

Actividad 1

Adjuntar una imagen con una breve descripción de cada concepto o herramienta. A su vez, si lo creen necesario, pueden adicionar los conceptos que crean necesarios.

DIGITAL HOUSE FEB 15, 2022 04:14PM

GIT

Es un software de control de versiones diseñado por Linus Torvalds.

Su propósito es llevar registro de los cambios en archivos de computadora incluyendo coordinar el trabajo que varias personas realizan sobre archivos compartidos en un repositorio de código.



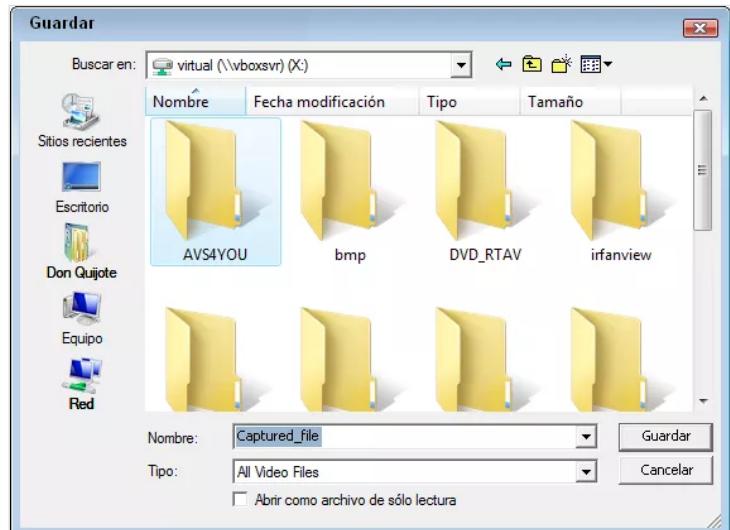
Archivo / Fichero

Contenedor de algún tipo de información, definida con una extensión para ser abierta por un software en particular.



Carpeta / Directorio

El **directorio** / carpeta, es donde se agrupan los archivos de datos, de acuerdo con su contenido, el propósito o a cualquier otro criterio que decida utilizar el usuario. Se hace de forma jerárquica, de acuerdo con la información que guardan. Este contiene todos los archivos de una forma organizada lo que facilita el acceso y almacenamiento por categorías.



VIRUS

Un **virus** o **virus informático**, es un software que tiene por objetivo alterar el funcionamiento normal de cualquier tipo de dispositivo informático, sin el permiso o el conocimiento del usuario principalmente para lograr fines maliciosos sobre el dispositivo. Los virus, habitualmente, reemplazan archivos ejecutables por otros infectados con el código de este. Los virus pueden destruir, de manera intencionada, los datos almacenados en una computadora, aunque también existen otros más inofensivos, que solo producen molestias o imprevistos.



SSD

Un SSD (unidad de estado sólido) es una nueva generación de dispositivos de almacenamiento que se emplea en equipos. Los SSD reemplazaron en gran medida a los discos duros mecánicos tradicionales con una memoria basada en flash,

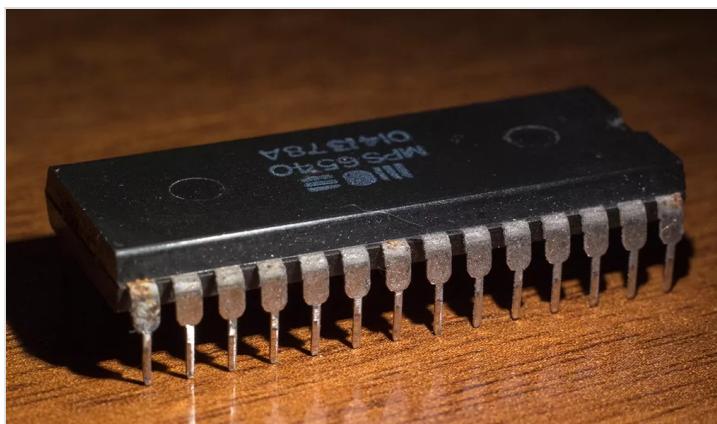
significativamente más rápida.

