

JavaScript – TAs Parte 2:

Nota: Crea un HTML que contenga en el <body/> los elementos necesarios para cumplir con las siguientes consignas.

Modificación de elementos en un HTML:

1. Cambiar elemento:

Objetivo: Cambiar el texto de un elemento al hacer clic en un botón.

Instrucciones:

- Crear un archivo HTML con un elemento <p> que tenga el texto "Texto original".
- Añadir un botón con el texto "Cambiar texto".
- Al hacer clic en el botón, el texto del párrafo debe cambiar a "Texto cambiado".

2. Añadir elemento:

Objetivo: Añadir nuevos elementos a una lista al hacer clic en un botón.

Instrucciones:

- Crear una lista vacía en un archivo HTML.
- Añadir un input y un botón que diga "Añadir elemento".
- Al escribir texto en el input y hacer clic en el botón, se debe añadir un nuevo con el texto ingresado a la lista, y el texto del input debe borrarse

3. Eliminar elemento:

Objetivo: Eliminar un elemento específico de la lista.

Instrucciones:

- Usando una copia del HTML anterior, agregar un botón "Eliminar último elemento".
- Al hacer clic en el botón, se debe eliminar el último de la lista.

4. Mostrar/Ocultar elemento:

Objetivo: Mostrar y ocultar un elemento al hacer clic en un botón.

Instrucciones:

- Crear un archivo HTML con un elemento <p>, con un texto cualquiera.

- Añadir un botón que diga "Mostrar/Ocultar".
- Al hacer clic en el botón, el párrafo debe ocultarse si está visible y mostrarse si está oculto

5. Eliminar elemento:

Objetivo: Crear un contador que aumente cada vez que se hace clic en un botón.

Instrucciones:

- Crear un archivo HTML con un elemento `<p>` con el número 0.
- Añadir un botón con el texto "Incrementar".
- Al hacer clic en el botón, el número dentro del `` debe incrementarse en uno.

Formularios:

1. Filtro:

Objetivo: Filtrar elementos de una lista mientras se escribe en un input.

Instrucciones:

- Crear un archivo HTML con una lista ``, de personas. Dicha lista debe ser renderizada de forma dinámica desde un archivo JavaScript usando template strings
- Añadir un input de búsqueda.
- Mientras el usuario escribe en el input, los elementos de la lista que no coincidan con el texto deben ocultarse.

2. Validación:

Objetivo: Validar un formulario en tiempo real.

Instrucciones:

- Crear un formulario con campos de texto para nombre, contraseña y correo electrónico.
- Añade un mensaje de error debajo de cada campo que aparezca si los campos están vacíos, la contraseña tiene menos de 8 caracteres, o si el correo no es válido.
- El formulario no debe enviarse si hay errores.

Element State css:

1. Imagen:

Objetivo: Cambiar la imagen al pasar el mouse por encima y volver a la original al quitarlo.

Instrucciones:

- Colocar una imagen en tu página.
- Usar algún evento para cambiar la imagen a una diferente cuando el mouse pase por encima.
- Usar algún otro evento para volver a la imagen original cuando el mouse se retire.

2. Input:

Objetivo: Cambiar el estilo de un campo de texto cuando está enfocado.

Instrucciones:

- Crear un input de texto.
- Usar algún evento para cambiar el borde del input a un color más oscuro cuando el campo está activo
- Usar algún otro evento para restaurar el borde original cuando el campo pierde el foco.