

MANUAL TÉCNICO PARA ENTRENAMIENTOS

INSTITUTOS EDUCACIÓN SECUNDARIA Temporada 2007 / 08











INTRODUCCIÓN

Este manual sólo pretende ser una introducción del trabajo a realizar durante la temporada.

Primero, presentamos un resumen básico de la Técnica y la Táctica que se estudia en los cursos de Entrenador, desde un punto de vista analítico o tradicional. Para desarrollar los diferentes puntos podéis consultar los manuales correspondientes.

Después y desde un punto de vista global hay un resumen del entrenamiento integrado, método cada vez más extendido.

A continuación presentamos un ejemplo de calentamiento "prepartido" tanto para porteros como para jugadores, que incluye un apartado de tiros adaptable en función de la edad y capacidad de nuestros jugadores.

Luego os incluimos unos modelos de sesión de trabajo (microciclo) para que os sirvan de ejemplo y trabajéis en cada sesión. Hay 6 unidades sobre conducciones y 4 sobre pases que van desde lo más sencillo en ejecución (sin movimiento y sin oposición) hasta la asimilación al juego real.

Por último os incluimos un "entrenamiento tipo" con una mezcla de gestos técnicos que se trabajan de forma integrada.

Insistimos en que dediquéis tiempo en explicar las Reglas de Juego a nuestros jugadores, pues es necesario para conocer a fondo nuestro deporte.

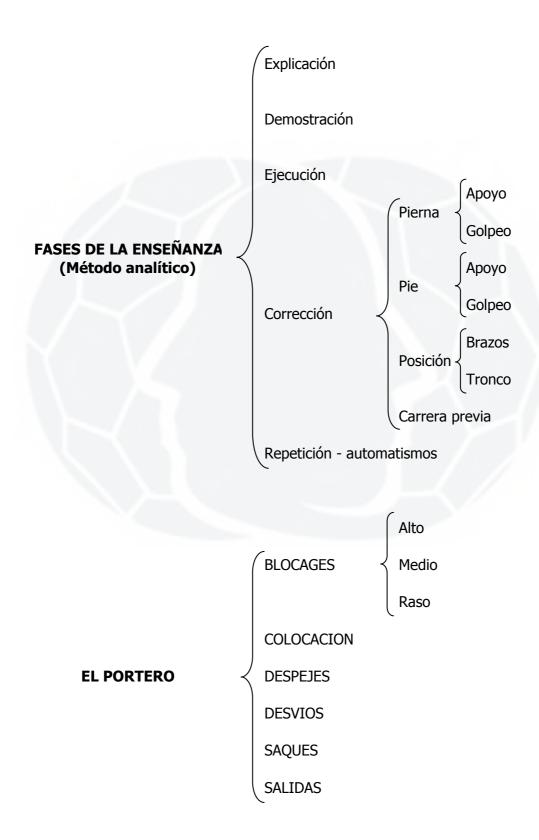
Para cualquier duda o aclaración poneros en contacto con el CMEFS y estaremos encantados de atenderos.

Juan Miguel Vicente Domínguez Presidente del C. M. E. F. S.





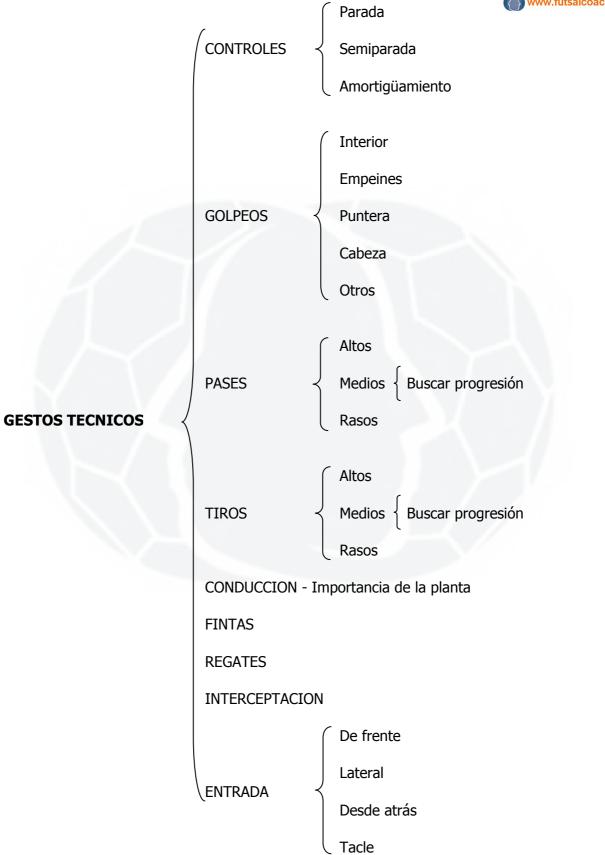
RESUMEN DE TECNICA









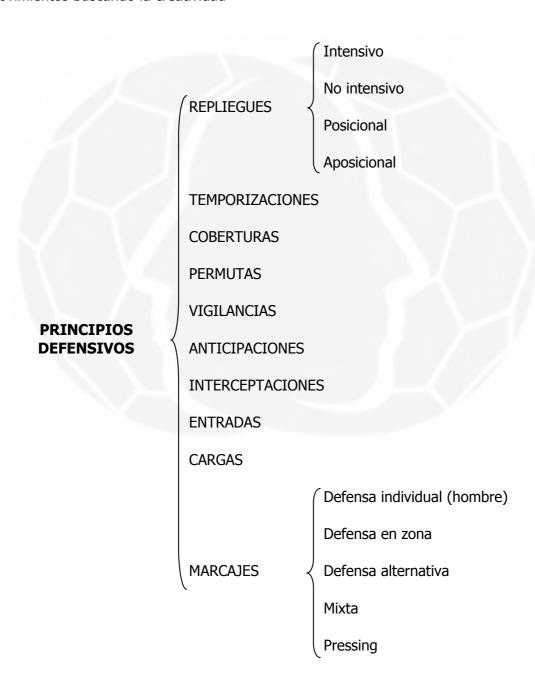






RESUMEN DE TACTICA

Movimientos buscando la creatividad









APERTURA
(Salida de presión)

ELABORACION - Rotaciones

FINALIZACION (1xP, 2x1, 2x2, 3x2, otros)

SISTEMAS DE JUEGO

Pared
Apoyo
Desmarque
Finta

Finta

1-2-1 (Rombo)
2-2 (Cuadrado)
1-1-2 (Y griega)
4-0
5x4 + P

CONTRAATAQUE

DESMARQUE { Apoyo Ruptura

ESPACIO LIBRE

APOYO - BLOQUEO

PRINCIPIOS OFENSIVOS

 $\begin{array}{c} {\sf ROTACION} & \left\{ \begin{array}{l} {\sf Desdoblamieto} \\ {\sf Permuta} \end{array} \right. \end{array}$

TEMPORIZACION

VIGILANCIA

PARED

CONSEVACION DEL BALON

RITMO DE JUEGO

CAMBIO DE RITMO

CAMBIO DE JUEGO

PROGRESION EN EL JUEGO

CONTROL DE JUEGO

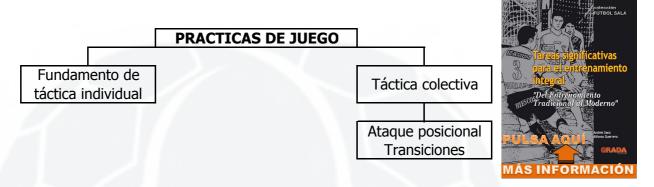
CONTROL DE PARTIDO



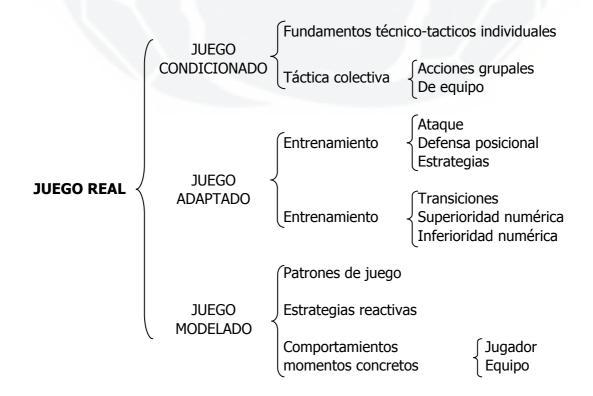


ENTRENAMIENTO INTEGRADO

Método global, basado en el libro de A. Sanz y A. Guerrero "Futbol Sala: Tareas significativas para el entrenamiento integrado. Volumen 1. Editorial Gymnos."



