

Chapter 15: Dynamic Programming

(based on book “Introduction to Algorithms” of Cormen et al.)

Flor De Meulemeester

KU Leuven Kulak

Academiejaar 2024 – 2025

Overzicht

- 1 Inleiding
- 2 Staaf snijden
- 3 Matrix-ketting vermenigvuldigen
- 4 Voorwaarden voor *dynamic programming*

Overzicht

- 1 Inleiding
- 2 Staaf snijden
- 3 Matrix-ketting vermenigvuldigen
- 4 Voorwaarden voor *dynamic programming*

Fibonacci recursief

- ▶ We berekenen het n -de Fibonacci getal

Fibonacci recursief

- ▶ We berekenen het n -de Fibonacci getal
- ▶ Recursief is niet efficiënt maar hoe kunnen we het beter maken?
- ▶ Doen we dubbel werk?

Fibonacci recursief

- ▶ We berekenen het n -de Fibonacci getal
- ▶ Recursief is niet efficiënt maar hoe kunnen we het beter maken?
- ▶ Doen we dubbel werk?
- ▶ Idee: Oplossingen van overlappende subproblemen opslaan

Fibonacci recursief

- ▶ We berekenen het n -de Fibonacci getal
- ▶ Recursief is niet efficiënt maar hoe kunnen we het beter maken?
- ▶ Doen we dubbel werk?
- ▶ Idee: Oplossingen van overlappende subproblemen opslaan
- ▶ Gelijkaardig met *divide and conquer*

Fibonacci recursief

- ▶ We berekenen het n -de Fibonacci getal
- ▶ Recursief is niet efficiënt maar hoe kunnen we het beter maken?
- ▶ Doen we dubbel werk?
- ▶ Idee: Oplossingen van overlappende subproblemen opslaan
- ▶ Gelijkaardig met *divide and conquer*
- ▶ Techniek vooral goed voor optimalisatie problemen (bepaalde waarde maximaliseren/minimaliseren)

Stappen plan voor *dynamic programming*

- 1 Bepaal de **structuur** van de oplossing
- 2 Bepaal de **recursieve** relatie van een waarde van een oplossing t.o.v. die van de subproblemen
- 3 Bereken de **waarde** van de optimale oplossing
- 4 Construeer het **pad** naar de optimale oplossing

Overzicht

- 1 Inleiding
- 2 Staaf snijden
- 3 Matrix-ketting vermenigvuldigen
- 4 Voorwaarden voor *dynamic programming*

Stap 1: Probleem voorstellen

- ▶ Gegeven volgende tabel:

lengte i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
prijs p_i	1	5	8	9	10	17	17	20	24	30

- ▶ Een stuk met lengte i wordt verkocht aan prijs p_i

Stap 1: Probleem voorstellen

- ▶ Gegeven volgende tabel:

lengte i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
prijs p_i	1	5	8	9	10	17	17	20	24	30

- ▶ Een stuk met lengte i wordt verkocht aan prijs p_i
- ▶ Verdeel staaf van lengte n in $1 \leq k \leq n$ stukken zodat de prijs maximaal is

Stap 1: Probleem voorstellen

- ▶ Gegeven volgende tabel:

lengte i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
prijs p_i	1	5	8	9	10	17	17	20	24	30

- ▶ Een stuk met lengte i wordt verkocht aan prijs p_i
- ▶ Verdeel staaf van lengte n in $1 \leq k \leq n$ stukken zodat de prijs maximaal is
- ▶ De lengte is $n = i_1 + i_2 + \dots + i_k$

Stap 1: Probleem voorstellen

- ▶ Gegeven volgende tabel:

lengte i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
prijs p_i	1	5	8	9	10	17	17	20	24	30

- ▶ Een stuk met lengte i wordt verkocht aan prijs p_i
- ▶ Verdeel staaf van lengte n in $1 \leq k \leq n$ stukken zodat de prijs maximaal is
- ▶ De lengte is $n = i_1 + i_2 + \dots + i_k$
- ▶ Totale prijs is $p = p_{i_1} + p_{i_2} + \dots + p_{i_k}$

Stap 1: Probleem voorstellen

- ▶ Gegeven volgende tabel:

lengte i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
prijs p_i	1	5	8	9	10	17	17	20	24	30

- ▶ Een stuk met lengte i wordt verkocht aan prijs p_i
- ▶ Verdeel staaf van lengte n in $1 \leq k \leq n$ stukken zodat de prijs maximaal is
- ▶ De lengte is $n = i_1 + i_2 + \dots + i_k$
- ▶ Totale prijs is $p = p_{i_1} + p_{i_2} + \dots + p_{i_k}$
- ▶ Bijvoorbeeld: Een stuk met lengte $n = 4$ kunnen we verdelen in 2 stukken van lengte 2 en dus $p_2 + p_2 = 5 + 5 = 10$ is de prijs.

