usability

index

- Wat is usability
- Belang van usability
- Hoe wordt het web gebruikt

 de manier waarop mensen instinctief met een gebruiksvoorwerp omspringen

De bruikbaarheid van een applicatie



- moet gecentreerd zijn rond de gebruiker
 - ≠ "De gebruiker weet niet hoe hij de applicatie moet gebruiken omdat hij dom is."
- moet universeel zijn
 - betekenis van bepaalde functies mag niet/(zo min mogelijk) afhankelijk zijn van cultuur
 - sommige mensen lezen LR andere RL

— ...

- Gecentreerd rond design
 - " Design is not just what it looks like and feels like.
 Design is how it works." -SJ
- Meetbaar in 5 categorieën
 - efficiency
 - Hoe efficiënt is de applicatie in het volbrengen van een taak?
 - learnability
 - Hoe makkelijk is het om met de applicatie te leren omgaan?

memorability

 Hoe makkelijk is het om na de eerste keer een handeling met de applicatie te hebben uitgevoerd, deze voor een tweede keer uit te voeren?

foutpreventie

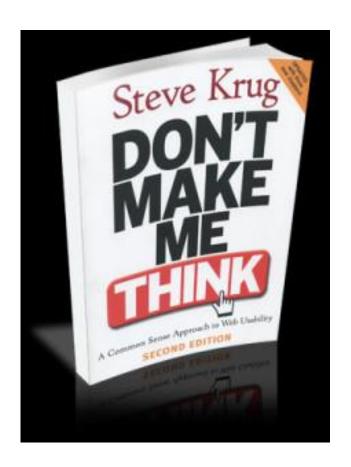
 Hoe stuurt de applicatie de gebruiker zodat hij zo min mogelijk fouten kan maken?

voldoening

- Wat is de voldoening die de gebruiker krijgt door het gebruiken van de applicatie.
 - http://www.amazon.com/The-Nature-Code-Simulating-Processing/dp/0985930802/ref=pd_sim_b_3

- Zorg ervoor dat de gebruiker niet moet nadenken:
 - "Waar bevind ik mij op deze website?"
 - "Kan ik hier op klikken?"
 - "Waar staat ... ?"
 - "Wat is relevante informatie op deze pagina?"
- ≠ vragen stellen over de website en de antwoorden implementeren
 - ≠ wat vind je van deze website?
 - ≠ hoe tevreden ben je over deze website?

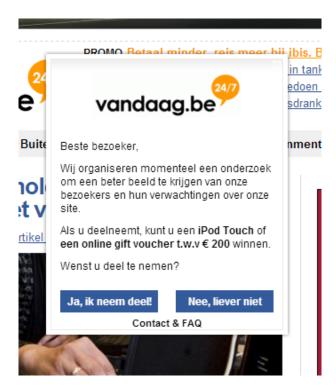
"Don't make me think" - Steve Krug



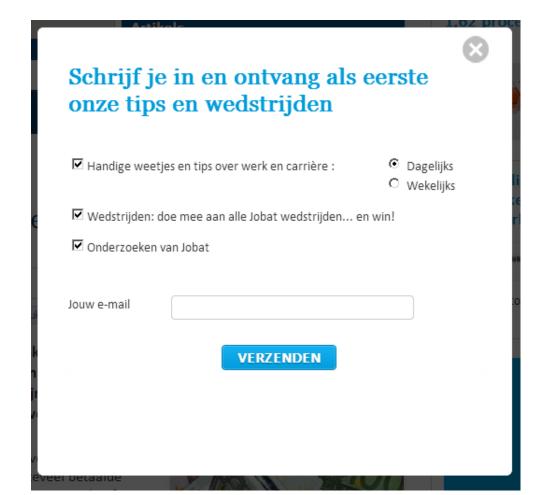
- Zorg ervoor dat een applicatie werkt zoals het hoort en dat een gebruiker met een gemiddelde IT-intelligentie de applicatie kan gebruiken
- 2. Maak applicaties "self-explanatory"
- 3. Vermijd gebruikers aan het denken te zetten
 - "point & click"-mentaliteit

- 4. Verspil de tijd van de gebruiker niet
 - Lege formulieren teruggeven met error

— ...



