



# Ebook **PARTIDOS REDUCIDOS**



Ebook  
**PARTIDOS  
REDUCIDOS**

## Partido reducido 8x8+2P

2 equipos de 8 jugadores cada uno + 2 porteros jugarán un partido en el cual estableceremos una serie de condicionantes para buscar unos objetivos concretos. marcaremos una zona (cuadrado en el centro) en el cual no podrá entrar ningún jugador pero si puede circular el balón por él.

### ➤ Reglas de provocación:

3 toques por jugador.

Zona prohibida= fomentar el cambio de orientación para atacar.

Si el gol viene precedido de un cambio de orientación y centro valdrá el doble.

### ➤ Variantes:

Se puede adaptar a un Nº de jugadores mayor o menor.

Establecer o modificar las limitaciones técnicas en función de los objetivos.

Se puede introducir comodines interiores para dar mayor fluidez al juego.

### ➤ Objetivos técnico-tácticos:

Controles, pases, perfiles, conducciones, temporizaciones, coberturas técnicas, paredes, entradas, cargas, interceptación, anticipación, control del juego, progresión en el juego, velocidad y ritmo de juego, desdoblamientos, filtrar pases interiores, desmarques, ayudas permanentes, coberturas, permutas, vigilancias, cambios de orientación, alternancia juego corto y largo, amplitud y profundidad ofensiva, 3er hombre, cambios de ritmo, cerrar líneas pasillos interiores, transiciones, presión, presión tras pérdida, finalizaciones, toma de decisiones, repliegues, regates, centros y basculaciones.

TIEMPO TRABAJO	TIEMPO DESCANSO	JUGADORES	ESPACIO
2 series de 8'	2' entre series	18 (16+2P)	½ Campo



VER VÍDEO

## Partido reducido 5x5+2P (3 equipos)

3 equipos de 5 jugadores cada uno + 2 porteros jugarán partidos reducidos a modo de competición todos contra todos en los cuales siempre un equipo estará por fuera realizando el trabajo que se crea conveniente.

En caso de empate siempre saldrá el equipo que más tiempo llevaba dentro jugando.

### ➤ **Reglas de provocación:**

No hay limitaciones técnicas.

### ➤ **Variantes:**

Se puede adaptar a un nº de jugadores mayor o menor.

Establecer o modificar las limitaciones técnicas en función de los objetivos.

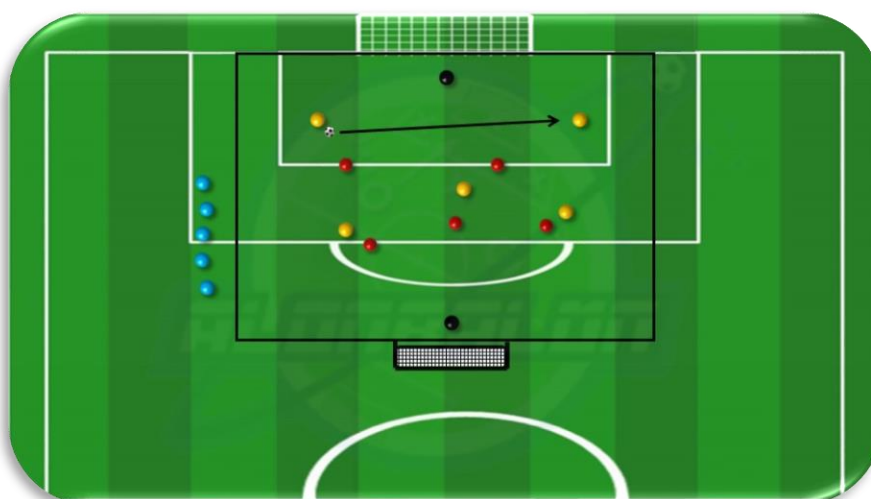
Se puede introducir comodines interiores para dar mayor fluidez al juego.

El equipo que queda fuera puede tener diferentes funciones/trabajos: apoyos por fuera al partido, recuperación, trabajo compensatorio con PF...).

### ➤ **Objetivos técnico-tácticos:**

Controles, pases, perfiles, conducciones, temporizaciones, coberturas técnicas, paredes, entradas, cargas, interceptación, anticipación, desdoblamientos, control del juego, progresión en el juego, velocidad y ritmo de juego, filtrar pases interiores, desmarques, ayudas permanentes, coberturas, permutas, vigilancias, cambios de orientación, alternancia juego corto y largo, amplitud y profundidad ofensiva, 3er hombre, cambios de ritmo, cerrar líneas pasillos interiores, transiciones, presión, presión tras pérdida, finalizaciones, toma de decisiones, repliegues, regates y basculaciones.

TIEMPO TRABAJO	TIEMPO DESCANSO	JUGADORES	ESPACIO
15'	No existe	17 (15+2P)	30x25m



VER VÍDEO



## *Partido reducido hexagonal 5x5x5+2P (3 espacios)*

3 equipos de 5 jugadores cada uno + 3 porteros jugarán un partido en un espacio hexagonal que a su vez estará dividido en 3 subespacios y en cada uno de ellos habrá una portería defendida por un portero. se situarán como se puede ver en el gráfico, en uno de los subespacios estarán 2 equipos jugando un 5x5+1p y el otro equipo estará esperando repartido entre los otros 2 subespacios en los que no se juega (azules en el gráfico).

Empezarán rojos atacando y amarillos defendiendo con el objetivo de rojos hacer gol y si lo consigue seguirá siendo atacante pero esta vez contra azules y si por el contrario amarillos roban tienen que conseguir pasar a uno de los 2 subespacios que están azules para cambiar roles y pasar a ser atacante.

