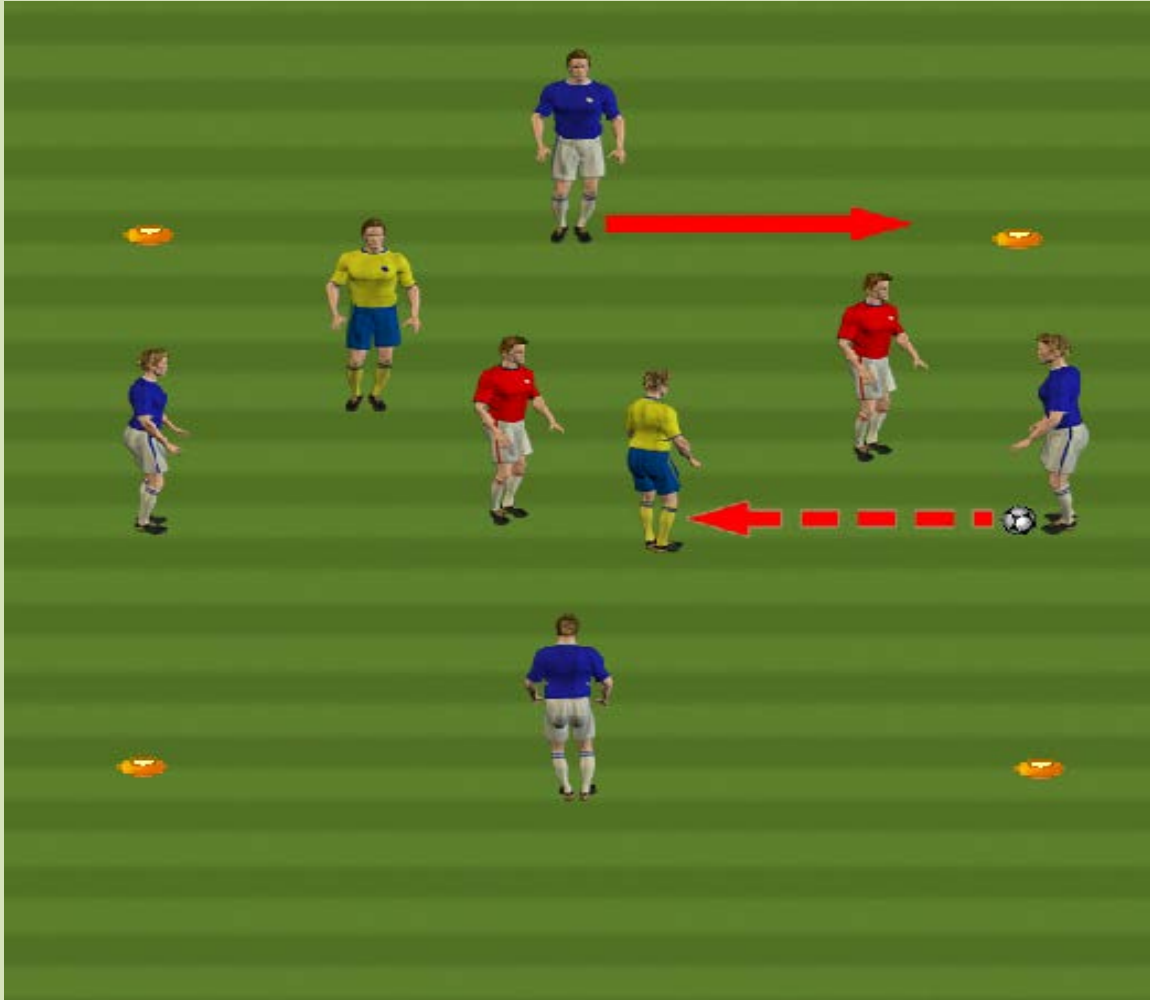


LA PREPARACION DEL FUTBOLISTA BASADA EN EL FUTBOL



RONDOS TECNICO-TACTICOS : ORGANIZACION Y 120 EJEMPLOS PRACTICOS

JAVIER LOPEZ LOPEZ

LA PREPACION DEL FUTBOLISTA BASADA EN EL FUTBOL

VOLUMEN 2

RONDOS TECNICO –TACTICOS:
ORGANIZACIÓN Y 120 EJEMPLOS
PRACTICOS

-EDITA

WWW.ENTRENARFUTBOL.ES

-AUTOR

Javier López López

-E-MAIL AUTOR

Javierlopezlopez@hotmail.com

-MAQUETACION Y DISEÑO

Adriana Cabal Bertrán

-DIBUJOS Y GRAFICOS

Javier López López

Prohibida su reproducción total o parcial, por cualquier medio o técnica, sin la expresa autorización del autor.

INDICE

-PROLOGO.....	5
-CONCEPTO.....	8
-CONSIDERACIONES.....	8
-ORGANIZACIÓN.....	9
-ESTRUCTURAS.....	12
-REGLAS.....	15
-TIPOS DE RONDOS.....	17
-EJEMPLOS PRACTICOS.....	26

PROLOGO

Una de las frases más repetidas en las ruedas de prensa por los entrenadores más prestigiosos del mundo se refiere a la relación directa entre entrenamiento y competición” **SE JUEGA COMO SE ENTRENA**”.

Esta afirmación nos deja en claro la importancia de que toda metodología de entrenamiento debe basarse en la competición hacia la que va dirigida.

Diseñar una metodología de entrenamiento para su posterior aplicación en una determinada especialidad deportiva requiere de un análisis detallado por un lado de las características específicas del deporte y por otro de la forma en la que los participantes van a desarrollarse en la misma.

Cada especialidad deportiva es única ya que presenta unas características, estructura y una forma de competición que ningún otro deporte puede imitar, para cada deporte debe existir una metodología de entrenamiento capaz de reproducir y perfeccionar las necesidades de sus participantes en la competición.

Las necesidades de un futbolista son muy diferentes que las de una baloncestista, atleta, nadador.....cada deporte tiene unas necesidades y éstas deben ser una de las bases sobre las que sistematizar un determinado modelo de entrenamiento.

El fútbol está catalogado dentro de los denominados deportes de equipo de colaboración –oposición directa, es decir deporte donde un elevado número de jugadores desarrollan fases de colaboración –oposición de una manera activa y coordinada en un espacio de juego compartido.

La forma de jugar es eminentemente táctica y es de la necesidad que tienen los jugadores de relacionarse para organizarse colectivamente con eficacia en las situaciones ofensivas y defensivas que van a surgir el resto de capacidades técnicas, físicas y psicológicas.

Es evidente que no son las mismas capacidades las que necesitan los jugadores de un equipo que basa su juego de defensa en la presión alta en campo contrario que aquel que espera la recuperación del balón en campo propio o las de un equipo que basa su juego de ataque en posesiones de balón largas que aquel que lo basa en el manejo de las 2 jugadas.

Cada forma de juego requiere de la aplicación de diferentes capacidades sobre las cuales debemos también sistematizar nuestra metodología de entrenamiento.

La metodología de entrenamiento del futbol durante años ha estado basada en otras especialidades deportivas que por sus características y estructuras están muy alejadas de la realidad de este deporte.

Estas tendencias metodológicas consideran que a la competición se llega preparando al futbolista de una manera fragmentada en sus aspectos físicos, técnicos, tácticos y psicológicos con entrenamientos alejados del juego real aplicando metodologías de entrenamientos derivadas de otras especialidades deportivas como el atletismo, baloncesto, tenis...

En la actualidad cada día son más voces las que consideran que la metodología de entrenamiento del futbol debe respetar por un lado la especificidad de este deporte y por otro lado la singularidad del modelo táctico de juego que cada equipo trata de aplicar en competición.

El objetivo final es claro entrenar jugando, basar el entrenamiento en una competición continua subordinando la metodología de entrenamiento a las características - estructura del futbol y al modelo táctico de juego que pretendemos desarrollar en competición utilizando para ellos tareas que reflejen las situaciones reales del juego en donde los jugadores potencien de una manera conjunta todas sus capacidades.

Cada equipo en función de su modelo táctico de juego debe desarrollar su propia metodología de entrenamiento logrando trasladar a todas y cada una de las tareas de entrenamiento las características principales de su forma de juego logrando con ellos la mejor y más fiel transferencia del entrenamiento a la competición.

Respetando al máximo todas las ideas generadas en relación a la preparación de los futbolistas y que han demostrado a lo largo de los años ser perfectamente validas para lograr excelente resultados deportivos, en este libro pretendo dar pautas teorías y prácticas de cómo construir una metodología de entrenamiento del futbol teniendo en cuenta la especificidad de este deporte y la especificidad de la forma de juego de cada equipo al no existir dos deportes iguales ni dos equipos que jueguen de la misma manera no debe existir una metodología única.

