

Kurs programowania gier w silniku Unity

2023

Łukasz Piwowar

Lista 1

terminy

14:00 10.X.2023 (grupa o 12:15)

16:00 10.X.2023 (grupa o 14:15)

- 1. [30 punktów] podczas kolejnych dwóch tygodni pracowni przerób poniższe tutoriale i zrób swoją pierwszą grę.**

Obowiązkowe:

1. <https://youtu.be/llKaB1etrik?list=PLPV2Kylb3jR5QFsefuO2RIAgWEz6EvVi6>
2. https://youtu.be/9ZEu_l-ido4?list=PLPV2Kylb3jR5QFsefuO2RIAgWEz6EvVi6
3. <https://youtu.be/Au8oX5pu5u4?list=PLPV2Kylb3jR5QFsefuO2RIAgWEz6EvVi6>
4. <https://youtu.be/HVB6UVcb3f8?list=PLPV2Kylb3jR5QFsefuO2RIAgWEz6EvVi6>
5. <https://youtu.be/gAB64vfbrhl?list=PLPV2Kylb3jR5QFsefuO2RIAgWEz6EvVi6>
6. <https://youtu.be/D4l0l3QJAvC?list=PLPV2Kylb3jR5QFsefuO2RIAgWEz6EvVi6>

Zalecane:

7. <https://youtu.be/TAGZxRMloyU?list=PLPV2Kylb3jR5QFsefuO2RIAgWEz6EvVi6>
8. https://youtu.be/VbZ9_C4-Qbo?list=PLPV2Kylb3jR5QFsefuO2RIAgWEz6EvVi6
9. <https://youtu.be/lv7A8TzreY4?list=PLPV2Kylb3jR5QFsefuO2RIAgWEz6EvVi6>
10. <https://youtu.be/r5NWZoTSjWs?list=PLPV2Kylb3jR5QFsefuO2RIAgWEz6EvVi6>

Gotową grę zaprezentuj na pracowni.