Voorbeeld

Alle mogelijke onderverdelingen voor $n = 4$:



(a)



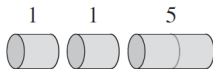
(b)



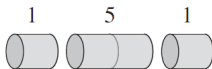
(c)



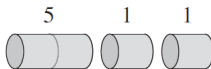
(d)



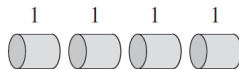
(e)



(f)



(g)



(h)

Stap 2: Recursieve oplossing

- We kiezen een index i waarop we snijden maximaal en gaan recursief voor op het deel dat over blijft.

CUT-ROD(p, n)

```
1  if  $n == 0$   
2      return 0  
3   $q = -\infty$   
4  for  $i = 1$  to  $n$   
5       $q = \max(q, p[i] + \text{CUT-ROD}(p, n - i))$   
6  return  $q$ 
```

Stap 2: Recursieve oplossing

- We kiezen een index i waarop we snijden maximaal en gaan recursief voor op het deel dat over blijft.

CUT-ROD(p, n)

```
1  if  $n == 0$ 
2      return 0
3   $q = -\infty$ 
4  for  $i = 1$  to  $n$ 
5       $q = \max(q, p[i] + \text{CUT-ROD}(p, n - i))$ 
6  return  $q$ 
```

- Recurrentie relatie: $T(0) = 1$ en $T(n) = 1 + \sum_{j=0}^{n-1} 1 + T(j) = 2^n$

Stap 2: Recursieve oplossing

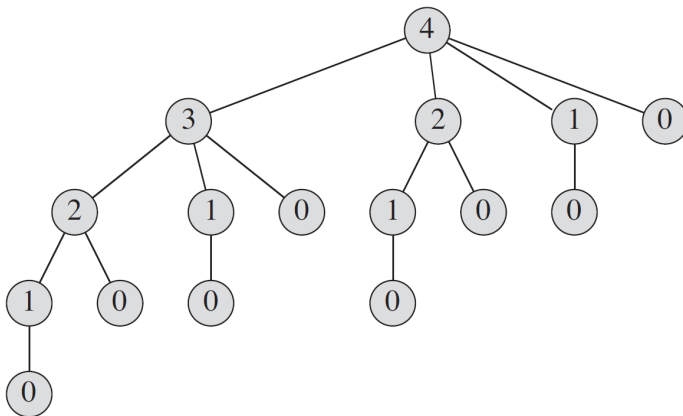
- ▶ We kiezen een index i waarop we snijden maximaal en gaan recursief voor op het deel dat over blijft.

CUT-ROD(p, n)

```
1  if  $n == 0$ 
2      return 0
3   $q = -\infty$ 
4  for  $i = 1$  to  $n$ 
5       $q = \max(q, p[i] + \text{CUT-ROD}(p, n - i))$ 
6  return  $q$ 
```

- ▶ Recurrentie relatie: $T(0) = 1$ en $T(n) = 1 + \sum_{j=0}^{n-1} 1 + T(j) = 2^n$
- ▶ We hebben dus een algoritme met **exponentiële** uitvoeringstijd, $\mathcal{O}(2^n)$.

Recursion tree



Stap 3: DP toepassen

- ▶ DP zal in polynomiale tijd werken als er een polynomiaal aantal verschillende subproblemen bestaan.

Stap 3: DP toepassen

- ▶ DP zal in polynomiale tijd werken als er een polynomiaal aantal verschillende subproblemen bestaan.
- ▶ **Time-memory trade-off**

Stap 3: DP toepassen

- ▶ DP zal in polynomiale tijd werken als er een polynomiaal aantal verschillende subproblemen bestaan.
- ▶ **Time-memory trade-off**
- ▶ We kunnen kiezen uit 2 implementaties
 - 1 **Top-down** with memoization
 - 2 **Bottom-up** method

Top-down implementatie

- ▶ We beginnen met ons probleem van groote n , als we subprobleem nodig hebben berekenen we het eenmalig en slaan het op.

