

Nº CP	SPRINT	ÉPICA	ID	FECHA DE CREACIÓN	TÍTULO	DESCRIPCIÓN	PRECONDICIÓN	PASOS PARA REPRODUCCIÓN			ESTADO		DISEÑADO POR	SUITES	AUTOMATIZACIÓN
								Nº PASO	ACCIÓN	RESULTADO ESPERADO	DISEÑO	EJECUCIÓN			
1	Nº1	Nº1	CP-Responsive-01	2022-05-18	Template general responsive para el sitio	Sitio responsive para poder usarse desde mobile, tablet y desktop	Respetar los diseños otorgados en los prototipos según y tener los breakpoints necesarios para que esto ocurra	#1	Abrir una pestaña en el navegador Chrome e ingresar al sitio	El sitio carga correctamente	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Regression	No
								#2	Apretar la tecla F12 para abrir las DevTools	Se abren las DevTools y el sitio se ve desde una vista más chica. En el extremo superior centro se visualiza un desplegable "Dimensiones"					
								#3	Seleccionar la opción "Respuesta Inmediata" del desplegable "Dimensiones"	Aparece un marco alrededor de la vista del sitio. Contiene 2 barras que aparecen en el extremo derecho e inferior con unas líneas paralelas en el interior (!)					
								#4	Usar el marco para contraer y expandir la vista, de esta forma se pasa por los aspectos mobile, tablet y desktop	El sitio se va acomodando a los diseños otorgados en los prototipos para mobile, tablet y desktop					
2	Nº1	Nº1	CP-Header-01	2022-05-18	Header responsive	El header debe estar al 100% del ancho de la pantalla y con posición fija al tope del sitio	El contenido debe ignorarse, sólo focalizar en el ancho y la posición	#1	Con las DevTools abiertas y en "Respuesta Inmediata", observar el header	El header está al 100% del ancho de la pantalla y con una posición fija al tope del sitio	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Regression	No
								#2	Usar el marco para contraer y expandir la vista, de esta forma se pasa por los aspectos mobile, tablet y desktop	El sitio se va acomodando según el marco					
								#3	En los diferentes tamaños, seguir observando el header	A través de los cambios, podemos corroborar que sigue al 100% del ancho de la pantalla y con una posición fija al tope del sitio					
3	Nº1	Nº1	CP-Body-01	2022-05-18	Body responsive	El body debe contener un background color que ocupe el 100% del alto de la pantalla	El background color debe tenerse definido y mantenerse igual en todos los dispositivos	#1	Con las DevTools abiertas y en "Respuesta Inmediata", observar el body	El body ocupa el 100% del alto de pantalla y del mismo color	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Regression	No
								#2	Usar el marco para contraer y expandir la vista, de esta forma se pasa por los aspectos mobile, tablet y desktop	El sitio se va acomodando según el marco					
								#3	En los diferentes tamaños, seguir observando el body	A través de los cambios en distintos dispositivos podemos corroborar que sigue al 100% del alto de la pantalla y es el mismo color en todos los dispositivos					
4	Nº1	Nº1	CP-Footer-01	2022-05-18	Footer responsive	El footer debe estar al 100% del ancho de la pantalla y con posición fija al pie del sitio	El contenido debe ignorarse, sólo focalizar en el ancho y la posición	#1	Con las DevTools abiertas y en "Respuesta Inmediata", observar el footer	El footer está al 100% del ancho de la pantalla y con una posición fija al pie del sitio	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Regression	No
								#2	Usar el marco para contraer y expandir la vista, de esta forma se pasa por los aspectos mobile, tablet y desktop	El sitio se va acomodando según el marco					
								#3	En los diferentes tamaños, seguir observando el footer	A través de los cambios en distintos dispositivos podemos corroborar que sigue al 100% del ancho de la pantalla y con una posición fija al pie del sitio					
5	Nº1	Nº1	CP-Header-02	2022-05-18	Contenido header en dispositivos mobile y tablet: bloque izquierdo	Bloque alineado a la izquierda dentro del header. Debe incluir un logotipo y ser clickable, dirigiendo al home del sitio	Tener establecido el diseño del logotipo	#1	Con las DevTools abiertas, seleccionar una opción que represente un dispositivo mobile o tablet en "Dimensiones". La opción seleccionada no debe superar los 1024px de ancho	El sitio se acomoda como si estuviéramos viéndolo desde un dispositivo mobile o tablet, según lo seleccionado	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Observar el extremo superior izquierdo del header	Se encuentra el logotipo					
								#3	Clickear en el logotipo	Dirige al home del sitio					
								#4	Ir al desplegable "Dimensiones" nuevamente y seleccionar diferentes opciones que representen dispositivos mobile y tablet	El sitio se va acomodando a los dispositivos seleccionados					
								#5	En las diferentes opciones observar el logotipo	El logotipo siempre se mantiene en el mismo lugar					
6	Nº1	Nº1	CP-Header-03	2022-05-18	Contenido header en dispositivos mobile: bloque derecho	Bloque alineado a la derecha dentro del header. Debe incluir un menú hamburguesa		#1	Con las DevTools abiertas, seleccionar en una opción con dispositivo mobile. La opción seleccionada no debe superar los 768px de ancho	El sitio se acomoda como si estuviéramos viéndolo desde un dispositivo mobile	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Observar el extremo superior derecho del header	Se encuentra el menú hamburguesa					
								#3	Ir al desplegable "Dimensiones" nuevamente y seleccionar diferentes opciones que representen dispositivos mobile	El sitio se va acomodando a los dispositivos seleccionados					
								#4	En las diferentes opciones observar el menú hamburguesa	El menú siempre se mantiene en el mismo lugar					
7	Nº1	Nº1	CP-Menú-01	2022-05-18	Contenido menú hamburguesa: header en dispositivos mobile y sin iniciar sesión	Al clickear el menú, este debe incluir contenido dentro de él. Debe tener presente un icono "X" en el extremo superior izquierdo que permita cerrar el menú, un título "Menú", dos links (uno de "Crear cuenta" y el otro de "Iniciar sesión") y los iconos de las redes sociales en el extremo inferior derecho	El usuario no debe tener cuenta y/o no estar logueado	#1	Con las DevTools abiertas y seleccionado en una opción con dispositivo mobile, observar el extremo superior derecho del header y clickear el menú hamburguesa	El menú se abre desde el costado derecho de la pantalla y por encima de todo, mostrando su contenido	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Observar el contenido que muestra y corroborar que incluya todo lo mencionado anteriormente	El menú incluye el icono para cerrar, el título, los 2 links y los iconos de redes sociales. También se respeta la posición descripta para los iconos					
								#3	Clickear el icono "X"	El menú se cierra					
								#4	Volver a clickear el menú	El menú se abre					
								#5	Ir al desplegable "Dimensiones" nuevamente y seleccionar diferentes opciones que representen dispositivos mobile	El sitio se va acomodando a los dispositivos seleccionados					
								#6	En las diferentes opciones observar el contenido del menú	El contenido puede verse claramente y siempre en la misma ubicación					

Nº CP	SPRINT	ÉPICA	ID	FECHA DE CREACIÓN	TÍTULO	DESCRIPCIÓN	PRECONDICIÓN	PASOS PARA REPRODUCCIÓN			ESTADO		DISEÑADO POR	SUITES	AUTOMATIZACIÓN
								Nº PASO	ACCIÓN	RESULTADO ESPERADO	DISEÑO	EJECUCIÓN			
8	Nº1	Nº1	CP-Footer-02	2022-05-18	Contenido footer en dispositivos mobile, tablet y desktop: bloque izquierdo	Bloque alineado a la izquierda dentro del footer. Debe incluir el isotipo, el año y el copyright	Tener establecido el diseño del isotipo	#1	Con las DevTools abiertas, seleccionar en "Respuesta Inmediata" y observar el extremo izquierdo del footer	El footer contiene un bloque a la izquierda con todos los elementos mencionados	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Regression	No
								#2	Usar el marco para contraer y expandir la vista, de esta forma se pasa por los aspectos mobile, tablet y desktop	El sitio se va acomodando según el marco					
								#3	En los diferentes tamaños, seguir observando el footer	El bloque sigue siempre en la misma ubicación y con el mismo contenido					
9	Nº1	Nº1	CP-Menú-02	2022-05-18	Visualización al iniciar sesión en dispositivos mobile	Al iniciar sesión, dentro del menú hamburguesa debe mostrarse el nombre el usuario logueado, un avatar de letras con las iniciales del mismo y un link de cierre de sesión en el lugar donde antes estaba el título "Menú". Los links de "Crear cuenta" e "Iniciar sesión" desaparecen	El usuario debe tener una cuenta y ya estar logueado. Los pasos de inicio de sesión estarán verificados en los CP correspondientes a la épica 4 (gestión del usuario)	#1	Con las DevTools abiertas, seleccionar en una opción con dispositivo mobile. La opción seleccionada no debe superar los 768px de ancho	El sitio se acomoda como si estuviéramos viéndolo desde un dispositivo mobile	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Observar el extremo derecho del header y clickear el menú hamburguesa	El menú se abre desde el costado derecho de la pantalla y por encima de todo, mostrando su contenido					
