

---INGENIERÍA DE SOFTWARE - HISTORIAS DE USUARIO---

Historias de Usuario

Escribir todas las historias de usuario identificadas (excepto el registro y la autenticación) con sus respectivas tarjetas para el siguiente dominio:

Una cadena de gimnasios desea desarrollar una aplicación web para facilitar la gestión de turnos en tipos de clases grupales (ej. yoga, spinning, pilates, funcional). Actualmente, los turnos se solicitan de manera presencial o telefónica, lo que genera confusiones, sobre todo en algunas clases y baja asistencia en otras.

La nueva solución permitirá a los socios autogestionar sus turnos y a los administradores organizar las clases acorde a la cantidad de reservas.

Para solicitar o cancelar un turno, un socio debe estar autenticado.

Los socios podrán reservar un turno, si tienen la cuota al día, ingresando nombre de la sede del gimnasio, tipo de clase, día y hora. En el caso de no poder concretarse la reserva, se le informará al socio de esta situación.

El socio podrá cancelar un turno hasta una hora antes del comienzo de la clase, ingresando día y hora. Se deberá informar el resultado de la cancelación.

Los administradores, autenticados, podrán acceder a un panel para gestionar la oferta de clases. Deberán poder crear nuevas clases, indicando nombre de sede, tipo de clase, nombre de sala, DNI del instructor asignado, capacidad máxima de la clase, día y hora.

En cada sala sólo se puede dar una clase a la vez y cada instructor puede dictar un máximo de tres clases por día.