



Componentes

- 30 piezas de territorio
- 8 seguidores de color gris para el 6º jugador
- 6 piezas de puntuación - 50/100
- 6 seguidores grandes

Atención: Esta expansión sólo puede ser jugada en combinación con el juego CARCASSONNE, y permite usar todos los componentes que incluye o sólo algunos, según prefieran los jugadores.

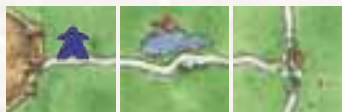
30 nuevas piezas de territorio

Se colocan igual que las demás - campo con campo, camino con camino, y segmento de ciudad con ciudad.

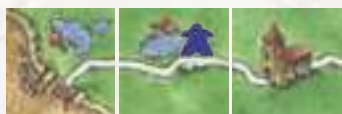


Posada del lago (6 piezas)

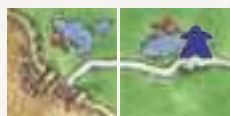
Si **uno o más** segmentos de un camino **completado** contienen una Posada del lago, el jugador con el ladrón suma **2 puntos** por segmento de camino. Si dicho camino no ha sido completado al final del juego, el ladrón otorga 0 puntos al jugador.



el jugador azul suma 6 puntos



el jugador azul suma 6 puntos

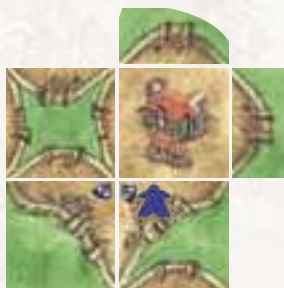


*camino incompleto al final del juego:
el jugador azul suma 0 puntos*

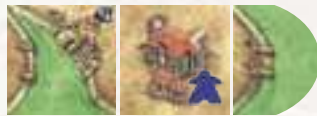


Catedral (2 piezas)

Si hay **uno o ambos** segmentos de Catedral en una ciudad **completada**, el jugador con el caballero suma **3 puntos** por cada pieza de ciudad y por cada escudo. Si dicha ciudad no ha sido completada al final del juego, el caballero otorga 0 puntos al jugador.



*el jugador
azul suma
24 puntos*

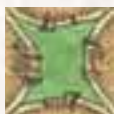


*ciudad incompleta al final del juego:
el jugador azul suma 0 puntos*

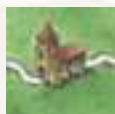
Río (12 piezas)

Retira del juego la pieza de inicio de Carcassonne. En su lugar, comienza el juego con la pieza en la que se muestra el nacimiento del río. A continuación aparta la pieza del Lago, mezcla las 10 piezas restantes de río, y colócalas boca a abajo en un montón. El juego empieza de manera normal, salvo que los jugadores **deben** robar piezas del montón de piezas de río hasta que se agoten, antes de poder robar piezas de cualquier otro montón. Las piezas de río se juegan de manera normal, con una única excepción: una pieza de río no se puede colocar de manera que forme un giro en "U". Tras jugar cada pieza de río, se puede colocar en ella un seguidor de manera normal, salvo que no se le puede colocar en el río. Una vez que las 10 piezas de río han sido jugadas, el siguiente jugador **debe** robar y colocar la pieza del Lago. Tras esto, el juego prosigue de manera normal, usando las demás piezas de Carcassonne.

Otras piezas nuevas:



esta pieza tiene
4 segmentos de
ciudad separados



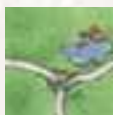
este claustro separa
el camino en dos
segmentos



esta intersección
separa el camino en
dos segmentos



no se pueden colocar ladrones en
los dos caminos de conexión que
salen de la ciudad



esta Posada del lago está situada en el
segmento de camino de la derecha

Otras piezas
de territorio
nuevas:



el campo termina aquí

Piezas de puntuación (6 piezas)



Las piezas de puntuación se utilizan para simplificar el recuento de puntos en las partidas de Carcassonne. Cuando un jugador mueve su contador de puntuación más allá del 0 (desde el 49), toma una de las piezas de puntuación y la coloca frente a él con el número "50" boca arriba. Si el jugador mueve su contador de puntuación más allá del 0 por segunda vez, da la vuelta a la pieza de puntuación para dejar boca arriba el número "100". Si el jugador mueve su contador de puntuación más allá del 0 por tercera vez, toma una segunda pieza de puntuación y la coloca frente a él con el número "50" boca arriba, y así sucesivamente.

Seguidores para el 6º jugador

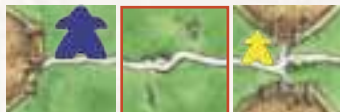
Usa los seguidores grises que se incluyen en esta expansión para permitir que un 6º jugador se una a tus partidas de Carcassonne.

6 seguidores grandes

Cada jugador añade un seguidor grande a su provisión normal de 7 seguidores. Este seguidor grande puede colocarse en juego de la misma manera que los seguidores normales.

Cuando se cuentan los puntos por un camino, ciudad o campo completados, un seguidor grande cuenta como 2 seguidores normales a la hora de determinar qué jugador tiene más seguidores en dicho camino, ciudad o campo completado. Tras sumar los puntos, el jugador recupera al seguidor grande y puede volver a colocarlo

en juego durante su siguiente turno, igual que ocurre con los seguidores normales. Si un jugador coloca a su seguidor grande en un campo, permanecerá allí hasta el final del juego, igual que ocurre con los seguidores normales cuando se colocan en campos.



en este caso sólo el jugador azul
suma 3 puntos por el camino

Si quieres hacer comentarios, sugerencias, preguntas, o encontrar más información sobre este juego, puedes ponerte en contacto con nosotros o visitar nuestra página web: <http://www.devir.es>



© 2005 Hans im Glück Verlags-GmbH
Editado en España por Devir Iberia SL
Rbla. Catalunya 117, principal 2ª - Barcelona 08008
Tel: 93 238 98 70 - Fax: 93 415 13 42
e-mail: spain@devir.es