								#3	Observar el lugar donde antes se encontraba el título "Menú"	Se visualiza el nombre del usuario logueado, un avatar de letras con sus iniciales y un link de cierre de sesión. También los links de "Crear cuenta" e "Iniciar sesión" desaparecen					
								#4	Ir al desplegable "Dimensiones" nuevamente y seleccionar diferentes opciones que representen dispositivos mobile mientras seguimos mirando el contenido del menú	El formato se mantiene siempre en el mismo lugar y con el mismo contenido					
10	Nº1	Nº1	CP-Header-04	2022-05-18	Contenido header en dispositivos desktop: bloque izquierdo	Bloque alineado a la izquierda dentro del header. Debe incluir un logotipo y el lema del sitio. Ambos deben ser clickables, dirigiendo al home del sitio individualmente	Tener establecido el logotipo y el lema del sitio	#1	Con las DevTools abiertas, seleccionar una opción que represente un dispositivo desktop en "Dimensiones". La opción seleccionada debe superar los 1024px de ancho	El sitio se acomoda como si estuviéramos viéndolo desde un dispositivo desktop	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Observar el extremo izquierdo del header	Se encuentra el logotipo y el lema					
								#3	Clickear el logotipo	Redirige al home del sitio					
								#4	Clickear el lema	Redirige al home del sitio					
								#5	Ir al desplegable "Dimensiones" nuevamente y seleccionar diferentes opciones que representen dispositivos desktop mientras seguimos mirando el extremo izquierdo del header	El sitio se va acomodando a los dispositivos seleccionados y el bloque sigue manteniéndose en el mismo lugar					
11	Nº1	Nº1	CP-Header-05	2022-05-18	Contenido header en dispositivos tablet y desktop: bloque derecho sin iniciar sesión	Bloque alineado a la derecha dentro del header. Debe incluir 2 botones: uno de "Crear cuenta" y el otro de "Iniciar sesión". Deben estar uno al lado del otro	El usuario no debe tener cuenta y/o estar logueado	#1	Con las DevTools abiertas, seleccionar una opción que represente un dispositivo tablet o desktop en "Dimensiones". La opción seleccionada debe superar los 768px de ancho	El sitio se acomoda como si estuviéramos viéndolo desde un dispositivo tablet o desktop, según lo seleccionado	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Observar el extremo derecho del header	Se observan los 2 botones de "Crear cuenta" e "Iniciar sesión". También se respeta la disposición de estar uno a lado del otro					
								#3	Ir al desplegable "Dimensiones" nuevamente y seleccionar diferentes opciones que representen dispositivos tablet y desktop mientras miramos el extremo derecho del header	El sitio se va acomodando a los dispositivos seleccionados y el bloque sigue manteniéndose en el mismo lugar					
12	Nº1	Nº1	CP-Header-06	2022-05-19	Visualización al iniciar sesión en dispositivos tablet y desktop	Al iniciar sesión, en el bloque derecho derecho debe mostrarse el nombre el usuario logueado, un avatar de letras con las iniciales del mismo y un link de cierre de sesión. Los botones de "Crear cuenta" e "Iniciar sesión" desaparecen	El usuario debe tener una cuenta y ya estar logueado. Los pasos de inicio de sesión estarán verificados en los CP correspondientes a la épica 4 (gestión del usuario)	#1	Con las DevTools abiertas, seleccionar una opción que represente un dispositivo tablet o desktop en "Dimensiones". La opción seleccionada debe superar los 768px de ancho	El sitio se acomoda como si estuviéramos viéndolo desde un dispositivo tablet o desktop, según lo seleccionado	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Observar el extremo derecho del header	Se visualiza el nombre del usuario logueado, un avatar de letras con sus iniciales y un link de cierre de sesión. También los botones de "Crear cuenta" e "Iniciar sesión" desaparecen					
								#3	Ir al desplegable "Dimensiones" nuevamente y seleccionar diferentes opciones que representen dispositivos tablet y desktop mientras miramos el extremo derecho del header	El sitio se va acomodando a los dispositivos seleccionados y el bloque sigue manteniéndose en el mismo lugar					
13	Nº1	Nº1	CP-Footer-03	2022-05-19	Contenido footer en dispositivos tablet y desktop: bloque derecho	Bloque alineado a la derecha dentro del footer. Debe incluir los íconos de las redes sociales del sitio	Tener establecido las redes a utilizarse	#1	Con las DevTools abiertas, seleccionar una opción que represente un dispositivo tablet o desktop en "Dimensiones". La opción seleccionada debe superar los 768px de ancho	El sitio se acomoda como si estuviéramos viéndolo desde un dispositivo tablet o desktop, según lo seleccionado	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Observar el extremo derecho del footer	Se visualizan los íconos de las redes sociales					
								#3	Ir al desplegable "Dimensiones" nuevamente y seleccionar diferentes opciones que representen dispositivos tablet y desktop mientras miramos el extremo derecho del header	El sitio se va acomodando a los dispositivos seleccionados y el bloque sigue manteniéndose en el mismo lugar					
14	Nº1	Nº2	CP-Tabla-01	2022-05-18	Administración y gestión de tabla "Categorías" en BD	Creación de una tabla "Categorías" en la BD para ser gestionada por un administrador con el fin de organizar los productos del sitio	La tabla debe tener los atributos de ID, título, descripción y URL (de la imagen)	#1	Ingresar a MySQL	La BD se abre sin problemas y se puede visualizar sus componentes	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Amar una tabla con el nombre "Categorías" y los atributos: ID, título, descripción y URL	La tabla se crea con todos los elementos mencionados					

Nº CP	SPRINT	ÉPICA	ID	FECHA DE CREACIÓN	TÍTULO	DESCRIPCIÓN	PRECONDICIÓN	PASOS PARA REPRODUCCIÓN			ESTADO		DISEÑADO POR	SUITES	AUTOMATIZACIÓN
								Nº PASO	ACCIÓN	RESULTADO ESPERADO	DISEÑO	EJECUCIÓN			
15	Nº1	Nº2	CP-Crud-01	2022-05-19	Conexión a la BD	Creación de un proyecto en Java. El archivo "application.properties" debe contener la configuración necesaria para establecer la conexión a la BD	Tener creada la tabla "Categorias" en una BD	#1	Verificar que existe un proyecto creado en Java con el nombre de "grupo-06-dev_back"	El proyecto existe y el nombre corresponde al nombrado	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Abrir el proyecto	Abre y se ve el contenido					
								#3	Localizar el archivo "application.properties" (ubicación: src/main/resources/application.properties)	El archivo "application.properties" se encuentra en la ubicación expresada					
								#4	Ingresar al archivo "application.properties"	Dentro se encuentra establecida una configuración que permite la conexión de la BD H2 con el proyecto					
16	Nº1	Nº2	CP-Crud-02	2022-05-19	Operaciones CRUD	Creación de los paquetes model y repository para comenzar con la realización de las operaciones CRUD	Utilizar Spring Data JPA para realizar las operaciones CRUD	#1	Ubicados dentro del proyecto, buscar el paquete "model" (ubicación: src/main/java/com.pl_grupo6.pl/model)	Paquete "model" se encuentra en la ubicación expresada	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Clickear el paquete "model" para ver su contenido	Aparecen 2 paquetes: uno llamado "dto" y el otro llamado "entities"					
								#3	Abrir el paquete "entities" y seleccionar la clase "Categories". Corroborar que contiene los mapeos necesarios para realizar la conexión a la BD	Los mapeos están y los atributos ID, título, descripción y URL se encuentran presentes, coincidiendo con los de la DB					
								#4	Ir al paquete "repository" y abrirlo (ubicación: src/main/java/com.pl_grupo6.pl/repository)	Se encuentra una clase llamada "CategoriesRepository"					
								#5	Abrirla y chequear que está usándose Spring Data JPA para hacer las operaciones CRUD	Se utiliza la herramienta mencionada					
17	Nº1	Nº2	CP-API-01	2022-05-19	Estructura en el proyecto	El proyecto debe poseer una determinada estructura para implementar la API que contendrá los endpoints del sistema. Debe contar los paquetes: model, repository, service y controller como mínimo	Los paquetes model y repository ya están presentes, fueron creados al realizar el mapeo y la conexión con la BD	#1	Ingresar al proyecto "grupo-06-dev_back"	Abre sin problema y se puede ver el contenido	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Acceder a la ubicación: src/main/java/com.pl_grupo6.pl	Se encuentran los paquetes model, repository, service y controller					
18	Nº1	Nº2	CP-API-02	2022-05-19	Desarrollo del endpoint "Categorias"	El controller debe contar con los siguientes métodos: agregar categoría (obligatorio), listar categorías (obligatorio), editar categoría (opcional) y eliminar categoría (opcional)	La estructura del proyecto debe estar armada y también el service debe estar desarrollado	#1	Ubicados dentro del proyecto, buscar el paquete "controller" (ubicación: src/main/java/com.pl_grupo6.pl/controller)	Paquete "controller" se encuentra en la ubicación expresada	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Clickear el paquete "controller" para ver su contenido	Hay presente una clase llamada "CategoriesController"					
