$10;; \rightarrow int = 10$ 2\*3+4 ii -> int = 10 2\* (3+4) ;; -> int = 14 Let a = 3;; -> val a: int = 3 let b = a + 1;; -> val b : int = 4 if b>a && b < a\* b then b else a ;; -> inf = 4 2 + (if 6 > a then b else a) ii -> int = 6

let a = if 6 \* 6 > 6 then 6 else -1 in a \* b ;; -> int = 16

"foo" ^ 42 - syntax str ^ str "foo" n string - of - int 42;; -> string

1. = 2 ;; - porównanie 2 rożnych typów fun a -> a+1 ;; -> < int> -> < int>

fun a -> if a >5 then a else "foo";; - funkqa euraca é roinych typos

fun a 6 -> if a>5 then a else 6 j; -> <int>, <int> -> <int>

fun ab -> let c=a=6 in if a>3 && 6 = "foo" then c else false

- 6 jest typu int funkcja nie może wracać rożnych typór

fun a -> let f a b = a\*a + b \* b in f (faa) aii

-> <int> -> <int>

let fa=a>2 in if 3>2 then true else f(f2);;

67ad 60 f jest typu <int> -> <bod> => (f 2) = bool => (f (f 2)) = (f bool)