Top-down implementatie

- ▶ We beginnen met ons probleem van grootte n , als we subprobleem nodig hebben berekenen we het eenmalig en slaan het op.
- ▶ Idee: we hebben array (waarde ophalen in $\mathcal{O}(1)$) met de resultaten van subproblemen.

MEMOIZED-CUT-ROD-AUX(p, n, r)

```
1  if  $r[n] \geq 0$ 
2      return  $r[n]$ 
3  if  $n == 0$ 
4       $q = 0$ 
5  else  $q = -\infty$ 
6      for  $i = 1$  to  $n$ 
7           $q = \max(q, p[i] + \text{MEMOIZED-CUT-ROD-AUX}(p, n - i, r))$ 
8   $r[n] = q$ 
9  return  $q$ 
```

Top-down implementatie

- ▶ We beginnen met ons probleem van grootte n , als we subprobleem nodig hebben berekenen we het eenmalig en slaan het op.
- ▶ Idee: we hebben array (waarde ophalen in $\mathcal{O}(1)$) met de resultaten van subproblemen.

MEMOIZED-CUT-ROD-AUX(p, n, r)

```
1  if  $r[n] \geq 0$ 
2      return  $r[n]$ 
3  if  $n == 0$ 
4       $q = 0$ 
5  else  $q = -\infty$ 
6      for  $i = 1$  to  $n$ 
7           $q = \max(q, p[i] + \text{MEMOIZED-CUT-ROD-AUX}(p, n - i, r))$ 
8   $r[n] = q$ 
9  return  $q$ 
```

- ▶ We hebben dus een algoritme met **polynomiale** uitvoeringstijd, $\Theta(n^2)$.

Bottom-up implementatie

- ▶ We berekenen alle subproblemen klein naar groot

Bottom-up implementatie

- ▶ We berekenen alle subproblemen klein naar groot
- ▶ Opnieuw met array (waarde ophalen in $\mathcal{O}(1)$) met de resultaten van subproblemen.

BOTTOM-UP-CUT-ROD(p, n)

```
1  let  $r[0..n]$  be a new array
2   $r[0] = 0$ 
3  for  $j = 1$  to  $n$ 
4       $q = -\infty$ 
5      for  $i = 1$  to  $j$ 
6           $q = \max(q, p[i] + r[j - i])$ 
7       $r[j] = q$ 
8  return  $r[n]$ 
```

Bottom-up implementatie

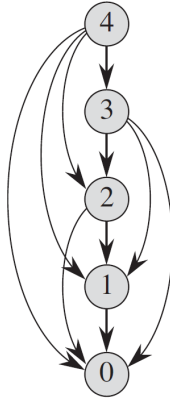
- ▶ We berekenen alle subproblemen klein naar groot
- ▶ Opnieuw met array (waarde ophalen in $\mathcal{O}(1)$) met de resultaten van subproblemen.

BOTTOM-UP-CUT-ROD(p, n)

```
1  let  $r[0..n]$  be a new array
2   $r[0] = 0$ 
3  for  $j = 1$  to  $n$ 
4       $q = -\infty$ 
5      for  $i = 1$  to  $j$ 
6           $q = \max(q, p[i] + r[j - i])$ 
7       $r[j] = q$ 
8  return  $r[n]$ 
```

- ▶ We hebben dus een algoritme met **polynomiale** uitvoeringstijd, $\Theta(n^2)$.

Subproblem graph



Java implementatie

► Voor $n = 1, \dots, 10$

✓ naiveRodCutting	12 ms
✓ bottomUpRodCutting	1 ms

Stap 4: De verdeling voor de optimale waarde

- We passen het algoritme lichtjes aan om de gemaakte stappen bij te houden.