Los SSD aceleran los equipos de forma significativa gracias a su bajo tiempo de acceso de lectura y su veloz rendimiento.



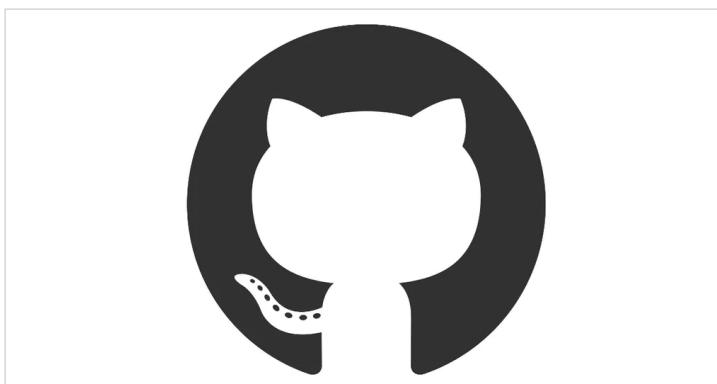
ROM

La ROM es la memoria no volátil de un ordenador, no se puede editar ya que en las siglas se especifica "Read Only Memory" o memoria de solo lectura. Se suele utilizar para alojar el software escencial como la BIOS.



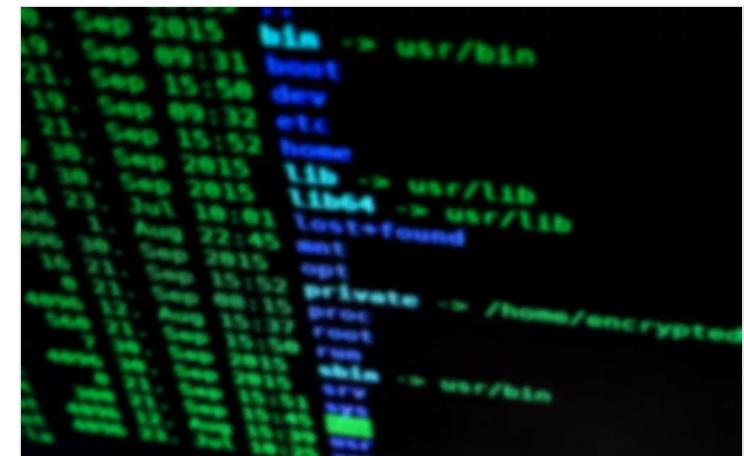
GITHUB

GitHub es una forja (plataforma de desarrollo colaborativo) para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git. Se utiliza principalmente para la creación de código fuente de programas de ordenador. El software que opera GitHub fue escrito en Ruby on Rails.



TERMINAL

Es un software o programa contenedor que ejecuta un shell. Es una interfaz que nos sirve para comunicarnos con una computadora.



RAM

La **memoria de acceso aleatorio** (Random Access Memory, **RAM**) se utiliza como memoria de trabajo para computadoras y otros dispositivos para el sistema operativo, los programas y la mayor parte del software. En la RAM se cargan todas las instrucciones que ejecuta la unidad central de procesamiento (CPU) y otras unidades del computador, además de contener los datos que manipulan los distintos programas.

Se denominan «de acceso aleatorio» porque se puede leer o escribir en una posición de memoria con un tiempo de espera igual para cualquier posición, no siendo necesario seguir un orden para acceder (acceso secuencial) a la información de la manera más rápida posible.



