

Questionario parte 2

TP JAVA TEORICO

Q9 Cuestiones propuestas del Capítulo de Objetos y Clases

- **9.1. En Programación Orientada a Objetos, una instancia es...**
 - ☒ a) un ejemplar o variable de una clase determinada
 - ☐ b) la declaración de una clase
 - ☐ c) un atributo o un método de una clase
 - ☐ d) una llamada a un método
 - ☐ e) Ninguna de las anteriores
- **9.2. En Programación Orientada a Objetos, una clase es...**
 - ☐ a) una variable de un tipo determinado
 - ☐ b) la declaración de una instancia en un programa
 - ☒ c) un conjunto cerrado de objetos de distinto tipo relacionados entre sí por la herencia
 - ☐ d) un tipo de dato objeto
 - ☐ e) Ninguna de las anteriores
- **9.3. En Programación Orientada a Objetos una clase se compone de:**
 - ☐ a) constantes y variables
 - ☐ b) funciones y procedimientos
 - ☒ c) atributos y métodos
 - ☐ d) diferentes tipos de dato
 - ☐ e) Ninguna de las anteriores
- **9.4. En Java, la declaración de una clase utiliza siempre la palabra reservada...**
 - ☐ a) object
 - ☒ b) class
 - ☐ c) type
 - ☐ d) instance
 - ☐ e) Ninguna de las anteriores

- **9.5. En el código fuente de un programa de Java, para la creación de una nueva instancia se utiliza la palabra reservada...**
 - a) instanceof
 - b) this
 - c) class
 - **d) new**
 - e) Ninguna de las anteriores
- **9.6. Indicar qué palabra reservada de Java se utiliza siempre en la declaración de una componente (atributo o método) de una clase con acceso directo restringido al código fuente de la propia clase.**

Private

Ejemplo de declaración de la clase PrecioPrivado

* double da() --> devuelve el valor almacenado en euros
 * void pone(double x) --> almacena valor en euros
 * euros --> Atributo de acceso privado

```
public class PrecioPrivado {
    // Atributo o variable miembro
    private double euros;
    // Metodos publicos
    public double da() {return euros;}
    public void pone(double x) { euros=x; }
}
```

Q10 Cuestiones propuestas del Capítulo de Algunas clases estándar de Java (I)

- **10.1. Indicar cuáles de los siguientes son identificadores de wrappers o clases contenedoras**
 - **a) Integer**
 - b) Char
 - **c) Double**
 - **d) Boolean**
 - e) Ninguna de las anteriores
- **10.2. Indicar cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas**
 - a) La clase String es un tipo primitivo

- b) Un String puede tener elementos de tipo no primitivo
 - c) Un String solo puede tener caracteres (alfabéticos, numéricos y especiales)
 - d) Un String puede ser multidimensional
 - e) Ninguna de las anteriores
- **10.3. Indicar cuáles de los siguientes son constantes literales de tipo String:**
 - a) 'Juan'
 - b) Luis
 - c) "Pedro"
 - d) /Antonio/
 - e) Ninguna de las anteriores
- **10.4. El índice que especifica cada uno de los caracteres de un String es un valor de tipo:**
 - a) Entero
 - b) Real
 - c) Carácter
 - d) Puede ser de cualquier tipo
 - e) Ninguna de las anteriores
- **10.5. Indicar el resultado de las siguientes expresiones**
 - a) "CASA" + "BLANCA" -> "CASABLANCA"
 - b) "CASA" - "SA" -> Error de compilación, operación de resta en Strings es invalida
 - c) "A" + 4 + 7 + "B" -> "A47B"
 - d) 4 + 7 + "AB" -> "11AB"
- **10.6. Indicar cuáles de los siguientes son identificadores de métodos de la clase String:**
 - a) length
 - b) charAt
 - c) equals
 - d) valueOf
 - e) Ninguna de las anteriores

Q11 Cuestiones propuestas del Capítulo de Algunas clases estándar de Java (II)

