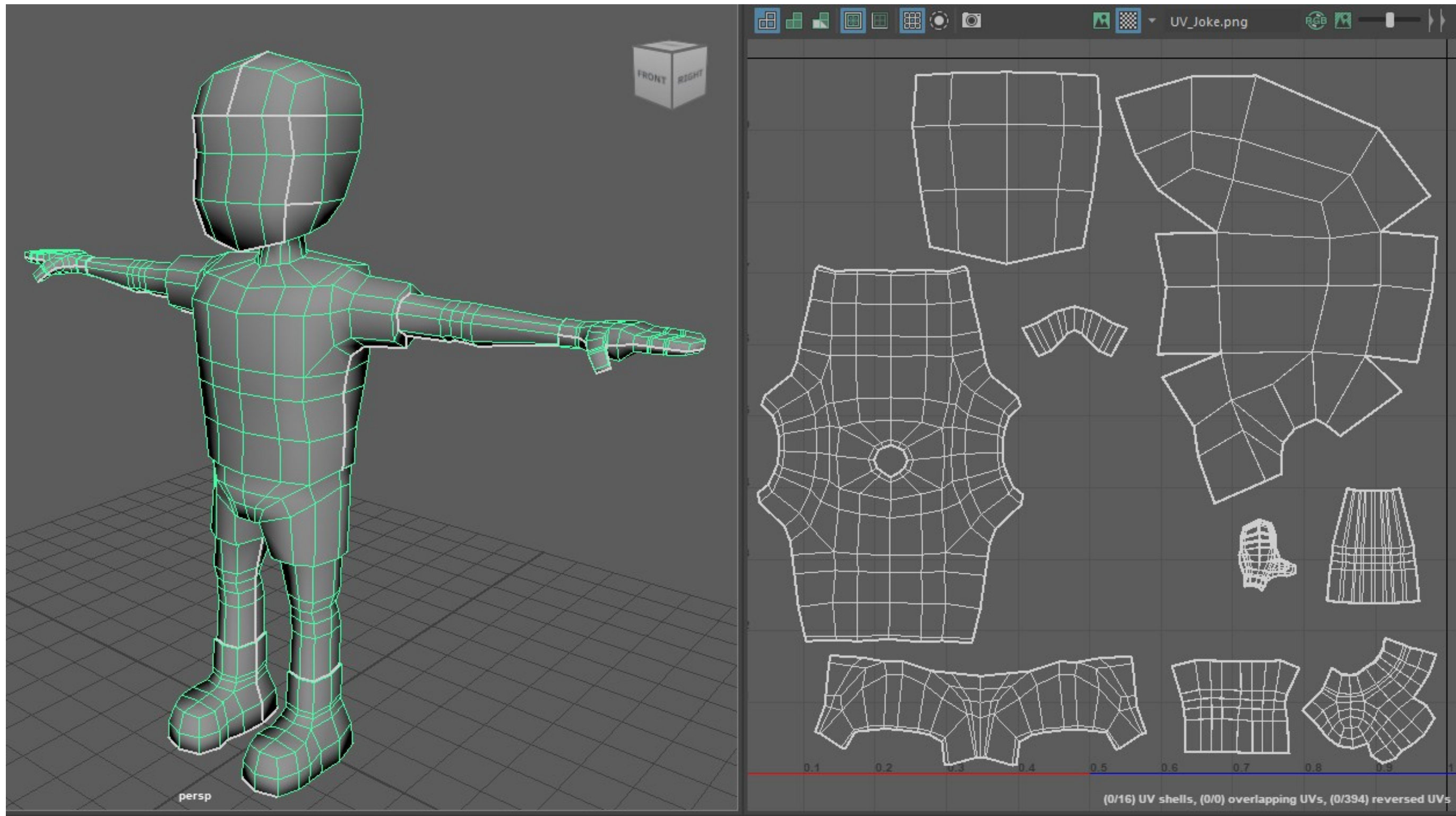
Game Designer & 3D Artist

หน้าที่รับผิดชอบ Design Game Play เขียนPlotเรื่องภายในเกม และ
โมเดลภายในเกม

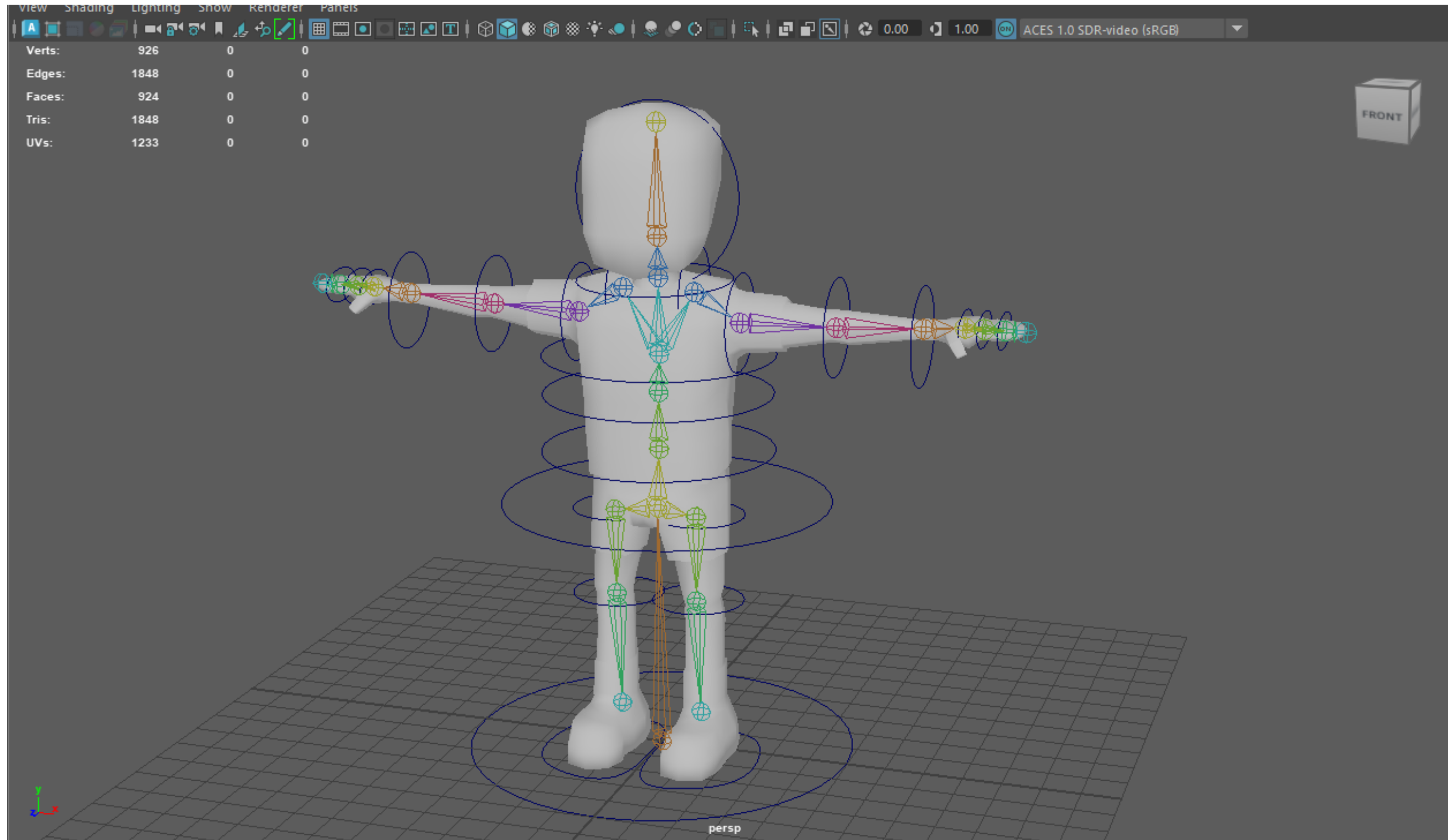
