

---INGENIERÍA DE SOFTWARE - Resumen Casos de uso ---

Un sitio web dispone de películas que se publican de manera semanal. Se desea desarrollar un subsistema de gestión y reproducción de películas, que contemple tanto la publicación automática de nuevos estrenos como la reproducción del contenido disponible. La información puede ser accedida tanto por usuarios registrados como por usuarios visitantes. A los usuarios registrados se les permite ver adelantos (trailers) y reproducir las películas completas. Para esto último, los usuarios deben estar correctamente autenticados. Además, si la película tiene categoría "exclusiva", la visualización tendrá un costo. El pago es mediante tarjeta de crédito a través de un servidor externo, al que se le envía el número de la tarjeta y el código de seguridad. Una vez validados estos datos y comprobados los fondos, el servidor realiza el cobro. A los usuarios visitantes sólo se les permite ver los adelantos. Para esto, el sistema muestra una lista de las últimas películas de la semana. El usuario selecciona cuál desea ver, y el sistema lo reproduce en pantalla.

Un usuario visitante puede registrarse y pasar a ser un usuario registrado, para lo cual debe completar los datos personales, eligiendo un nombre de usuario único y una contraseña. El sistema semanalmente debe publicar automáticamente las nuevas películas en la fecha y hora programada. Al llegar el momento estipulado, el sistema verifica si existen estrenos pendientes de publicación. Si los hay, los incorpora a la cartelera de estrenos, dejándolos disponibles para la reproducción de trailers y/o películas completas según corresponda. En caso de no haber estrenos esa semana, el sistema actualiza la fecha de la última publicación registrada y muestra en la página principal un cartel informativo indicando que no se han agregado nuevas películas en ese período.

Casos de uso – Ejemplo - Diagrama

