

# **Kurs programowania gier w silniku Unity**

**2023**

**Łukasz Piwowar**

**Lista 4**

**terminy**

**14:00 19.XII.2023 (grupa o 12:15)**

**16:00 19.XII.2023 (grupa o 14:15)**

1. [40 punktów] Dostatkuj (juice) [1][2][3] jedną z dotąd napisanych gier. Dodaj animację, muzykę, popraw grafikę, gameplay, ...

Postprocesing – 8 pkt

Animacje – 8 pkt

Poprawa mechaniki/gameplay'u/look&feel/inne – 8 pkt

Oprawa audio – dźwięki i muzyka – 8 pkt

Architektura kodu MVC Unity [4] – 8 pkt

[1] <https://www.youtube.com/watch?v=Fy0aCDmgnxg>

[2] <https://www.youtube.com/watch?v=WfwRBwNz2bg>

[3] [https://www.youtube.com/watch?v=216\\_5nu4aVQ](https://www.youtube.com/watch?v=216_5nu4aVQ)

[4] <https://www.toptal.com/unity-unity3d/unity-with-mvc-how-to-level-up-your-game-development>