								#3	Abirlo y chequear que están los métodos de agregar, listar, editar y eliminar	Los métodos están presentes y desarrollados					
19	Nº1	Nº2	CP-API-03	2022-05-19	Funcionamiento de la API con Postman en BD H2	Validación de la API "Categoría" a través de Postman con BD H2	La API ya debe estar desarrollada	#1	Ubicados dentro del proyecto, buscar la clase "PIGrupoApplication" (ubicación: src/main/java/com.pl_grupo6.pl) y correr run para que se ejecute el proyecto	El proyecto comienza a ejecutarse. Genera una conexión con la BD H2 "pi_grupo6" establecida en la configuración del archivo "application.properties"	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Regression	Postman
								#2	Abrir una pestaña en el navegador Chrome y copiar la siguiente URL: <a href="https://localhost:8080/categories/allCategories">https://localhost:8080/categories/allCategories</a> Pegarla en la pestaña abierta	La página carga y muestra un array vacío ([])					
								#3	Abrir Postman y correr todos los tests creados en la colección "Proyecto Integrador - Sprint 1" para utilizar los métodos del controller y verificar que funciona correctamente	Corre la colección que ejecuta todos los métodos del controller (agregar, listar, editar y eliminar). Se agregan las categorías: "Apartments", "Hotels", "Hostels" y "Bed & Breakfast"					
								#4	Volver al navegador y recargar la página con la URL anteriormente nombrada	La página muestra un array donde se pueden ver las categorías agregadas por la ejecución de los tests en Postman					
20	Nº1	Nº2	CP-API-04	2022-05-25	Funcionamiento de la API con Postman en BD MySQL	Validación de la API Categoría a través de Postman con BD MySQL	La API ya debe estar desarrollada y la BD en MySQL también	#1	Con el proyecto abierto, parar la aplicación y dirígenos al archivo "application.properties" (ubicación: src/main/resources/application.properties)	Dentro se encuentra establecida una configuración que permite la conexión de la BD H2 con el proyecto	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Regression	Postman
								#2	Cambiar la conexión de la BD H2 a MySQL	Se agrega la nueva URL para la BD MySQL					
								#3	Ubicados dentro del proyecto, buscar la clase "PIGrupoApplication" (ubicación: src/main/java/com.pl_grupo6.pl) y correr run para que se ejecute el proyecto	El proyecto comienza a ejecutarse. Genera una conexión con la BD MySQL "pi_grupo6" establecida en la configuración del archivo "application.properties"					
								#4	Abrir una pestaña en el navegador Chrome y copiar la siguiente URL: <a href="https://localhost:8080/categories/allCategories">https://localhost:8080/categories/allCategories</a> Pegarla en la pestaña abierta	La página carga y muestra un array vacío ([])					
								#5	Abrir Postman y correr todos los tests creados en la colección "Proyecto Integrador - Sprint 1" para utilizar los métodos del controller y verificar que funciona correctamente	Corre la colección que ejecuta todos los métodos del controller (agregar, listar, editar y eliminar). Se agregan las categorías: "Apartments", "Hotels", "Hostels" y "Bed & Breakfast"					
								#6	Volver al navegador y recargar la página con la URL anteriormente nombrada	La página muestra un array donde se pueden ver las categorías agregadas por la ejecución de los tests en Postman					
						Creación de un bloque buscador que este ubicado debajo del header para que el usuario pueda		#1	Abrir una pestaña en el navegador Chrome e ingresar al sitio	El sitio carga correctamente					
								#2	Apretar la tecla F12 para abrir las DevTools	Se abre las DevTools y el sitio se ve desde una vista más chica. En el extremo superior centro se visualiza un desplegable "Dimensiones"					

Nº CP	SPRINT	ÉPICA	ID	FECHA DE CREACIÓN	TÍTULO	DESCRIPCIÓN	PRECONDICIÓN	PASOS PARA REPRODUCCIÓN			ESTADO		DISEÑADO POR	SUITES	AUTOMATIZACIÓN
								Nº PASO	ACCIÓN	RESULTADO ESPERADO	DISEÑO	EJECUCIÓN			
21	Nº1	Nº3	CP-Template-01	2022-05-20	Template bloque buscador responsive	header para que el usuario pueda encontrar un producto que coincida con sus intereses. Debe contener un heading h1 como título, un párrafo y un formulario varias herramientas	El bloque debe estar creado y respetar los diseños otorgados en los prototipos según dispositivos	#3	Seleccionar la opción "Respuesta Inmediata" del desplegable "Dimensiones"	Aparece un marco alrededor de la vista del sitio. Contiene 2 barras que aparecen en el extremo derecho e inferior con unas líneas paralelas en el interior (  )	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#4	Usar el marco para contraer y expandir la vista, de esta forma se pasa por todos los aspectos mobile, tablet y desktop	A pesar de que la vista del sitio se va acomodando a diferentes medidas de dispositivos, el bloque sigue manteniendo su formato y sus 3 herramientas bien distinguidas					
22	Nº1	Nº3	CP-Buscador-01	2022-05-20	Contenido bloque buscador	El formulario debe contener una lista desplegable de ciudades, un calendario doble para fechas de inicio y fin y un botón "Buscar"	De momento la lista de ciudades debe ser obtenida de un JSON estático	#1	Con las DevTools abiertas y en opción "Respuesta Inmediata" corroborar que el bloque de búsqueda tenga 3 herramientas	Se distinguen 3 herramientas para realizar una búsqueda	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Observar que la primera herramienta es un desplegable de ciudades, abrirlo y seleccionar una opción	Al abrirlo se despliega una lista de ciudades, al elegir una opción queda seleccionada					
								#3	Ir a la segunda la cual es un calendario para buscar fechas, clickarlo	Abre un calendario doble para fechas de inicio y fin					
								#4	Seleccionar alguna fecha de inicio y otra de fin	Ambas fechas elegidas quedan seleccionadas					
								#5	Comprobar la existencia del botón "Buscar"	Se observa el botón "Buscar"					
23	Nº1	Nº3	CP-Buscador-02	2022-05-20	Visualización herramientas del bloque buscador en dispositivos mobile	El bloque buscador debe contener las herramientas una abajo de la otra	-	#1	Con las DevTools abiertas, elegir una opción mobile que no supere los 768px de ancho	La vista del sitio se acomoda a la pantalla de un dispositivo mobile	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Visualizar el bloque buscador y su contenido	Las 3 herramientas se encuentran una abajo de la otra, notándose con claridad individualmente					
								#3	Seleccionar otras opciones mobile que no superen el ancho anteriormente mencionado y seguir observando el bloque	A pesar de que la vista del sitio se va acomodando a diferentes pantallas de dispositivos mobiles, el bloque sigue manteniendo su formato					
24	Nº1	Nº3	CP-Buscador-03	2022-05-20	Visualización herramientas del bloque buscador en dispositivos tablet y desktop	El bloque buscador debe contener las herramientas una al lado de la otra	-	#1	Con las DevTools abiertas, elegir una opción tablet que no supere los 1024px de ancho	La vista del sitio se acomoda a la pantalla de un dispositivo tablet	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Visualizar el bloque buscador y su contenido	Las 3 herramientas se encuentran una al lado de la otra, notándose con claridad individualmente					
								#3	Seleccionar otras opciones que vayan entre otras tablets a desktop (de forma incremental) y seguir observando el bloque	A pesar de que la vista del sitio se va acomodando a diferentes pantallas de dispositivos tablet a desktop, el bloque sigue manteniendo su formato					
25	Nº1	Nº3	CP-Formulario-01	2022-05-20	Visualización calendario doble en dispositivos mobile	Al abrirse el calendario, tiene que mostrar el calendario de inicio y de fin uno arriba del otro	-	#1	Con las DevTools abiertas, elegir una opción mobile que no supere los 768px de ancho	La vista del sitio se acomoda a la pantalla de un dispositivo mobile	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Visualizar el bloque buscador y clickear el calendario	El calendario se abre y primero muestra el calendario para fechas de inicio luego, abajo del mismo se encuentra el calendario para fechas de fin					
								#3	Seleccionar otras opciones mobile que no superen el ancho anteriormente mencionado y seguir observando el bloque	A pesar de que la vista del sitio se va acomodando a diferentes pantallas de dispositivos mobiles, el calendario sigue manteniendo su formato					
26	Nº1	Nº3	CP-Listado-01	2022-05-23	Template bloque listado responsive	Visualizar una lista de productos en el home para ver ejemplos y resultados de búsqueda. Debe estar ubicada debajo del bloque categorías	Los datos para el listado deberán estar en un JSON estático	#1	Con las DevTools abiertas y en opción "Respuesta Inmediata", chequear que el bloque de listado esté debajo del bloque categorías y contenga al menos 8 elementos	Se observa un listado de productos debajo del bloque categorías con información dentro	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Usar el marco para contraer y expandir la vista, de esta forma se pasa por todos los aspectos mobile, tablet y desktop	A pesar de que la vista del sitio se va acomodando a diferentes pantallas, se puede seguir distinguiendo diferentes productos					