	Conservación y recuperación del balón	
TAREAS	Progresión en el juego y evitar progresión del balón y contrarios	
JUGADAS	Finalización y protección de nuestra portería	
	Superar enfrentamientos 1x1	

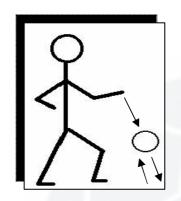






CALENTAMIENTO DE PORTEROS

Tras los estiramientos conjuntos con los jugadores:

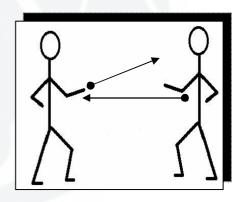


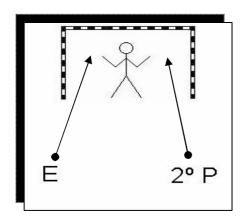
PRIMER EJERCICIO

De pie botar el balón con ambas manos: Palmas y puños.

SEGUNDO EJERCICIO

Pases entre ellos con la mano, diferentes distancias, alto, bajo, raso, uno alto otro bajo, una mano, dos manos.



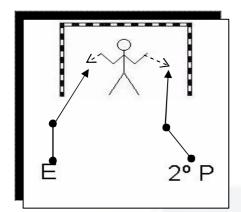


TERCER EJERCICIO

Portero bajo palos, ENTRENADOR y SEGUNDO PORTERO al borde del área. El portero alterna paradas en ambos postes. Uno raso, otro alto, alternar sentado o de pie. Luego el otro portero.





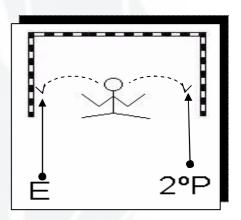


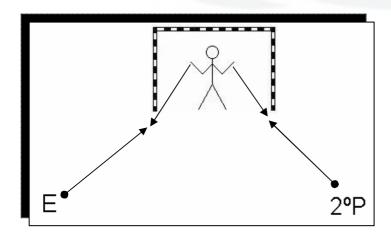
CUARTO EJERCICIO

Pases y tiros con botes alternativamente. Diferentes alturas y potencia, sentado o de pie.

QUINTO EJERCICIO

Pases y tiros a los postes, rasos, alternativamente. Portero sentado en el centro. Estiradas laterales (abdominales)





SEXTO EJERCICIO

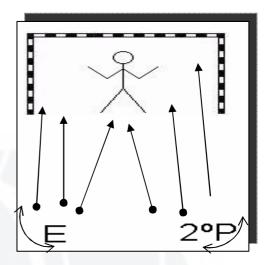
Pases y tiros desde fuera del área, abiertos. Alternar, mano, pie, potencia.





SEPTIMO EJERCICIO

Tiros más fuertes, alternativamente. Cambiar alturas y ángulos.



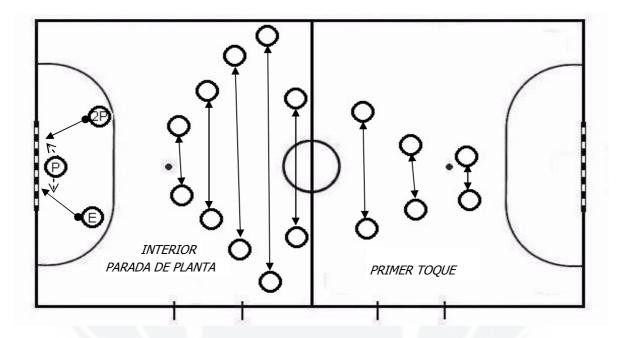
En los ejercicios del 3 al 7 se puede utilizar al segundo portero en los descansos activos del primer portero.





CALENTAMIENTO DE JUGADORES

Tras los estiramientos conjuntos de todo el equipo



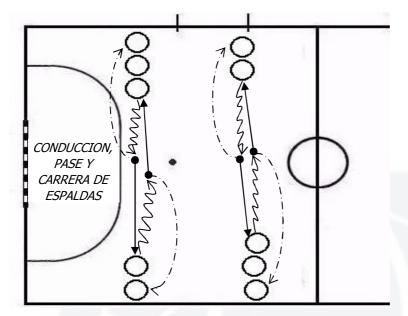
Mientras trabaja el portero en su portería con entrenador o compañero.

Por parejas, uno frente a otro, con un balón por pareja:

- 1. Desde cerca y alejándose hacia banda cada vez que toque el balón, pase interior y parada de planta, alternar piernas de pase y parada.
- 2. Al llegar a la banda seguimos haciendo pases, pero ahora acortando distancia a cada pase, hacia nuestro compañero, ahora los pases son al primer toque, alternando pierna de pase.
- 3. Desde ambas bandas: Intercambio de pases elevados con control (pecho, muslo, pie)



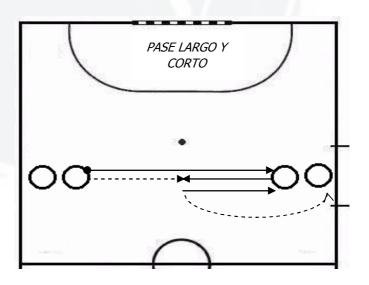




Dos grupos de 5 jugadores divididos en 3 y 2 enfrentados. Un balón por grupo.

4. Grupo enfrentado, sale jugador del grupo de 3. Conducción con ambas piernas hasta el centro, pase a la otra banda y vuelvo a mi banda corriendo de espaldas, ocupando el último lugar. Luego el jugador del grupo de 2 que recibe el pase continua el ejercicio.

5. Pase largo a la otra banda, corro al centro, recibo pase corto de mi compañero, devuelvo pase corto de mi compañero y corro hasta la otra banda entonces mi compañero inicia su ejercicio con otro pase largo y pase corto, etc.