- เขียนเอกสาร Game Design Documents
- ทำโมเดล 3D
- ออกแบบฉากในเกม
- คิดเกมเพลย์ทั้งหมด



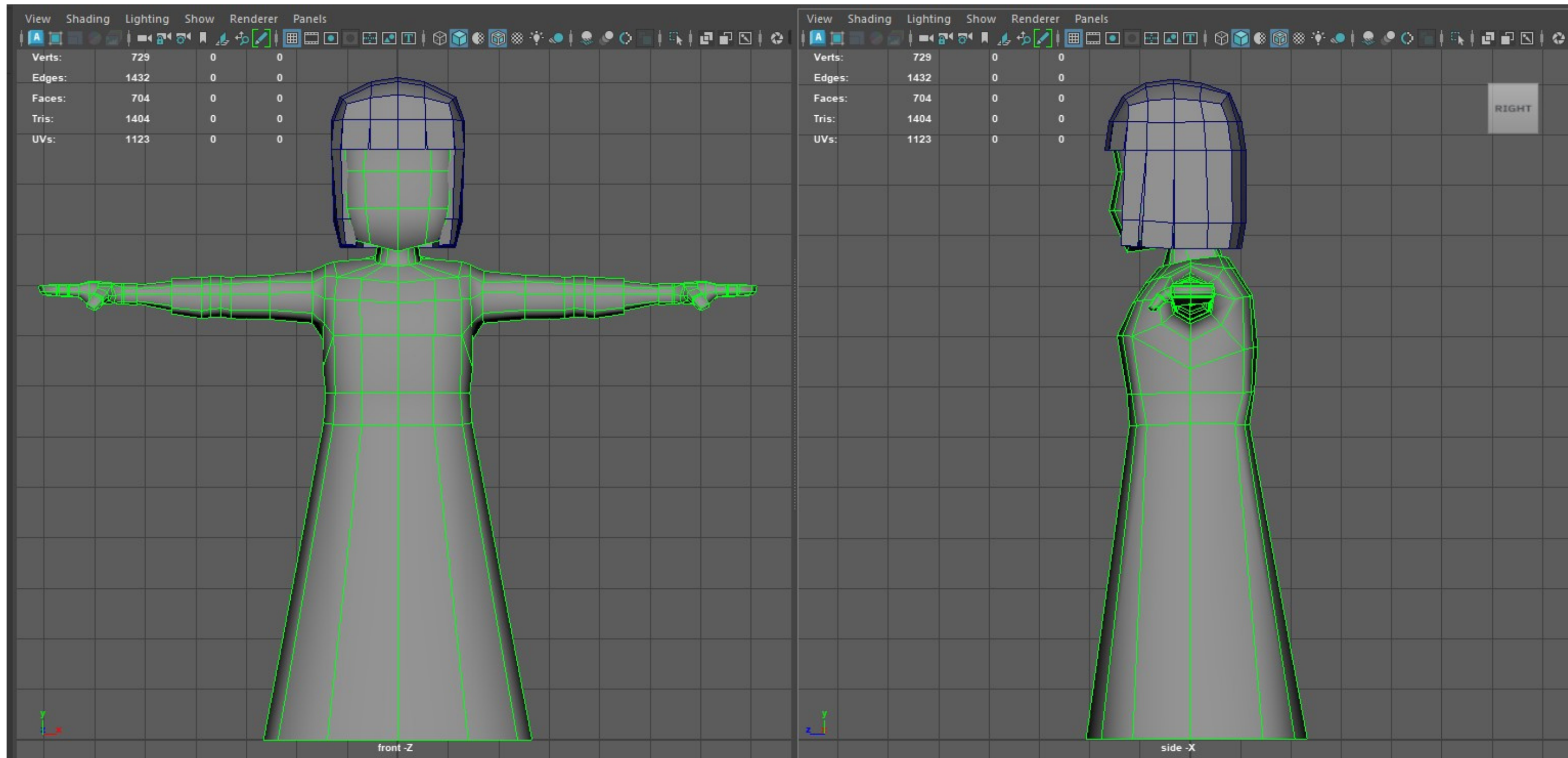
Model Player(โจ๊ก)