27	Nº1	Nº3	CP-Card-01	2022-05-23	Estructura de las card en todos los dispositivos	Estructura con la que se mostrará los productos. Contiene dos bloques dentro: bloque izquierdo (imagen del producto) y bloque derecho (categoría del producto, nombre, ubicación, descripción y botón "Ver más")	Los datos para el listado deberán estar en un JSON estático	#1	Con las DevTools abiertas y en opción "Respuesta Inmediata", corroborar la estructura de la card	Se observa que la card información del producto, distribuida en dos bloques	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Localizar el bloque izquierdo de la card	Se encuentra una imagen centrada que representa el producto					
								#3	Localizar el bloque derecho de la card	Se ve la información del producto con su categoría, nombre, ubicación, descripción y el botón "Ver detalle"					
								#4	Usar el marco para contraer y expandir la vista, de esta forma se pasa por todos los aspectos mobile, tablet y desktop	A pesar de que la vista del sitio se va acomodando a diferentes pantallas, se puede seguir distinguiendo la estructura de la card y sigue siendo la misma en todos los dispositivos					
28	Nº1	Nº3	CP-Listado-02	2022-05-23	JSON estático con los datos del listado	Debe contener un array con al menos 8 elementos. Estos serán objetos con los atributos de crimg, category, title, location, description. Cada categoría debe ser incluida al menos en 2 productos del JSON	Para que la lista se pueda ver, se debe tener una función map que permita iterar el JSON y representar 8 cards. Una por cada objeto del JSON	#1	Abrir el proyecto "pi-frontend-spring1-main" y luego ir a la ubicación src/utlis/products.json	Coinciden los atributos mencionados anteriormente	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#1	Con las DevTools abiertas y en opción "Respuesta Inmediata", corroborar las categorías	Se observa el bloque de categorías con cards que representan los nombres de las categorías. Contiene el heading, el párrafo y las imágenes con las captions					

Nº CP	SPRINT	ÉPICA	ID	FECHA DE CREACIÓN	TÍTULO	DESCRIPCIÓN	PRECONDICIÓN	PASOS PARA REPRODUCCIÓN			ESTADO		DISEÑADO POR	SUITES	AUTOMATIZACIÓN
								Nº PASO	ACCIÓN	RESULTADO ESPERADO	DISEÑO	EJECUCIÓN			
29	Nº1	Nº3	CP-Categoría-01	2022-05-23	Template bloque categorías responsive	Filtrar por categorías los productos para que el usuario vea aquellos que le interesan. Debe incluir un heading h2 como título, un párrafo y debajo 4 img, con sus correspondientes captions	La categorías deben ser obtenidas de un JSON estático o desde el endpoint "Categorías"	#2	Usar el marco para contraer y expandir la vista por todos los aspectos mobile	A pesar de que la vista del sitio se va acomodando a diferentes pantallas mobile, se pueden ver las categorías en cards una abajo de la otra	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#3	Passar ahora por aspectos tablet con el marco	Las cards de categorías se ven en pares					
								#4	Passar ahora por aspectos desktop con el marco	Las cards de categorías se ven una al lado de la otra					
								#5	Abrire el proyecto "pi-frontend-spring1-main" y luego ir a la ubicación src/utls/categorías.json	Vemos que las categorías son obtenidas desde un JSON estático					
30	Nº1	Nº4	CP-Links-01	2022-05-23	Link "Crear cuenta" dentro del menú hamburguesa en dispositivos mobile	El link "Crear cuenta" debe llevar a un formulario que permita ingresar los datos pertinentes a la creación de una cuenta. Debe contener un icono "X" que permita cerrar el formulario en el extremo superior derecho y un párrafo con un link para iniciar sesión si ya se tiene una cuenta	El usuario no debe tener una cuenta y/o estar logueado	#1	Con las DevTools abiertas, elegir una opción mobile que no supere los 768px de ancho y clickear el menú hamburguesa en el extremo derecho del header	El sitio carga correctamente, se ve como si estuviéramos desde un celular y el menú se despliega mostrando su contenido	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Clickear en link "Crear cuenta"	Abre un formulario de registro que permite el ingreso de los datos necesarios para la creación de una cuenta en el sitio					
								#3	Seleccionar otras opciones mobile que no superen el ancho anteriormente mencionado y seguir observando el bloque	A pesar de que la vista del sitio se va acomodando a diferentes pantallas de dispositivos móviles, el formulario sigue manteniendo su formato y aparece el icono "X" para cerrarlo					
								#4	Clickear en el icono "X"	Cierra el formulario de registro y regresa al menú					
31	Nº1	Nº4	CP-Forms-01	2022-05-23	Inputs del formulario "Crear cuenta"	El formulario de registro debe contener los inputs: nombre (de type="text"), apellido (de type="text"), correo electrónico (de type="email"), contraseña (de type="password"), confirmar contraseña (de type="password") y un botón "Crear cuenta"	Tener creado el link que acceda al formulario	#1	Con las DevTools abiertas y en opción mobile, clickear el menú hamburguesa	El sitio se acomoda como si estuviéramos viéndolo desde un dispositivo mobile y se abre el menú mostrando su contenido	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Clickear en link "Crear cuenta"	Abre el formulario de registro					
								#3	Checkear que esten todos los inputs requeridos	Todos los inputs están en el formulario					
								#4	Passar ahora por dispositivos tablet con opciones que superen los 768px de ancho	El formulario se ve correctamente y con los inputs requeridos					
								#5	Passar ahora por dispositivos desktop con opciones que superen los 1024px de ancho	El formulario se ve correctamente y con los inputs requeridos					
32	Nº1	Nº4	CP-Registro-01	2022-05-24	Validación de credenciales y creación de cuenta en formulario "Crear cuenta"	El formulario debe validar que el correo electrónico sea un correo válido, que la contraseña tenga más de 6 caracteres y que las contraseñas coincidan	No tener ninguna cuenta previamente	#1	Con el formulario de registro abierto, tipear en todos los campos	Los campos se rellenan	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Colocar un email y contraseña válidas	El email tiene un formato válido y las contraseñas coinciden					
								#3	Clickear en el botón "Crear cuenta"	Ningun alerta sale, los inputs tienen un formato válido y se crea una cuenta. Se almacena el email y contraseña ingresada					
33	Nº1	Nº4	CP-Registro-02	2022-05-24	Validación credenciales inválidas y no creación de cuenta en formulario "Crear cuenta"	Si falla la validación el formulario debe indicar "Por favor vuelva a intentarlo, sus credenciales son inválidas"	No tener ninguna cuenta previamente	#1	Abrire nuevamente el formulario de registro y tipear en los campos	Los campos se rellenan	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Colocar un email inválido y contraseñas no coincidentes	Sale un alerta de volver a intentarlo					
34	Nº1	Nº4	CP-Links-02	2022-05-24	Redirección de formulario "Crear cuenta" a "Iniciar sesión"	Debe haber un link debajo del botón "Crear cuenta" que permita redirigir al formulario "Iniciar sesión"	Tener creado el formulario de "Iniciar sesión"	#1	Con el formulario de registro abierto, clickear el link "Iniciar sesión" debajo del botón "Crear cuenta"	Abre el formulario de "Iniciar sesión"	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
35	Nº1	Nº4	CP-Forms-02	2022-05-24	Inputs del formulario "Iniciar sesión"	El formulario de inicio de sesión debe contener los inputs: correo electrónico (de type="email"), contraseña (de type="Password") y un botón "Ingresar"	Tener creado el link que acceda al formulario	#1	Con las DevTools abiertas y en opción mobile, clickear el menú hamburguesa	El sitio se acomoda como si estuviéramos viéndolo desde un dispositivo mobile y se abre el menú mostrando su contenido	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Clickear en link "Iniciar sesión"	Abre el formulario de inicio de sesión					
								#3	Checkear que esten todos los inputs requeridos	Todos los inputs están en el formulario					
								#4	Passar ahora por dispositivos tablet con opciones que superen los 768px de ancho	El formulario se ve correctamente y con los inputs requeridos					
								#5	Passar ahora por dispositivos desktop con opciones que superen los 1024px de ancho	El formulario se ve correctamente y con los inputs requeridos					
36	Nº1	Nº4	CP-Login-01	2022-05-24	Validación de credenciales y creación de cuenta en formulario "Iniciar sesión"	El formulario debe validar que el correo electrónico sea un correo válido, que la contraseña tenga más de 6 caracteres y que las contraseñas coincidan	Tener una cuenta previamente	#1	Con el formulario de inicio de sesión abierto, tipear en todos los campos	Los campos se rellenan	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Colocar un email y contraseña válidas	El email tiene un formato válido y las contraseñas coinciden					