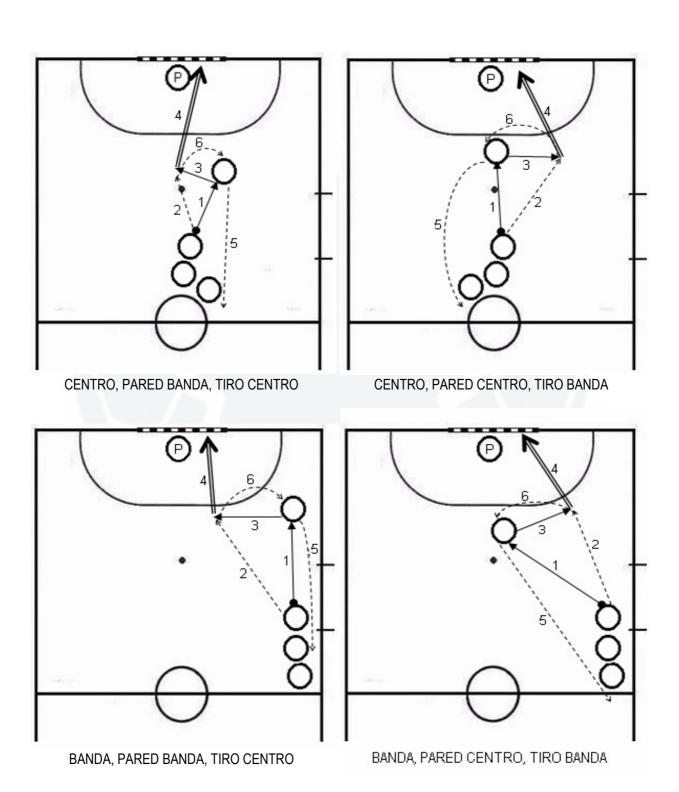


6. Si hay tiempo, juego $4 \times 4 + 2$ comodines mientras acaban de trabajar los porteros. Juego a 2 o a 3 toques.





TIROS

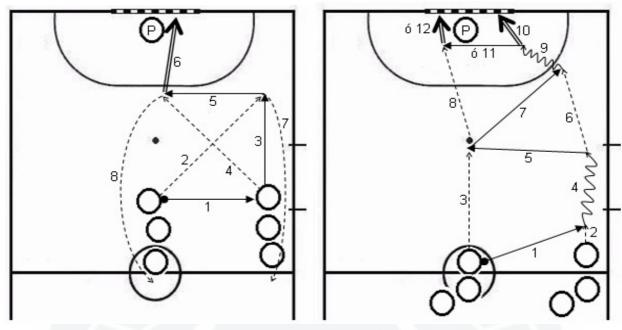


TEMPORADA 2007 / 2008



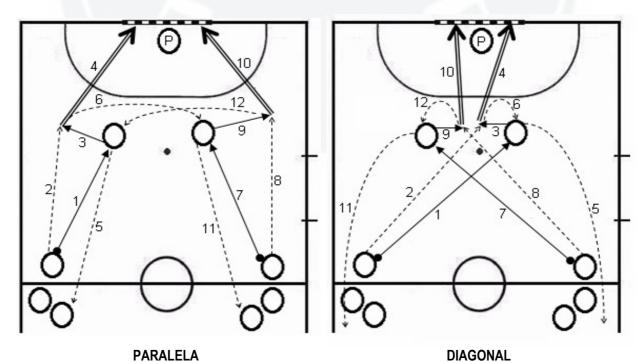






CENTRO, PARED BANDA, CORRO DIAGONAL RECIBO PARALELA, PASE CENTRO, TIRO CENTRO DE 2ª

CENTRO, PARED BANDA, CONDUCCION, PAREDES, TIRO BANDA O 2º PALO



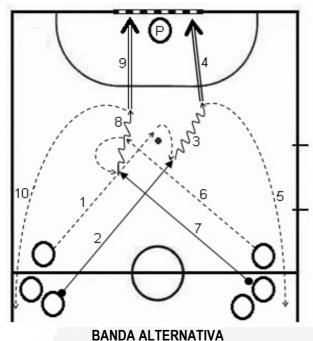
BANDA ALTERNATIVA, PARED CENTRO, TIRO BANDA, RECEPTOR BANDA CONTRARIA

BANDA ALTERNATIVA, PARED CENTRO, TIRO CENTRO, RECEPTOR BANDA CONTRARIA



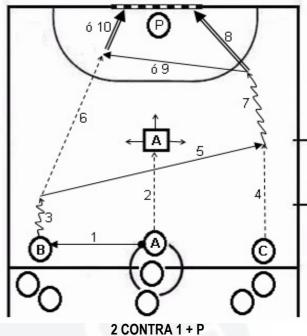






CORRO DIAGONAL, RECIBO PASE, GIRO Y TIRO

O CONDUZCO Y 1x1

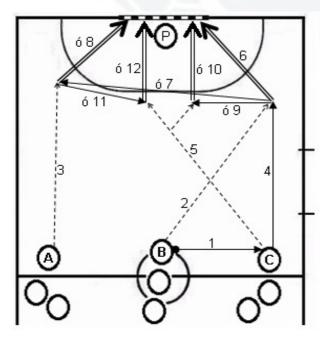


A PASA A BANDA A B Y SE CONVIERTE EN DEFENSOR DE B + C

B CONDUCE Y HACE 1x1 CONTRA **A** O PASA A LA LLEGADA DE **C** QUE ENTRA POR LA OTRA BANDA PARA TIRAR

SI ${f C}$ NO TIRA PASA A LA LLEGADA DE ${f B}$ AL SEGUNDO PALO

AL FINALIZAR SE CORRE UNA POSICION A DERECHAS: **C B A** Y LUEGO **A C B**



COMBINADO

B PASA A BANDA Y CORRE EN DIAGONAL

C HACE PARALELA CON B

A LLEGA AL SEGUNDO PALO

B PUEDE TIRAR O PASAR AL SEGUNDO PALO A LA LLEGADA DE **A**. TAMBIEN PUEDE PASAR A LA ENTRADA POR EL CENTRO DE **C** EN DIAGONAL.

SI RECIBE ${\bf A}$ PUEDE TIRAR O PASAR A LA LLEGADA EN DIAGONAL DE ${\bf C}$

AL FINALIZAR SE CORRE UNA POSICION A DERECHAS CABY LUEGOBCA



PLAN DE SESION N.º 1

Unidad: CONDUCCIONES

CATEGORIA INFANTIL

TEMA: Conducir el balón con las diferentes superficies de contacto.

FECHA

OBJETIVOS CONCRETOS:

Ejecutar con rapidez y precisión el gesto técnico

RECURSOS MATERIALES:

INSTALACION: Cancha de Futbol Sala

MATERIAL: 10 Balones y 8 conos

FASE INICIAL

Duración: 10 min.

Duración: 30 min.

PRESENTACION DE LA SESION: Explicación sencilla de la sesión

CALENTAMIENTO: Calentamiento general

8'

2'

- 1) ESTATICO: Tobillos, rodillas, cuadriceps, abductores, caderas, tronco, brazos, cuello.
- 2) DINAMICO: Carreras progresivas / pequeños sprints (combinar marcha delante-atrás)
- 3) Calentamiento libre (cada uno lo que más necesite)

FASE FUNDAMENTAL

FASE FUNDAMENTAL		Duracion. 50 min.
DESCRIPCION DE LAS TAREAS	Tiempo	ILUSTRACION
10 JUGADORES, CADA UNO CON UN BALON 1. Conducción libre: 1.1. Se conduce balón, por el suelo, por todo el campo, con cualquier superficie (excepto planta) avanzando suavemente. Alternar pies. 1.2. Mirando al frente 1.3. Más rápido. Alternar pies. 1.4. Otra vez de forma suave. Alternar pies.		%. %. %. %. %. %. %. %. %. %. %. %. %. %
2.1. Conducción con los empeines: 2.1. Conducir el balón por encima de las líneas que delimitan el campo, las áreas y el círculo central, sólo con los empeines. Alternar pies. 2.2. Mirando al frente.		* O

2.3. Más rápido. Alternar pies.

2.4. Otra vez de forma suave. Alternar pies.

3. Conducción con la planta:

3.1 Se conduce el balón raso, por todo el campo con la planta del pie encima del balón. Alternar pierna "buena" y pierna "mala".

3.2. Conducir hacia atrás con la planta. A cada señal por parte del entrenador, parar el balón pisándolo con la planta del pie.

 Conducir el balón de planta por encima de las líneas que delimitan el campo, las áreas y el círculo central. Alternar pies.