EXTENDED-BOTTOM-UP-CUT-ROD(p, n)

```
1  let  $r[0..n]$  and  $s[0..n]$  be new arrays
2   $r[0] = 0$ 
3  for  $j = 1$  to  $n$ 
4       $q = -\infty$ 
5      for  $i = 1$  to  $j$ 
6          if  $q < p[i] + r[j - i]$ 
7               $q = p[i] + r[j - i]$ 
8               $s[j] = i$ 
9       $r[j] = q$ 
10 return  $r$  and  $s$ 
```

```
while  $n > 0$ 
    print  $s[n]$ 
     $n = n - s[n]$ 
```


Overzicht

- 1 Inleiding
- 2 Staaf snijden
- 3 Matrix-ketting vermenigvuldigen**
- 4 Voorwaarden voor *dynamic programming*

Stap 1: Probleem voorstellen

- Gegeven volgende tabel:

matrix	A_1	A_2	A_3	A_4	A_5	A_6
dimensie	30×35	35×15	15×5	5×10	10×20	20×25

Stap 1: Probleem voorstellen

- ▶ Gegeven volgende tabel:

matrix	A_1	A_2	A_3	A_4	A_5	A_6
dimensie	30×35	35×15	15×5	5×10	10×20	20×25

- ▶ Matrices niet commutatief wel associatief, we willen haakjes zo efficiënt mogelijk zetten zodat we minimaal aantal scalair vermenigvuldigingen moeten berekenen.

Stap 1: Probleem voorstellen

- ▶ Gegeven volgende tabel:

matrix	A_1	A_2	A_3	A_4	A_5	A_6
dimensie	30×35	35×15	15×5	5×10	10×20	20×25

- ▶ Matrices niet commutatief wel associatief, we willen haakjes zo efficiënt mogelijk zetten zodat we minimaal aantal scalair vermenigvuldigingen moeten berekenen.
- ▶ Voor een matrix van $p \times q$ en een matrix $q \times r$ is dit pqr aantal bewerkingen.

Voorbeeldje

► $A_1 A_2 A_3 A_4$

Mogelijkheden:

Voorbeeldje

▶ $A_1 A_2 A_3 A_4$

Mogelijkheden:

- ▶ $(A_1(A_2(A_3A_4)))$
- ▶ $(A_1((A_2A_3)A_4))$
- ▶ $((A_1A_2)(A_3A_4))$
- ▶ $((A_1(A_2A_3))A_4)$
- ▶ $((((A_1A_2)A_3)A_4))$

Voorbeeldje

► $A_1 A_2 A_3 A_4$

Mogelijkheden:

- $(A_1(A_2(A_3A_4)))$
- $(A_1((A_2A_3)A_4))$
- $((A_1A_2)(A_3A_4))$
- $((A_1(A_2A_3))A_4)$
- $((((A_1A_2)A_3)A_4))$

► $P(n) = \# \text{ mogelijkheden voor } n$

$$P(1) = 1$$

$$P(n) = \sum_{k=1}^{n-1} P(k)P(n-k) \text{ met } n \geq 2$$

Voorbeeldje

► $A_1 A_2 A_3 A_4$

Mogelijkheden:

- $(A_1(A_2(A_3A_4)))$
- $(A_1((A_2A_3)A_4))$
- $((A_1A_2)(A_3A_4))$
- $((A_1(A_2A_3))A_4)$
- $((((A_1A_2)A_3)A_4))$

► $P(n) = \# \text{ mogelijkheden voor } n$

$$P(1) = 1$$

$$P(n) = \sum_{k=1}^{n-1} P(k)P(n-k) \text{ met } n \geq 2$$

► $1, 1, 2, 5, 14, 42, 132, 429, 1430, 4862, \dots$

Voorbeeldje

► $A_1 A_2 A_3 A_4$

Mogelijkheden:

- $(A_1(A_2(A_3A_4)))$
- $(A_1((A_2A_3)A_4))$
- $((A_1A_2)(A_3A_4))$
- $((A_1(A_2A_3))A_4)$
- $((((A_1A_2)A_3)A_4))$

► $P(n) = \# \text{ mogelijkheden voor } n$

$$P(1) = 1$$

$$P(n) = \sum_{k=1}^{n-1} P(k)P(n-k) \text{ met } n \geq 2$$

- 1, 1, 2, 5, 14, 42, 132, 429, 1430, 4862, ...
- De Catalan-getallen groeien met $\Omega(4^n/n^{\frac{3}{2}})$

Stap 2: Recursieve oplossing

- ▶ We zullen een subprobleem $A_i A_{i+1} \dots A_j$ als volgt opsplitsen in 2 nieuwe subproblemen $A_i A_{i+1} \dots A_k$ en $A_{k+1} A_{k+2} \dots A_j$.