								#3	Clickear en botón "Ingresar"	Ningun alerta sale, los inputs tienen un formato válido y se inicia sesión					
37	Nº1	Nº4	CP-Login-02	2022-05-24	Validación credenciales inválidas y no inicio de sesión en formulario "Iniciar sesión"	Si falla la validación el formulario debe indicar "Por favor vuelva a intentarlo, sus credenciales son inválidas"	Tener una cuenta previamente	#1	Abrire nuevamente el formulario de inicio de sesión y tipear en los campos	Los campos se rellenan	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Colocar un email y contraseña inválidas	Sale un alerta de volver a intentarlo					
38	Nº1	Nº4	CP-Links-03	2022-05-24	Redirección de formulario "Iniciar sesión" a "Crear cuenta"	Debe haber un link debajo del botón "Ingresar" que permita redirigir al formulario "Crear cuenta"	Tener creado el formulario de "Crear cuenta"	#1	Con el formulario de inicio de sesión abierto, clickear el link "Crear cuenta" debajo del botón "Ingresar"	Abre el formulario de "Crear cuenta"	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
39	Nº1	Nº4	CP-Botones-01	2022-05-24	Botón "Crear cuenta" en dispositivos tablet y desktop	Desde la vista de tablet y desktop, al clickear el botón "Crear cuenta" se debe abrir sin scroll el formulario de registro en el centro, dejando visible en la parte superior el header y el	Tener creado el formulario de "Crear cuenta"	#1	Con las DevTools abiertas, seleccionar una opción tablet que supere los 768px de ancho y clickear el botón "Crear cuenta"	El sitio se acomoda como si estuviéramos viéndolo desde un dispositivo tablet y el botón abre el formulario de registro sin dar scroll	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Observar el extremo superior	Sigue visible el header y el bloque de búsqueda, además en el extremo superior derecho aparece el icono "X" para cerrarlo					

Nº CP	SPRINT	ÉPICA	ID	FECHA DE CREACIÓN	TÍTULO	DESCRIPCIÓN	PRECONDICIÓN	PASOS PARA REPRODUCCIÓN			ESTADO		DISEÑADO POR	SUITES	AUTOMATIZACIÓN
								Nº PASO	ACCIÓN	RESULTADO ESPERADO	DISEÑO	EJECUCIÓN			
						Ver el extremo superior y el bloque de búsqueda		#3	Passar ahora por dispositivos desktop con opciones que superen los 1024px de ancho	La disposición de los elementos sigue siendo el mismo y se ve todo correctamente					
40	Nº1	Nº4	CP-Botones-02	2022-05-24	Botón "Iniciar sesión" en dispositivos tablet y desktop	Desde la vista de tablet y desktop, al clickear el botón "Iniciar sesión" se debe abrir sin scroll el formulario de inicio de sesión en el centro, dejando visible en la parte superior el header y el bloque de búsqueda	Tener creado el formulario de "Iniciar sesión"	#1	Con las DevTools abiertas, seleccionar una opción tablet que supere los 768px de ancho y clickear el botón "Iniciar sesión"	El sitio se acomoda como si estuviéramos viéndolo desde un dispositivo tablet y el botón abre el formulario de inicio de sesión sin dar scroll	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Observar el extremo superior	Sigue visible el header y el bloque de búsqueda, además en el extremo superior derecho aparece el icono "X" para cerrarlo					
								#3	Passar por dispositivos desktop con opciones que superen los 1024px de ancho	La disposición de los elementos sigue siendo el mismo y se ve todo correctamente					
41	Nº1	Nº4	CP-Links-04	2022-05-24	Link "Iniciar sesión" dentro del menú hamburguesa en dispositivos mobile	El link "Iniciar sesión" debe llevar a un formulario que permita ingresar los datos pertinentes al ingreso de sesión. Debe contener un icono "X" que permita cerrar el formulario en el extremo superior derecho y un párrafo con un link para crear cuenta si no se tiene una	El usuario debe tener una cuenta y no estar logueado	#1	Con las DevTools abiertas, elegir una opción mobile que no supere los 768px de ancho y clickear el menú hamburguesa en el extremo derecho del header	El sitio carga correctamente, se ve como si estuviéramos desde un celular y el menú se despliega mostrando su contenido	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Clickear en link "Iniciar sesión"	Abre un formulario de registro que permite el ingreso de los datos necesarios para iniciar sesión en el sitio					
								#3	Seleccionar otras opciones mobile que no superen el ancho anteriormente mencionado y seguir observando el bloque	A pesar de que la vista del sitio se va acomodando a diferentes pantallas de dispositivos móviles, el formulario sigue manteniendo su formato y aparece el icono "X" para cerrarlo					
								#4	Clickear en el icono "X"	Cierra el formulario de inicio de sesión y regresa al menú					
42	Nº2	Nº3	CP-Tablas-02	2022-06-01	Administración y gestión de tabla "Productos" en BD	Creación de la tabla "Productos" en la BD para ser gestionada por un administrador con el fin de utilizar los productos en el sitio	La tabla debe tener los atributos de ID, nombre, políticas y descripción	#1	Ingresar a MySQL	La BD se abre sin problemas y se puede visualizar sus componentes	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Amar un script para que forme la tabla con el nombre "Productos" y los atributos: ID, nombre, políticas y descripción	La tabla se crea con todos los elementos mencionados					
43	Nº2	Nº3	CP-Relación-01	2022-06-01	Relación entre "Categorías" y "Productos"	Relacionar las tablas "categorías" y "productos" en la BD para poder agregar una categoría a un producto y organizar productos similares	Las tablas ya deben estar creadas. Tener en consideración que un producto pertenece a una categoría pero en una categoría pueden pertenecer varios productos	#1	Dentro de MySQL, establecer la relación entre ambas tablas ("Categorías" y "Productos")	Se añade al script la vinculación entre las tablas mencionadas	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
44	Nº2	Nº3	CP-API-05	2022-06-01	Mapeo y creación de métodos en la clase "Productos"	Se debe mapear la clase "Producto" para que sea efectiva la vinculación entre el proyecto Java que contiene las APIs y la BD MySQL. También en el controlador de "Producto" se tienen que agregar los métodos de: crear, listar y buscar por ID	La tabla "Productos" ya debe estar creada en la BD	#1	Ingresar al proyecto "grupo-06-dev_back". Luego ir al package "model" (ubicación: src/main/java/com.pi_grupo06/pi/entity) y clickear la clase "Product"	Dentro se encuentra el mapeo correspondiente de la tabla "Productos"	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Regression	Postman
								#2	Con el proyecto abierto, ir al package "controller" (ubicación: src/main/java/com.pi_grupo06/pi/controller) y clickear la clase "ProductController"	Dentro del controlador se hallan los métodos de crear, listar y buscar por ID los productos					
45	Nº2	Nº3	CP-Tablas-03	2022-06-01	Administración y gestión de tabla "Características" en BD	Creación de la tabla "Características" en la BD para ser gestionada por un administrador con el fin de poder describir los productos en el sitio	La tabla debe tener los atributos de ID, pileta, aire acondicionado, habitación, wifi, mini-bar, calefacción, tv, pet-friendly, estacionamiento y gym	#1	Ingresar a MySQL	La BD se abre sin problemas y se puede visualizar sus componentes	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Amar un script para que forme la tabla con el nombre "Características" y los atributos anteriormente mencionados	La tabla se crea con todos los elementos mencionados					
46	Nº2	Nº3	CP-Relación-02	2022-06-01	Relación entre "Productos" y "Características"	Relacionar las tablas "productos" y "características" en la BD para poder agregar características/descripciones a un producto	Las tablas ya deben estar creadas. Tener en consideración que un producto puede tener muchas características y varias características pueden estar presentes en varios productos	#1	Dentro de MySQL, establecer la relación entre ambas tablas ("Productos" y "Características")	Se añade al script la vinculación entre las tablas mencionadas	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
47	Nº2	Nº3	CP-API-06	2022-06-01	Mapeo y creación de métodos en la clase "Características"	Se debe mapear la clase "Características" para que sea efectiva la vinculación entre el proyecto Java que contiene las APIs y la BD MySQL. También en el controlador de "Características" se tienen que agregar los métodos que se consideren necesarios para que todo funcione	La tabla "Características" ya debe estar creada en la BD	#1	Ingresar al proyecto "grupo-06-dev_back". Luego ir al package "model" (ubicación: src/main/java/com.pi_grupo06/pi/entity) y clickear la clase "Feature"	Dentro se encuentra el mapeo correspondiente de la tabla "Características"	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Regression	Postman
								#2	Con el proyecto abierto, ir al package "controller" (ubicación: src/main/java/com.pi_grupo06/pi/controller) y clickear la clase "FeatureController"	Dentro del controlador se hallan los métodos necesarios para que el endpoint funcione					