3.4. Lo mismo, pero levantando la vista al frente.

3.5. Más rápido. Alternar pies.

3.6. Otra vez de forma suave. Alternar pies.

4. Conducción elevada:

4.1. Conducir el balón dándole toques, sin que caiga el balón al suelo.

4.2. Conducir el balón alternando pierna "buena" y "mala" sin que caiga al suelo.

 Alternar la conducción con toques de cabeza, muslo y piernas alternas.

4.4. Lo mismo pero recorriendo distancias concretas. Por ejemplo: 10 metros.

4.5. Lo mismo pero sorteando cuatro conos colocados en fila.

Nota: Para los ejercicios 4.4 y 4.5 hacer dos grupos de cinco jugadores para trabajar a la vez.

5. Partidillo:

Obligar a los jugadores a conducir antes de tirar.

1'

←

2'

2'

2' 1'

1' 1'

3'

2'

2' 2'

2'

10'

2000

10 metros

FASE FINAL

Duración: 5 min.

Vuelta a la calma: Trotar suavemente alrededor del campo

Estiramientos: Sobre todo de cuadriceps y abductores.



PLAN DE SESION N.º 2

Unidad: CONDUCCIONES **CATEGORIA INFANTIL**

TEMA: Conducir balón sorteando o rodeando conos (I)

FECHA

OBJETIVOS CONCRETOS:

Ejecutar con rapidez y precisión el gesto técnico

RECURSOS MATERIALES:

INSTALACION: Cancha de Futbol Sala

MATERIAL: 4 Balones y 10 conos

FASE INICIAL

Duración: 10 min.

PRESENTACION DE LA SESION: Explicación sencilla de la sesión

2'

CALENTAMIENTO: Calentamiento general

8'

- 1) ESTATICO: Tobillos, rodillas, cuadriceps, abductores, caderas, tronco, brazos, cuello.
- 2) DINAMICO: Carreras progresivas / pequeños sprints (combinar marcha delante-atrás)
- 3) Calentamiento libre (cada uno lo que más necesite)

FASE FUNDAMENTA	Duración: 40 min.		
DESCRIPCION DE LAS TAREAS	Tiempo	ILUSTRACION	
 Una fila de cinco jugadores, el primero con balón. Situamos cinco conos aleatoriamente por la mitad de la cancha. El jugador 1 conduce el balón rodeando todos los conos pero con el orden que desee; luego de regreso a la fila hace pase al 2 y ocupar lugar tras el número 5. Así sucesivamente. Usar los empeines alternativamente. Hacerlo con la planta del pie. Una fila de jugadores. 10 Conos formando un círculo. El 1 conduce el balón hacia la derecha sorteando los conos, cuando llega el último hace pase al número 2 y ocupa el último lugar del grupo y así sucesivamente con todos los miembros de la fila. Usar los empeines alternativamente 	1,30' 1,30'		



Www.rutsaic		<u> </u>
2.2. Hacerlo con la planta del pie2.3. Hacia la izquierda con los empeines2.4. Hacia la izquierda con la planta.	2' 2' 2'	
3. Conducir el balón desde las líneas de fondo sorteando los conos con los empeines, una vez sobrepasado el último, volver al punto de partida a máxima velocidad por el "carril de aceleración". Al llegar a la línea de fondo pasar y pisar el balón con la planta.		(5) (4) (3) (2) (1) (ARRIL DE ACELERACION
3.1. Sortear los conos hacia la derecha con los empeines.3.2. Sortear los conos con la planta.3.3. Igual hacia la izquierda de empeines.3.4. Hacia la izquierda con la planta.	1,30' 1,30' 1,30' 1,30'	CARRIL DE ACELERACION
4. Igual que el ejercicio 3 pero reduciendo y modificando el espacio entre conos.		$\begin{bmatrix} \mathbf{G} \\ \mathbf{d} \\ \mathbf{G} \end{bmatrix} / \Delta $ Δ Δ
4.1. Sortear los conos hacia la derecha con los empeines.4.2. Sortear los conos con la planta.4.3. Igual hacia la izquierda con los empeines.4.4. Hacia la izquierda con la planta.	1,30' 1,30' 1,30' 1,30'	CARRIL DE ACELERACION
5. Situamos cuatro conos cerca de los corners del campo. Los jugadores conducen por turno cambiando la velocidad durante el recorrido: AB suave, BC rápido, CD suave y DA máxima velocidad. Cuando el 1 llega al cono C sale el 2 y así sucesivamente, cuando 1 termina pasa al final de la fila.		0000066432 Δ B AΔ
5.1. Direción AB con empeines.5.2. Dirección AB con planta.5.3. Dirección DC con empeines.5.4. Dirección DC con planta.	2' 2' 2' 2'	
Nota: Para los ejericios 1, 3 y 4 hacer dos grupos de cinco jugadores para trarbajar a la vez.		Δc DΔ
6. Partidillo. Obligar a los jugadores a conducir antes de tirar	9'	
FASE FINAL		Duración: 5 min.

Vuelta a la calma: Trotar suavemente alrededor del campo

Estiramientos: Sobre todo de cuadriceps y abductores.



PLAN DE SESION N.º 3

Unidad: CONDUCCIONES

<u>CATEGORIA</u>

INFANTIL

TEMA: Conducir el balón con cambios de velocidad

FECHA

OBJETIVOS CONCRETOS:

Ejecutar con rapidez y precisión el gesto técnico

RECURSOS MATERIALES:

INSTALACION: Cancha de Futbol Sala

MATERIAL: 10 Balones y 8 conos

FASE INICIAL

Duración: 10 min.

PRESENTACION DE LA SESION: Explicación sencilla de la sesión

8'

2'

CALENTAMIENTO: Calentamiento general

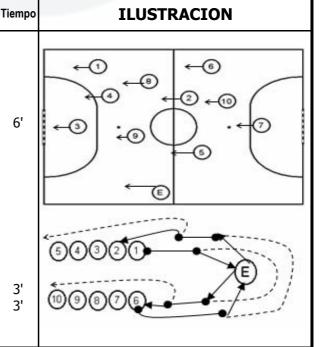
- 1) ESTATICO: Tobillos, rodillas, cuadriceps, abductores, caderas, tronco, brazos, cuello.
- 2) DINAMICO: Carreras progresivas / pequeños sprints (combinar marcha delante-atrás)
- 3) Calentamiento libre (cada uno lo que más necesite)

FASE FUNDAMENTAL Duración: 30 min.

1. El entrenador (E) se sitúa frente a los jugadores colocados de forma aleatoria; cada jugador con balón. El entrenador indica una dirección y todos los jugadores conducen en esa dirección. El entrenador cambiará a su criterio direcciones, velocidad y sentido de la conducción.

DESCRIPCION DE LAS TAREAS

- **2.** Jugadores en dos filas con el entrenador enfrente, a unos 10 metros. El 1 conduce hacie el entrenador, le pasa y sobrepone y el entrenador hace pared con 1 que conduce hasta el 6, le pasa antes de llegar y ocupa lugar tras el 10. El 6 que recibe conduce hasta el entrenador, le pasa y sobrepone, el entrenador hace pared con 6 que conduce hacia el 2. Así sucesivamente.
- 2.1. Conducción de empeines.
- 2.2. Conducción de planta.