Azules tienen que bascular rápidamente al espacio donde entra amarillos que una vez dentro ya no podrán salir para cambiar de subespacio y así de forma sucesiva durante el tiempo de trabajo.

➤ **Reglas de provocación:**

No hay limitaciones técnicas.

➤ **Variantes:**

Se puede adaptar a un nº de jugadores mayor o menor.

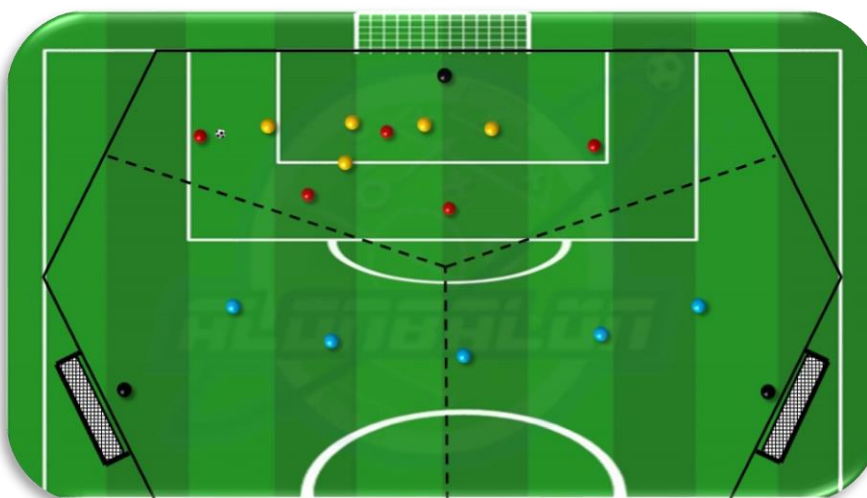
Establecer o modificar las limitaciones técnicas en función de los objetivos.

Se puede introducir comodines interiores para dar mayor fluidez al juego.

➤ **Objetivos técnico-tácticos:**

Controles, pases, perfiles, conducciones, temporizaciones, coberturas técnicas, paredes, entradas, cargas, interceptación, anticipación, desdoblamientos, control del juego, progresión en el juego, velocidad y ritmo de juego, filtrar pases interiores, desmarques, ayudas permanentes, coberturas, permutas, vigilancias, cambios de orientación, alternancia juego corto y largo, amplitud y profundidad ofensiva, 3er hombre, cambios de ritmo, cerrar líneas pasillos interiores, transiciones, presión, presión tras pérdida, finalizaciones, toma de decisiones, repliegues, regates y basculaciones.

TIEMPO TRABAJO	TIEMPO DESCANSO	JUGADORES	ESPACIO
2 series de 8'	2' entre series	18 (15+3P)	½ campo



VER VÍDEO



## Partido reducido 1x1 2x2 3x3 (3 equipos)

Dividimos al grupo en 2 equipos y éstos a su vez se dividirán en tríos para trabajar. Cada equipo se situará como se ve en el gráfico defendiendo una portería e iniciarán a la señal del ENT/PF.

Irán entrando de 1 en 1 a la señal de tal forma que se jugará primero un 1x1 luego un 2x2 para acabar con un 3x3 con el mismo tiempo de trabajo para las 3 situaciones. Al terminar el 3x3 saldrán que entrarán otros jugadores a trabajar.

En cada repetición los jugadores de los tríos tienen que cambiar el orden de entrada al juego ya que todos tienen que hacer la misma secuencia y el mismo tiempo de trabajo (1rep 1x1 + 1rep 2x2 + 1rep 3x3).

En cada serie iniciará el juego un equipo.

### ➤ **Reglas de provocación:**

No hay limitaciones técnicas.

### ➤ **Variantes:**

Se puede adaptar a un nº de jugadores mayor o menor.

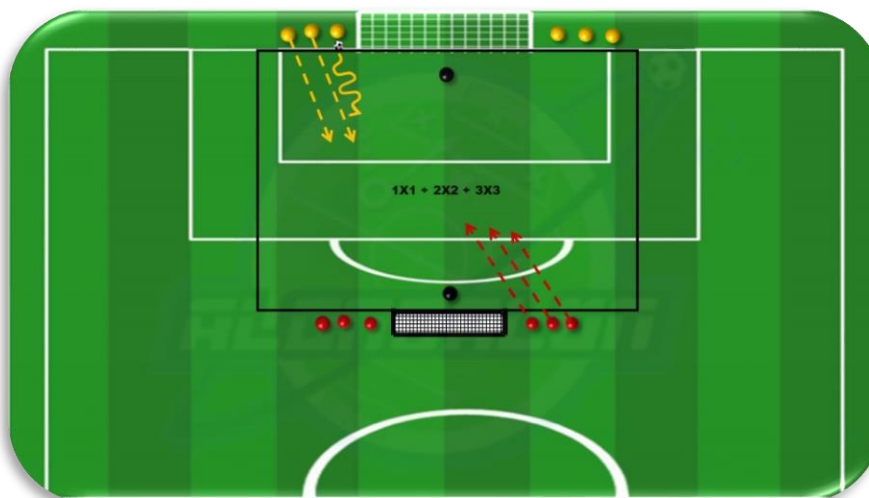
Establecer o modificar las limitaciones técnicas en función de los objetivos.

Establecer marcas individuales.

### ➤ **Objetivos técnico-tácticos:**

Controles, pases, perfiles, conducciones, temporizaciones, coberturas técnicas, paredes, entradas, cargas, interceptación, anticipación, desdoblamientos, control del juego, progresión en el juego, velocidad y ritmo de juego, filtrar pases interiores, desmarques, ayudas permanentes, coberturas, permutas, vigilancias, cambios de orientación, alternancia juego corto y largo, duelos, amplitud y profundidad ofensiva, 3er hombre, cambios de ritmo, cerrar líneas pasillos interiores, transiciones, presión, presión tras pérdida, finalizaciones, toma de decisiones, repliegues, regates y basculaciones.