48	Nº2	Nº3	CP-Tablas-04	2022-06-01	Administración y gestión de tabla "Ciudades" en BD	Creación de la tabla "Ciudades" en la BD para ser gestionada por un administrador con el fin de poder relacionarlas a productos	La tabla debe tener los atributos de ID, nombre, provincia y país	#1	Ingresar a MySQL	La BD se abre sin problemas y se puede visualizar sus componentes	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Amar un script para que forme la tabla con el nombre "Ciudades" y los atributos: ID, nombre, provincia y país	La tabla se crea con todos los elementos mencionados					
49	Nº2	Nº3	CP-Relación-03	2022-06-01	Relación entre "Ciudades" y "Producto"	Relacionar las tablas "Ciudades" y "Producto" en la BD para que los usuarios conozcan la ubicación del producto y puedan filtrar por este dato	Las tablas ya deben estar creadas. Tener en consideración que un producto pertenece a una ciudad y una ciudad puede contener varios productos	#1	Dentro de MySQL, establecer la relación entre ambas tablas ("Ciudades" y "Productos")	Se añade al script la vinculación entre las tablas mencionadas	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
50	Nº2	Nº3	CP-API-07	2022-06-01	Mapeo y creación de métodos en la clase "Ciudades"	Se debe mapear la clase "Ciudades" para que sea efectiva la vinculación entre el proyecto Java que contiene las APIs y la BD MySQL. También en el controlador de "Ciudades" se tienen que agregar los métodos necesarios para que todo funcione	La tabla "Ciudades" ya debe estar creada en la BD	#1	Ingresar al proyecto "grupo-06-dev_back". Luego ir al package "model" (ubicación: src/main/java/com.pi_grupo06/pi/entity) y clickear la clase "City"	Dentro se encuentra el mapeo correspondiente de la tabla "Ciudades"	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Regression	Postman
								#2	Con el proyecto abierto, ir al package "controller" (ubicación: src/main/java/com.pi_grupo06/pi/controller) y clickear la clase "CityController"	Dentro del controlador se hallan los métodos necesarios para que el endpoint funcione					



Nº CP	SPRINT	ÉPICA	ID	FECHA DE CREACIÓN	TÍTULO	DESCRIPCIÓN	PRECONDICIÓN	PASOS PARA REPRODUCCIÓN			ESTADO		DISEÑADO POR	SUITES	AUTOMATIZACIÓN
								Nº PASO	ACCIÓN	RESULTADO ESPERADO	DISEÑO	EJECUCIÓN			
51	Nº2	Nº3	CP-Tablas-05	2022-06-01	Administración y gestión de tabla "Imágenes" en BD	Creación de la tabla "Imágenes" en BD para ser gestionada por un administrador con el fin de poder ilustrar el producto	La tabla debe tener los atributos ID, título y URL (de la imagen)	#1	Ingresar a MySQL.	La BD se abre sin problemas y se puede visualizar sus componentes	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Amar un script para que forme la tabla con el nombre "Imágenes" y los atributos: ID, título y URL	La tabla se crea con todos los elementos mencionados					
52	Nº2	Nº3	CP-Relación-04	2022-06-01	Relación entre "Producto" e "Imágenes"	Relacionar las tablas "Producto" e "Imágenes" en la BD para que los usuarios puedan conocer el producto a través de imágenes	Las tablas ya deben estar creadas. Tener en consideración que un producto contiene varias imágenes y muchas imágenes pueden estar en un producto	#1	Dentro de MySQL, establecer la relación entre ambas tablas ("Productos" y "Imágenes")	Se añade al script la vinculación entre las tablas mencionadas	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
53	Nº2	Nº3	CP-API-08	2022-06-01	Mapeo y creación de métodos en la clase "Imágenes"	Se debe mapear la clase "Imágenes" para que sea efectiva la vinculación entre el proyecto Java que contiene las APIs y la BD MySQL. También en el controller de "Imágenes" se tienen que agregar los métodos necesarios para que todo funcione	La tabla "Imágenes" ya debe estar creada en la BD	#1	Ingresar al proyecto "grupo-06-dev_back". Luego ir al package "model" (ubicación: src/main/java/com.pi_grupo06.pi/entity) y clickear la clase "Image"	Dentro se encuentra el mapeo correspondiente de la tabla "Image"	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Regression	Postman
								#2	Con el proyecto abierto, ir al package "controller" (ubicación: src/main/java/com.pi_grupo06.pi/controller) y clickear la clase "ImageController"	Dentro del controller se hallan los métodos necesarios para que el endpoint funcione					
54	Nº2	Nº1	CP-Enrutador-01	2022-06-07	Enrutador de home	Generar enrutador para la home para poder navegar el sitio intuitivamente	Tener el home realizado	#1	Ingresar al sitio y verificar que aparezca la página de inicio	En la URL se debe ver el enrutado de "home" correspondiente al inicio de la página	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
55	Nº2	Nº1	CP-Enrutador-02	2022-06-07	Enrutador de productos por ID	Generar enrutador para productos y sus IDs para poder navegar el sitio intuitivamente	Tener el controller de productos realizado	#1	Con el sitio abierto, seleccionar una card de productos en recomendados	La card debe dirigir al producto en una página aparte. En la URL se debe ver el enrutado de "productos/id" correspondiente al producto y al id que pertenece el producto seleccionado	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
56	Nº2	Nº4	CP-Conexión-01	2022-06-07	Consumo del endpoint "Productos" en el Frontend	Se deben visualizar los productos en el home como ejemplos y resultados de búsqueda. Estos productos deben ser obtenidos del endpoint de productos	En el controller de productos del Backend debe haber un listar todos y tener la conexión con el endpoint de productos realizada	#1	Ingresar al sitio y verificar que aparezca el home del sitio	La página carga y muestra el home con todos sus elementos	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Regression	No
								#2	Ir a la sección de recomendados y ver si aparecen cards con productos	Aparecen cards con diferentes tipos de productos, el endpoint está siendo consumido correctamente					
57	Nº2	Nº4	CP-Card-02	2022-06-07	Mostrar productos aleatorios en el home iniciando sesión	Se debe ver una lista de productos aleatorios en el home cuando ingreso por primera vez	Tener la conexión con el endpoint de productos realizada y tener una cuenta en el sitio	#1	Con el sitio abierto, seleccionar el botón de "Iniciar sesión" si estamos desde tablet o desktop	Al clickear el botón, abre el formulario de inicio de sesión	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Regression	No
								#2	Completar los campos con datos del usuario y clickear en botón "Ingresar"	Se inicia sesión con la cuenta del usuario					
								#3	Ir a la sección de recomendados y ver si aparecen cards con productos	Aparecen cards con diferentes tipos de productos aleatoriamente, el endpoint está siendo consumido correctamente					
58	Nº2	Nº4	CP-Card-03	2022-06-07	Mostrar productos aleatorios en el home sin iniciar sesión	Se debe ver una lista de productos aleatorios en el home aunque no se ingrese sesión	Tener la conexión con el endpoint de productos realizada y no tener cuenta en el sitio y/o estar logueado a una	#1	Con la sesión iniciada por la cuenta anteriormente usada, clickear en el icono "X" para cerrar sesión	Se cierra la sesión del usuario y retorna al home de inicio	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Regression	No
								#2	Ir a la sección de recomendados y ver si aparecen cards con productos	Aparecen cards con diferentes tipos de productos aleatoriamente, el endpoint está siendo consumido correctamente					
59	Nº2	Nº4	CP-Conexión-02	2022-06-07	Consumo del endpoint "Ciudades" en el Frontend	Se debe mostrar las ciudades almacenadas en la BD para encontrar el producto que coincida según los intereses del usuario. Estos productos deben ser obtenidos del endpoint de ciudades	Tener la conexión con el endpoint de ciudades realizada	#1	Con el sitio abierto, buscar el bloque buscador	Aparece el bloque debajo del header con sus 3 herramientas para filtrar	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Clickear el desplegable de ciudades	Se abre una lista de ciudades que coinciden con las ingresadas en la BD, indicando que el endpoint está siendo consumido correctamente					
60	Nº2	Nº4	CP-Buscador-04	2022-06-07	Buscar productos por select de ciudades	Al seleccionar una ciudad en el select de ciudades y hacer clic en el botón de búsqueda, la lista de productos debe filtrar los elementos por la ciudad elegida.	Tener la conexión con el backend	#1	Con el sitio abierto, buscar el bloque buscador y clickear en el desplegable de ciudades	El sitio carga correctamente, se visualiza el bloque y se despliega el select de ciudades	Revisado	Diferido	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Seleccionar alguna opción del desplegable y clickear en el botón "Buscar"	Debe mostrar una lista de productos que fueron filtrados por la ciudad elegida					
