

Introducción

Este programa tiene como objetivo principal determinar si un número real ingresado por el usuario es mayor que 0 o no.

Desarrollo

El programa consta de una clase llamada "Positivo" que contiene dos métodos: "ejecpcion" y "main".

1- Ejecpcion. Este método se encarga de realizar la lógica principal del programa. Primero, crea una instancia de la clase scanner para recibir la entrada del usuario desde la consola. Luego, solicita al usuario que introduzca un número real. Después de recibir el número, el programa verifica si es mayor que cero utilizando una estructura de control if. Si el número es mayor que cero, se muestra un mensaje indicando que el número es positivo.

2- Main: Este es el punto de entrada principal del programa. En este método se crea una instancia de la clase "Positivo" llamada "sseven" y se llama al método "ejecpcion" para ejecutar la lógica del programa.

Conclusión

Esta es una aplicación simple que verifica si un número real ingresado por el usuario es mayor a cero.