3'

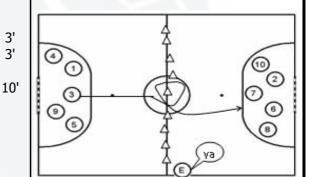
3'

3' 3'

- 3. Los jugadores conducen balón libremente por medio campo. El entrenador situado en el centro del campo avanza hacia la portería, reduciendo el espacio de conducción. Cuando los jugadores están en el area el entrenador hace una señal y todos los jugadores

- 3.1. Conducción de empeines.
- 3.2. Conducción de planta.
- 4. Dos grupos de 5 jugadores conducen el balón en su área libremente. A la señal del entrenador cada grupo conduce a máxima velocidad hasta el centro del campo, donde paran el balón de planta.
- 3' 3'

- 4.1. Conducción de empeines.
- 4.2. Conducción de planta.
- 5. Igual que ejercicio 4, pero en el centro del campo hay 10 conos. A la señal del entrenador cada jugador conduce a la máxima velocidad hasta el centro del campo, rodea el cono y continua hasta el otro area, donde espera nuevamente la señal.
- 5.1. Conducción de empeines.
- 5.2. Conducción de planta.
- **6.** Partidillo, obligando a conducir antes de tirar.



FASE FINAL

Duración: 5 min.

Vuelta a la calma: Trotar suavemente alrededor del campo

Estiramientos: Sobre todo de cuadriceps y abductores.



PLAN DE SESION N.º 4

Unidad: CONDUCCIONES

<u>CATEGORIA</u>

INFANTIL

TEMA: Conducir el balón sorteando o rodeando conos (II)

<u>FECHA</u>

OBJETIVOS CONCRETOS:

Ejecutar con rapidez y precisión el gesto técnico

RECURSOS MATERIALES:

INSTALACION: Cancha de Futbol Sala

MATERIAL: 2 Balones y 10 conos

FASE INICIAL

Duración: 10 min.

PRESENTACION DE LA SESION: Explicación sencilla de la sesión

CALENTAMIENTO: Calentamiento general

2'

- 1) ESTATICO: Tobillos, rodillas, cuadriceps, abductores, caderas, tronco, brazos, cuello.
- 8'
- 2) DINAMICO: Carreras progresivas / pequeños sprints (combinar marcha delante-atrás)
- 3) Calentamiento libre (cada uno lo que más necesite)

FASE FUNDAMENTAL	Duración: 30 min.

DESCRIPCION DE LAS TAREAS	Tiempo	ILUSTRACION
 Los jugadores forman un círculo. El 1 conduce el balón por fuera del círculo dando la vuelta al mismo, al llegar al lugar del que partió pasa al 2 que vuelve a conducir repitiendo el mismo recorrido de su compañero, pasa al 3. Así sucesivamente. 1.1. Conducir de empeines a derechas. 1.2. Conducir de planta a derechas. 1.3. Conducir de empeines a izquierdas. 1.4. Conducir de planta a izquierdas. 2. Dos grupos de cinco jugadores en filas enfentadas, distanciados en unos 10 metros. El 1 conduce el balón hasta el 6, antes de llegar pasa y ocupa lugar tras el 10. El 6 controla balón, conduce hacia el 2, antes de llegar pasa y ocupa lugar tras el 5. Así sucesivamente. 	1,30' 1,30' 1,30' 1,30'	(1) (2) (3) (4) (9) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4

FASE FINAL		Duración: 5 min.
6. Partidillo, obligar a los jugadores a conducir antes de tirar a puerta.	10'	(A)
 5. Igual que el ejercicio 4 pero a los tres conos que hay colocados ahora habrá que rodearlos antes de pasar a los de la fila de enfrente. 5.1. Conducción de empeines. 5.2. Conducción de planta. 		
 4. Igual que el ejercicio 3 pero entre las dos filas colocaremos tres conos que hay que sortear y luego pasar al de la fila contraria. 4.1. Conducción de empeines. 4.2. Conducción de planta. 	3' 3'	
3. Igual que el ejercicio 2, pero entre las dos filas hay un cono que hay que rodear y luego pasar al de la fila contraria.3.1. Conducción de empeines.3.2 Conducción de planta.		
2.1. Conducción de empeines.2.2 Conducción de planta.	3' 3'	3000°

Vuelta a la calma: Trotar suavemente alrededor del campo

Estiramientos: Sobre todo de cuadriceps y abductores.



PLAN DE SESION N.º 5

Unidad: CONDUCCIONES **CATEGORIA INFANTIL**

TEMA: Conducir el balón por parejas

FECHA

OBJETIVOS CONCRETOS:

Ejecutar con rapidez y precisión el gesto técnico

RECURSOS MATERIALES:

INSTALACION: Cancha de Futbol Sala

MATERIAL: 10 Balones

FASE INICIAL

Duración: 10 min.

PRESENTACION DE LA SESION: Explicación sencilla de la sesión

CALENTAMIENTO: Calentamiento general

8'

2'

- 1) ESTATICO: Tobillos, rodillas, cuadriceps, abductores, caderas, tronco, brazos, cuello.
- 2) DINAMICO: Carreras progresivas / pequeños sprints (combinar marcha delante-atrás)
- 3) Calentamiento libre (cada uno lo que más necesite)

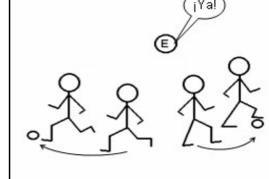
FASE FUNDAMENTAL	L .		Duración: 30 min.
DESCRIPCION DE LAS TAREAS	Tiempo	ILUS	STRACION
1. Jugadores por parejas, ambos con balón. El primer jugador conduce el balón libremente por la cancha, el otro le imita sus movimientos hace de "espejo" haciendo lo mismo que el compañero. Se utilizan diferentes superficies de contacto, velocidades, direcciones y sentido. El entrenador avisará cada cierto tiempo para ir cambiando las diferentes		04% 04%	\$\frac{1}{2}\tag{2}
 2. Cada jugador con balón conduciendo por media cancha. A la señal del entrenador, se deja pisado el balón y se conduce el del compañero más cercano, conduciendo de nuevo. 2.1. Conducción de empeines. 2.2. Conducción de planta. 		950 95	220

3' 3'

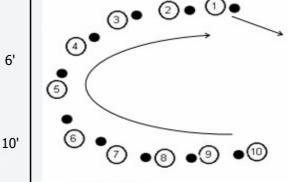
3'

3'

- **3.** Jugadores distribuidos por parejas. El primer jugador conduce el balón libremente por la mitad de la cancha, el otro le va siguiendo de cerca (sin balón). A la señal del entrenador el primer jugador pisa el balón y se aparta, el segundo jugador recoge y conduce, el compañero le sigue. Así sucesivamente.
- 3.1. Conducción de empeines.
- 3.2. Conducción de planta.
- 4. Jugadores distribuidos por parejas. El primer jugador conduce el balón y el compañero (sin balón) trarta de quitárselo, pero con "colaboración". Cuando se lo quita, o cada cierto tiempo, se cambia posesión.
- 4.1. Conducción de empeines.
- 4.2. Conducción de planta.
- **5.** Los jugadores forman una fila, todos con balón. El primero conduce libremente por el campo, el resto imita su conducción. El entrenador señalará el cambio de conductor, donde el 1 pasa a ocupar lugar tras el 10. El conductor cambia a su criterio de superficie de contacto, velocidad, sentido, etc.
- **6.** Partidillo, obligando a los jugadores a conducir antes de tirar a puerta.







FASE FINAL

Duración: 5 min.

Vuelta a la calma: Trotar suavemente alrededor del campo

Estiramientos: Sobre todo de cuadriceps y abductores.



FECHA

PLAN DE SESION N.º 6 Unidad: CONDUCCIONES CATEGORIA INFANTIL

TEMA: Conducir el balón sorteando o redeando conos (III)

OBJETIVOS CONCRETOS:

Ejecutar con rapidez y precisión el gesto técnico

RECURSOS MATERIALES:

INSTALACION: Cancha de Futbol Sala

MATERIAL: 4 Balones y 8 conos

FASE INICIAL

Duración: 10 min.