- **11.1. Indicar a cuáles de los siguientes tipos de dato pueden pertenecer los elementos de un array:**
 - ☒ a) int
 - ☒ b) char
 - ☒ c) Boolean
 - ☒ d) String
 - ☐ e) Ninguna de las anteriores
- **11.2. El índice que especifica cada uno de los elementos de un array es un valor de tipo:**
 - ☒ a) Entero
 - ☐ b) Real
 - ☐ c) Carácter
 - ☐ d) Puede ser de cualquier tipo
 - ☐ e) Ninguna de las anteriores
 - ☐
- **11.3. Indicar cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas**
 - ☐ a) El tipo array es un tipo primitivo
 - ☒ b) Un array puede tener elementos de tipo no primitivo
 - ☒ c) Un array puede ser multidimensional
 - ☐ d) Un array sólo puede tener elementos enteros
 - ☐ e) Ninguna de las anteriores
- **11.4. Indicar cuáles de los siguientes operadores pueden trabajar con datos de tipo array:**
 - ☐ a) +
 - ☐ b) *
 - ☐ c) ==
 - ☐ d) >=
 - ☒ e) Ninguno de los anteriores

Q12 Cuestiones propuestas del Capítulo de Tipos de atributos

- **12. 1. En Programación Orientada a Objetos, un atributo es...**
 - ☐ a) un valor enumerado que se le puede asignar a una instancia

- b) una llamada a un método o procedimiento
 - c) un campo o componente de una clase
 - d) el identificador de una clase
 - e) Ninguna de las anteriores
- **12.2. Indicar a cuales de los siguientes tipos de dato pueden pertenecer un atributo de una clase determinada**
 - a) A otra clase accesible y previamente compilada
 - b) A la clase String
 - c) Al tipo primitivo float
 - d) Al tipo primitivo boolean
 - e) Ninguno de los anteriores
 - **12.3. Indicar el número de atributos que componen la siguiente clase:**

```
public class Fecha {
    private int dia;
    private int mes;
    private int anio;

    public void asigna(int ndia, int nmes, int anio) {
        dia = ndia;
        mes = nmes;
        anho = anio;
    }

    public boolean esPrimeroDeMes() {
        return dia==1;
    }
}
```

} La clase "Fecha" **tiene 3 atributos**: día, mes y anio.

- **12.4. La utilización de la palabra reservada final en la sentencia de declaración de un atributo indica que...**
 - a) es una variable de clase
 - b) sólo es directamente accesible a través de los métodos de la propia clase
 - c) es una variable de instancia
 - d) una vez inicializado su valor, no puede ser modificado
 - e) Ninguna de las anteriores

Q13 Cuestiones propuestas del Capítulo de Constructores

- 13.1. Indicar cuántos constructores pueden implementarse en la declaración de una clase determinada en Java:
 - ☐ a) Uno como máximo
 - ☒ b) Un número indefinido
 - ☐ c) Dentro de una clase no se pueden declarar constructores
 - ☐ d) Tantos como atributos posea dicha clase
 - ☐ e) Ninguna de las anteriores
 - ☐
- 13.2. En la declaración de los constructores de una clase es necesario tener en cuenta que... (marcalas respuestas correctas)
 - ☐ a) debe siempre incluirse, al menos, un parametro formal
 - ☒ b) el identificador del constructor debe coincidir con el de la clase
 - ☒ c) puede emplearse la sobrecarga
 - ☒ d) no se indica el tipo de valor de retorno
 - ☐ e) Ninguna de las anteriores
- 13.3. Indicar cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas
 - ☐ a) Un constructor puede tener cualquier identificador
 - ☒ b) Un constructor puede tener un número indefinido de parámetros
 - ☒ c) Un constructor puede devolver un valor de cualquier tipo
 - ☒ d) Un constructor puede hacer llamadas a métodos de la misma clase a la que pertenece
 - ☐ e) Ninguna de las anteriores

Q14 Cuestiones propuestas del Capítulo de Tipos de métodos

- 14.1. En Programación Orientada a Objetos, un método es...
 - ☐ a) una llamada a una rutina
 - ☒ b) una rutina declarada de una clase determinada
 - ☐ c) un atributo de una clase determinada
 - ☐ d) un algoritmo para asignar valores a una instancia
 - ☐ e) Ninguna de las anteriores
- 14.2. En el código fuente de Java, la declaración de una clase... (marca las respuestas correctas)