Stap 2: Recursieve oplossing

- ▶ We zullen een subprobleem $A_i A_{i+1} \dots A_j$ als volgt opsplitsen in 2 nieuwe subproblemen $A_i A_{i+1} \dots A_k$ en $A_{k+1} A_{k+2} \dots A_j$.
- ▶ We zetten haakjes achter A_k

Stap 2: Recursieve oplossing

- ▶ We zullen een subprobleem $A_i A_{i+1} \dots A_j$ als volgt opsplitsen in 2 nieuwe subproblemen $A_i A_{i+1} \dots A_k$ en $A_{k+1} A_{k+2} \dots A_j$.
- ▶ We zetten haakjes achter A_k
- ▶ De oplossingen van deze subproblemen zullen we bijhouden in een $n \times n$ matrix m . De oplossing voor $A_i A_{i+1} \dots A_{j-1} A_j$ vinden we dan in $m[i, j]$.

Stap 2: Recursieve oplossing

- ▶ We zullen een subprobleem $A_i A_{i+1} \dots A_j$ als volgt opsplitsen in 2 nieuwe subproblemen $A_i A_{i+1} \dots A_k$ en $A_{k+1} A_{k+2} \dots A_j$.
- ▶ We zetten haakjes achter A_k
- ▶ De oplossingen van deze subproblemen zullen we bijhouden in een $n \times n$ matrix m . De oplossing voor $A_i A_{i+1} \dots A_{j-1} A_j$ vinden we dan in $m[i, j]$.
- ▶ $m[i, i] = 0$

Stap 2: Recursieve oplossing

- ▶ We zullen een subprobleem $A_i A_{i+1} \dots A_j$ als volgt opsplitsen in 2 nieuwe subproblemen $A_i A_{i+1} \dots A_k$ en $A_{k+1} A_{k+2} \dots A_j$.
- ▶ We zetten haakjes achter A_k
- ▶ De oplossingen van deze subproblemen zullen we bijhouden in een $n \times n$ matrix m . De oplossing voor $A_i A_{i+1} \dots A_{j-1} A_j$ vinden we dan in $m[i, j]$.
- ▶ $m[i, i] = 0$
- ▶ De naïeve recursieve oplossing zal opnieuw **exponentiële** uitvoeringstijd hebben.

Stap 3: DP toepassen

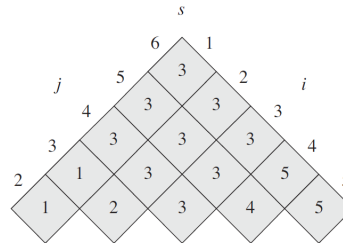
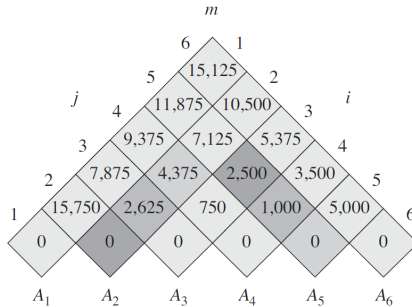
MATRIX-CHAIN-ORDER(p)

```
1   $n = p.length - 1$ 
2  let  $m[1..n, 1..n]$  and  $s[1..n - 1, 2..n]$  be new tables
3  for  $i = 1$  to  $n$ 
4       $m[i, i] = 0$ 
5  for  $l = 2$  to  $n$            //  $l$  is the chain length
6      for  $i = 1$  to  $n - l + 1$ 
7           $j = i + l - 1$ 
8           $m[i, j] = \infty$ 
9          for  $k = i$  to  $j - 1$ 
10              $q = m[i, k] + m[k + 1, j] + p_{i-1} p_k p_j$ 
11             if  $q < m[i, j]$ 
12                  $m[i, j] = q$ 
13                  $s[i, j] = k$ 
14  return  $m$  and  $s$ 
```

► Complexiteit: $\mathcal{O}(n^3)$

Matrices m and s

- **Bottom-up** voor elke l de optimale oplossing berekenen voor verschillende matrices.



Stap 4: Optimale haakjes

- ▶ In s houden we bij op welke k we optimaal gesplitst hebben.
- ▶ Zo kunnen we de oplossing reconstrueren.