PRESENTACION DE LA SESION: Explicación sencilla de la sesión

CALENTAMIENTO: Calentamiento general

8'

2'

- 1) ESTATICO: Tobillos, rodillas, cuadriceps, abductores, caderas, tronco, brazos, cuello.
- 2) DINAMICO: Carreras progresivas / pequeños sprints (combinar marcha delante-atrás)
- 3) Calentamiento libre (cada uno lo que más necesite)

FASE FUNDAMENTAL	L		Duración: 32 min.
DESCRIPCION DE LAS TAREAS	Tiempo	ILUS	STRACION
 Los diez jugadores se distribuyen en cuatro grupos. Se colocan cuatro conos formando un cuadrado de unos veinte metros de lado. Los jugadores 1, 4, 6 y 9 con balón. A la señal del entenador conducen el balón hacia el grupo de la derecha, o sea el 1 al 5. El 4 al 7. El 6 al 10 y el 9 al 2. El pasador ocupa lugar tras el último jugador de la fila a la que llega. 1.1. Conducción de empeines a derechas. 1.2. Conducción de planta a derechas. 1.3. Conducción de empeines a izquierdas. 1.4. Conducción de planta a izquierdas. 2. Igual que el ejericicio 1 pero intercalando un cono en el recorrido de cada conductor que hay que rodear antes de pasar a los de la fila contraria. 	2' 2' 2' 2'	32	10 A (6) (7) (8)

- 2.1. Conducción de empeines a derechas.
- 2.2. Conducción de planta a derechas.
- 2.3. Conducción de empeines a izquierdas.
- 2.4. Conducción de planta a izquierdas.
- **3.** Dos grupos de cinco jugadores enfrentados, seis conos formando un cuadrado de unos veinte metros de lado más dos conos en el centro (según gráfico).
- El 1 y el 6 con balón. A la señal del entrenador conducen balón el 1 hacia el 7 y el 6 hacia el 2 siguiendo el circuito del gráfico. Cuando hacen pase el 1 ocupa lugar tras el 10, el 6 ocupe lugar tras el 5. Así sucesivamente.
- 3.1. Conducción de empeines a derechas.
- 3.2. Conducción de planta a derechas.
- 3.3. Conducción de empeines a izquierdas.
- 3.4. Conducción de planta a izquierdas.
- **4.** Igual que el ejercicio 3 pero hay que rodear los conos intermedios antes de pasar al compañero de la fila contraria.
- 4.1. Conducción de empeines a derechas.
- 4.2. Conducción de planta a derechas.
- 4.3. Conducción de empeines a izquierdas.
- 4.4. Conducción de planta a izquierdas.
- **5.** Partidillo, obligando a los jugadores a que conduzcan antes de tirar a puerta.

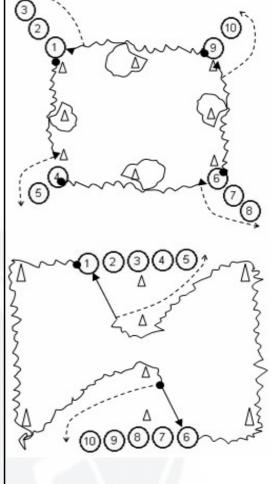
2' 2' 2' 2'

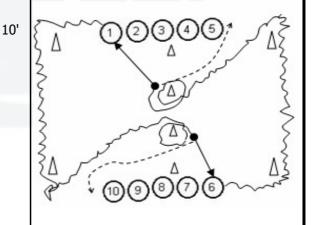
> 2' 2' 2'

2' 2'

> 2' 2' 2'

2'





FASE FINAL

Duración: 5 min.

Vuelta a la calma: Trotar suavemente alrededor del campo

Estiramientos: Sobre todo de cuadriceps y abductores.



N.º 1 **PLAN DE SESION**

Unidad: **PASES** **CATEGORIA CADETE**

TEMA: Pases de precisión con el pie

FECHA

OBJETIVOS CONCRETOS:

Mejorar la ejecución de los pases A - Sin oposición y sin movimientos

RECURSOS MATERIALES:

INSTALACION: Campo de Futbol Sala

MATERIAL: 1 Balón por pareja, petos y conos

FASE INICIAL

Duración: 10 min.

PRESENTACION DE LA SESION: Explicación sencilla de la sesión

2'

CALENTAMIENTO: Calentamiento general

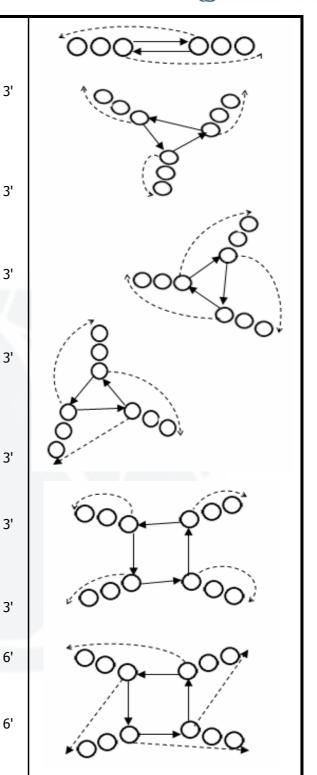
8'

- 1) ESTATICO: Tobillos, rodillas, cuadriceps, abductores, caderas, tronco, brazos, cuello.
- 2) DINAMICO: Carreras progresivas / pequeños sprints (combinar marcha delante-atrás)
- 3) Calentamiento libre (cada uno lo que más necesite)

FASE FUNDAMENTAL		Duración: 40 min.	
DESCRIPCION DE LAS TAREAS	Tiempo	ILUSTRACION	
A1) Por parejas a una distancia de 5 metros, pasarse el balón alternativamente raso con el interior (pierna buena y mala.			
A2) Igual pero el pase por alto (pierna buena y mala)	2'		
A3) Dos grupos enfrentados, a una distancia entre 5 y 8 metros, pasarse el balón alternativamente raso con el interior (pierna buena y mala) Una vez realizado el pase ocupa el último lugar de su fila.		ÓOÓ —— ÓOÒ	

A4) Igual que el anterior, pero en este caso, tras realizar el
pase corre hasta el grupo de enfrente y se ocupa el último
lugar.

- A5) Tres grupos formando un triángulo de 5 a 8 metros de lado, pasarse el balón raso con el interior (pierna buena y mala) Una vez realizado el pase ocupar el último lugar de su fila.
- A6) Igual que el anterior, pero en este caso, tras realizar el pase corre al último lugar del grupo al que se pasar. Hacer cambios de orientación.
- A7) Igual que el anterior pero en este caso, tras realizar el pase, corre al último lugar del grupo contrario al que se pase.
- A8) Cuatro grupos forman un cuadrado de 5 a 8 metros de lado, pasarse el balón raso con el interior (pierna buena y mala) Una vez realizado el pase ocupar el último lugar de su fila.
- A9) Igual que el anterior, pero en este caso tras realizar el pase, corre al último lugar del grupo al que se pase.
- A10) Igual que el anterior, pero en este caso tras realizar el pase corre al último lugar del grupo contrario al que se pase.
- A11) Partidillo 5x5, a tres toques máximo cada jugador.
- A12) Partidillo 5x5, libre en el que pidamos que haya más pases que regates.



Duración: 10 min.

FASE FINAL

Vuelta a la calma: Trotar suavemente alrededor del campo

Estiramientos: Sobre todo de cuadriceps y abductores.

Comentar brevemente alguna incidencia de la sesión



PLAN DE SESION N.º 2 **CATEGORIA** Unidad: **PASES CADETE FECHA** TEMA: Pases de precisión con el pie

OBJETIVOS CONCRETOS:

Mejorar la ejecución de los pases B - Sin oposición y con movimientos

RECURSOS MATERIALES:

INSTALACION: Campo de Futbol Sala

MATERIAL: 1 Balón por pareja, petos y conos

FASE INICIAL

Duración: 10 min.