61	Nº2	Nº4	CP-Conexión-03	2022-06-07	Consumo del endpoint "Categorías" en el Frontend	Las categorías que se ven en el home deben obtenerse de la BD para poder filtrar los productos que solo le interesan al usuario	Tener la conexión con el endpoint de categorías	#1	Con el sitio abierto, buscar el bloque de categorías	Aparecen cards con diferentes tipos de categorías aleatoriamente, el endpoint está siendo consumido correctamente	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
62	Nº2	Nº4	CP-Buscador-05	2022-06-07	Buscar productos por categorías	Listar productos según categoría. Al clickear en una categoría, se deben obtener de la BD y mostrar los productos de la misma	Tener la conexión con el backend	#1	Ya estando en el bloque de categorías, seleccionar alguna	Al clickear la card de la categoría elegida, deberá mostrar una lista de productos que fueron filtrados por la categoría seleccionada	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
63	Nº2	Nº2	CP-Conexión-04	2022-06-07	Visualización de los productos en detalles	Buscar y retomar producto por ID. Se deberá visualizar un producto para conocer todos sus detalles de manera clara e intuitiva. Debe contener: título, categoría, ubicación, img, descripción, características, disponibilidad y política	Tener la conexión con el endpoint de productos realizada	#1	Ingresar al sitio y buscar el bloque de recomendados	Aparecen cards con diferentes tipos de productos aleatoriamente	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
								#2	Seleccionar alguna de las cards de los productos mostrados	Se deberá ver en detalle todo lo que contiene el producto. Se encuentran presentes los atributos previamente mencionados					
64	Nº2	Nº2	CP-Conexión-05	2022-06-07	Visualización de los productos por ID	En la página de detalle de producto utilizar el ID de la URL para hacer un llamado al endpoint de producto, con el fin de completar la información de la pantalla con los datos devueltos por la API	Tener la conexión con el endpoint de productos realizada	#1	Ya estando en la card seleccionada previamente de productos, observar la URL para ver si contiene el ID del producto	Se debe visualizar el ID del producto seleccionado. El endpoint está siendo consumido correctamente	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
65	Nº2	Nº2	CP-Respuesta-02	2022-06-07	Contenedor de productos	Este sitio debe tener como contenedor el componente	Tener el componente template	#1	Ya estando en la card seleccionada previamente de productos, observar si puede ser visualizada de forma responsive utilizando las DevTools (F12) en opción "Respuesta Inmediata"	Se observa el producto contiene todos los atributos necesarios para tener una sólida información de lo que trata	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Regression	No

Nº CP	SPRINT	ÉPICA	ID	FECHA DE CREACIÓN	TÍTULO	DESCRIPCIÓN	PRECONDICIÓN	PASOS PARA REPRODUCCIÓN			ESTADO		DISEÑADO POR	SUITES	AUTOMATIZACIÓN
								Nº PASO	ACCIÓN	RESULTADO ESPERADO	DISEÑO	EJECUCIÓN			
65	Nº2	Nº2	CP-Responsive-02	2022-06-07	Contenedor de productos	template general creado en la tarea del sprint 1	general realizado	#2	Usar el marco para contraer y expandir la vista por todos los aspectos	A pesar de que la vista del sitio se va acomodando a diferentes pantallas, se pueden ver que el producto se organizando de forma responsive para ver todo su contenido	Revisado	Pasado	Victoria Ramirez	Regression	No
66	Nº2	Nº2	CP-Header-07	2022-06-07	Header responsive en productos	Debe cubrir el 100 % del ancho de la pantalla	Debe estar debajo del header principal que contiene el logotipo, el lema y los botones	#1	Con las DevTools abiertas en "Respuesta Inmediata", usar el marco para contraer y expandir la vista por todos los aspectos	El bloque se mantiene debajo del header principal en todas las pantallas con su contenido dentro (tanto bloque izquierdo como bloque derecho). También está a 100% del ancho de pantalla	Revisado	Pasado	Victoria Ramirez	Smoke	No
67	Nº2	Nº2	CP-Header-08	2022-06-07	Bloque izquierdo header de producto	Bloque alineado a la izquierda dentro del área de contenido. Debe incluir: categoría y título del producto	Tener los datos del productos	#1	Estando en el producto seleccionado, observar el bloque izquierdo del header de productos (debajo del header principal)	Se observa que hay un bloque alineado a la izquierda que contiene la categoría y el título del producto	Revisado	Pasado	Victoria Ramirez	Smoke	No
68	Nº2	Nº2	CP-Header-09	2022-06-07	Bloque derecho header de producto	Bloque alineado a la derecha dentro del área de contenido. Debe incluir: fecha volver atrás (un icono que permita volver a la home)	Tener el icono a utilizar	#1	Estando en el producto seleccionado, observar el bloque derecho del header de productos (debajo del header principal)	Se observa que hay un bloque alineado a la izquierda que contiene el icono para volver atrás al home	Revisado	Pasado	Victoria Ramirez	Smoke	No
69	Nº2	Nº2	CP-Ubicación-01	2022-06-07	Bloque de ubicación	Bloque que cubra el 100 % del ancho de la pantalla que incluya dentro del área de contenido los datos de ubicación para saber si será accesible de acuerdo a la ubicación del usuario	Debe estar debajo del header de productos	#1	Estando en el producto seleccionado, observar el bloque de ubicación (debajo del header de productos)	Se observa un bloque al 100% del ancho de pantalla que contiene los datos de ubicación	Revisado	Pasado	Victoria Ramirez	Smoke	No
70	Nº2	Nº2	CP-Imágenes-01	2022-06-07	Bloque imágenes en dispositivos mobile y tablet	Presentar una galería de imágenes para comprender el producto y conocer su estética. Para mobile y tablet debe contener: 1) una galería con autodeslizamiento de img al 100% del ancho del contenedor (la img tiene que cambiar cada 3seg.); 2) incluir en la región inferior derecha un texto que indique el nº de la foto actual y total de img y; 3) la galería debe estar incluida como librería NPM o Yarn	Se deben tener seleccionadas las img a utilizar del producto	#1	Ya estando el producto seleccionado previamente, abrir las DevTools (F12) y elegir una opción que no supere los 768px de ancho	El sitio se acomoda como si estuvieramos viéndolo desde un dispositivo mobile	Revisado	Pasado	Victoria Ramirez	Smoke	No
								#2	Observamos el bloque de imágenes	La img está al 100% del ancho del contenedor, es autodeslizable y cambia cada 3 seg					
								#3	Visualizamos la región inferior derecha de la foto actual	La img debe mostrar un texto que indique el nº actual de la foto y del total de img					
								#4	Pasar por otros dispositivos mobile no superen los 768px de ancho	El sitio se va acomodando a las diferentes pantallas mobile pero el contenido sigue teniendo el mismo formato					
								#5	Pasar por dispositivos tablet con opciones que no superen los 1024px de ancho	A pesar de que la vista del sitio se va acomodando a diferentes pantallas, se pueden ver que las img mantienen su formato					
71	Nº2	Nº2	CP-Imágenes-02	2022-06-07	Bloque imágenes en dispositivos desktop - Parte 1	Para desktop debe contener: 1) un bloque al 100% del ancho del contenedor (tiene 5 img); 2) las img deben estar distribuidas en mitad izquierda (img principal) y mitad derecha (distribuidas en una grilla de 2x2 que incluye las otras 4 img); 3) las img deben presentar bordes redondeados y no disparar ningún evento	Se deben tener seleccionadas las img a utilizar del producto	#1	Ya estando el producto seleccionado previamente y las DevTools abiertas, elegir una opción que supere los 1024px de ancho	El sitio se acomoda como si estuvieramos viéndolo desde un dispositivo desktop	Revisado	Pasado	Victoria Ramirez	Smoke	No
								#2	Observamos el bloque de imágenes	El bloque está al 100% del ancho del contenedor y contiene 5 img					
								#3	Visualizamos la distribución de dichas img	En la mitad izquierda aparece una img principal y en la mitad derecha aparecen el resto de img en una grilla de 2x2					
								#4	Focalizamos en los bordes de las img	Todas las img presentan bordes redondeados					
								#5	Verificamos que no presenten ningún evento	Clickeamos o pasamos el cursor encima y nada ocurre, con esto vemos que no contienen eventos					
72	Nº2	Nº2	CP-Imágenes-03	2022-06-07	Bloque imágenes en dispositivos desktop - Parte 2	Para desktop debe contener: 4) en el bloque inferior derecho el texto "ver más" permite acceder a un componente de galería de img para ver las img disponibles del producto; 5) la galería debe estar incluida como librería NPM o Yarn y; 6) la librería de img debe incluir un botón que permita cerrar y retomar a la visualización del detalle del producto	Se deben tener seleccionadas las img a utilizar del producto	#1	Siguiendo la continuación del paso anterior, visualizamos el bloque inferior derecho con el texto "ver más" y lo clickeamos	Permite acceder a un componente de galería de img para ver las img disponibles del producto	Revisado	Diferido	Victoria Ramirez	Smoke	No
								#2	Luego al ver la galería de img, chequeamos si hay un botón/icono que permita cerrar y retomar a la visualización del detalle del producto	El botón/icono aparece y al clickearlo, permite cerrar la galería y retomar al producto					
