

Torres de Hanoi

Jugador_Hanoi

nombre_jugador: str

+ get.name: str
+ jugar()

Postes

numero_poste: int
discos_apilados: list

+ seleccionar_poste_salida()
+ seleccionar_poste_entrada()
+ mover_discos()

Discos

tamaño: int
poste: int

+ cambiar_poste()