PRESENTACION DE LA SESION: Explicación sencilla de la sesión

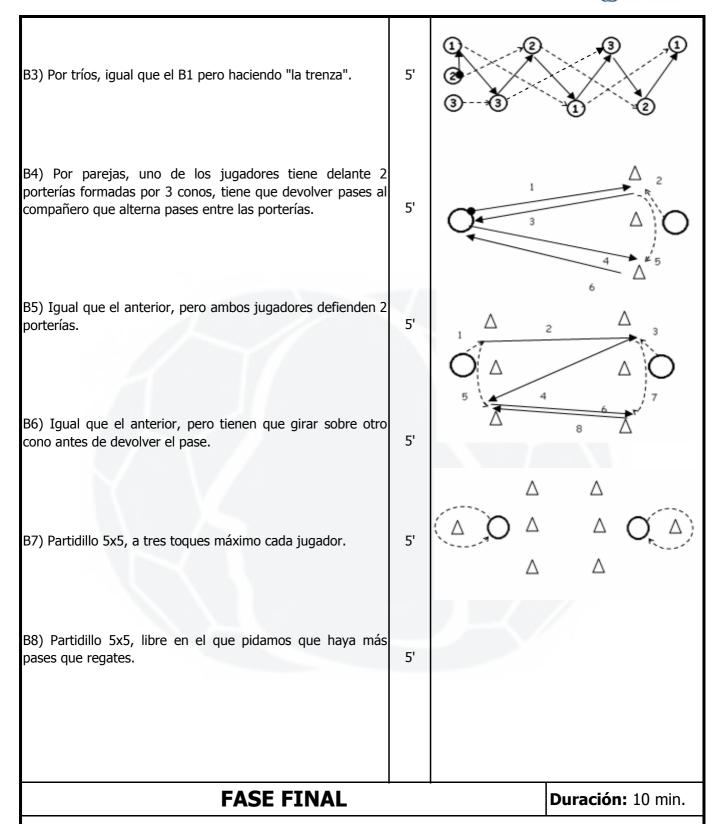
CALENTAMIENTO: Calentamiento general

8'

2'

- 1) ESTATICO: Tobillos, rodillas, cuadriceps, abductores, caderas, tronco, brazos, cuello.
- 2) DINAMICO: Carreras progresivas / pequeños sprints (combinar marcha delante-atrás)
- 3) Calentamiento libre (cada uno lo que más necesite)

FASE FUNDAMENTA	Duración: 40 min.	
DESCRIPCION DE LAS TAREAS	Tiempo	ILUSTRACION
B1) Por parejas, a una distancia de 5 metros, recorrer el campo de fondo a fondo, haciendo paredes, con la pierna exterior. La vuelta por el mismo lado, para utilizar la otra pierna. B2) Igual que el anterior, pero ahora hay que hacer los pases entre los conos para aumentar la precisión.	5'	



Vuelta a la calma: Trotar suavemente alrededor del campo

Estiramientos: Sobre todo de cuadriceps y abductores.

Comentar brevemente alguna incidencia de la sesión



PLAN DE SESION N.º 3 Unidad: PASES TEMA: Pases de precisión con el pie CATEGORIA CADETE FECHA

OBJETIVOS CONCRETOS:

Mejorar la ejecución de los pases C - Con oposición y con movimientos

RECURSOS MATERIALES:

INSTALACION: Campo de Futbol Sala

MATERIAL: 1 Balón por pareja, petos y conos

FASE INICIAL

Duración: 10 min.

PRESENTACION DE LA SESION: Explicación sencilla de la sesión

CALENTAMIENTO: Calentamiento general

8'

2'

- 1) ESTATICO: Tobillos, rodillas, cuadriceps, abductores, caderas, tronco, brazos, cuello.
- 2) DINAMICO: Carreras progresivas / pequeños sprints (combinar marcha delante-atrás)
- 3) Calentamiento libre (cada uno lo que más necesite)

FASE FUNDAMENTAL		Duración: 40 min.
DESCRIPCION DE LAS TAREAS	Tiempo	ILUSTRACION
C1) Con cuatro conos hacemos un cuadrado de 5 metros de lado. 4 jugadores (3 atacantes en esquinas -una libre- y un defensor) El jugador con balón tiene que recibir la ayuda de sus compañeros y tener siempre "línea de pase". No se permiten pases diagonale		
C2) 2x1 en 1/8 de cancha. El defensor marca al poseedor del balón, cuando un atacante pierde el balón pasa a defender.	5'	① (D)

FASE FINAL		Duración: 10 min.
C9) Partidillo 5x5, en el que pidamos que haya más pases que regates.	6'	
C8) Partidillo 5x5, a dos toques máximo cada jugador.	3'	
C7) Partidillo 5x5, a dos toques máximo cada jugador.	3'	
C6) Partidillo 5x5, a tres toques máximo cada jugador.	3'	<u>Б</u> <u>Б</u> <u>Ф</u>
C5) Rondo con 8 jugadores, 6 atacan y 2 defienden. El atacante que pierde el balón pasa a defender.	5'	① ② ③
C4) Rondo con 5 jugadores, 4 atacan y 1 defiende. El atacante que pierde el balón pasa a defender. Primero a 2 toques, luego al primer toque.	5'	4 3
		①•
C3) Igual que el anterior pero ahora el defensor marca al atacante sin balón, que tiene que desmarcarse para poder recibir el pase.		① D ②

Vuelta a la calma: Trotar suavemente alrededor del campo

Estiramientos: Sobre todo de cuadriceps y abductores.

Comentar brevemente alguna incidencia de la sesión



PLAN DE SESION N.º 4 **CATEGORIA** Unidad: **PASES CADETE FECHA** TEMA: Pases de precisión con el pie

OBJETIVOS CONCRETOS:

Mejorar la ejecución de los pases D - Asimilación al juego real

RECURSOS MATERIALES:

INSTALACION: Campo de Futbol Sala

MATERIAL: 1 Balón por pareja, petos y conos

FASE INICIAL

PRESENTACION DE LA SESION: Explicación sencilla de la sesión

8'

2'

Duración: 10 min.

- **CALENTAMIENTO:** Calentamiento general
- 1) ESTATICO: Tobillos, rodillas, cuadriceps, abductores, caderas, tronco, brazos, cuello.
- 2) DINAMICO: Carreras progresivas / pequeños sprints (combinar marcha delante-atrás)
- 3) Calentamiento libre (cada uno lo que más necesite)

FASE FUNDAMENTAL		Duración: 40 min.
DESCRIPCION DE LAS TAREAS	Tiempo	ILUSTRACION
D1) El Jugador A pasa al jugador C que gana la espalda al defensor D. Luego el jugador C trata de pasar al jugador B con la	M	
oposición de A.	I	(A) (B)
Luego el jugador B tratará de pasar al jugador D con la oposición del C y así sucesivamente.	N	O