En las sesiones de entrenamiento los máximos protagonistas serán el balón, los jugadores y la competición continua entendida desde la perspectiva de perfeccionar los principios de juego que nuestro modelo de juego requiere.

En este volumen 2 dedicada a los RONDOS , una de las tareas más importantes en el desarrollo de una metodología de entrenamiento basada en el futbol los entrenadores de todas las categorías se van a encontrar un libro diferenciado claramente en dos partes , en la primera se exponen de una manera clara las bases teóricas para la organización de los mejores rondos técnico-tácticos y todas sus posibles variantes para conseguir que cada entrenador pueda desarrollar rondos adaptados a las capacidades y habilidades de sus jugadores ,entorno , ideas futbolísticas..., en la segunda parte más práctica se presentan 125 ejemplos para la realización de este tipo de tareas .

Aprovecho la ocasión para agradecer a mis compañeros de cuerpo técnico Oscar Martin Romero Sandoval y Juan Carlos Cruz Álvarez y a todos los jugadores de la 3 división del Atlante F.C el apoyo recibido para poder plasmar en el entrenamiento diario todas estas ideas.

1.1 CONCEPTO :

Los rondós son tareas en un espacio de juego determinado y cerrado donde un reducido número de jugadores situados en los lados exteriores en situación de superioridad numérica ofensiva tratan de mantener la posesión del balón o finalizar contra uno o varios recuperadores que tratan mediante interceptaciones / anticipaciones de recuperar el balón o evitar el gol.

También podemos utilizar jugadores en el interior del espacio de juego que se mueven de manera libre y amplían las posibilidades de los rondós.

1.2 CONSIDERACION :

Los rondós representan por su baja carga física inicial una excelente opción para insertar en la parte de la sesión del entrenamiento destinada al calentamiento, nos permiten preparar el cuerpo y la mente para la parte principal del entrenamiento trabajando aspecto técnico-tácticos de gran importancia para nuestro juego colectivo relativos principalmente a la velocidad y precisión en la circulación del balón.

En el fútbol el calentamiento no debe entenderse solo como un proceso físico sino como un proceso integrador, por lo tanto en los calentamientos deben verse implicados aspectos físicos, técnicos, tácticos y psicológicos en situaciones de dificultad reducida y baja carga física.

También modificando los espacios de juegos podemos utilizarlos como base en la parte principal del entrenamiento para realizar tareas de posesión o finalización en situación de ataque o transición defensa-ataque favorables para incidir en una mayor repetición de acciones técnico-tácticas, mayor intensidad física y psicológica por el reducido número de jugadores que utilizamos.

Para una perfecta adaptación al sistema de juego utilizaremos un número reducido de jugadores situados en los lados exteriores del espacio de juego o en el interior del mismo respetando sus posiciones en el sistema táctico.

Con creatividad debemos escapar de la idea falsa de que los rondós se realizan para tocar por tocar sin otros objetivos, podemos diseñar rondós para la mejora de la posesión, la progresión y la finalización en los momentos de ataque o transición defensa-ataque.

1.3. ORGANIZACION DE LOS RONDOS DE ENTRENAMIENTO

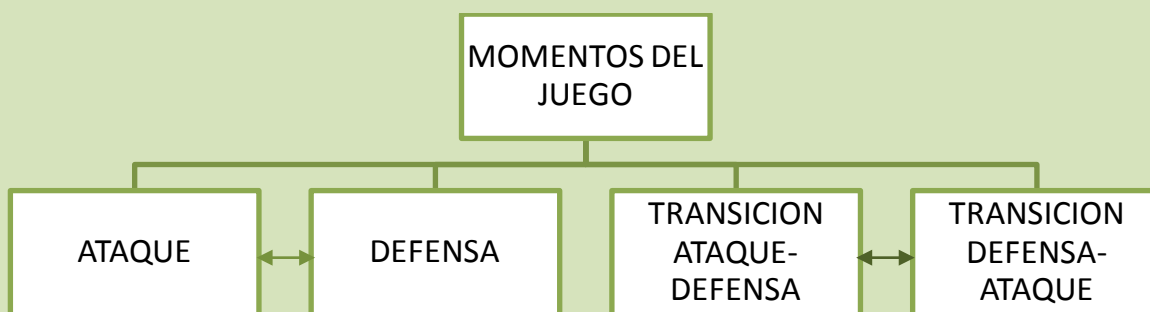
-DEFINIR EL MOMENTO DE JUEGO Y EL MODELO TACTICO A DESARROLLAR

Debemos determinar qué momento del juego vamos a perfeccionar con la realización de la tarea.

Al entrenar en situaciones de colaboración –oposición debemos tener presente que si la tarea va destinada para la mejora del juego de ataque el equipo adversario estará trabajando la mejora del juego de defensa, si trabajamos la transición ataque –defensa el equipo adversaria trabajara la transición defensa-ataque .

Existe una correlación clara en las tareas en relación al rol ofensivo –defensivo de los equipos entre cada uno de los momentos del juego.

Elegido el momento táctico de juego debemos concretar el modelo táctico a mejorar con la realización de la tarea.



Elegido el momento táctico de juego debemos concretar el modelo táctico a mejorar con la realización de la tarea y aplicar las características de cada modelo en el desarrollo de las tareas.

ATAQUE	DEFENSA	TRANSICION DEFENSA-ATAQUE	TRANSICION ATAQUE-DEFENSA
<ul style="list-style-type: none"> •Combinado •Directo 	<ul style="list-style-type: none"> •Presion alta •Presion baja 	<ul style="list-style-type: none"> •Rapida •Lenta 	<ul style="list-style-type: none"> •Rapida •Lenta

-DEFINIR LOS OBJETIVOS DEL JUEGO

Debemos determinar qué objetivos tácticos vamos a perfeccionar con la realización de la tarea.

ATAQUE	DEFENSA	TRANSICION DEFENSA-ATAQUE	TRANSICION ATAQUE-DEFENSA
Mantener la posesión del balón	Recuperar el balón	Mantener la posesión del balón	Recuperar el balón
Progresar en el juego	Evitar la progresión en el juego	Progresar en el juego	Evitar la progresión en el juego
Finalizar	Evitar el gol	Finalizar	Evitar el gol

Al entrenar en situaciones de colaboración –oposición debemos tener presente que si la tarea va destinada para la mejora del objetivo táctico de mantener la posesión del balón el equipo adversario estará entrenando para la mejora de la recuperación del mismo, si el objetivo táctico es progresar en el juego y finalizar el equipo adversario entrenara para evitar la progresión y el gol.

Existe una correlación clara en las tareas en relación al rol ofensivo –defensivo de los equipos entre cada uno de los objetivos tácticos del juego.

-DEFINIR LOS PRINCIPIOS TECNICO-TACTICOS

Debemos concretar de medios técnico-tácticos vamos a tratar de perfeccionar con el desarrollo de la tarea.

PRINCIPIOS TACTICOS OFENSIVOS	PRINCIPIOS TECNICOS OFENSIVOS	PRINCIPIOS TACTICOS DEFENSIVOS	PRINCIPIOS TECNICOS DEFENSIVOS
Amplitud	Control	Posicionamientos	Entrada
Apoyos	Conducción	Basculaciones	Carga
Desmarques	Finta	Marcaje	Anticipación
Paredes	Regate	Coberturas	Interceptación
Cambios de orientación	Tiro	Permutas	Despeje
Cambios de ritmo	Pase	Repliegues	Desvió
Vigilancias		Reducciones de Espacio	Prolongación
Desdoblamientos		Vigilancias	

-DEFINIR LA CARGA FISICA A NIVEL CONDICIONAL DE LA TAREA

Debemos concretar qué capacidad física vamos a tratar de mejorar con el desarrollo de la tarea.

Todas las tareas van a necesitar de la manifestación de las tres capacidades condicionales (Resistencia, Fuerza y Velocidad) será en función de la duración e intensidad física de la tarea lo que finalmente orientara la tarea hacia una determinada sub-capacidad dentro de cada capacidad condicional.

RESISTENCIA	FUERZA	VELOCIDAD
Capacidad aeróbica	Fuerza –resistencia baja intensidad	Velocidad –resistencia baja intensidad
Potencia aeróbica	Fuerza –resistencia media intensidad	Velocidad-resistencia media intensidad
Capacidad anaeróbica láctica	Fuerza –resistencia alta intensidad	Velocidad –resistencia alta intensidad
Potencia anaeróbica láctica	Fuerza –resistencia muy alta intensidad	Velocidad –resistencia máxima intensidad
Capacidad anaeróbica aláctica	Fuerza Explosiva alta intensidad	Velocidad desplazamiento alta intensidad
Potencia anaeróbica aláctica	Fuerza Explosiva muy alta intensidad	Velocidad desplazamiento máxima inte.