- a) incluye, por defecto, un constructor
 - b) puede incluir atributos de tipo primitivo
 - c) emplea siempre la palabra reservada class
 - d) incluye siempre la declaración de un método principal main
 - e) Ninguna de las anteriores
- **14.3. Indicar cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas**
 - a) Un método puede tener cualquier identificador válido en Java
 - b) Un método puede tener un número indefinido de parámetros
 - c) Un método puede devolver un valor de cualquier tipo primitivo
 - d) Un método puede hacer llamadas a otros métodos de la misma clase a la que pertenece
 - e) Ninguna de las anteriores
 - **14.4. Indicar el número de métodos que componen la siguiente clase:**

```
public class Precio {
    public double da() {
        return euros;
    }
    public void pone(double x) {
        euros=x;
    }
    public double euros;
}
```

Tiene 2 metodos

Q15 Cuestiones propuestas del Capítulo de Parámetros o argumentos

- **15.1. En el código fuente de Java, la declaración de un parámetro o argumento se realizar en**
 - a) la cabecera de un método
 - b) al principio del código fuente de una clase
 - c) en cualquier lugar del código fuente
 - d) la sección de declaraciones de atributos de una clase
 - e) Ninguna de las anteriores

• **15.2. Indicar cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas**

- a) Un parámetro o argumento puede tener cualquier identificador válido en Java
- b) Un parámetro puede ser de cualquier tipo primitivo
- c) A un parámetro sólo se le puede asignar un valor durante la ejecución de un método
- d) Sólo se reserva espacio en memoria para los parámetros de un método durante su ejecución
- e) Ninguna de las anteriores

• **15.3. Indicar la salida por pantalla al ejecutar el siguiente programa:**

```
public class ParametrosBis {
    public static void main (String [] args ) {
        int n;
        int [] x = new int[2];
        k=4;
        x[0]=6;
        x[1]=8;
        System.out.println("Antes: " + k + " " + x[0] + " " + x[1]);
        cambiar(n, v);
        System.out.println("Despues: " + k + " " + x[0] + " " + x[1]);
    }
    public static void cambiar (int p, int [] q) {
        p = 10;
        q[0] = 12;
        q[1] = 14;
        System.out.println("Dentro: " + p + " " + q[0] + " " + q[1]);
    }
}
```

}La salida por pantalla al ejecutar el programa será: "Antes: 4 6 8", "Dentro: 10 12 14", "Después: 4 12 14".

Q16 Cuestiones propuestas del Capítulo de Herencia

- **16.1. Indicar que palabra reservada se emplea siempre en la cabecera de declaracion de una clase descendiente de otra.**
 - a) extends

- b) new
 - c) super
 - d) abstract
 - e) Ninguna de las anteriores
- **16.2. Indicar cuantas clases descendientes pueden heredar de otra clase ya implementada**
 - a) Tantas como atributos posea dicha clase
 - b) Una sólo clase descendiente como máximo
 - c) Un número indefinido
 - d) Ninguna: Java no permite la herencia simple
 - e) Ninguna de las anteriores
- **16.3. Una clase abstracta...**
 - a) es una clase que no declara atributos
 - b) es una clase que no puede tener descendiente
 - c) es una clase que no declara metodos
 - d) es una clase de la que no se pueden crear instancias
 - e) Ninguna de las anteriores
- **16.4. Una clase final...**
 - a) no puede instanciarse
 - b) no puede tener clases ascendientes
 - c) no puede tener clases descendientes
 - d) no puede declarar metodos
 - e) Ninguna de las anteriores
- **16.5. Un método declarado como final...**
 - a) no devuelve ningun tipo de dato de retorno
 - b) no puede ser redefinido por una clase ascendiente
 - c) indica la finalización de la ejecucion de un programa
 - d) no puede ser redefinido por una clase descendiente
 - e) Ninguna de las anteriores

