



Klaus-Jürgen Wrede

Mini 4


Carcassonne Minas de Oro

¡¡¡ORO!!! Hay una gran agitación y muchos llegan para asegurarse su parte del metal precioso.

Las ganancias, sin embargo, no se determinarán hasta el final.

Componentes • 16 lingotes de oro de madera



• 8 piezas de territorio con el símbolo de oro (marcadas con )

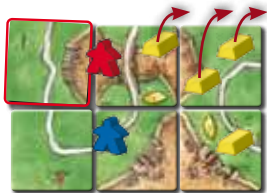
Preparativos Las piezas de territorio con el símbolo de oro se mezclan con el resto de piezas. Los lingotes de oro se dejan a un lado sobre la mesa.

Desarrollo del juego Se juega según las reglas habituales de Carcassonne. Cuando un jugador roba una pieza de territorio con un símbolo de oro, la coloca de la forma habitual. A continuación, debe poner encima de la pieza colocada y en una pieza adyacente (también en diagonal) un lingote de oro. Es decir, por cada pieza con el símbolo de oro que se coloca se ponen 2 lingotes de oro. Se puede poner un lingote de oro en una pieza de territorio que ya tenga uno o más lingotes de oro puestos en turnos anteriores. Al poner un lingote de oro no se asigna a una construcción en concreto, sino que se considera que está a la vez en todas las construcciones que incluya la pieza. A continuación, el jugador puede, según las reglas habituales, colocar uno de sus seguidores.

Cuando se completa una construcción y en la pieza hay uno o más lingotes de oro, éstos se reparten. El jugador que tenga la mayoría en las construcciones completadas, recibe todos los lingotes de oro de las piezas correspondientes. En el caso de un camino o de una ciudad, se consideran también todas las piezas del camino o de la ciudad. En el caso de un claustro se considera la pieza de claustro misma y también todas las 8 piezas adyacentes.



El jugador azul coloca la pieza de oro. Coloca un lingote de oro en la pieza y otro en una pieza adyacente.



El jugador rojo completa su ciudad y toma los tres lingotes de oro de las piezas de ciudad.