-DEFINIR LA CARGA PSICOLOGIA DE LA TAREA

Debemos concretar que capacidades psicológicas y en qué nivel de intensidad vamos a tratar de desarrollarlas con la realización de las tareas.

La intensidad de concentración y demanda atencional también pueden variarse en la realización de las tareas ,por ejemplo una tarea de posesión del balón no tendrá el mismo nivel de intensidad de concentración si se realiza en una situación de superioridad numérica 7x3 que si se realiza en una situación de inferioridad numérica 5x7.

Al igual los niveles de intensidad de voluntad, solidaridad, sacrificio... pueden variarse en la realización las tareas, por ejemplo un rondo no tendrá la misma intensidad de solidaridad y sacrificio si un equipo debe actuar con 11 jugadores y el contrario con 2.

Los niveles de intensidad en la responsabilidad también pueden variarse en la realización de las tareas, por ejemplo un rondo con finalización no va a tener el mismo nivel de intensidad en la responsabilidad si se realiza 3x2 que 7x2

MEDIOS PSICOLOGICOS OFENSIVOS	MEDIOS PSICOLOGICOS DEFENSIVOS
Atención	Atención
Concentración	Concentración
Creatividad	Agresividad
Inteligencia	Responsabilidad
Confianza	Sacrificio
Responsabilidad	Voluntad

1.4. ESTRUCTURA DE LOS RONDOS

Los componentes que inciden en la organización de las tareas son tres, con sus múltiples variantes que originan diferentes efectos a nivel físico, técnico, táctico y psicológico.

ESPACIO DE JUEGO	NUMERO DE JUGADORES	TIEMPOS DE TRABAJO Y RECUPERACION
<ul style="list-style-type: none"> • 1 ESPACIO • 2 ESPACIOS (TRANSICION DE ZONAS) • 3 ESPACIOS (TRANSICION DE ZONAS) • NUMERO Y TIPO DE PORTERIA 	<ul style="list-style-type: none"> • SUPERIORIDAD . • INFERIORIDAD. 	<ul style="list-style-type: none"> • ANAEROBICOS ALACTICOS • ANAEROBICOS LACTICOS • AEROBICOS

- ESPACIO DE JUEGO

Como norma general utilizaremos en función del número de jugadores participantes los siguientes espacios:

3x1; 4x1..	4x2; 5x2: 6x2..	6x3; 7x3..
6x6m	8x8m	12x12m
8x8m	10x10m	15x15m

Podemos aumentar principalmente estos espacios con los siguientes efectos

FISICOS	TECNICOS	TACTICOS	PSICOLOGICOS
Mayor volumen en los desplazamientos	Mayor posibilidad de envíos largos	Más tiempo para pensar-decidir y ejecutar	Mayor confianza en los jugadores ofensivos
Menor intensidad en los desplazamientos	Facilita la realización de las acciones técnicas ofensivas	Facilita la realización de las acciones tácticas ofensivas	Menor confianza en los jugadores ofensivos
Mas acciones de fuerza-resistencia	Dificulta la realización de las acciones técnicas ofensivas	Dificulta la realización de las acciones tácticas ofensivas	Menos intensidad en la concentración y atención de los jugadores
Menos acciones de fuerza-explosiva		Menos situaciones de 1x1	Mayor Sacrificio y Voluntad en los jugadores defensivos

En relación al tamaño y forma de las porterías tenemos como referencia el tamaño estándar de 7,32 x 2,44 y forma rectangular sin embargo para los entrenamientos podríamos utilizar diferentes tamaños y tipos de las porterías para lograr los siguientes efectos

-Tipos de porterías:

NORMALES	• SE PUEDE FINALIZAR POR UN SOLO LADO.
LATERALES	• SE PUEDE FINALIZAR POR LOS LADOS • FAVORECE EL JUEGO POR LAS BANDAS
TRIANGULAR O CUADRANGULAR	• SE PUEDE FINALIZAR POR TRES O CUATRO LADOS • FAVORECE LAS REALIZACION DE CAMBIOS DE ORIENTACION

- Numero de porterías:

1	• MENOS OPCIONES DE GOLES
2	• MAS OPCIONES DE GOLES • FAVORECE EL JUEGO EN AMPLITUD
3	• MULTIPLES OPCIONES DE GOL • FAVORECE LAS REALIZACION DE CAMBIOS DE ORIENTACION

-Tamaño de las porterías

Podemos variar el tamaño de las porterías con los siguientes efectos:

Aumentándolas

FISICOS	TECNICOS	TACTICOS	PSICOLOGICOS
Mas acciones de fuerza –explosiva (Golpeos)	Se facilita el golpeo a portería con el pie o la cabeza(menos precisión)	Más facilidad para la finalización	Menor atención , concentración y confianza en los jugadores ofensivos
Menos intensidad en los desplazamientos	Se dificulta la realización de las acciones defensivas para evitar el gol.	Mas dificultad para evitar el gol	Mayor atención y concentración en los jugadores defensivos

Reduciéndolas

FISICOS	TECNICOS	TACTICOS	PSICOLOGICOS
Menos acciones de fuerza –explosiva (Golpeos)	Se dificulta la realización de los golpeos con el pie y la cabeza(más precisión)	Menos facilidad para la finalización	Mayor atención ,concentración y confianza en los jugadores ofensivos
Más intensidad en los desplazamientos	Se facilita la realización de las acciones técnicas defensivas para evitar el gol	Más facilidad para evitar el gol	Menor atención y concentración en los jugadores defensivos

- NUMERO DE JUGADORES

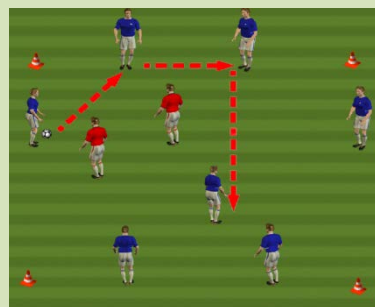
Como norma general utilizaremos pocos jugadores en situaciones de superioridad numérica ofensiva con diferentes posibilidades de distribución de atacantes, defensores y comodines:

4 JUGADORES	5 JUGADORES	6 JUGADORES	7 JUGADORES	8 JUGADORES	9 JUGADORES	10 JUGADORES	11 JUGADORES	12 JUGADORES
<ul style="list-style-type: none"> • 3x1 • 1x1+ 2 	<ul style="list-style-type: none"> • 4x1 • 3x2 • 2x2+ 1 	<ul style="list-style-type: none"> • 5x1 • 4x2 • 2x2+2 • 2x1+2x1 	<ul style="list-style-type: none"> • 5x2 • 4x3 • 3x3+1 	<ul style="list-style-type: none"> • 6x2 • 5x3 • 3x3+2 • 3x1+3x1 	<ul style="list-style-type: none"> • 7x2 • 6x3 • 3x3+ 3 	<ul style="list-style-type: none"> • 8x2 • 7x3 • 3x2+3x2 	<ul style="list-style-type: none"> • 9x2 • 8x3 • 7x4 • 4x4+3 	<ul style="list-style-type: none"> • 10x2 • 9x3 • 8x4 • 4x4 +4 • 4x2+4x2

Es importante organizar los jugadores en los cuadrados teniendo en cuenta el sistema de juego para que se sitúen en función de sus posiciones tácticas y desde espacios muy pequeños empiecen a conocer el juego de posiciones del equipo.

RONDO 7x2

Juego 7x2 , 7 Atacantes situados los 2 **centrales** compartiendo un lado exterior, los 2 **laterales** ocupando los dos lados exteriores , 1 **pivote** ocupando el interior del cuadrado y las 2 **medias puntas** compartiendo el lado exterior superior tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperar el balón .
Si las defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase.
Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 2 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos
-Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura.
Dimensiones: 10x8
Duración: 8 minutos.



- TIEMPOS DE TRABAJO Y RECUPERACION

CAPACIDAD RESISTENCIA	TIEMPO DE TRABAJO	TIEMPO DE RECUPERACION	REPETICIONES	NUMERO DE JUGADORES	ESPACIO DE JUEGO
Capacidad aeróbica	+8	2 -3	1-2	6x2; 7x2 ; 8x2	8x8m; 10x10m.
Potencia aeróbica	3-8	3-4	2-3	7x2 ; 7x3; 6x4	10x10m; 12x12m.
Capacidad anaeróbica láctica	45"-2	2-4	4-5	2x2 + 2 ; 3x3 + 3	15x15m; 20x20m.
Potencia anaeróbica láctica	25"-45"	2-4	4-5	2x2 + 2 ; 3x3 + 3	20x20m: 25x25 m.
Capacidad anaeróbica alactica	10-25"	1-2	16-20	3x1; 4x2	20x20m; 25x25 m.
Potencia anaeróbica al actica	3"-10"	45"-	16-20	3x1; 4x2	20x20m: 25x25 m.