4. Verspil de tijd van de gebruiker niet

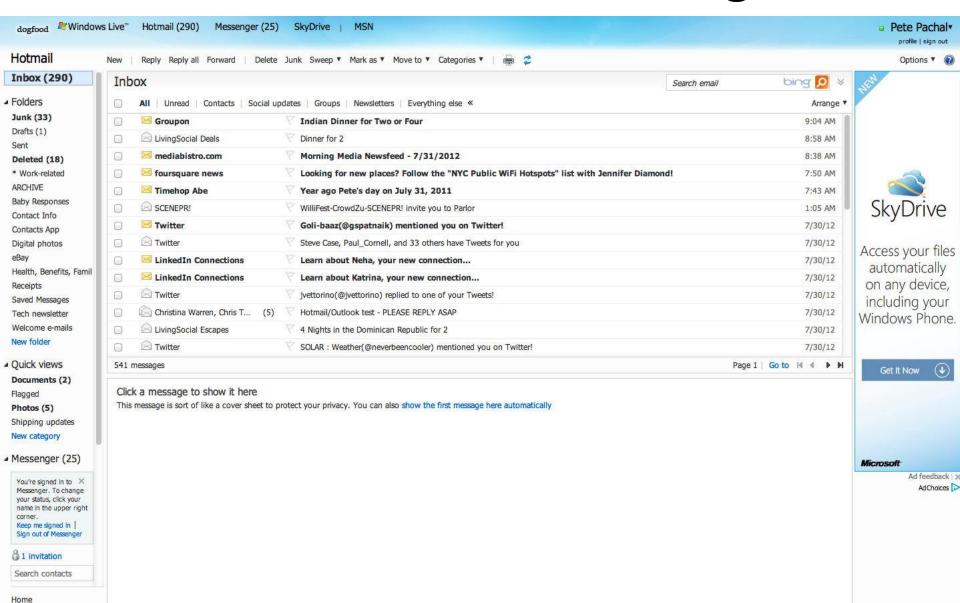


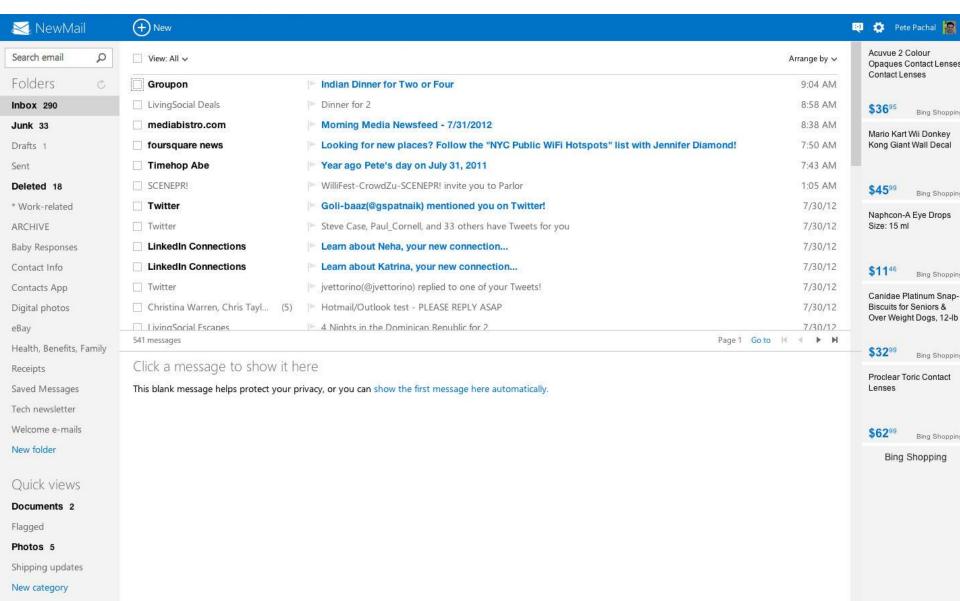
- back-knop is de meest gebruikte knop in een browser
 - hou hier rekening mee tijdens developpen

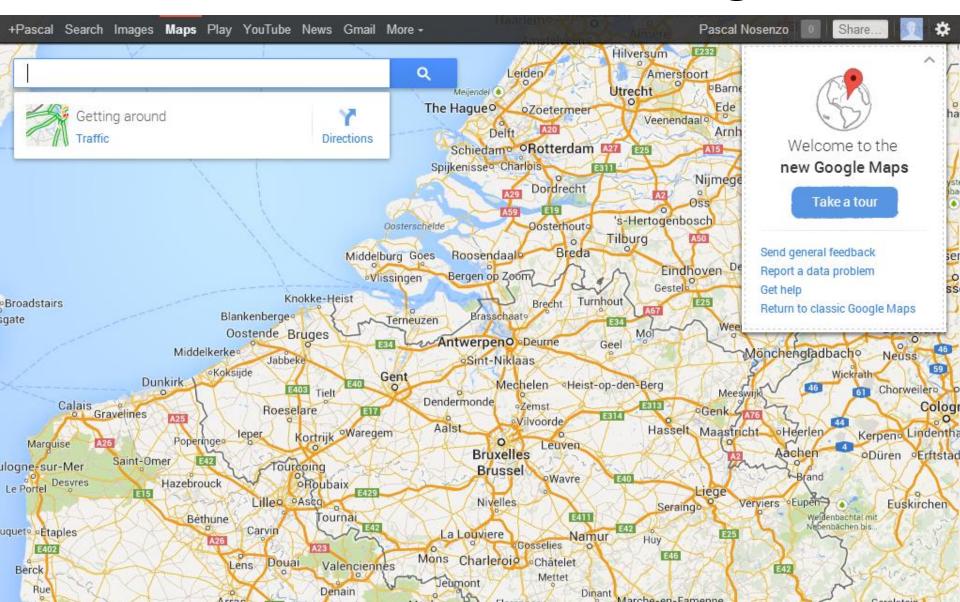


- 6. Gebruikers zijn gewoontedieren
 - iets dat werkt zal zelden worden bijgestuurd
 - doe updates geleidelijk en vraag feedback