ALMACENAMIENTO EN LA NUBE

Almacenar en la nube se refiere a la acción de utilizar un servicio dedicado de almacenamiento (discos duros) en otro lugar diferente para alojar archivos de carácter personal o laboral.



wetransfer

EGN~~X~~TE box

MALWARE

Malware o “software malicioso” es un término amplio que describe cualquier programa o código malicioso que es dañino para los sistemas. El malware hostil, intrusivo e intencionadamente desagradable intenta invadir, dañar o deshabilitar ordenadores, sistemas informáticos, redes, tabletas y dispositivos móviles, a menudo asumiendo el control parcial de las operaciones de un dispositivo.



INTERNET

Red de computadoras interconectadas que comparten información entre si de forma global.



HDD

El HDD o disco rígido es la unidad de almacenamiento de un ordenador, suele ser delicado a las vibraciones y mucho mas lento comparado a su sucesor el SSD. Sirve para almacenar archivos, carpetas y funciona mediante discos que giran a diferentes velocidades y son leídos por una aguja que lee y escribe la información.



HACKER

Un hacker es un programador hábil capaz de encontrar vulnerabilidades en la seguridad de un software, generalmente para sacar provecho de ello.



FRAMEWORK

Un **framework** es un esquema o marco **de** trabajo que ofrece una estructura base **para** elaborar un proyecto con objetivos específicos, una especie **de** plantilla que **sirve** como punto **de** partida **para** la organización y desarrollo **de** software



FIREWALL

Es la parte de un sistema informático o una red informática que está diseñada para bloquear el acceso no autorizado, permitiendo al mismo tiempo comunicaciones autorizadas. Pueden ser implementados en hardware o software, o en una combinación de ambos.

En español también llamado Cortafuegos



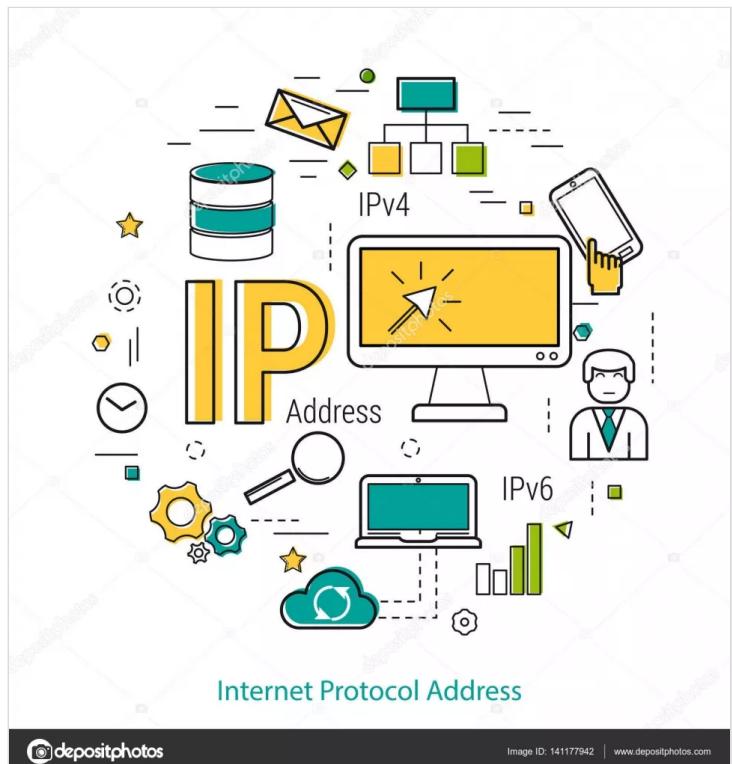
ENCRIPCIÓN

La **encriptación** es un procedimiento de seguridad que consiste en la alteración, mediante algoritmos, de los datos que componen un archivo. El objetivo es hacer que dichos datos se vuelvan ilegibles en caso de que un tercero los intercepte. Se trata de ocultar el contenido de un mensaje a simple vista, de manera que haga falta una interacción concreta para poder desvelar ese contenido. El contenido de este mensaje pueden ser archivos, datos, mensajes o cualquier tipo de información.