TIEMPO TRABAJO	TIEMPO DESCANSO	JUGADORES	ESPACIO
6 rep. Jugador 2 series 3'	2' entre series	Todos	20x20m



VER VÍDEO





## *Partido reducido 4x4+2P + posesión 4x4 (4 equipos / 2 espacios)*

4 equipos de 4-5 jugadores cada uno + 2 porteros, trabajarán en 2 espacios iguales pero separados entre sí, en uno se jugará un partido reducido de 4x4+2P y en el otro una posesión de 4x4 durante un tiempo estipulado hasta que a la señal del ENT/PF tengan que cambiar de subespacio realizando una carrera a alta intensidad hasta llegar al otro subespacio para seguir jugando y así de forma sucesiva. Para darle mayor importancia al trabajo de carrera estableceremos el condicionante de que el 1º que llegue se hará con la posesión del balón. Cambiar los enfrentamientos en cada serie para jugar todos contra todos.

### ➤ **Reglas de provocación:**

No hay limitaciones técnicas en la posesión y 2-3 toques por jugador en el partido reducido.

### ➤ **Variantes:**

Se puede adaptar a un nº de jugadores mayor o menor.

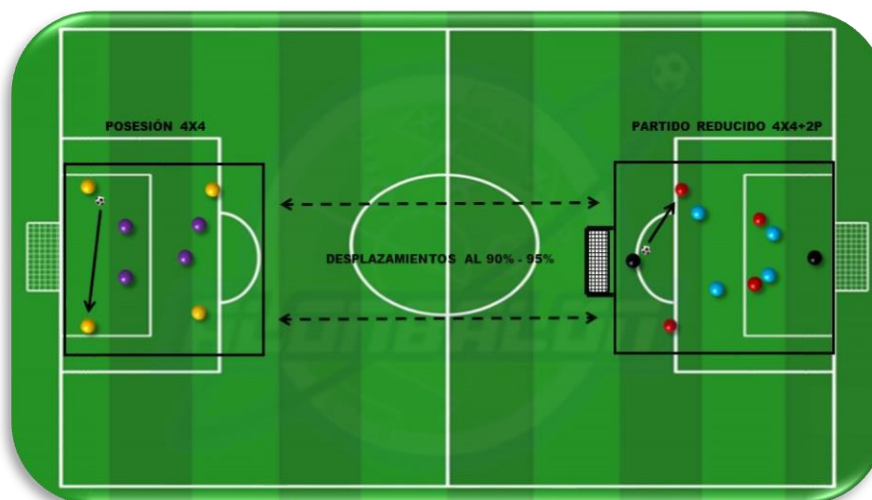
Establecer o modificar las limitaciones técnicas en función de los objetivos.

En el cambio de subespacio se puede meter trabajo de postas u otro tipo de trabajo condicional si se considera conveniente.

### ➤ **Objetivos técnico-tácticos:**

Controles, pases, perfiles, conducciones, temporizaciones, coberturas técnicas, paredes, entradas, cargas, interceptación, anticipación, desdoblamientos, control del juego, progresión en el juego, velocidad y ritmo de juego, filtrar pases interiores, desmarques, ayudas permanentes, coberturas, permutas, vigilancias, cambios de orientación, alternancia juego corto y largo, duelos, amplitud y profundidad ofensiva, 3er hombre, cambios de ritmo, cerrar líneas pasillos interiores, transiciones, presión, presión tras pérdida, finalizaciones, toma de decisiones, repliegues, regates y basculaciones.

TIEMPO TRABAJO	TIEMPO DESCANSO	JUGADORES	ESPACIO
2 series de 10'	3' entre series	Todos	2 espacios 20x20



VER VÍDEO



## Partido reducido 8x8 + 2P (4 porterías)

2 equipos de 8 jugadores cada uno + 2 porteros juegan un partido en el cual hay 4 porterías que estarán enumeradas del 1 al 4 y cada portero defenderá 2 de ellas (portero 1=1 y 2 / portero2= 3 y 4). los 2 equipos atacarán y defenderán las 4.

Se iniciará siempre jugando una posesión (10x8) en la cual los 2 porteros actuarán de comodines hasta que a la señal del ENT/PF el equipo que en ese momento tenga la posesión atacará rápidamente la portería dicha y al portero que le corresponda tiene que ir en velocidad a defenderla. Tendrán entre 12''-15'' para hacer gol sino seguiremos con la posesión hasta nueva señal.

Si el equipo poseedor consigue hacer gol seguirá con la posesión, en caso contrario se cambiarán los roles.

### ➤ **Reglas de provocación:**

2-3 toques por jugador en la posesión y libre en las finalizaciones.

### ➤ **Variantes:**

Se puede adaptar a un nº de jugadores mayor o menor.