Q17 Cuestiones propuestas

- **17.1. La cabecera de declaracion de la clase `public class ClaseB extends ClaseA...` indica que...**
 - ☐ a) ClaseA es descendiente de ClaseB
 - ☒ b) ClaseB es descendiente de ClaseA
 - ☐ c) ClaseA es agregada de ClaseB
 - ☐ d) ClaseB es agregada de ClaseA
 - ☐ e) Ninguna de las anteriores
- **17.2. Indicar a cual o cuales de los siguientes tipos puede pertenecer un atributo de una clase determinada. Marca las respuestas correctas:**
 - ☒ a) String
 - ☒ b) int
 - ☒ c) char
 - ☒ d) boolean
 - ☐ e) Ninguno de los anteriores
- **17.3. En la Programación Orientada a Objetos de Java, la agregación...**
 - ☒ a) permite que un atributo de una clase sea de otra clase previamente implementada
 - ☐ b) es sinónimo de herencia multiple
 - ☐ c) se implementa con clases abstractas
 - ☐ d) permite que una clase tenga más de un atributo
 - ☐ e) Ninguna de las anteriores
- **17.4 Indicar qué palabra reservada se emplea siempre en la cabecera de declaración de una clase agregada:**
 - ☐ a) extends
 - ☐ b) private
 - ☐ c) final
 - ☐ d) abstract
 - ☒ e) Ninguna de las anteriores

Q18 Cuestiones propuestas del Capítulo de Interfaces

- **18.1. Indicar cuál es la palabra reservada que se emplea siempre en la cabecera de declaracion de una interfaz.**

- ☒ a) interface
 - ☐ b) extends
 - ☐ c) implements
 - ☐ d) class
 - ☐ e) Ninguno de los anteriores
- **18.2. Indicar cual es la palabra reservada se emplea siempre en la cabecera de declaracion de una clase que implementa una interfaz.**
 - ☒ a) implements
 - ☐ b) extends
 - ☐ c) interface
 - ☐ d) super
 - ☐ e) Ninguna de las anteriores
- **18.3. Indicar cuantas interfaces puede implementar una clase en Java**
 - ☐ a) Tantas interfaces como metodos abstractos quiera implementar
 - ☐ b) Una clase sólo puede implementar una interfaz
 - ☐ c) Una clase no puede implementar ninguna interfaz
 - ☒ d) Puede implementar un número indefinido de interfaces
 - ☐ e) Ninguna de las anteriores
- **18.4. Los atributos incluidos en una interfaz se declaran implícitamente como...**
 - ☐ a) private, static y abstract
 - ☐ b) public, static y abstract
 - ☒ c) public, static y final
 - ☐ d) public, final y abstract
 - ☐ e) Ninguna de las anteriores
- **18.5. Los métodos incluidos en una interfaz se declaran implícitamente como...**
 - ☒ a) public y abstract
 - ☐ b) private y abstract
 - ☐ c) private y final
 - ☐ d) public y final
 - ☐ e) Ninguna de las anteriores

Q19 Cuestiones propuestas del Capítulo de Packages o Paquetes

- **19.1. En el lenguaje de programación Java, un package o paquete es:**
 - ☐ a) un conjunto de métodos pertenecientes a una clase.
 - ☐ b) un atributo de tipo String
 - ☐ c) el conjunto de todas las clases pertenecientes a una jerarquía
 - ☒ d) un conjunto de clases e interfaces relacionados entre sí.
 - ☐ e) Ninguna de las anteriores
- **19.2. ¿Qué palabra reservada se incluye siempre en una sentencia al principio del código fuente de una clase o interfaz para indicar su pertenencia a un paquete determinado?**
 - ☒ a) package
 - ☐ b) extends
 - ☐ c) import
 - ☐ d) private
 - ☐ e) Ninguna de las anteriores
- **19.3. Indicar cuál es la palabra reservada que se emplea en la sentencia que permite la utilización de los componentes de un package o paquete de Java dentro del código fuente de una clase.**
 - ☐ a) extends
 - ☒ b) import
 - ☐ c) implements
 - ☐ d) package
 - ☐ e) Ninguna de las anteriores
- **19.4. Indicar cuáles de los siguientes son paquetes del API (Application Programming Interface) de Java (marca las respuestas correctas):**
 - ☒ a) java.applet
 - ☒ b) java.lang
 - ☒ c) java.io
 - ☒ d) java.util
 - ☐ e) Ninguno de los anteriores