DIRECCIÓN IP

Una dirección IP es una dirección única que identifica a un dispositivo en Internet o en una red local. IP significa “protocolo de Internet”, que es el conjunto de reglas que rigen el formato de los datos enviados a través de Internet o la red local.

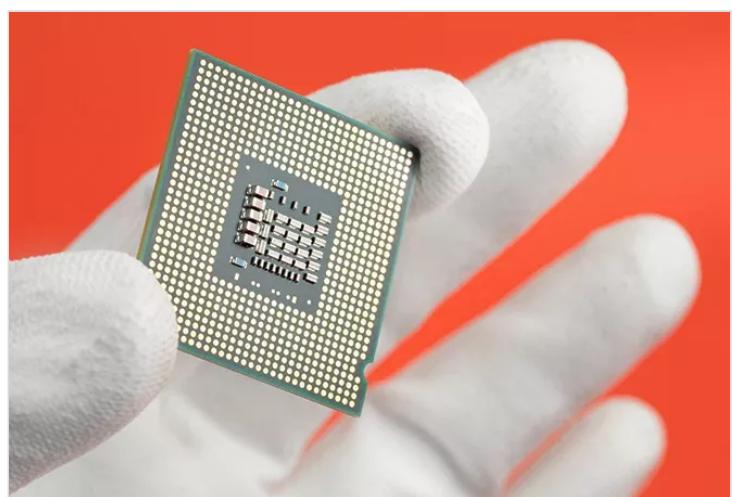


depositphotos

Image ID: 141177942 | www.depositphotos.com

CPU

La CPU (unidad central de procesamiento), es la parte encargada de procesar todas las instrucciones y datos del software y del hardware, por lo que constituye el elemento más importante del computador. Su objetivo principal es leer e interpretar las diferentes instrucciones que recibe de los programas para ejecutarlas.



GABINETE

El **gabinete** es el armazón que contiene los principales componentes de hardware de una computadora: su CPU, tarjeta madre, microprocesador, memoria, disco rígido y unidades internas (lector de CD o DVD, etc.). La principal función del **gabinete** es proteger a estos componentes.



El código fuente es un lenguaje de medio o alto nivel leído y escrito generalmente por un programador, sirve para realizar instrucciones

```
<!DOCTYPE html>
<html id="home-layout">
  <head>
    <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=UTF-8">
    <title>Source Code Pro</title>
    <!-- made with <3 and AFDKO -->
    <meta name="keywords" content="sans, monospace, open source, coding, for developers" />
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/style.css" />
  </head>
  <body>
    <div id="main">
```

SISTEMA OPERATIVO

Software diseñado como un conjunto de herramientas para realizar tareas y trabajos específicos en tu computador.



CODIGO MAQUINA

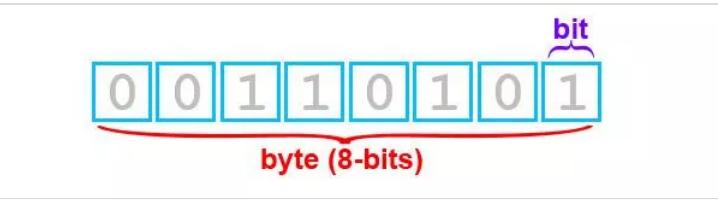
Decimos código máquina al nivel mas bajo de interpretación que tiene un ordenador, consta de ceros y unos en cadena simbolizan a nivel de "circuito" los únicos niveles de tensión eléctrica.



