

# Winter-Edition Carcassonne

Klaus-Jürgen Wrede

## Der Lebkuchenmann

El invierno ha irrumpido en la región de Carcassonne. Hace frío, pero resulta romántico y es tiempo de bebidas calientes y pasteles. La vida en las ciudades de los alrededores de Carcassonne se desarrolla a un ritmo más lento. Sin embargo de vez en cuando aparece un nuevo personaje. ¿Ya habéis descubierto de quién se trata?

### Contenido

- 1 figura de madera del Hombre de Jengibre
- 6 piezas con el símbolo del Hombre de Jengibre



### Preparativos del juego

Se aplican todas las reglas del Carcassonne. Esta miniexpansión sólo se puede jugar con la edición invierno del Carcassonne debido al diseño de su reverso. Las 6 nuevas piezas de territorio con el símbolo del Hombre de Jengibre se mezclan junto con el resto de piezas. La figura de madera del Hombre de Jengibre se coloca sobre la ciudad de la pieza de inicio.

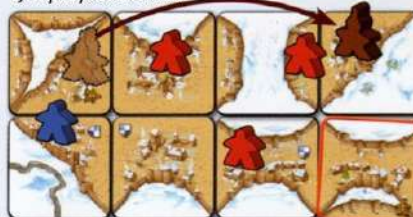
### Desarrollo del juego

**Colocación de las nuevas piezas** Si un jugador roba una pieza con el símbolo del Hombre de Jengibre deberá colocarla según las reglas habituales y completar su turno. Al finalizar su turno tomará la figura del Hombre de Jengibre y la colocará en otra ciudad no completada.

### Puntuación del Hombre de Jengibre

1.) En el caso de que el Hombre de Jengibre abandone una ciudad (debido a la colocación de una pieza con el símbolo del Hombre de Jengibre) todos los jugadores que hayan colocado uno o más caballeros en dicha ciudad recibirán una serie de puntos. Cada jugador recibirá, por cada caballero, 1 punto por cada pieza de territorio que forme parte de la ciudad en ese momento. Los escudos no otorgan ningún punto. Los caballeros permanecen en dicha ciudad.

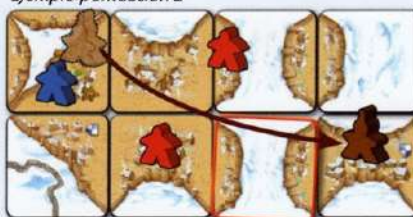
### Ejemplo puntuación 1



El jugador rojo coloca una pieza con el símbolo del Hombre de Jengibre y lo desplaza a la ciudad situada en la zona superior-derecha. Dado que el Hombre de Jengibre ha abandonado la ciudad situada a la izquierda el jugador azul recibe 7 puntos (7 piezas de territorio y 1 caballero) y el jugador rojo recibe 14 puntos (7 piezas de territorio y 2 caballeros).

2.) En el caso de que un jugador complete una ciudad en la que se encuentra el Hombre de Jengibre se procede de la siguiente forma. Antes de puntuar de forma habitual la ciudad completada, cada jugador que posea uno o más caballeros en la ciudad recibirá, por cada caballero, 1 punto por cada pieza de territorio que forme parte de la ciudad completada. Para finalizar, el jugador que ha completado la ciudad coloca la figura del Hombre de Jengibre en la ciudad no completada que él decida.

### Ejemplo puntuación 2



El jugador rojo, al colocar su pieza, completa la ciudad en la que se encuentra el Hombre de Jengibre. El jugador azul recibe 6 puntos (6 piezas de territorio y 1 caballero) mientras que el jugador rojo recibe 12 puntos (6 piezas de territorio y 2 caballeros). A continuación el jugador rojo recibe 14 puntos por la ciudad completada. Para finalizar el jugador rojo coloca al Hombre de Jengibre en una ciudad inacabada.

**Excepción** ¿Qué hay que hacer cuando haya que mover al Hombre de Jengibre y no exista ninguna otra ciudad inacabada? Si la ciudad donde se encuentra sigue incompleta la figura permanecerá en ella. Si la ciudad se ha completado el Hombre de Jengibre se dejará a un lado sobre la mesa y entrará de nuevo en juego cuando se coloque una pieza de territorio con el símbolo del Hombre de Jengibre.

Alles über CARCASSONNE findest du auf unserer Homepage. Dort werden Fragen zum Spiel beantwortet. Du kannst an Gewinnspielen teilnehmen und alle aktuellen Informationen zum Spiel abrufen. [www.carcassonne.de](http://www.carcassonne.de)



© 2012 Hans im Glück  
Verlags-GmbH  
Birnauer Str. 15  
80809 München  
[info@hans-im-glueck.de](mailto:info@hans-im-glueck.de)



In unserem Online-Shop bieten wir dir Artikel rund um Carcassonne und unsere weiteren Spiele, sowie einen Ersatzteil-service an. [www.cundco.de](http://www.cundco.de)