

VIERNES

Componentes

- 1 "viernes" de madera.
- 6 losetas de terreno con símbolos especiales (y el dibujo de una isla en el dorso).



Preparación de la partida

Todas las reglas de **Carcassonne**:

Mares del Sur permanecen inal-

terables. Las 6 nuevas losetas se mezclan y se dejan apiladas en un montón boca abajo (separadas de las losetas del juego básico). Las losetas del juego básico se reparten en 10 montones de 7 losetas cada uno. Los montones se colocan en fila, y las 2 losetas sobrantes se ponen en el último (11º) montón, como se muestra aquí.



Desarrollo de la partida

En el turno de cada jugador, las losetas de terreno siempre se roban por orden, **empezando por el primer montón hasta que éste se agote**, para pasar a continuación al segundo montón, y así sucesivamente. Cuando un montón se haya agotado, significará que ha pasado una semana.

Ahora es cuando "viernes" aparece y descubre su isla.

Él recompensará a todos los jugadores con bonificaciones especiales semanales.

Después de agotarse un montón, el siguiente jugador roba una loseta de la expansión **antes** de ejecutar su turno. A continuación, la coloca en la zona de juego (pero siempre separada del lugar en el que se está jugando con las losetas de terreno normales) y sobre ella sitúa a la figura de "viernes". Durante esa semana, **todos** los jugadores podrán utilizar la bonificación especial que indique la loseta en la que "viernes" se encuentra. Las losetas de esta expansión irán creando poco a poco la isla de "viernes" a medida que pasen las semanas. La manera de colocar estas losetas debe ser la adecuada, siguiendo el dibujo que se muestra arriba. Tras colocar la loseta especial y mover la figura de "viernes", el mismo jugador robará una loseta de terreno normal del siguiente montón y ejecutará su turno con normalidad, aplicándosele ya la bonificación de la semana. El resto de losetas de la expansión se irán colocando según vayan agotándose los siguientes montones, y la figura de "viernes" se moverá a las nuevas losetas especiales que se coloquen, hasta que "viernes" haya descubierto toda su isla (6 losetas en total). Después de agotarse el 7º montón y en los sucesivos, el siguiente jugador debe mover la figura de "viernes" a una parte diferente de la isla, de su elección.



Ejemplo: la última loseta del 4º montón ha sido colocada por un jugador. Al siguiente le toca robar y colocar 1 de las losetas de esta expansión, y mover a "viernes" para situarle sobre ella. Durante esta semana (hasta que el siguiente montón se agote), cada jugador que puntúe una pasarela completada y reciba alguna concha, obtendrá 1 concha adicional.



Bonificaciones especiales semanales de la isla de "viernes":



+1 Concha, +1 plátano, +1 pescado

Cuando un jugador puntúe una zona y reciba una o más mercancías, se le recompensará con una mercancía adicional de ese tipo.



Proveer 1 mercancía menos

Cuando un jugador provea 1 barco con las mercancías de que disponga, puede entregar 1 mercancía menos de las requeridas (siendo el tipo de mercancía no enviada de su elección).



Comercio de mercancías

Antes de colocar una loseta de terreno, el jugador activo puede comerciar mercancías con los otros jugadores, ya sea con uno o con varios. El jugador anuncia al resto qué mercancías está interesado en dar y en recibir. Esta acción es voluntaria, y el resto de jugadores pueden aceptar o no el trato. Sólo se comercia con mercancías. No se admite el comercio entre otros jugadores distintos al jugador activo.



Colocar y retirar un isleño

Tras colocar a 1 isleño en una loseta de terreno, el jugador puede recuperar a otro de sus isleños que esté en juego y devolverlo a su reserva. El orden para colocar y retirar a un isleño es inalterable.



Para cualquier duda acerca de **Carcassonne**, visita su web www.carcassonne.de.

Traducción y edición: RaidenFreeRider.



© 2013
Hans im Glück Verlags-GmbH
Birnbauer Str. 15
80809 München
info@hans-im-glueck.de



Shop online for quality products for Carcassonne and other games, as well as our Spare Parts Service.
www.cundco.de