BYTE

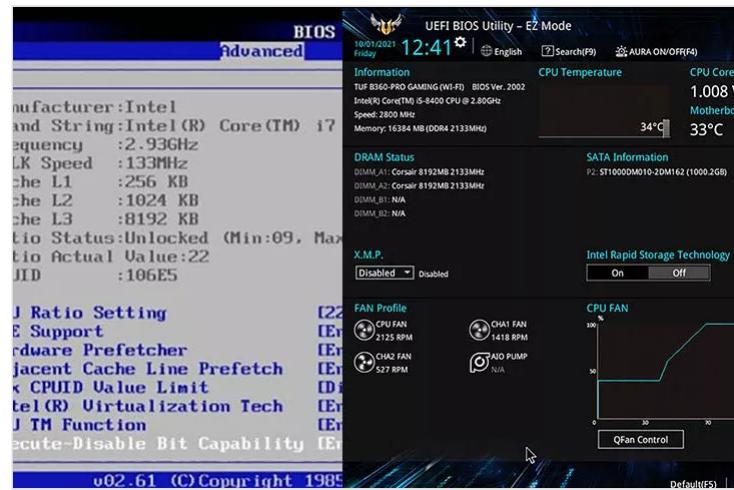
Es la unidad de información de base utilizada en computación y en telecomunicaciones, y está compuesta por un conjunto ordenado de ocho bits, por lo que en español también se le denomina **octeto**.

El tamaño del byte depende del código de caracteres en el que ha sido definido. Byte proviene de bite (en inglés: 'mordisco'), como la cantidad más pequeña de datos que una computadora podía «morder» a la vez.



BIOS

La bios es el software que viene embebido en la placa madre y cuyo propósito es conectar todos los periféricos que el fabricante determine. Tiene una interfaz gráfica y bajo un usuario con conocimientos se puede realizar configuraciones que tengan alto impacto sobre el rendimiento del equipo.



BIT

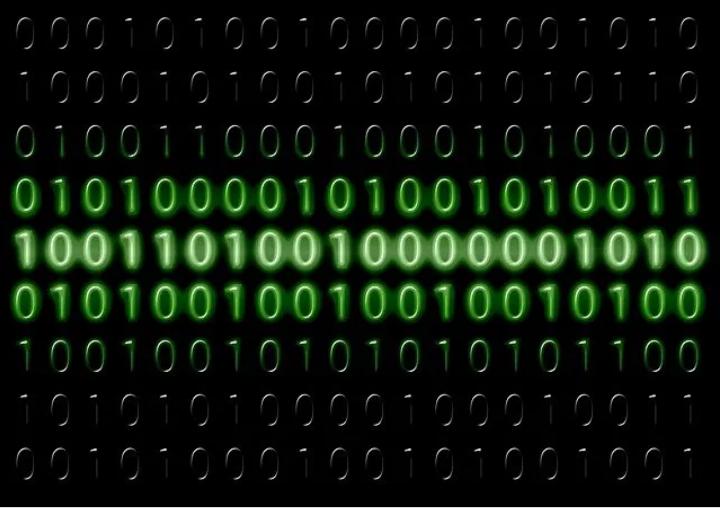
CODIGO FUENTE

Bit es el acrónimo de binary digit (o sea de ‘dígito binario’)

Un bit es un dígito del sistema de numeración binario.

En el sistema de numeración binario se usan solo dos dígitos, el 0 y el 1. Un bit o dígito binario puede representar uno de esos dos valores: **0** o **1**.

Se puede imaginar un *bit* como una bombilla que puede estar en uno de los siguientes dos estados:



The image shows a black rectangular box containing a grid of binary code. The grid consists of 10 rows and 10 columns of binary digits (0s and 1s). The digits are colored in a light green or yellow-green hue. The pattern of 0s and 1s is random, representing binary data. The box is positioned in the top right corner of the slide.

0	0	0	1	0	1	0	0	1	0
1	0	0	1	0	1	0	1	0	1
0	1	0	1	1	0	0	1	0	0
0	1	0	1	0	0	0	1	0	1
1	0	0	1	1	0	1	0	0	0
0	1	0	1	0	0	1	0	0	1
1	0	0	1	0	1	0	1	0	1
1	0	1	0	0	1	0	1	0	1
1	0	1	0	1	0	1	0	1	0
0	0	1	0	1	0	0	1	0	0