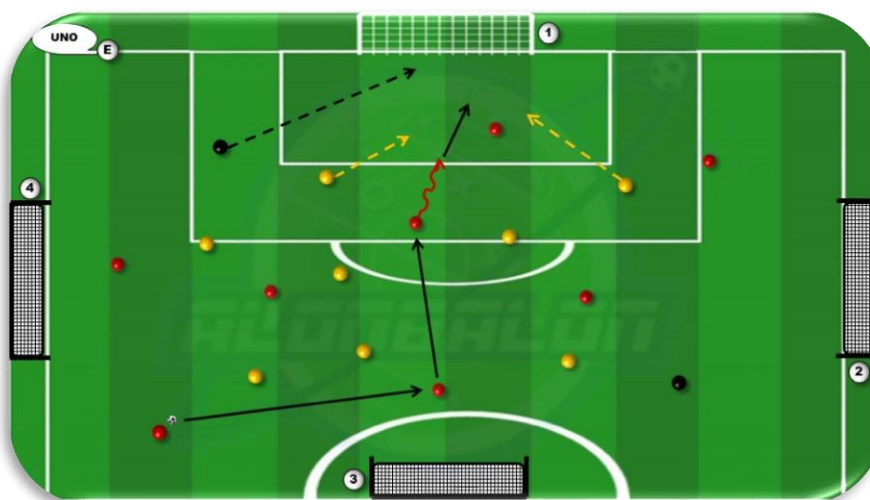
Establecer o modificar las limitaciones técnicas en función de los objetivos.

Se pueden introducir comodín/es interiores para dar mayor fluidez al juego.

### ➤ **Objetivos técnico-tácticos:**

Controles, pases, perfiles, conducciones, temporizaciones, coberturas técnicas, paredes, entradas, cargas, interceptación, anticipación, desdoblamientos, control del juego, progresión en el juego, velocidad y ritmo de juego, filtrar pases interiores, desmarques, ayudas permanentes, coberturas, permutas, vigilancias, cambios de orientación, alternancia juego corto y largo, duelos, amplitud y profundidad ofensiva, 3er hombre, cambios de ritmo, cerrar líneas pasillos interiores, transiciones, presión, presión tras pérdida, finalizaciones, toma de decisiones, repliegues, regates y basculaciones.

TIEMPO TRABAJO	TIEMPO DESCANSO	JUGADORES	ESPACIO
2 series de 8'	2' entre series	Todos	½ campo



VER VÍDEO



## *Partido reducido condicionado 5x5x5 + 2P*

3 equipos de 5 jugadores cada uno + 2 porteros jugarán partidos reducidos con una serie de condicionantes.

2 equipos jugarán por dentro y el 3º estará por fuera haciendo trabajo con el PF, recuperando o lo que se crea conveniente. Los condicionantes serán los siguientes:

1. Jugador que pierda el balón saldrá a situarse por fuera de comodín con ambos equipos, dejando al suyo con 1 jugador menos en fase defensiva y así cada vez que 1 jugador pierda el balón de ambos equipos.
2. Cada vez que un equipo haga un gol recuperará 1 jugador de fuera de los que tenga.
3. Si un equipo durante el tiempo de trabajo pierde a todos sus jugadores perderá el partido y saldrá fuera.
4. Si al término del tiempo de partido un equipo tiene más jugadores por fuera que el otro ganará el que más goles haya hecho.

### ➤ **Reglas de provocación:**

Sin limitaciones técnicas en el partido y 2 toques para los comodines por fuera.  
Comodines no pueden jugar entre ellos.

### ➤ **Variantes:**

Se puede adaptar a un nº de jugadores mayor o menor.

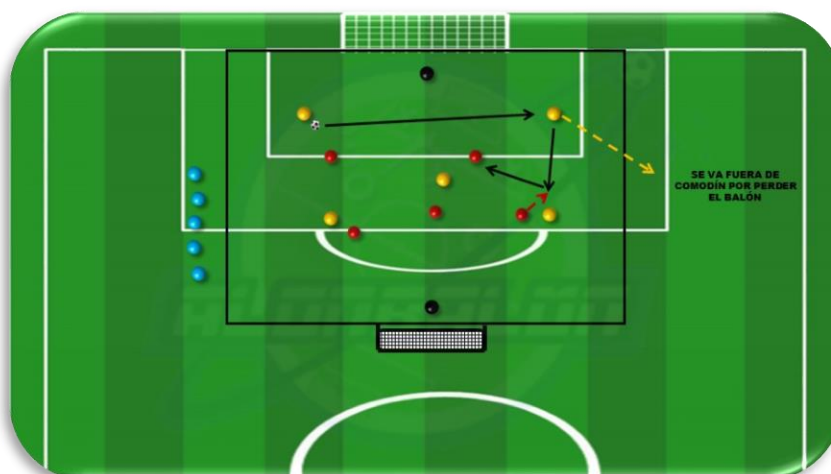
Establecer o modificar las limitaciones técnicas en función de los objetivos.

Se pueden introducir comodín/es interiores para dar mayor fluidez al juego.

### ➤ **Objetivos técnico-tácticos:**

Controles, pases, perfiles, conducciones, temporizaciones, coberturas técnicas, paredes, entradas, cargas, interceptación, anticipación, desdoblamientos, control del juego, progresión en el juego, velocidad y ritmo de juego, filtrar pases interiores, desmarques, ayudas permanentes, coberturas, permutas, vigilancias, cambios de orientación, alternancia juego corto y largo, duelos, amplitud y profundidad ofensiva, 3er hombre, cambios de ritmo, cerrar líneas pasillos interiores, transiciones, presión, presión tras pérdida, finalizaciones, toma de decisiones, repliegues, regates y basculaciones.

TIEMPO TRABAJO	TIEMPO DESCANSO	JUGADORES	ESPACIO
6 series de 3'	Existente estando fuera	17 (15+2P)	25x30m



VER VÍDEO





## *Partido reducido condicionado 4x4+P (2 espacios)*

4 equipos de 4 jugadores cada uno + 2 porteros situados como en el gráfico, 2 equipos jugarán en uno de los 2 subespacios y los otros 2 en el otro un 4x4+p con el objetivo de hacer gol equipo poseedor y defender el otro, si equipo poseedor consigue hacer gol seguirá atacando y si defensor roba intercambiarán sus roles.

