

UNERSIDAD PRIVADA DE TACNA



INGENIERIA DE SISTEMAS

TITULO:

DISEÑO DE ESPECIFICACIONES FUNCIONALES

CURSO:

CONSTRUCCION DE SOFTWARE II

DOCENTE:

Ing. Alberto Johnatan Flor Rodríguez

Integrantes:

Flor de Maria Condori Gutierrez
Eduardo Antonio Ayca Mamani

(2015053227)
(2011039244)

Índice

1. Especificaciones Funcionales	1
---------------------------------	---

1. Especificaciones Funcionales

– Gestionar usuario

CU-001 <i>Gestionar Usuario</i>															
Versión	1.0 (12/10/2020)														
Precondiciones	El usuario debe estar debidamente registrado mediante un usuario y contraseña.														
Descripción	<p>Se inicia cuando el usuario desea ingresar por primera vez al sistema al sistema, deberá llenar los campos solicitados para poder ingresar al sistema.</p> <ul style="list-style-type: none">• Nombre de usuario• Apellidos• Email• Numero celular• Ubicación de GPS• Usuario• Contraseña <p>NOTA: Si el usuario falla 3 intentos, el sistema cambiará el estado a inactivo.</p>														
Secuencia normal	<table><tr><th>Paso</th><th>Acción</th></tr><tr><td>1</td><td>El usuario inicia el sistema.</td></tr><tr><td>2</td><td>El sistema en muestra en pantalla de ingreso al sistema con los campos vacíos de:<ul style="list-style-type: none">• Nombre de usuario• Apellidos• Email• Numero celular• Ubicación de GPS• Usuario• Contraseña</td></tr><tr><td>3</td><td>El usuario ingresa los datos solicitados por el sistema.</td></tr><tr><td>4</td><td>El sistema verifica la correcta sintaxis del nombre de usuario y la contraseña.</td></tr><tr><td>5</td><td>El Usuario selecciona el botón "Ingresar".</td></tr><tr><td>6</td><td>El sistema guarda los datos ingresados del usuario y si todo es correcto, ingresa a la pantalla principal.</td></tr></table>	Paso	Acción	1	El usuario inicia el sistema.	2	El sistema en muestra en pantalla de ingreso al sistema con los campos vacíos de: <ul style="list-style-type: none">• Nombre de usuario• Apellidos• Email• Numero celular• Ubicación de GPS• Usuario• Contraseña	3	El usuario ingresa los datos solicitados por el sistema.	4	El sistema verifica la correcta sintaxis del nombre de usuario y la contraseña.	5	El Usuario selecciona el botón "Ingresar".	6	El sistema guarda los datos ingresados del usuario y si todo es correcto, ingresa a la pantalla principal.
Paso	Acción														
1	El usuario inicia el sistema.														
2	El sistema en muestra en pantalla de ingreso al sistema con los campos vacíos de: <ul style="list-style-type: none">• Nombre de usuario• Apellidos• Email• Numero celular• Ubicación de GPS• Usuario• Contraseña														
3	El usuario ingresa los datos solicitados por el sistema.														
4	El sistema verifica la correcta sintaxis del nombre de usuario y la contraseña.														
5	El Usuario selecciona el botón "Ingresar".														
6	El sistema guarda los datos ingresados del usuario y si todo es correcto, ingresa a la pantalla principal.														
Post Condiciones	El usuario se ha registrado correctamente en el sistema.														

– Gestionar Publicaciones

CU-004 <i>Gestionar Publicaciones</i>		
Versión	1.0 (12/10/2020)	
Precondiciones	El usuario debe estar debidamente registrado mediante un usuario y contraseña.	
Descripción	Se inicia cuando el usuario desea crear una nueva publicación.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El usuario inicia el sistema.
	2	El sistema muestra la pantalla principal.
	3	El usuario se ubica en la sección de publicaciones e ingresa su publicación.
	4	El sistema verifica la correcta sintaxis de la publicación.
	5	El Usuario selecciona el botón "Publicar".
	6	El sistema guarda los datos ingresados por el usuario, y retorna a la pantalla principal.
Post Condiciones	La publicación del usuario se ha realizado con éxito.	
Comentario	Las publicaciones son propias de cada usuario.	

– Gestionar Reunion

CU-004 <i>Gestionar Reunión</i>		
Versión	1.0 (12/10/2020)	
Dependencias	RF-01 Gestionar Usuarios RF-06 Gestionar Grupo Vecinal	
Precondición	El usuario del sistema se ha identificado mediante su usuario y contraseña correspondiente, y pertenecer a un grupo vecinal	
Caso De Uso	CU07-REGISTRAR REUNION	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	Un usuario emitirá una solicitud de reunión al sistema especificando el motivo y el tipo.
	2	<p>El sistema debe comprobar que más del 55% de los usuarios de un grupo vecinal deberán aceptar para poder iniciar la reunión de tipo asamblea.</p> <p>*El sistema debe comprobar que más del 70% de los usuarios de un grupo vecinal deberán aceptar la reunión para poder iniciar oficialmente la reunión de tipo elecciones.</p> <p>Registrando la reunión como oficial, pidiendo sus propuestas a los integrantes del grupo vecinal.</p>

	3	Los usuarios que aceptaron la reunión, pueden ingresar sus propuestas de solución donde detallaran la solución, el medio y el plazo.		
	4	El sistema recibirá la petición, y las ordenará aleatoriamente mostrándolas en una tabla, donde se llevará a cabo la votación.		
	5	El Usuario marca su propuesta deseada y confirma su elección.		
	6	El sistema registra la elección del usuario y emitirá un mensaje con las propuestas más votadas.		
Post Condiciones	El usuario del sistema <u>a</u> emitido la creación de una reunión y el sistema ha registrado como aceptada por el grupo vecinal			
Excepciones	Paso	Acción		
	2	*El sistema debe comprobar que más del 70% de los usuarios de un grupo vecinal deberán aceptar la reunión para poder iniciar oficialmente la reunión de tipo elecciones		
		E1	Registra la reunión como oficial, pidiendo sus propuestas a los integrantes del grupo vecinal	
		E2	Los usuarios que aceptaron la reunión, pueden ingresar sus propuestas de solución donde especificaran su candidato y razón.	
		E3	El Usuario marca su propuesta deseada y confirma su elección.	
	E4	El sistema registra la elección del usuario y emitirá un mensaje con las propuestas más votadas.		
Comentarios	El número máximo de reuniones simultaneas es 1, y se tiene que esperar 30s después que un usuario emite una reunión. El presidente del Grupo Vecinal puede otorgar cargos de secretario.			