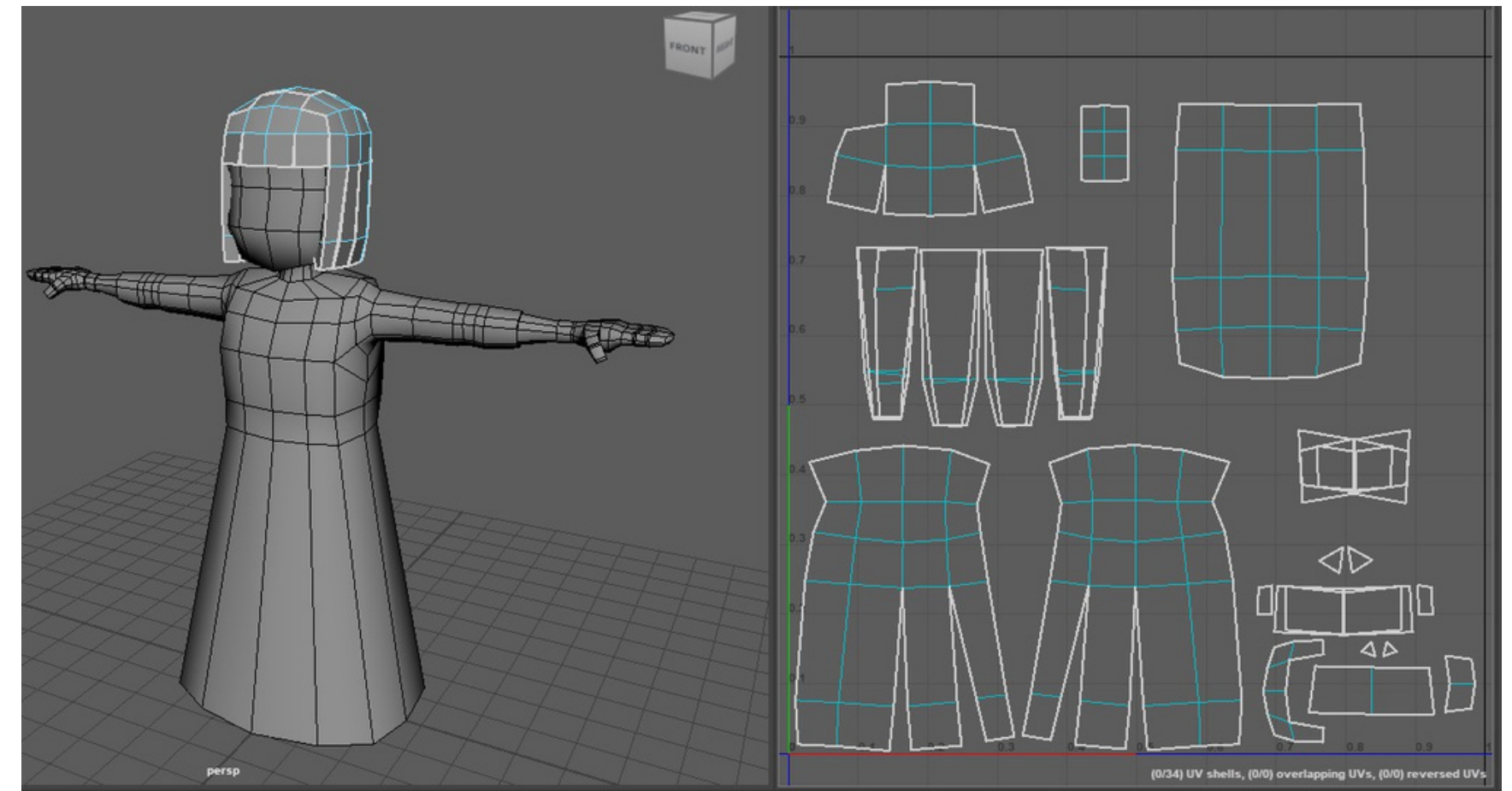
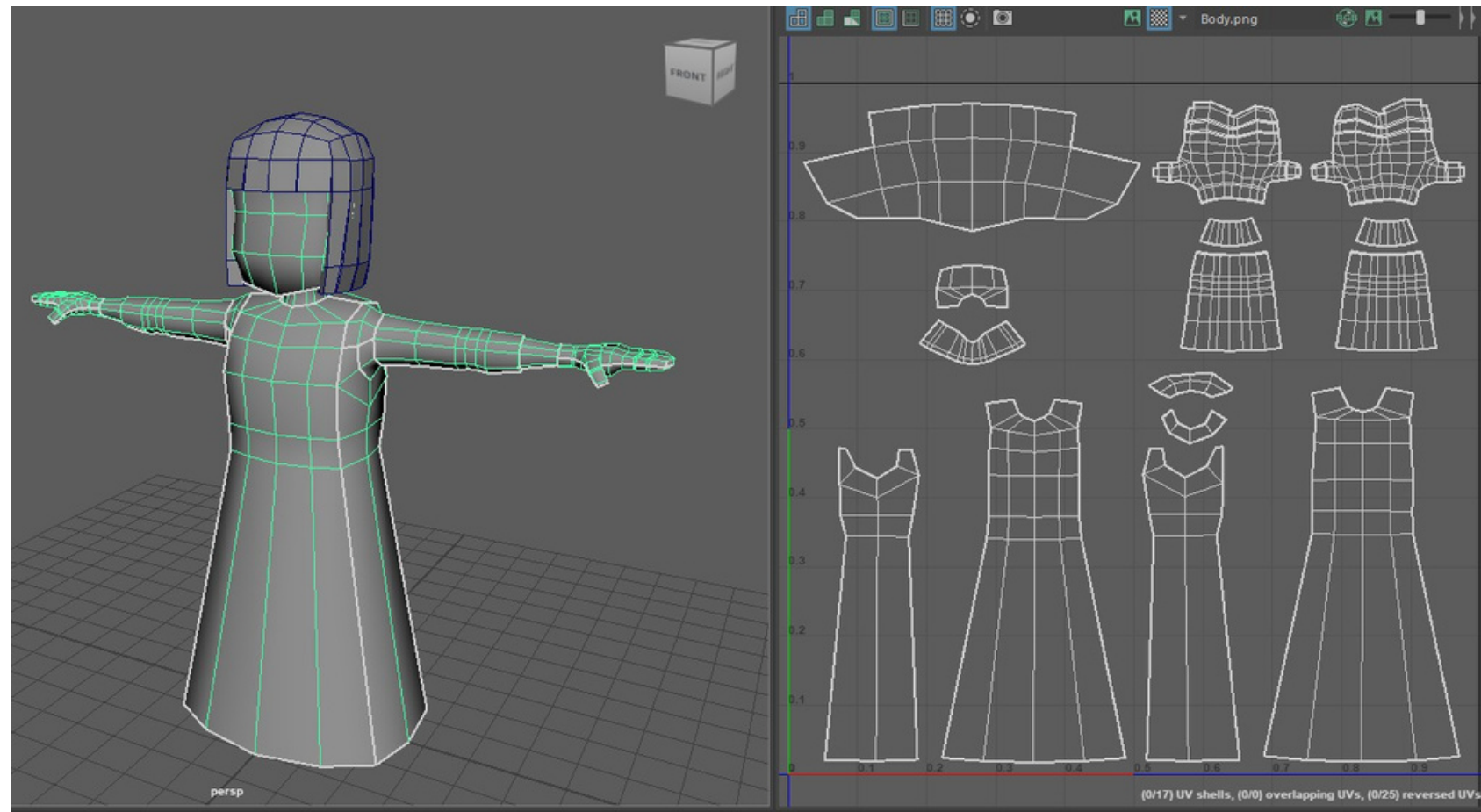
UV map