A la señal los 2 equipos que tienen la posesión en ese momento cambiarán rápidamente de subespacio y seguirán siendo atacantes, pero en el otro subespacio contra otro equipo y así de forma sucesiva durante el tiempo marcado.

➤ **Reglas de provocación:**

Sin limitaciones técnicas en el partido.

➤ **Variantes:**

Se puede adaptar a un nº de jugadores mayor o menor.

Establecer o modificar las limitaciones técnicas en función de los objetivos.

Se pueden introducir comodín/es interiores para dar mayor fluidez al juego.

➤ **Objetivos técnico-tácticos:**

Controles, pases, perfiles, conducciones, temporizaciones, coberturas técnicas, paredes, entradas, cargas, interceptación, anticipación, desdoblamientos, control del juego, progresión en el juego, velocidad y ritmo de juego, filtrar pases interiores, desmarques, ayudas permanentes, coberturas, permutas, vigilancias, cambios de orientación, alternancia juego corto y largo, duelos, amplitud y profundidad ofensiva, 3er hombre, cambios de ritmo, cerrar líneas pasillos interiores, transiciones, presión, presión tras pérdida, finalizaciones, toma de decisiones, repliegues, regates y basculaciones.

TIEMPO TRABAJO	TIEMPO DESCANSO	JUGADORES	ESPACIO
2 series de 8'	2' entre series	18 (16+2P)	40X40m



VER VÍDEO



## *Partido reducido 6x6+2P (2x2+2P+4CE por equipo)*

2 equipos de 6 jugadores cada uno + 2 porteros, divididos a su vez en 3 parejas cada equipo y situados como se puede ver en el gráfico. dentro se jugará un 2x2+2p y 2 parejas de cada equipo estarán situadas por fuera de apoyos exteriores y en la portería que van a atacar.

Se iniciará jugando por dentro y con el objetivo de hacer el mayor Nº de goles posibles con el condicionante que para que el gol valga tiene que venir precedido de un pase de un compañero exterior. cada cierto tiempo a la señal iremos rotando las parejas de dentro para que todos jueguen el mismo tiempo y pasen por todos los roles.

en cada serie tendremos que rotar las parejas para que no se enfrenten siempre los mismos.

### ➤ **Reglas de provocación:**

Sin limitaciones técnicas en el partido.

Para que el gol valga tiene que venir precedido de un pase de un compañero exterior.

### ➤ **Variantes:**

Se puede adaptar a un nº de jugadores mayor o menor.

Establecer o modificar las limitaciones técnicas en función de los objetivos.

Se pueden introducir comodín/es interiores para dar mayor fluidez al juego.

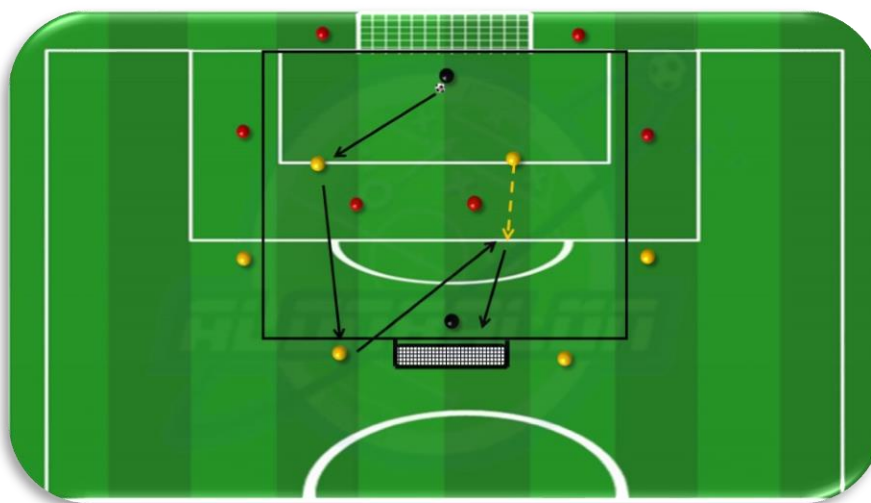
Se puede variar la situación por dentro (3x3, 1x1...).

Sólo valdrá el gol de 1ª.

### ➤ **Objetivos técnico-tácticos:**

Controles, pases, perfiles, conducciones, temporizaciones, coberturas técnicas, paredes, entradas, cargas, interceptación, anticipación, desdoblamientos, control del juego, progresión en el juego, velocidad y ritmo de juego, filtrar pases interiores, desmarques, ayudas permanentes, coberturas, permutas, vigilancias, cambios de orientación, alternancia juego corto y largo, duelos, amplitud y profundidad ofensiva, 3er hombre, cambios de ritmo, cerrar líneas pasillos interiores, transiciones, presión, presión tras pérdida, finalizaciones, toma de decisiones, repliegues, regates y basculaciones.

TIEMPO TRABAJO	TIEMPO DESCANSO	JUGADORES	ESPACIO
3 series de 3 rep. de 1'	1' entre series	14 (12+2P)	20x25m



VER VÍDEO



## *Situaciones de juego de 1x0 + 1x1 + 2x1 + 2x2 (2 equipos)*

2 equipos de 8 jugadores cada uno + 2 porteros, divididos a su vez en 4 parejas cada equipo y situados como en el gráfico, rojos defenderán una portería y amarillos otra. habrá 4 situaciones de juego diferentes y consecutivas.

Iniciará jugador rojo de posta Nº 1 con conducción y tiro, en el momento que golpee saldrá jugador amarillo Nº 1 en conducción rápida para realizar un 1x1, en el momento que la acción termine saldrá jugador rojo Nº 2 para realizar un 2x1 y para terminar saldrá jugador amarillo en posta Nº 2 para realizar un 2x2.