CAPACIDAD FUERZA	TIEMPO DE TRABAJO	TIEMPO DE RECUPERACION	REPETICIONES	NUMERO DE JUGADORES	ESPACIO DE JUEGO
Fuerza resistencia baja int.	+8	2 -3	1-2	6x2; 7x2 ; 8x2	8x8m; 10x10m.
Fuerza resistencia media int.	3-8	3-4	2-3	7x2 ; 7x3; 6x4	10x10m; 12x12m.
Fuerza resistencia alta int.	45"-2	2-4	4-5	2x2 + 2 ; 3x3 + 3	15x15m; 20x20m.
Fuerza resist. Máxima int.	25"-45"	2-4	4-5	2x2 + 2 ; 3x3 + 3	20x20m: 25x25 m.
Fuerza explosiva alta int.	10-25"	1-2	16-20	3x1; 4x2	20x20m; 25x25 m.
Fuerza explosiva máxima int.	3"-10"	45"-	16-20	3x1; 4x2	20x20m: 25x25 m.

CAPACIDAD VELOCIDAD	TIEMPO DE TRABAJO	TIEMPO DE RECUPERACION	REPETICIONES	NUMERO DE JUGADORES	ESPACIO DE JUEGO
Velocidad resist. Baja int.	+8	2 -3	1-2	6x2; 7x2 ; 8x2	8x8m; 10x10m.
Velocidad resist. Media int.	3-8	3-4	2-3	7x2 ; 7x3; 6x4	10x10m; 12x12m.
Velocidad resist. Alta int.	45"-2	2-4	4-5	2x2 + 2 ; 3x3 + 3	15x15m; 20x20m.
Velocidad resist. Máxima int.	25"-45"	2-4	4-5	2x2 + 2 ; 3x3 + 3	20x20m: 25x25 m.
Velocidad explo. Alta int.	10-25"	1-2	16-20	3x1; 4x2	20x20m; 25x25 m.
Velocidad explo. Máxima int.	3"-10"	45"-	16-20	3x1; 4x2	20x20m: 25x25 m.

1.5. REGLAS DE LAS RONDOS

Debemos asignar una serie de REGLAS que favorezca el que los jugadores se comporten de manera que puedan alcanzar el objetivo propuesto para la tarea.



REGLAS DE PROVOCACION

Consiste en determinar una norma cuyo cumplimiento por parte de los jugadores favorezca la consecución de objetivo propuesto para la tarea.

Se establece una relación directa entre la aplicación de unas determinadas reglas y el éxito en el desarrollo de la tarea.

Con estas reglas se logra la repetición continua de un comportamiento que facilitara el aprendizaje más efectivo.

Posibles reglas de provocación en función de de diferentes aspectos del entrenamiento:

-MODELOS TACTICOS DE JUEGO

OFENSIVOS	REGLAS	DEFENSIVOS	REGLAS
Ataque combinados.	-Solo pases cortos a ras de suelo. -Juego rápido a 1-2 toques. -Juego rápido si viene de 2 toques el siguiente 1 toque o viceversa. -El balón pasa por todos los jugadores 1 punto.	Táctico- presionarte.	-Recuperar el balón antes del 5 pase o 10 "de posesión del rival 1 punto (tareas sin finalización). -El gol vale doble si viene precedido de la recuperación del balón en campo contrario.
Ataques mixtos.	-Alternar pases rasos y aéreos. -Juego rápido a 1-2 toques en ciertas zonas y libre en otras. -Rondo en 2 -zonas: 4-5 pases en una zona y cambio de juego a la otra.	Táctico – replegado.	- 10 pases de rival sin jugar por dentro de los defensores balón recuperado. -Solo se puede recuperar el balón en campo propio.
Ataque directos.	-Solo pases aéreos. -Juego rápido a 1-2 toques. -El balón no puede tocar el suelo.		
Transición defensa-ataque rápida.	-Tras recuperación del balón hay que finalizar antes del 5-6 pase. -Tras recuperación del balón hay que finalizar antes de que transcurran 12 ".	Transición ataque –defensa rápida	-Tras la pérdida del balón 1 punto si se recupera antes del 3 pase o antes de que transcurran 5 "de posesión rival. -Tras la pérdida del balón 1 punto si se vuelve a recuperar antes de que saquen el balón de la zona.

-OBJETIVOS TACTICOS DEL JUEGO

OFENSIVOS	REGLAS	DEFENSIVOS	REGLAS
Mantener la posesión del balón	-15-20 pases seguidos repiten el o los defensas. -20" de posesión repiten el o los defensas. -Pase interior vale doble. -No vale repetir con el compañero. -No se puede jugar con el compañero de la misma banda.	Recuperar el balón	- Recuperar el balón antes del 5 pase o 10 "de posesión del rival 1 punto
Progresar en el juego	-El balón debe pasar por una o las dos bandas. -Tras recuperar balón en campo propio máximo 4 pases para salir al campo contrario...	Evitar la progresión en el juego	-Si recuperamos el balón en campo contrario 2 goles, si lo recuperamos en campo propio zona adelantada 1 gol... -Tras perder el balón recuperarlo en el campo que lo perdimos 1 punto ...
Finalización	-El gol solo vale de cabeza. -El gol solo vale desde fuera del área de penalti...	Evitar el gol	-Cada anticipación dentro del área -1 punto. -Cada tiro rebotado en un defensor -1 punto.

REGLAS DE CONTINUIDAD

Determina como debe reiniciarse el juego tras las distintas interrupciones que se producen durante el desarrollo de la tarea (sale el balón, recuperación de los defensores...)

Con una continua orientación de la atención sobre cómo debe realizarse la continuidad del juego, la mayoría de los factores psíquicos que actúan en el buen comportamiento de juego obtienen una influencia directa (Brujean, D. Alberche, 1996).

Posibles reglas de continuidad en función del tipo de la interrupción:

BALON SALE DEL ESPACIO DE JUEGO IMPULSADO POR UN ATACANTE	BALON SALE DEL ESPACIO DE JUEGO IMPULSADO POR UN DEFENSOR	DEFENSA/S RECUPERAN EL BALON CAMBIO DE POSICION	DEFENSA/S RECUPERAN EL BALON CAMBIO DE FUNCIONES
<ul style="list-style-type: none"> • Pasa a defender el atacante que perdio el balon . • Pasa a defender el atacante que pierde el balon y el ultimo que le envio el pase. • Pasa a defender el equipo atacante 	<ul style="list-style-type: none"> • El jugador defensor continua como recuperador . • El equipo defensor continua como recuperador . 	<ul style="list-style-type: none"> • Pasa a defender el atacante que perdio el balon • Pasa a defender el atacante que pierde el balon y el ultimo que le envio el pase. • Pasa a defender el equipo atacante 	<ul style="list-style-type: none"> • El jugador defensor realiza transicion defensa-ataque • El equipo defensor realiza transicion defensa-ataque . • Pasa a defender el atacante que perdio el balon • Pasa a defender el atacante que pierde el balon y el ultimo que le envio el pase. • Pasa a defender el equipo atacante

REGLAS DE CORRECCION

Determina como eliminar comportamientos poco adecuados para el desarrollo de los objetivos propuestos, parte de la observación realizada por el entrenador durante la tarea y trata de encontrar alternativas de actuación para reconducir el comportamiento de los jugadores hacia el objetivo propuesto.

Ejemplos de posibles reglas de corrección.

FALTA DE MOVILIDAD

- Pasar y ocupar la posición del compañero.

FALTA DE VELOCIDAD EN EL JUEGO

- Se juega a máximo 2 toques.

Ejemplo de ficha de rondo.

MOMENTO DEL JUEGO: Ataque.				MOMENTO DEL JUEGO: Defensa.		
OBJETIVO: Mantener la posesión del balón.				OBJETIVO: Recuperar el balón.		
PRINCIPIOS TECNICO-TACTICOS: Apoyos, desmarques, paredes, cambios de orientación, control, pase.				PRINCIPIOS TECNICO-TACTICOS: Entrada, anticipación, interceptación.		
MEDIOS FISICOS: Capacidad Aeróbica.				MEDIOS FISICOS: Capacidad Aeróbica.		
MEDIOS PSICOLOGICOS: Atención, concentración.				MEDIOS PSICOLOGICOS: Atención, concentración, sacrificio.		
FUNDAMENTOS: jugar rápido 1 0 2 toques, abrir líneas de pase, tocar y moverse, pasar raso y fuerte.				FUNDAMENTOS: el más cercano presiona al poseedor del balón, el otro tapa pase interior, tratar de interceptar.		
PAUTAS	RITMO	MOVILIDAD	JUEGO	PAUTAS	RITMO	TIPO DE MARCAJE
	1-2 toques	Máxima	Corto		Alto	Zonal
REGLAS PROVOCACION: 20 pases seguidos repiten defensivos, pase entre los 2 defensores vale doble.				REGLAS PROVOCACION: si logran los atacantes envíen el balón fuera del cuadrado antes del 10 pase 1 punto.		
REGLAS DE CONTINUIDAD: tras puntuar se sigue con la posesión.				REGLAS DE CONTINUIDAD: tras puntuar se cambia el rol de defensores o atacantes.		
ORGANIZACIÓN	MATERIAL	N.JUGADORES		ESPACIO	TIEMPO TRABAJO	RECUPERACION
	Balones Platos delimitación Petos de colores	8 jugadores (6x2)		8x8m.	10 minutos	2 minutos.
DESCRIPCION DE LA TAREA				REPRESENTACION GRAFICA		
<p>Juego 6x2, 6 atacantes: pivote defensivo , extremos derecho e izquierdo , delantero centro situados 4 en los lados exteriores del cuadrado y 2 atacantes : medias puntas situadas en el interior del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo.</p> <p>Si las defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase.</p>						

1.6. TIPOS DE RONDOS

-Individuales: Varios atacantes cada uno con un balón en el interior del cuadrado manteniendo al posesión del balón contra varios defensores buscando la recuperación.

Este tipo de rondo lo vamos a utilizar para mejorar:

-Momento del juego: Los jugadores ofensivos el Ataque, los recuperadores la Defensa.

-Objetivos tácticos: Los jugadores ofensivos la Conservación del balón, los defensas la Recuperación del balón.

-Principios tácticos: Los jugadores ofensivos los cambios de ritmo y orientación en la conducción del balón, los defensores la entrada y la temporización.

-Principios técnicos: Los jugadores ofensivos buscaran la conservación del balón a base de conducciones, fintas y regates, los defensores buscaran la recuperación del balón mediante entradas y cargas.

-Principios condicionales: Los jugadores ofensivos se desplazan a alta intensidad mejorando su potencia anaeróbica, fuerza y velocidad de alta intensidad, los defensores se van a desplazar a máxima intensidad mejorando su capacidad y potencia anaeróbica aláctica, la fuerza explosiva y la velocidad de reacción.

-Principios psicológicos: Los jugadores ofensivos deben manifestar una elevada atención y concentración, los jugadores defensivos perfeccionaran la agresividad.

-Fundamentos del juego: Los jugadores ofensivos perfeccionaran aspectos como: conducir con el balón cerca del pie, fijar al defensor para a base de cambios de ritmo y dirección superarlo 1x1, tras eliminar al defensor conducción rápida, proteger el balón con el cuerpo... los defensores la orientación de la entrada, llevar el rival a su pierna inhábil, bajar el centro de gravedad...

RONDO 4X2

Juego 4x2, 4 atacantes cada uno con un balón lo conducen tratando de hacer el mayor número posible de goles atravesando conduciendo las 5 porterías abiertas de 2m que son defendidas por 2 jugadores.

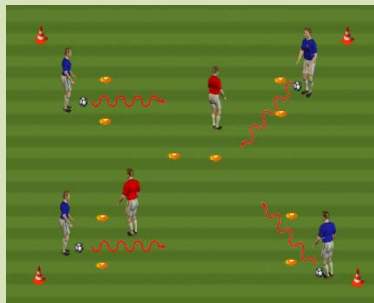
Pautas de ataque: Conducir con el balón pegado al pie, vista levantada, proteger el balón con el cuerpo, cambios de ritmo y dirección para superar al defensor.

-Pautas de ataque: Conducir con el balón pegado al pie, vista levantada, proteger el balón con el cuerpo, cambios de ritmo y dirección para superar al defensor.

-Pautas de defensa: Temporizar y hacer la entrada cuando al balón no está pegado al pie y antes de las porterías, orientar al perfil menos hábil del atacante.

Dimensiones: 20x20m.

Duración: 6 minutos



-Simples: Varios atacantes en las esquinas o lados exteriores del cuadrado manteniendo la posesión del balón y varios defensores en el interior del cuadrado buscando la recuperación.

Este tipo de rondo lo vamos a utilizar para mejorar:

-Momento del juego: Los jugadores ofensivos el Ataque, los recuperadores la Defensa.

-Objetivos tácticos: Los jugadores ofensivos la Conservación del balón, los defensas la Recuperación del balón.

-Principios tácticos: Los jugadores ofensivos las paredes, cambios de orientación cortos, apoyos, los defensores las basculaciones y coberturas.

-Principios técnicos: Los jugadores ofensivos busquen la conservación del balón a base de controles orientados y pases cortos, los defensores busquen la recuperación del balón mediante entradas e interceptaciones.

-Principios condicionales: Los jugadores ofensivos se desplazan a baja intensidad mejorando su capacidad aeróbica, fuerza y velocidad de baja intensidad, los defensores se van a desplazar a máxima intensidad mejorando su capacidad y potencia anaeróbica aláctica, la fuerza explosiva y la velocidad de reacción.

-Principios psicológicos: Los jugadores ofensivos deben manifestar por las distancias cortas una elevada atención y concentración, los jugadores defensivos al encontrarse en una situación de inferioridad numérica perfeccionarán la agresividad, sacrificio, solidaridad...

-Fundamentos del juego: Los jugadores ofensivos perfeccionarán aspectos como : recibir de un lado y control al contrario, pasar raso y fuerte , pasar y moverse, abrir líneas de pase ... los defensores la orientación de la entrada , mantener el juego de frente , escalonarse uno presiona el balón el otro evita el pase interior , obligar a jugar por fuera ...

RONDOS 6x2

Juego 6x2, 6 atacantes situados en los lados exteriores del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo.

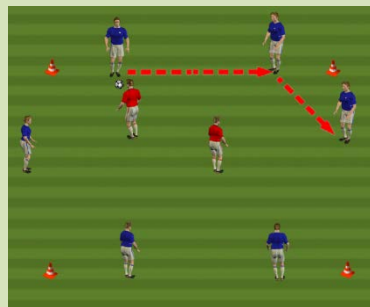
Si los defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase.

Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 2 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos.

-Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura.

Dimensiones: 8x8m.

Duración: 8 minutos.



-Con apoyos interiores: Varios atacantes en las esquinas o lados exteriores + 1 -2 apoyos con movimiento libre en el interior manteniendo la posesión del balón y varios defensores en el interior del cuadrado buscando la recuperación.

Este tipo de rondo lo vamos a utilizar para mejorar:

-Momento del juego: Los jugadores ofensivos el Ataque, los recuperadores la Defensa.

-Objetivos tácticos: Los jugadores ofensivos la Conservación del balón, los defensas la Recuperación del balón.

-Principios tácticos: Los jugadores ofensivos las paredes, cambios de orientación cortos, desmarques, apoyos, los defensores las basculaciones y coberturas.

-Principios técnicos: Los jugadores ofensivos buscaran la conservación del balón a base de controles orientados y pases cortos, los defensores buscaran la recuperación del balón mediante entradas, interceptaciones y anticipaciones sobre los apoyos interiores.

-Principios condicionales: Los jugadores ofensivos se desplazan a baja intensidad mejorando su capacidad aeróbica, fuerza y velocidad de baja intensidad, los defensores se van a desplazar a máxima intensidad mejorando su capacidad y potencia anaeróbica aláctica, la fuerza explosiva y la velocidad de reacción.

-Principios psicológicos: Los jugadores ofensivos deben manifestar por las distancias cortas una elevada atención y concentración, los jugadores defensivos al encontrarse en una situación de inferioridad numérica perfeccionaran la agresividad, sacrificio, solidaridad...

-Fundamentos del juego: Los jugadores ofensivos perfeccionaran aspectos como: recibir de un lado y control al contrario, pasar raso y fuerte, pasar y moverse, abrir líneas de pase, los atacantes interiores si los presionan por detrás tocar de cara... los defensores la orientación de la entrada, mantener el juego de frente, escalonarse uno presiona el balón el otro evita el pase interior, obligar a jugar por fuera.

RONDOS 6x2

Juego 6x2, 6 atacantes situados 4 en las esquinas del cuadrado y 2 en el interior del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo.

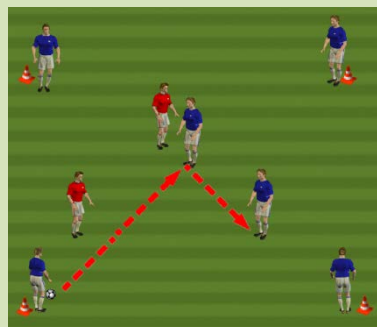
Si los defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase.

Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 2 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos.

-Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura.

Dimensiones: 10x10m.

Duración: 8 minutos.



-Con cambios de posición: Varios atacantes en las esquinas, lados exteriores o interior del cuadrado manteniendo la posesión del balón y cambiando de posición en función de sus pases y varios defensores en el interior del cuadrado buscando la recuperación.

Este tipo de rondo lo vamos a utilizar para mejorar:

-Momento del juego: Los jugadores ofensivos el Ataque, los recuperadores la Defensa.

-Objetivos tácticos: Los jugadores ofensivos la Conservación del balón, los defensas la Recuperación del balón.

-Principios tácticos: Los jugadores ofensivos las paredes, cambios de orientación cortos, desmarques, apoyos, progresión de jugadores, los defensores las basculaciones y coberturas.

-Principios técnicos: Los jugadores ofensivos buscaren la conservación del balón a base de controles orientados y pases cortos, los defensores buscaren la recuperación del balón mediante entradas, interceptaciones y anticipaciones sobre los apoyos interiores.

-Principios condicionales: Los jugadores ofensivos se desplazan a media intensidad mejorando su capacidad aeróbica, fuerza y velocidad de media intensidad, los defensores se van a desplazar a máxima intensidad mejorando su capacidad y potencia anaeróbica aláctica, la fuerza explosiva y la velocidad de reacción.

-Principios psicológicos: Los jugadores ofensivos deben manifestar por las distancias cortas una elevada atención y concentración, los jugadores defensivos al encontrarse en una situación de inferioridad numérica perfeccionaran la agresividad, sacrificio, solidaridad...

-Fundamentos del juego: Los jugadores ofensivos perfeccionaran aspectos como: recibir de un lado y control al contrario, pasar raso y fuerte, pasar y moverse, abrir líneas de pase, los atacantes interiores si los presionan por detrás tocar de cara... los defensores la orientación de la entrada, mantener el juego de frente, escalonarse uno presiona el balón el otro evita el pase interior, obligar a jugar por fuera.

RONDOS 6x2

Juego 6x2, 6 atacantes situados en los lados exteriores del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo.

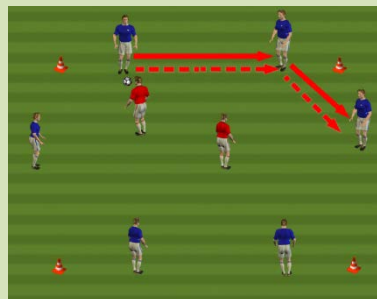
Si los defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase.

Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 2 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos, tras pase se debe ocupar la posición del compañero al que se le envía el pase.

-Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura.

Dimensiones: 8x8m.

Duración: 8 minutos.



-Con finalización: Varios atacantes en las esquinas lados exteriores o interior del cuadrado manteniendo la posesión del balón y tras un número determinado de pases buscar la progresión y finalización y varios defensores en el interior del cuadrado buscando la recuperación y posteriormente evitar la finalización.

Este tipo de rondo lo vamos a utilizar para mejorar:

-Momento del juego: Los jugadores ofensivos el Ataque, los recuperadores la Defensa.

-Objetivos tácticos: Los jugadores ofensivos la Progresión en el juego y la finalización, los defensas evitar la progresión y el gol.

-Principios tácticos: Los jugadores ofensivos las paredes, cambios de orientación cortos, desmarques, apoyos, progresión de jugadores, amplitud y profundidad, los defensores el marcaje zonal, repliegues, basculaciones, coberturas, permutas

-Principios técnicos: Los jugadores ofensivos busquen la conservación del balón y posterior progresión y finalización a base de controles orientados, pases cortos y tiros, los defensores busquen la recuperación del balón mediante entradas, interceptaciones y anticipaciones.

-Principios condicionales: Los jugadores ofensivos se desplazan a media intensidad mejorando su capacidad aeróbica, fuerza y velocidad de media intensidad, los defensores se van a desplazar a máxima intensidad mejorando su capacidad y potencia anaeróbica aláctica, la fuerza explosiva y la velocidad de reacción.

-Principios psicológicos: Los jugadores ofensivos deben manifestar por las distancias cortas una elevada atención y concentración, los jugadores defensivos al encontrarse en una situación de inferioridad numérica perfeccionaran la agresividad, sacrificio, solidaridad...

-Fundamentos del juego: Los jugadores ofensivos perfeccionaran aspectos como: recibir de un lado y control al contrario, pasar raso y fuerte, pasar y moverse, abrir líneas de pase, los atacantes interiores si los presionan por detrás tocar de cara... los defensores la orientación de la entrada, mantener el juego de frente, escalonarse uno presiona el balón el otro evita el pase interior, obligar a jugar por fuera.

RONDO CON FINALIZACION 4x2+ 1 portero

Juego 2x2 + 2 comodines dentro de un cuadrado central al borde del área de penalti, el equipo atacante trata de mantener la posesión del balón jugando a máximo 2 toques con pases cortos a ras de piso tras 5 pases seguidos un atacante o un comodín debe desmarcarse en ruptura fuera de la zona central, recibe el pase y buscar una situación de 1 x portero.

Tras finalización sin gol, saque de banda, esquina, saque de meta el juego se reinicia con balón en posesión del equipo defensivo en el interior de la zona central.

Tras finalización gol se reinicia el juego en la zona central con posesión del balón del equipo del equipo ofensivo

Dimensiones: Zona central: 12x12m.

Duración: 8 minutos.



-Con transición de zona: Varios atacantes en las esquinas, lados exteriores o interior del cuadrado manteniendo la posesión del balón y tras un número determinado de pase o recuperación del balón defensiva cambio de zona.

Este tipo de rondo lo vamos a utilizar para mejorar:

-Momento del juego: Los jugadores ofensivos la transición ataque -defensa, los recuperadores la transición defensa-ataque

-Objetivos tácticos: Los jugadores ofensivos la recuperación del balón, los defensas tras recuperar la posesión con un cambio de zona.

-Principios tácticos: Los jugadores ofensivos las paredes, cambios de orientación cortos, desmarques, apoyos, progresión de jugadores, los defensores el marcaje zonal, repliegues, basculaciones, coberturas, permutas.

-Principios técnicos: Los jugadores ofensivos busquen la conservación del balón y posterior a base de controles orientados, pases cortos y tiros, los defensores busquen la recuperación del balón mediante entradas, interceptaciones y anticipaciones.

-Principios condicionales: Los jugadores ofensivos se desplazan a media intensidad mejorando su capacidad aeróbica, fuerza y velocidad de media intensidad, los defensores se van a desplazar a máxima intensidad mejorando su capacidad y potencia anaeróbica aláctica, la fuerza explosiva y la velocidad de reacción.

-Principios psicológicos: Los jugadores ofensivos deben manifestar por las distancias cortas una elevada atención y concentración, los jugadores defensivos al encontrarse en una situación de inferioridad numérica perfeccionarán la agresividad, sacrificio, solidaridad...

-Fundamentos del juego: Los jugadores ofensivos perfeccionarán aspectos como : recibir de un lado y control al contrario, pasar raso y fuerte , pasar y moverse , abrir líneas de pase , los atacantes interiores si los presionan por detrás tocar de cara y tras la pérdida del balón presionar rápido al recuperador , evitar saque el balón de la zona de presión ... los defensores la orientación de la entrada , mantener el juego de frente , escalonarse uno presiona el balón el otro evita el pase interior , obligar a jugar por fuera y tras la recuperación del balón : asegurar el primer pase , sacar el balón de la zona de presión ..

Rondo 3X3

Juego 3X3, el equipo atacante trata de mantener la posesión del balón jugando a máximo 2 toques con pases cortos a ras de suelo.

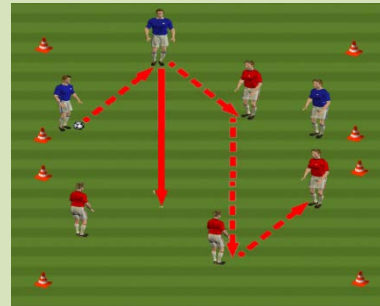
Se divide el campo en dos zonas iguales; en cada una de ellas mantiene la posesión 1 equipo en su. Numérica 3X2 ya que uno de los jugadores defensores se quedan en su campo propio realizando carrera continua y atento a recibir el balón tras la recuperación en campo contrario.

Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo dentro del cuadrado, tocar y moverse.

-Pautas defensa: Tratar de anticiparse, recupera el balón y sacarlo de esa zona, asegurar el 1 pase.

Dimensiones: 2 cuadrados de 12x12m, separados 10m.

Duración: 8 minutos.