PRINT-OPTIMAL-PARENS(s, i, j)

```
1  if  $i == j$ 
2      print " $A$ ";
3  else print "("
4      PRINT-OPTIMAL-PARENS( $s, i, s[i, j]$ )
5      PRINT-OPTIMAL-PARENS( $s, s[i, j] + 1, j$ )
6      print ")"
```

Overzicht

- ① Inleiding
- ② Staaf snijden
- ③ Matrix-ketting vermenigvuldigen
- ④ Voorwaarden voor *dynamic programming*

Eigenschap 1: Optimale substructuur

- ▶ Als de optimale oplossing vervat zit in de optimale oplossing van de subproblemen.

Eigenschap 1: Optimale substructuur

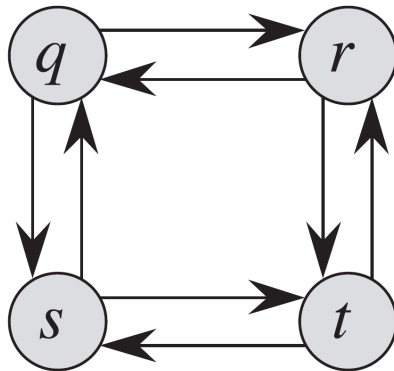
- ▶ Als de optimale oplossing vervat zit in de optimale oplossing van de subproblemen.
- ▶ Vaak complexiteit van de vorm $\mathcal{O}(n^{a+b})$
 - $a = \#$ subproblemen per probleem

Eigenschap 1: Optimale substructuur

- ▶ Als de optimale oplossing vervat zit in de optimale oplossing van de subproblemen.
- ▶ Vaak complexiteit van de vorm $\mathcal{O}(n^{a+b})$
 - $a = \#$ subproblemen per probleem
 - $b = \#$ keuzes per subprobleem

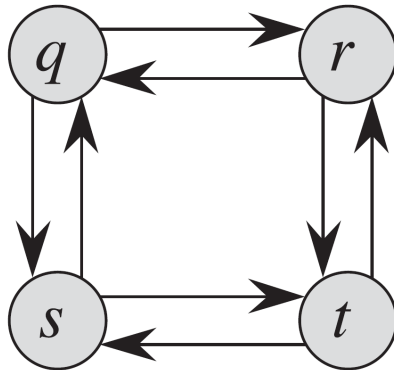
Subproblemen moet onafhankelijk zijn

- $q \rightarrow r$ en $r \rightarrow t$ zijn subproblemen van $q \rightarrow t$



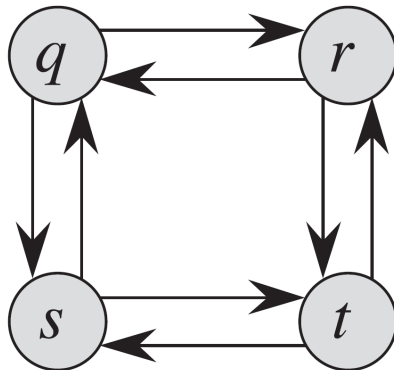
Subproblemen moet onafhankelijk zijn

- ▶ $q \rightarrow r$ en $r \rightarrow t$ zijn subproblemen van $q \rightarrow t$
- ▶ Ongewogen kortste pad
 - $q \rightarrow r$
 - $r \rightarrow t$



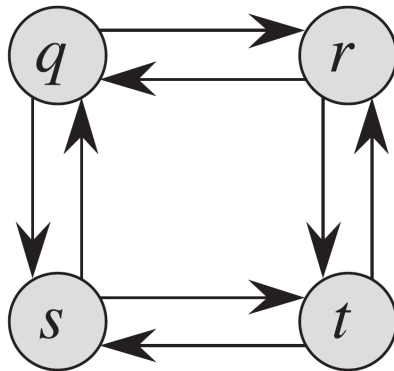
Subproblemen moet onafhankelijk zijn

- ▶ $q \rightarrow r$ en $r \rightarrow t$ zijn subproblemen van $q \rightarrow t$
- ▶ Ongewogen kortste pad
 - $q \rightarrow r$
 - $r \rightarrow t$
- ▶ Ongewogen langste **simpel** pad