Sólo en el 2x2 habrá un tiempo de trabajo mayor (30'' aprox.), el resto de situaciones serán rápidas. Cambiar roles de las parejas en cada repetición y de los equipos en cada serie.

### ➤ **Reglas de provocación:**

Sin limitaciones técnicas.

Todas las situaciones de juego serán rápidas a excepción del 2x2 que tendrá un tiempo mayor de trabajo.

### ➤ **Variantes:**

Se puede adaptar a un Nº de jugadores mayor o menor.

Establecer o modificar las limitaciones técnicas en función de los objetivos.

Se pueden introducir comodín/es interiores para dar mayor fluidez al juego.

Se puede variar la situación por dentro (3x3, 3x2...).

### ➤ **Objetivos técnico-tácticos:**

Controles, pases, perfiles, conducciones, temporizaciones, coberturas técnicas, paredes, entradas, cargas, interceptación, anticipación, desdoblamientos, control del juego, progresión en el juego, velocidad y ritmo de juego, filtrar pases interiores, desmarques, ayudas permanentes, coberturas, permutas, vigilancias, cambios de orientación, alternancia juego corto y largo, duelos, amplitud y profundidad ofensiva, 3er hombre, cambios de ritmo, cerrar líneas pasillos interiores, transiciones, presión, presión tras pérdida, finalizaciones, toma de decisiones, repliegues, regates y basculaciones.

TIEMPO TRABAJO	TIEMPO DESCANSO	JUGADORES	ESPACIO
2 series de 4 rep.	2' entre series	18 (16+2P)	20x25m



VER VÍDEO



## *Partido reducido 4x4x4+2P (4x2 en 2 espacios)*

3 equipos de 4 jugadores cada uno + 2 porteros, divididos a su vez en 2 parejas cada equipo y situados como en el gráfico, jugarán un partido reducido que estará dividido en 2 subespacios el campo y en cada uno de ellos se jugará un 2x2x2+p (4x2+P).

2 equipos empezarán conservando el balón y uno defendiendo y tienen que dar un N° de pases determinado para poder hacer gol en cualquiera de las 2 porterías.

No hay que dar un N° de pases mínimo para poder alternar ambos subespacios y si los 2 equipos atacantes consiguen hacer 1 gol en cada portería se le restará 1 punto al equipo defensor. cada vez que haya un robo se intercambiarán los roles el equipo defensor con el que perdió el balón.

### ➤ **Reglas de provocación:**

2-3 toques por jugador.

### ➤ **Variantes:**

Se puede adaptar a un N° de jugadores mayor o menor.

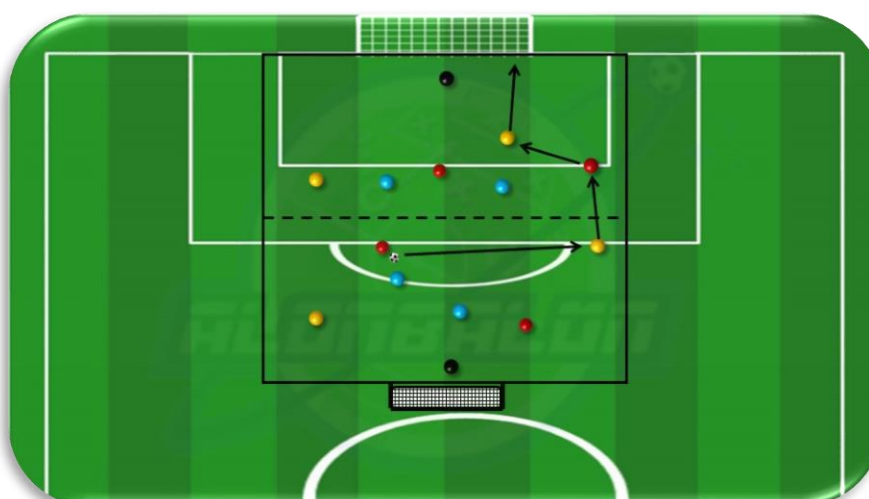
Establecer o modificar las limitaciones técnicas en función de los objetivos.

Se puede variar la situación por dentro (6x3, 8x4...).

### ➤ **Objetivos técnico-tácticos:**

Controles, pases, perfiles, conducciones, temporizaciones, coberturas técnicas, paredes, entradas, cargas, interceptación, anticipación, desdoblamientos, control del juego, progresión en el juego, velocidad y ritmo de juego, filtrar pases interiores, desmarques, ayudas permanentes, coberturas, permutas, vigilancias, cambios de orientación, alternancia juego corto y largo, duelos, amplitud y profundidad ofensiva, 3er hombre, cambios de ritmo, cerrar líneas pasillos interiores, transiciones, presión, presión tras pérdida, finalizaciones, toma de decisiones, regates y basculaciones.

TIEMPO TRABAJO	TIEMPO DESCANSO	JUGADORES	ESPACIO
6 series de 3'	2 series de 3'	14 (12+2P)	20x30m



VER VÍDEO



## *Partido reducido 4x4+3C+2P (8x4 + robo y finalización)*

2 equipos de 4 jugadores cada uno + 3 comodines (2 CE + 1CI) + 2 porteros situados como en el gráfico, jugarán una posesión en la cual el equipo poseedor tiene que intentar mantener la posesión en superioridad de 8x4 y el equipo defensor tiene que intentar robar y cuando lo consiga hacer gol para intercambiar los roles.

El equipo poseedor contabilizará los pases, los porteros podrán jugar en la posición de apoyos y los comodines cuando haya robo del equipo defensor no realizarán presión sólo los 4 jugadores del equipo que estaba conservando.