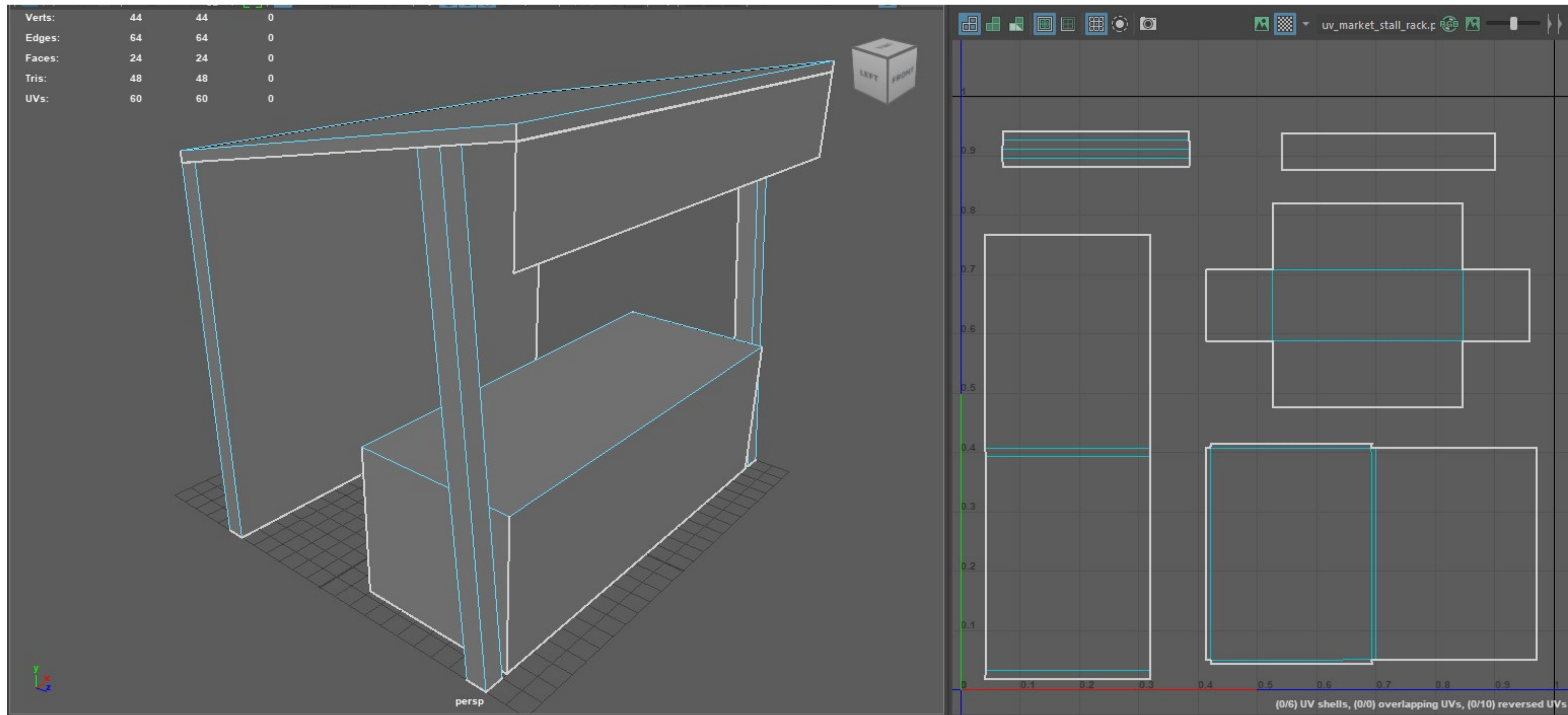
Rigging



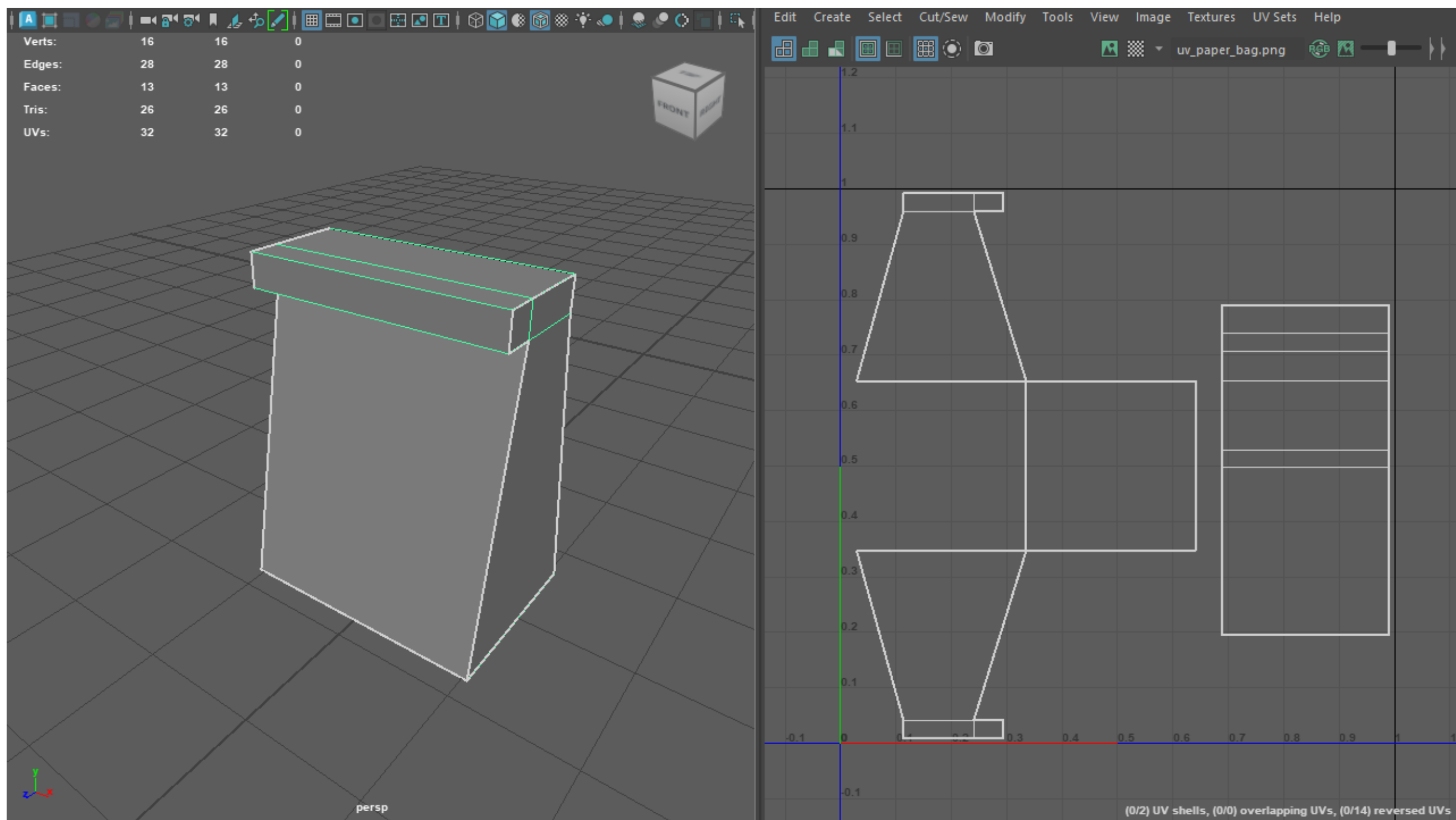
Model Mother



UV
Mother
Body and Hair



โมเดลร้านค้า



Paper Bag(ถุงกระดาษ)

ออกแบบฉาก