RONDOS TECNICO TACTICOS SIMPLES INDIVIDUALES

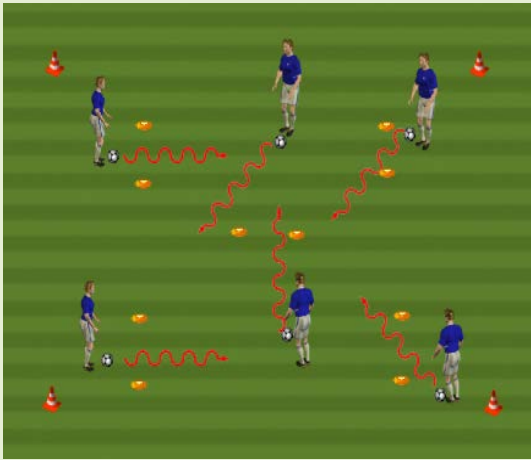
RONDO TECNICO/TACTICO 1

DESCRIPCION	REPRESENTACION GRAFICA
<p>RONDO 6X0</p> <p>Juego 6x0, 6 atacantes cada uno con un balón lo conducen en el interior del cuadrado con la superficie de contacto indicada por el entrenador tratando de no chocar unos con otros ni perder el control del balón.</p> <p>-Pautas ataque: Conducir con el balón pegado al pie, vista levantada.</p> <p>Dimensiones: 20x20m.</p> <p>Duración: 6 minutos.</p> <p>-Variante :</p>	

RONDO TECNICO/TACTICO 2

DESCRIPCION	REPRESENTACION GRAFICA
<p>RONDO 4X2</p> <p>Juego 4x2, 4 atacantes cada uno con un balón lo conducen en el interior del cuadrado contra 2 defensores que tratan de recuperarlo.</p> <p>Si un defensor recupera el balón pasa a atacar, el atacante que pierde el balón pasa a defender.</p> <p>-Pautas de ataque: Conducir con el balón pegado al pie, vista levantada, proteger el balón con el cuerpo, cambios de ritmo y dirección para superar al defensor.</p> <p>-Pautas de defensa: Temporizar y hacer la entrada cuando al balón no está pegado al pie, orientar al perfil menos hábil del atacante.</p> <p>Dimensiones: 20x20m.</p> <p>Duración: 6 minutos</p>	

RONDO TECNICO/TACTICO 3

DESCRIPCION	REPRESENTACION GRAFICA
<p>RONDO 6X0</p> <p>Juego 6x0, 6 atacantes cada uno con un balón lo conducen en el interior del cuadrado con la superficie de contacto indicada por el entrenador tratando de hacer el mayor número posible de goles atravesando conduciendo las 5 porterías abiertas de 2m.</p> <p>-Pautas ataque: Conducir con el balón pegado al pie, vista levantada.</p> <p>Dimensiones: 20x20m.</p> <p>Duración: 6 minutos</p>	

RONDO TECNICO/TACTICO 4

DESCRIPCION	REPRESENTACION GRAFICA
<p>RONDO 4X2</p> <p>Juego 4x2, 4 atacantes cada uno con un balón lo conducen tratando de hacer el mayor número posible de goles atravesando conduciendo las 5 porterías abiertas de 2m que son defendidas por 2 jugadores.</p> <p>-Pautas de ataque: Conducir con el balón pegado al pie, vista levantada, proteger el balón con el cuerpo, cambios de ritmo y dirección para superar al defensor.</p> <p>-Pautas de defensa: Temporizar y hacer la entrada cuando al balón no está pegado al pie y antes de las porterías, orientar al perfil menos hábil del atacante.</p> <p>Dimensiones: 20x20m.</p> <p>Duración: 6 minutos</p>	

RONDO TECNICO/TACTICO 5

DESCRIPCION

RONDO 6X0

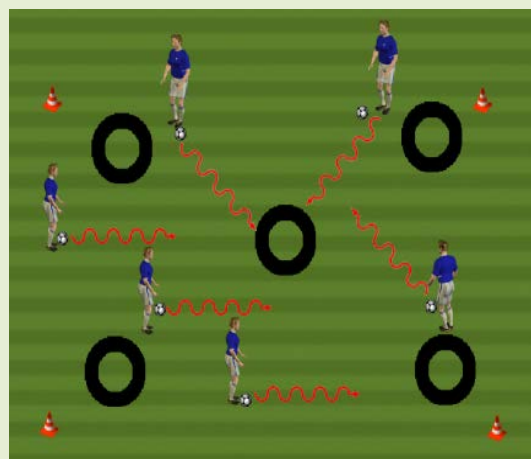
Juego 6x0, 6 atacantes cada uno con un balón lo conducen en el interior de un cuadrado, se sitúan cinco aros repartidos por el cuadrado, a la señal del entrenador los jugadores deben conducir e introducir el balón en un aro ¿Qué jugador se queda sin aro?

-Pautas de ataque: Conducir con el balón pegado al pie, vista levantada, cambio de ritmo a la señal del entrenador.

Dimensiones: 20x20m.

Duración: 6 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 6

DESCRIPCION

RONDO 6X0

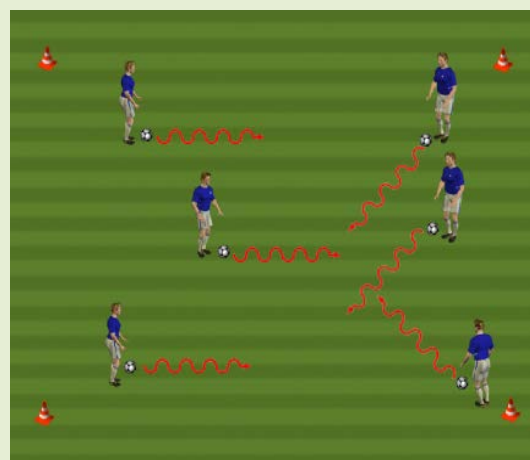
Juego 6x0, 6 atacantes cada uno con un balón lo conducen en el interior de un cuadrado, se numeran cada lado exterior del cuadrado del 1 al 4, a la señal del entrenador los jugadores deben salir del cuadrado conduciendo su balón por el lado nombrado por el entrenador, el ultimo que llegue va quedando eliminado.

-Pautas de ataque: Conducir con el balón pegado al pie, vista levantada, cambio de ritmo a la señal del entrenador.

Dimensiones: 20x20m.

Duración: 6 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 7

DESCRIPCION

RONDO 6X4

Juego 6x4, 6 atacantes cada uno con un balón lo conducen tratando de hacer el mayor número posible de goles atravesando conduciendo las 4 porterías abiertas de 4m que son defendidas por 4 jugadores.

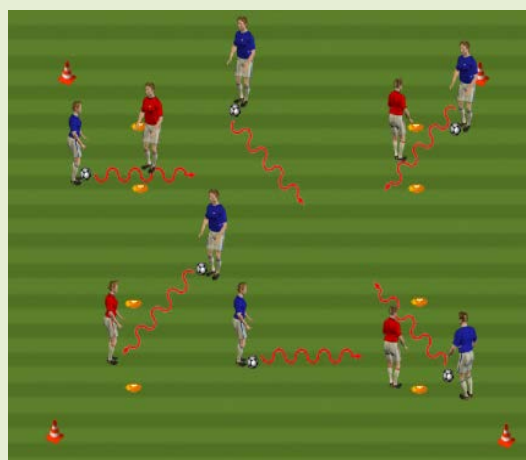
-Pautas de ataque: Conducir con el balón pegado al pie, vista levantada, proteger el balón con el cuerpo, cambios de ritmo y dirección para superar al defensor.

-Pautas de defensa: Temporizar y hacer la entrada cuando al balón no está pegado al pie y antes de las porterías, orientar al perfil menos hábil del atacante.

Dimensiones: 25x25m.

Duración: 6 minutos

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 8

DESCRIPCION

RONDO 4X2

Juego 4x2, 4 atacantes cada uno con un balón salen desde un lado exterior del cuadrado a la señal del entrenador tratando de llegar al lado contrario pasando por la zona central defendida por 2 adversarios.

-Pautas de ataque: Conducir con el balón pegado al pie, vista levantada, proteger el balón con el cuerpo, cambios de ritmo y dirección para superar al defensor.

-Pautas de defensa: Temporizar y hacer la entrada cuando al balón no está pegado al pie y antes de salir de la zona marcada, orientar al perfil menos hábil del atacante.

Dimensiones: 15x15m.