### ➤ **Reglas de provocación:**

2 toques por jugador en la posesión y libre para finalizar.

Contabilizamos nº de pases cuando somos equipo poseedor y robos y goles del equipo defensor.

### ➤ **Variantes:**

Se puede adaptar a un nº de jugadores mayor.

Establecer o modificar las limitaciones técnicas en función de los objetivos.

### ➤ **Objetivos técnico-tácticos:**

Controles, pases, perfiles, conducciones, coberturas técnicas, temporizaciones, entradas, cargas, interceptación, anticipación, presión, control del juego, velocidad y ritmo de juego, filtrar pases interiores, desmarques, ayudas permanentes, coberturas, vigilancias, cambios de orientación, creación y ocupación de los espacios, alternancia juego corto y largo, amplitud y profundidad ofensiva, 3er hombre, cambios de ritmo, cerrar líneas pasillos interiores, toma de decisiones, regates, transiciones, repliegues, finalizaciones, contraataques y basculaciones.

TIEMPO TRABAJO	TIEMPO DESCANSO	JUGADORES	ESPACIO
4 series de 3'	1' entre series	13 (11+2P)	30x30m



VER VÍDEO



## Partidos reducido 6x6+2P (3x3+P en 2 espacios)

2 equipos de 6 jugadores cada uno + 2 porteros y los equipos a su vez divididos en 2 tríos, se situarán como se ve en el gráfico en los 2 subespacios formando en ambos un 3x3+P.

iniciará equipo rojo jugando y tiene que dar un N° de pases mínimo para poder entrar en la zona de ataque a la cual siempre se podrá incorporar 1 jugador para crear superioridad de 4x3.

si equipo poseedor consigue gol iniciará el juego de nuevo pero si por el contrario equipo defensor roba en función de la zona dónde lo consiga tendrá un objetivo u otro. Si roban en zona de ataque tienen que finalizar rápido pero si lo hacen en la zona de inicio tienen que dar el mínimo N° de pases para poder atacar.

### ➤ **Reglas de provocación:**

2 toques por jugador en la zona de inicio y libre en la zona de ataque.

Mínimo de 5-6 pases para poder entrar en zona de ataque.

En la zona de inicio la superioridad la tenemos con el portero.

### ➤ **Variantes:**

Se puede adaptar a un nº de jugadores mayor o menor.

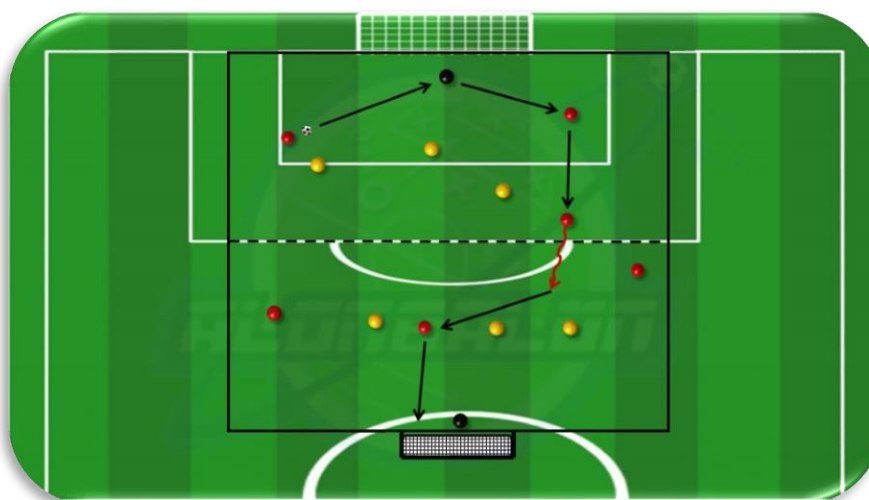
Establecer o modificar las limitaciones técnicas en función de los objetivos.

Introducir comodín/es para dar mayor fluidez al juego.

### ➤ **Objetivos técnico-tácticos:**

Controles, pases, perfiles, conducciones, coberturas técnicas, temporizaciones, entradas, cargas, interceptación, anticipación, presión, control del juego, velocidad y ritmo de juego, filtrar pases interiores, desmarques, ayudas permanentes, coberturas, vigilancias, cambios de orientación, creación y ocupación de los espacios, alternancia juego corto y largo, amplitud y profundidad ofensiva, 3er hombre, cambios de ritmo, cerrar líneas pasillos interiores, toma de decisiones, regates, transiciones, juego de pies porteros, repliegues, finalizaciones, contraataques y basculaciones.

TIEMPO TRABAJO	TIEMPO DESCANSO	JUGADORES	ESPACIO
2 series de 8'	2' entre series	14 (12+2P)	Doble área



VER VÍDEO



## ➤ *Partido reducido 8x8+2P (2x2 en 4 espacios)*

2 equipos de 8 jugadores cada uno + 2 porteros, a su vez los equipos se dividen en 4 parejas para jugar 4 situaciones de 2x2 con diferentes reglas y objetivos en cada espacio. irán cambiando de espacio cada cierto tiempo según marquemos y rojos rotarán hacia un sentido y amarillos hacia el otro. en cada serie iniciará un equipo diferente.

### ➤ **Reglas de provocación:**

Espacio nº 1: 2x2 sin limitaciones técnicas.

Espacio nº 2: 2x2 con miniporterías y libre de toques.

Espacio nº 3: 2x2 con 3 toques por jugador.

Espacio nº 4: 2x2+2P minipartido.

### ➤ **Variantes:**

Se puede adaptar a un nº de jugadores mayor.