7. Geen gezever

- Content to the point
 - tenzij je literair blog hebt

De Rechtzetting 10 september 2013

zoekterm...

DE RECHTZETTING

HOME

OVER DE RECHTZETTING

ARCHIEF

Hoofdpunten



HELFT SYRIËRS GETROFFEN DOOR TE HOGE BLOEDDRUK

De helft van de Syriërs kampt met een te hoge bloeddruk. De WGO vraagt dat het Westen ingrijpt. 'Veel Syriërs lopen rond met een systolische druk die hoger ligt dan 140

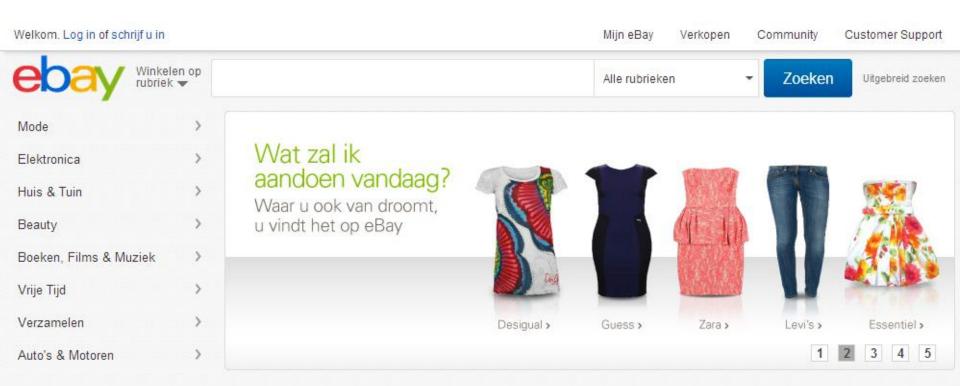
OUDERS ONTHUTST: BABY'S ZITTEN VOL STRONT

Er is ophef ontstaan over mogelijke uitwerpselen op jonge kinderen. Het actualiteitenprogramma Panorama zendt vanavond een aangrijpende reportage uit

VERDER:

- Rampenfonds vergoedt slechte zomer horeca
- Monument Syriëstrijders vervangt IJzertoren
- · Wilfried Martens besmet met

- 8. Implementeer waar kan een interne zoekfunctie
 - zoekers hebben een hogere conversion-rate



10.Implementeer een home-knop

- Gebruikers beginnen vaak van 0
 - maak het makkelijk om van op elke pagina weer vanaf 0 te beginnen

Belang van usability

- Gebruikers gebruiken iets niet :
 - wanneer het te moeilijk is
 - wanneer ze verloren lopen
 - wanneer ze geen antwoord op vragen krijgen
 - wanneer ze geen voeling met de applicatie hebben

Belang van usability

- Gebruikers een reden geven om applicatie te gebruiken
 - Gebruikers "empoweren"
 - Ze slim doen voelen
- Geeft een duidelijk overzicht van waar een applicatie toe in staat is.
 - Belang van voorbeelden, tutorials, walk throughs,

• • •

Hoe wordt het web gebruikt

- Gebruikers lezen/zien niet alles
 - skimmen een pagina op zoek naar info
- Gebruikers maken niet per se de beste keuze
 - keuze die de meeste voldoening biedt
 - "ik gebruik dit recept wel, want dit is het enige wat duidelijk is"
- Gebruikers blijven niet zoeken
 - beginnen vaak opnieuw
 - zoekterm aanpassen
 - ander zoekresultaat raadplegen
 - beginnen terug op homepagina
 - ...

Hoe usability implementeren

- Hoe vroeger hoe beter
 - beter voor de de effectieve ontwikkeling
 - wireframes
 - schetsen
 - ...
- Oude ideeën testen
 - Wat werkte toen wel/niet?
- Concurrentie testen
 - Hoe doen concurrenten wat ik wil doen?
 - Wat werkt wel/niet?

Hoe usability implementeren

- Hoe vroeger hoe beter
 - beter voor de de effectieve ontwikkeling
 - wireframes
 - schetsen
 - ...
- Oude ideeën testen
 - Wat werkte toen wel/niet?
- Concurrentie testen
 - Hoe doen concurrenten wat ik wil doen?
 - Wat werkt wel/niet?