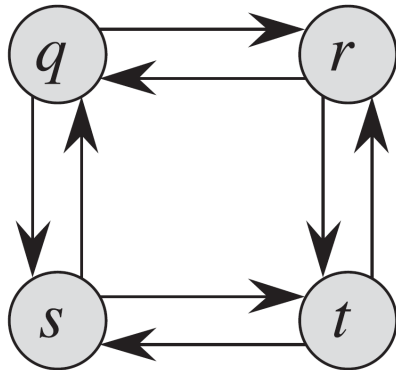
Subproblemen moet onafhankelijk zijn

- ▶ $q \rightarrow r$ en $r \rightarrow t$ zijn subproblemen van $q \rightarrow t$
- ▶ Ongewogen kortste pad
 - $q \rightarrow r$
 - $r \rightarrow t$
- ▶ Ongewogen langste **simpel** pad
 - $q \rightarrow s \rightarrow t \rightarrow r$



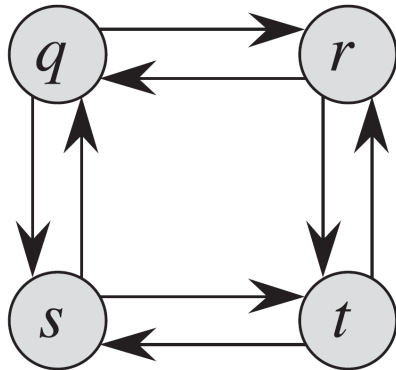
Subproblemen moet onafhankelijk zijn

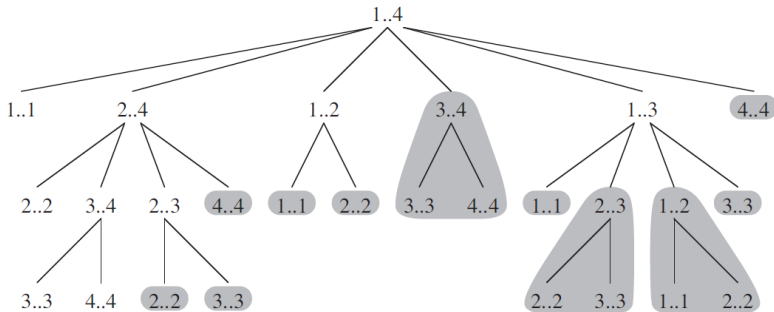
- ▶ $q \rightarrow r$ en $r \rightarrow t$ zijn subproblemen van $q \rightarrow t$
- ▶ Ongewogen kortste pad
 - $q \rightarrow r$
 - $r \rightarrow t$
- ▶ Ongewogen langste **simpel** pad
 - $q \rightarrow s \rightarrow t \rightarrow r$
 - $r \rightarrow q \rightarrow s \rightarrow t$



Subproblemen moet onafhankelijk zijn

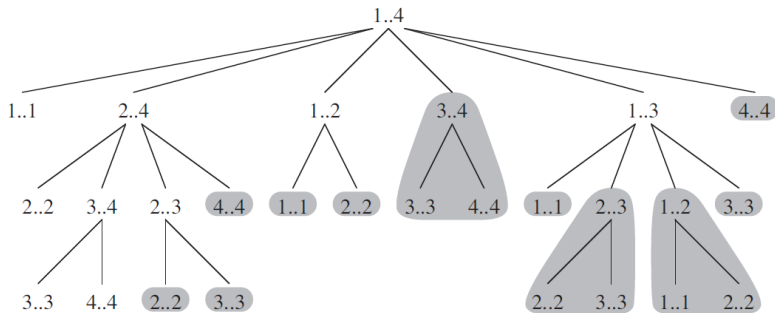
- ▶ $q \rightarrow r$ en $r \rightarrow t$ zijn subproblemen van $q \rightarrow t$
- ▶ Ongewogen kortste pad
 - $q \rightarrow r$
 - $r \rightarrow t$
- ▶ Ongewogen langste **simpel** pad
 - $q \rightarrow s \rightarrow t \rightarrow r$
 - $r \rightarrow q \rightarrow s \rightarrow t$
 - Pad is niet meer simpel





Eigenschap 2: Overlappende subproblemen

- ▶ Het matrix probleem heeft ook overlappende problemen
- ▶ Polynomiaal #verschillende subproblemen



Vragen

Zijn er nog vragen?