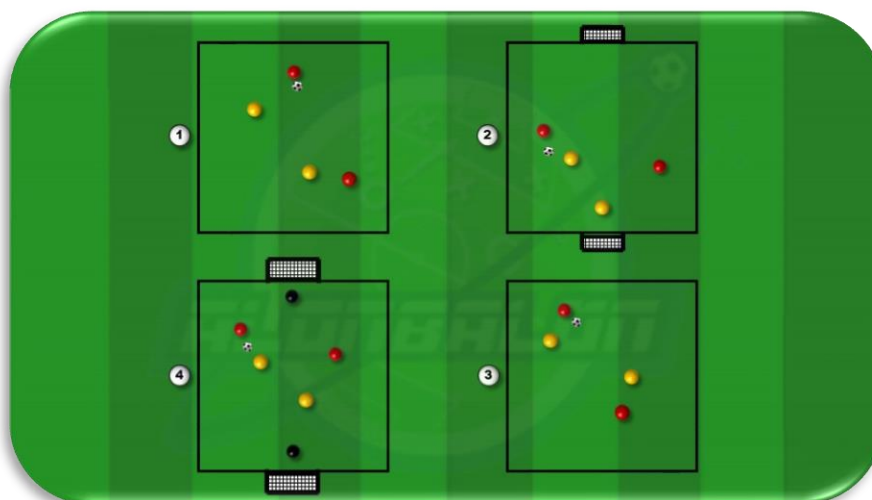
Establecer o modificar las limitaciones técnicas en función de los objetivos.

Introducir comodín/es interiores para dar mayor fluidez al juego.

### ➤ **Objetivos técnico-tácticos:**

Controles, pases, perfiles, conducciones, coberturas técnicas, temporizaciones, entradas, cargas, interceptación, anticipación, presión, control del juego, velocidad y ritmo de juego, transiciones, filtrar pases interiores, desmarques, ayudas permanentes, coberturas, vigilancias, presión tras pérdida, cambios de orientación, creación y ocupación de los espacios, alternancia juego corto y largo, amplitud y profundidad ofensiva, 3er hombre, cambios de ritmo, cerrar líneas pasillos interiores, finalizaciones, duelos, basculaciones y toma de decisiones.

TIEMPO TRABAJO	TIEMPO DESCANSO	JUGADORES	ESPACIO
16 rep (4 series de 4 rep)	2' entre series	18 (16+2P)	4 de 15x15m



VER VÍDEO



## *Partido reducido 5x5+1P (5x4+1+P en 2 espacios)*

2 equipos de 5 jugadores cada uno y 1 portero, se situarán como se puede ver en el gráfico y jugarán una posesión en la cual estableceremos un determinado Nº de pases para que puedan hacer gol en la portería central que estará defendida por 1 portero y se podrá marcar por ambos lados. equipo que consiga marcar gol seguirá con la posesión del balón. siempre se quedará 1 jugador en el otro subespacio del equipo defensor.

### ➤ **Reglas de provocación:**

La posesión se jugará a 2-3 toques por jugador y libre para poder marcar.

Mínimo de 6-7 pases para poder hacer gol.

Portero no participa en el juego con los pies.

El jugador del equipo defensor que se queda en el otro subespacio siempre hay que rotarlo para repartir esfuerzos.

### ➤ **Variantes:**

Se puede adaptar a un Nº de jugadores mayor.

Establecer o modificar las limitaciones técnicas en función de los objetivos.

Limitar el tiempo de trabajo del equipo que roba si es necesario y se alarga en demasía el robo.

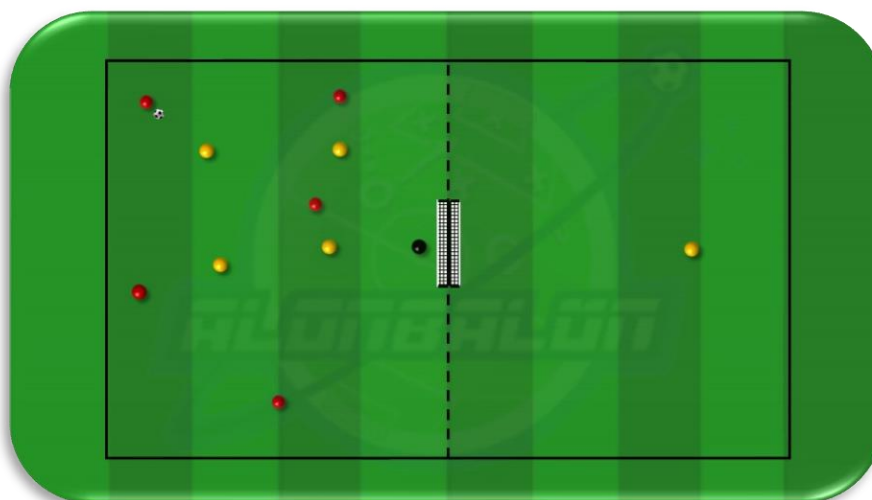
Finalizar sólo de primeras.

Comodines pueden hacer gol.

### ➤ **Objetivos técnico-tácticos:**

Controles, pases, perfiles, coberturas técnicas, conducciones, temporizaciones, entradas, cargas, interceptación, anticipación, presión, control del juego, velocidad y ritmo de juego, transiciones, filtrar pases interiores, desmarques, ayudas permanentes, coberturas, vigilancias, basculaciones, presión tras pérdida, cambios de orientación, creación y ocupación de los espacios, alternancia juego corto y largo, amplitud y profundidad ofensiva, 3er hombre, cambios de ritmo, regates, repliegues, toma de decisiones y finalizaciones.

TIEMPO TRABAJO	TIEMPO DESCANSO	JUGADORES	ESPACIO
2 series de 8'	2' entre series	11 (10+1P)	20x40m 2(20x20)



VER VÍDEO

