

Kurs programowania gier w silniku Unity

2023

Łukasz Piwowar

Lista 2

terminy

14:00 7.XI.2023 (grupa o 12:15)

16:00 7.XI.2023 (grupa o 14:15)

1. [40 punktów] podczas kolejnych pracowni zaprojektuj i zaimplementuj swoją pierwszą grę w Unity.

Do wyboru dwie gry:

TicTacToe (z prostą AI) i

MineSweeper

Gry są 2-wymiarowe, ale zaimplementuj je w 3D.