D2) Partidillo 5x5 sin porteros, con gol sólo dentro del área; sólo se permiten pases con la pierna mala. Se puede permitir (o no) conducir con la pierna buena. D3) Partidillo 5x5, sólo se puede tirar cuando el equipo haya dado al menos 5 pases (o 3, o los que indique el entrenador) D4) Partidillo 5x5, con juego libre en campo propio y sólo a dos toques en campo contrario. D5) Partidillo 5x5, con juego a dos toques en tu campo y luego libre en campo contrario. D6) Partidillo 5x5, a tres toques máximo, luego a dos y luego al primer toque. D7) Partidillo 5x5, libre en el que pidamos que haya más pases que regates.	FASE FINAL		Duración: 10 mir
sólo se permiten pases con la pierna mala. Se puede permitir (o no) conducir con la pierna buena. 5' D3) Partidillo 5x5, sólo se puede tirar cuando el equipo haya dado al menos 5 pases (o 3, o los que indique el entrenador) 5' D4) Partidillo 5x5, con juego libre en campo propio y sólo a dos toques en campo contrario. 5' D5) Partidillo 5x5, con juego a dos toques en tu campo y uego libre en campo contrario. 5' D6) Partidillo 5x5, a tres toques máximo, luego a dos y uego al primer toque. 5' 5' 7) P6) Partidillo 5x5, a tres toques máximo, luego a dos y uego al primer toque.			
sólo se permiten pases con la pierna mala. Se puede permitir (o no) conducir con la pierna buena. 5' 23) Partidillo 5x5, sólo se puede tirar cuando el equipo haya dado al menos 5 pases (o 3, o los que indique el entrenador) 5' 24) Partidillo 5x5, con juego libre en campo propio y sólo a dos toques en campo contrario. 5' 25) Partidillo 5x5, con juego a dos toques en tu campo y uego libre en campo contrario. 5' 26) Partidillo 5x5, a tres toques máximo, luego a dos y		5'	
sólo se permiten pases con la pierna mala. Se puede permitir (o no) conducir con la pierna buena. D3) Partidillo 5x5, sólo se puede tirar cuando el equipo haya dado al menos 5 pases (o 3, o los que indique el entrenador) D4) Partidillo 5x5, con juego libre en campo propio y sólo a dos toques en campo contrario. 5' D5) Partidillo 5x5, con juego a dos toques en tu campo y		5'	
sólo se permiten pases con la pierna mala. Se puede permitir (o no) conducir con la pierna buena. D3) Partidillo 5x5, sólo se puede tirar cuando el equipo haya dado al menos 5 pases (o 3, o los que indique el entrenador) D4) Partidillo 5x5, con juego libre en campo propio y sólo a		5'	
colo se permiten pases con la pierna mala. Se puede permitir (o no) conducir con la pierna buena. 5' D3) Partidillo 5x5, sólo se puede tirar cuando el equipo haya		5'	
sólo se permiten pases con la pierna mala. Se puede permitir		5'	
	sólo se permiten pases con la pierna mala. Se puede permitir	5'	

Vuelta a la calma: Trotar suavemente alrededor del campo

Estiramientos: Sobre todo de cuadriceps y abductores.

Comentar brevemente alguna incidencia de la sesión



PLAN DE SESION N.º

Unidad: ENTRENAMIENTO TIPO

CATEGORIA JUVENIL

TEMA:

FECHA

OBJETIVOS CONCRETOS:

Ejecutar con rapidez y precisión los gestos técnicos

Jugadores: Conducción, pase, regate, tiro.

Porteros: Paradas, saques, salidas.

RECURSOS MATERIALES:

INSTALACION: Campo de Futbol Sala

MATERIAL: 10 Balones, 4 conos y petos.

FASE INICIAL

Duración: 10 min.

PRESENTACION DE LA SESION: Explicación sencilla de la sesión

8'

2'

CALENTAMIENTO: Calentamiento general

- 1) ESTATICO: Tobillos, rodillas, cuadriceps, abductores, caderas, tronco, brazos, cuello.
- 2) DINAMICO: Carreras progresivas / pequeños sprints (combinar marcha delante-atrás)
- 3) Calentamiento libre (cada uno lo que más necesite)

FASE FUNDAMENTAL Duración: 40 min.

DESCRIPCION DE LAS TAREAS	Tiempo	ILUSTRACION
1. Uno contra portero Sale el 1 conduciendo, del cono 1 al cono 2. Desde el cono 2 lanza elevado al P1 que la para y saca para la carrera del 1 que tras control tira en carrera a portería. Luego el 2 sale del cono 3. PREMISAS: A) La conducción del cono 1 al cono 2 se hace con la pierna izquierda, y se centra con la derecha. B) La conducción del cono 3 al 4 se hace con la pierna derecha y se centra con la izquierda. C) La conducción entre conos puede hacerse lento-rápido, interior-exterior, planta, atrás-delante, toques elevados, etcétera. D) Cuando el 1 llega al cono 2 y centra, sale el jugador 2 del cono 3 hacia el cono 4. E) El tiro debe hacerse mirando antes dónde está el portero. F) Una vez tira, el jugador pasa a la fila contraria y puede hacer toques de balón si tira a puerta o hacer abdominales si tira fuera. El portero cambia cada cierto número de tiros.	10 M I N	A



<u>2. Uno contra uno y portero</u> Igual que el anterior, pero ahora hay un defensor en el punto de 10 m. que recibe el pase del jugador 1 desde el cono 2, hace control orientado, y devuelve al 1 que controla, avanza, le regatea y tira a portería.

PREMISAS:

- A) B) C) y D) Iquales.
- E) Primero el defensa colabora, después no, y es 1x1+P.
- F) El jugador que tira luego hace de defensor, el defensor va a la fila contraria de donde salía.

3. Dos contra uno y portero

- El jugador **2** corre sin balón del cono 3 al 4, cuando llega, el 1 centra desde el cono 1 y se convierte en atacante.
- El **2** tras controlar el balón busca pasar al **1** ante la defensa del jugador **X** para finalizar.

PREMISAS:

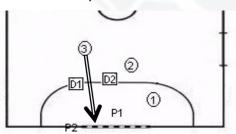
- A) Luego, el jugador **1** pasa a ser defensor, el **2** pasa a la fila contraria (cono 1) y el defensor a la fila del cono 2.
- B) El siguiente en salir es el jugador 3, que corre desde el cono 1 al 2, para recibir pase del jugador 4 desde el cono 3

4. Tres contra 2 y portero

Empieza sacando el portero al tiro atacante 1, 2 y 3, y los defensores **D1** y **D2** tratan de interceptar. Se convierte en un 3x2+P

PREMISAS:

- A) Si los defensores interceptan el saque del portero atacan 2xP y se vuelve a empezar.
- B) Los defensores tratan de no ponerse en línea buscando escalonarse para hacer cobertura.
- C) Los atacantes deben buscar paredes y finalizar antes de 10 segundos.
- D) PÓSICION FINAL: Tras la señalización, se quedan a defender el que tira y el atacante más adelantado. En el caso de la figura serán el 3 y el 1.



5. Partidillo cinco contra cinco

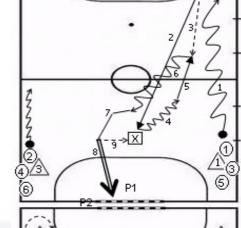
7'

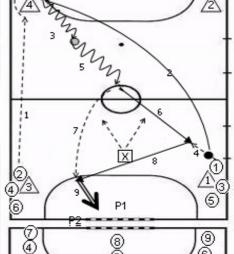
7'

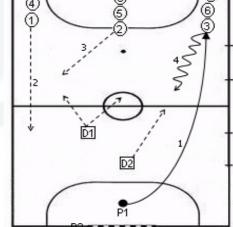
7'

9'

4







FASE FINAL

Duración: 10 min.

Vuelta a la calma: Trotar suavemente alrededor del campo 2 vueltas.

Estiramientos: Sobre todo de cuadriceps y abductores.

Comentar brevemente alguna incidencia de la sesión.

La dirección de futsalcoach agradece al autor, Juan Miguel Vicente Domínguez, y a la secretaría técnica de la FMFS, por las facilidades que nos han proporcionado para la publicación y difusión de este manual.



www.futsalcoach.info