								#3	Pasar por otros dispositivos desktop con opciones que superen los 1024px de ancho	A pesar de que la vista del sitio se va acomodando a diferentes pantallas, se pueden ver que las img mantienen su formato					
73	Nº2	Nº2	CP-Descripción-01	2022-06-08	Bloque descripción en productos	Crear un bloque que cubra el 100 % del contenedor para que el usuario pueda informarse acerca del producto. Debe incluir: título y texto de descripción del producto	Tener con anterioridad el contenido de la descripción del producto	#1	Estando en el producto seleccionado, observar el bloque de descripción (debajo la galería de img)	Aparece un bloque al 100% del ancho del contenedor que incluye el título y el texto de descripción del producto	Revisado	Pasado	Victoria Ramirez	Smoke	No
74	Nº2	Nº2	CP-Características-01	2022-06-08	Bloque características de productos	Crear un bloque de características que cubra el 100 % del contenedor para que el usuario sepa con qué comodidades cuenta el producto. Debe incluir: título subrayado y las características correspondientes	Tener con anterioridad que comodades presentará el producto	#1	Estando en el producto seleccionado, observar el bloque de características (debajo del bloque descripción)	Aparece un bloque al 100% del ancho del contenedor que incluye el título subrayado y las características del producto	Revisado	Pasado	Victoria Ramirez	Smoke	No
					Bloque características de	Deberán distribuirse las características en: grilla de 4		#1	Ya estando el producto seleccionado previamente, abrir las DevTools (F12) y elegir una opción que no supere los 768px de ancho	El sitio se acomoda como si estuvieramos viéndolo desde un dispositivo mobile					
								#2	Observamos la disposición del formato del bloque de características	Aparecen las características en una columna con una enumeración del atributo					



Nº CP	SPRINT	ÉPICA	ID	FECHA DE CREACIÓN	TÍTULO	DESCRIPCIÓN	PRECONDICIÓN	PASOS PARA REPRODUCCIÓN			ESTADO		DISEÑADO POR	SUITES	AUTOMATIZACIÓN
								Nº PASO	ACCIÓN	RESULTADO ESPERADO	DISEÑO	EJECUCIÓN			
75	Nº2	Nº2	CP-Responsive-03	2022-06-08	Bloque características de productos en distintos dispositivos mobile, tablet y desktop	columnas para desktop, 2 para tablet y 1 para mobile con una enumeración de los atributos del producto junto a su ícono asociado	Tener con anterioridad que comodades presentará el producto	#3 #4 #5 #6	Pasar a un dispositivo tablet no supere los 1024px de ancho Observamos la disposición del formato del bloque de características Pasar a un dispositivo desktop que supere los 1024px de ancho Observamos la disposición del formato del bloque de características	El sitio se acomoda como si estuviéramos viéndolo desde un dispositivo tablet Aparecen las características en dos columnas El sitio se acomoda como si estuviéramos viéndolo desde un dispositivo desktop Aparecen las características en 4 columnas	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
76	Nº2	Nº2	CP-Política-01	2022-06-08	Bloque políticas de productos	Crear un bloque que cubra el 100 % del contenedor para que usuario pueda visualizar la política de uso de un producto para informarme sobre cuidados y precauciones. Debe incluir: normas (título y descripción), seguridad (título y descripción) y cancelación (título y descripción)	Tener con anterioridad las políticas del producto	#1	Estando en el producto seleccionado, observar el bloque de políticas (arriba del footer)	Aparece un bloque al 100% del ancho del contenedor que incluye las normas, la seguridad y la cancelación	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
77	Nº2	Nº2	CP-Responsive-04	2022-06-08	Bloque políticas de productos en distintos dispositivos mobile, tablet y desktop	Deberán distribuirse las políticas en: 3 columnas para desktop, 2 para tablet y 1 para mobile	Tener con anterioridad las políticas del producto	#1 #2 #3 #4 #5 #6	Ya estando el producto seleccionado previamente, abrir las DevTools (F12) y elegir una opción que no supere los 768px de ancho Observamos la disposición del formato del bloque de políticas Pasar a un dispositivo tablet no supere los 1024px de ancho Observamos la disposición del formato del bloque de políticas Pasar a un dispositivo desktop que supere los 1024px de ancho Observamos la disposición del formato del bloque de políticas	El sitio se acomoda como si estuviéramos viéndolo desde un dispositivo mobile Aparecen las políticas en una columna El sitio se acomoda como si estuviéramos viéndolo desde un dispositivo tablet Aparecen las políticas en dos columnas El sitio se acomoda como si estuviéramos viéndolo desde un dispositivo desktop Aparecen las políticas en 3 columnas	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
78	Nº2	Nº5	CP-Reservas-01	2022-06-08	Bloque reservas de productos	Crear un bloque con calendario doble de fechas disponibles y botón para acceder a la sección de reservas para que el usuario pueda visualizar las fechas disponibles y reservar	-	#1	Estando en el producto seleccionado, observar el bloque de reservas(debajo del bloque características)	Aparece un bloque 100% del ancho del contenedor que incluye el calendario doble y el botón de reservas	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
79	Nº2	Nº5	CP-Responsive-05	2022-06-08	Bloque reservas de productos en dispositivos mobile	Debe incluir: 1) un calendario al 100 % del ancho del contenedor que muestre un mes simultáneamente que indique tanto fechas disponibles como no disponibles; 2) el calendario solo debe permitir navegar entre distintos meses (su única finalidad es la visualización de disponibilidad); 3) bloque de reserva tiene un texto al 100 % del ancho de la pantalla y posee un botón de "Iniciar reserva" (sin eventos) al 100 % del ancho de la pantalla	-	#1 #2 #3 #4	Ya estando el producto seleccionado previamente, abrir las DevTools (F12) y elegir una opción que no supere los 768px de ancho Observamos el calendario Clickemos el calendario en las fechas de los costados para navegar en él Verificamos que el bloque de reserva este al 100% del ancho de pantalla y posee un botón "Iniciar reserva"	El sitio se acomoda como si estuviéramos viéndolo desde un dispositivo mobile El calendario muestra un mes que indica tanto las fechas disponibles como no disponibles Muestra la visualización de disponibilidad entre distintos meses El bloque y el botón estan al 100% del ancho. El botón no posee evento	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
80	Nº2	Nº5	CP-Responsive-06	2022-06-08	Bloque reservas de productos en dispositivos tablet	Debe incluir: 1) un calendario al 100 % del ancho del contenedor que muestre un mes simultáneamente que indique tanto fechas disponibles como no disponibles; 2) el calendario solo debe permitir navegar entre distintos meses (su única finalidad es la visualización de disponibilidad); 3) bloque de reserva tiene una grilla de 2 columnas con un texto al 100 % del ancho de la pantalla y posee un botón de "Iniciar reserva" (sin eventos)	-	#1 #2 #3 #4	Ya estando el producto seleccionado previamente y las DevTools abiertas, elegir una opción que no supere los 1024px de ancho Observamos el calendario Clickemos el calendario en las fechas de los costados para navegar en él Verificamos que el bloque de reserva este con una grilla de 2 columnas y tenga el texto y el botón "Iniciar reserva"	El sitio se acomoda como si estuviéramos viéndolo desde un dispositivo tablet El calendario muestra un mes que indica tanto las fechas disponibles como no disponibles Muestra la visualización de disponibilidad entre distintos meses El texto y el botón estan en 2 columnas. El botón no posee evento	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No
81	Nº2	Nº5	CP-Responsive-07	2022-06-08	Bloque reservas de productos en dispositivos desktop	Debe incluir: 1) un calendario alineado a la izquierda y que ocupe ¾ partes de la grilla de contenido, que muestre 2 meses simultáneamente e indique tanto fechas disponibles como no disponibles; 2) el calendario solo debe permitir navegar entre distintos meses (su única finalidad es la visualización de disponibilidad); 3) bloque de reserva debe ocupar ½ parte de la grilla de contenido alineada a la derecha del calendario, tiene un texto y un botón "Iniciar reserva" (sin eventos)	-	#1 #2 #3 #4	Ya estando el producto seleccionado previamente y las DevTools abiertas, elegir una opción que supere los 1024px de ancho Observamos el calendario que debe ocupar 2/3 partes de la grilla de contenido y esta alineado a la izquierda Clickemos el calendario en las fechas de los costados para navegar en él Verificamos que el bloque de reserva ocupa 1/3 parte de la grilla de contenido y está alineado a la derecha del calendario	El sitio se acomoda como si estuviéramos viéndolo desde un dispositivo desktop El calendario muestra 2 meses que indica tanto las fechas disponibles como no disponibles y esta alineado a la izquierda ocupando 2/3 partes Muestra la visualización de disponibilidad entre distintos meses El texto y el botón están presentes alineados a la derecha ocupando 1/3 partes. El botón no posee evento	Revisado	Pasado	Victoria Ramírez	Smoke	No