Duración: 6 minutos

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 9

DESCRIPCION	REPRESENTACION GRAFICA
<p>RONDO 4X3</p> <p>Juego 4x3, 4 atacantes cada uno con un balón salen desde un lado exterior del cuadrado a la señal del entrenador tratando de llegar al lado contrario pasando conduciendo por alguna de las 3 porterías (3m) ocupadas por 3 adversarios.</p> <p>-Pautas de ataque: Conducir con el balón pegado al pie, vista levantada, proteger el balón con el cuerpo, cambios de ritmo y dirección para superar al defensor.</p> <p>-Pautas de defensa: Temporizar y hacer la entrada cuando al balón no está pegado al pie y antes de salir de la zona marcada, orientar al perfil menos hábil del atacante.</p> <p>Dimensiones: 15x15m.</p> <p>Duración: 6 minutos.</p>	

RONDO TECNICO/TACTICO 10

DESCRIPCION	REPRESENTACION GRAFICA
<p>RONDO 6x6</p> <p>Juego 6x6, cada jugador esta emparejado con un adversario, cada jugador de un equipo con un balón, los atacantes intentan conducir y desbordar a sus defensores los defensores tratan de recuperar los 6 balones y sacarlos fuera del cuadrado.</p> <p>El jugador cuyo balón sea arrebatado queda eliminado y su defensor directo puede colaborar con otro compañero para recuperar otro balón ¿Qué equipo tarda más tiempo en perder los balones?</p> <p>-Pautas de ataque: Conducir con el balón pegado al pie, vista levantada, proteger el balón con el cuerpo, cambios de ritmo y dirección para superar al defensor.</p> <p>-Pautas de defensa: Temporizar y hacer la entrada cuando al balón no está pegado al pie, orientar al perfil menos hábil del atacante, tras recuperar ayudar a un compañero a realizar 2x1.</p> <p>Dimensiones: 20x20m.</p> <p>Duración: 6 minutos</p>	

Rondo Tecnico/Tactico 11

Descripción

Rondo 6x6

Juego 6x6, cada jugador está emparejado con un adversario, cada jugador de un equipo con un balón se sitúan uno detrás del otro el que va delante conduce con cambios de dirección y el que va detrás trata de seguirlo.

- Pautas de ataque: Conducir con el balón pegado al pie, vista levantada.
- Dimensiones: 30x30m.
- Duración: 6 minutos

Representación Gráfica



Rondo Tecnico/Tactico 12

Descripción

Rondo 6X0

Juego 6x0, 6 atacantes cada uno con un balón lo conducen en el interior del cuadrado tratando de no chocar unos con otros ni perder el control del balón y al mismo tiempo despejar el balón de algún adversario fuera del cuadrado sin perder el control del suyo.

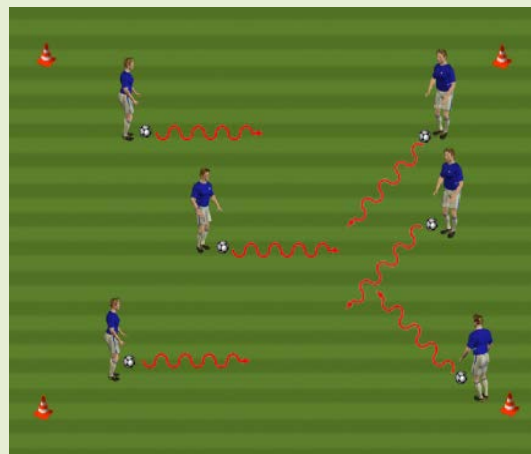
-Pautas ataque: Conducir con el balón pegado al pie, vista levantada.

Dimensiones: 20x20m.

Duración: 6 minutos.

-Variante :

Representación Gráfica



RONDOS TECNICO TACTICOS SIMPLES Y CON APOYOS INTERIORES

RONDO TECNICO/TACTICO 13

DESCRIPCION

RONDOS 3X1

Juego 3x1, 3 atacantes situados en las esquinas del cuadrado tratan de mantener la posesión del balón ocupando siempre las esquinas derecha e izquierda del poseedor del balón contra 1 defensor que trata de recuperarlo.

Si el defensa recupera el balón pasa a defender el atacante que perdió el balón.

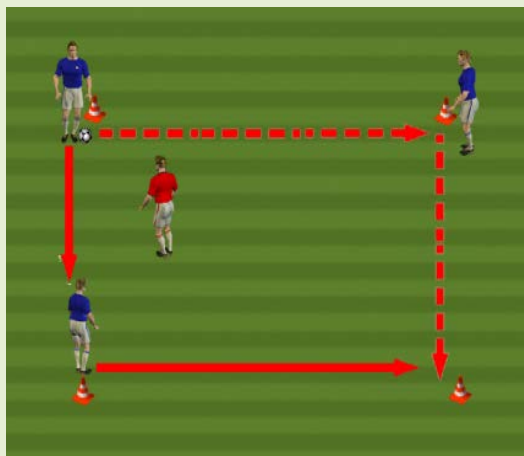
-Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, 20 pases seguidos repite el defensivo, tocar y moverse.

-Pautas defensa: Presionar el balón, tratar de anticiparse.

Dimensiones: 6x6m.

Duración: 6 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 14

DESCRIPCION

RONDOS 3X1

Juego 3x1, 3 atacantes situados en los lados exteriores del cuadrado tratan de mantener la posesión del balón ocupando siempre la derecha e izquierda del poseedor del balón contra 1 defensor que trata de recuperarlo.

Si el defensa recupera el balón pasa a defender el atacante que perdió el balón.

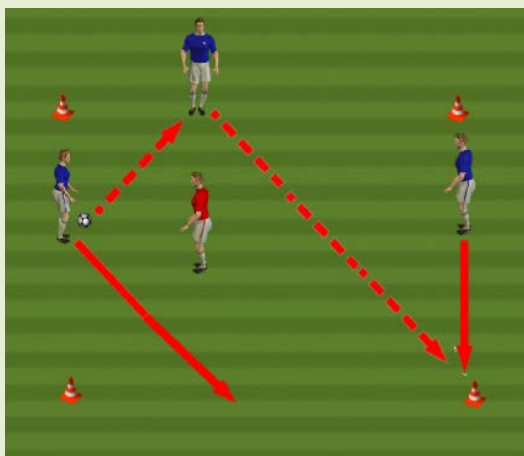
-Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, 20 pases seguidos repite el defensivo, tocar y moverse.

-Pautas defensa: Presionar el balón, tratar de anticiparse.


Dimensiones: 6x6m.

Duración: 6 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 15

DESCRIPCION	REPRESENTACION GRAFICA
<p>RONDOS 3X1</p> <p>Juego 3x1, 3 atacantes situados 2 en las esquinas del cuadrado y 1 en el interior del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 1 defensor que trata de recuperarlo.</p> <p>Si el defensa recupera el balón pasa a defender el atacante que perdió el balón.</p> <p>-Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, 20 pases seguidos repite el defensivo, tocar y moverse.</p> <p>-Pautas defensa: Presionar el balón, tratar de anticiparse.</p> <p>Dimensiones: 6x6m.</p> <p>Duración: 6 minutos.</p>	

RONDO TECNICO/TACTICO 16

DESCRIPCION	REPRESENTACION GRAFICA
<p>RONDOS 3X1</p> <p>Juego 3x1, 3 atacantes situados 2 en los lados exteriores del cuadrado y 1 en el interior del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 1 defensor que trata de recuperarlo.</p> <p>Si el defensa recupera el balón pasa a defender el atacante que perdió el balón.</p> <p>-Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, 20 pases seguidos repite el defensivo, tocar y moverse.</p> <p>-Pautas defensa: Presionar el balón, tratar de anticiparse.</p> <p>Dimensiones: 6x6m.</p> <p>Duración: 6 minutos.</p>	

RONDO TECNICO/TACTICO 17

DESCRIPCION

RONDOS 3X1

Juego 3x1, 3 atacantes situados 1 en la esquina del cuadrado y 2 en el interior del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 1 defensor que trata de recuperarlo.

Si el defensa recupera el balón pasa a defender el atacante que perdió el balón.

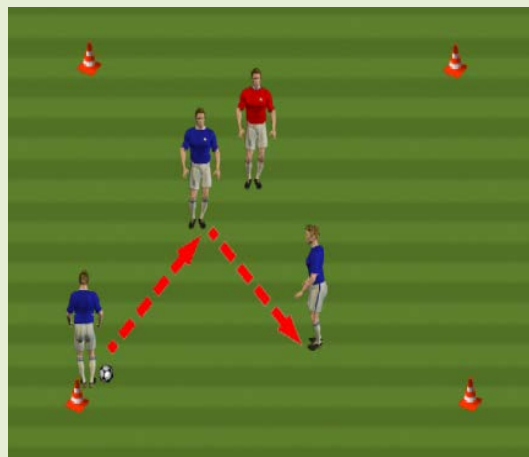
-Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, 20 pases seguidos repite el defensivo, tocar y moverse.

-Pautas defensa: Presionar el balón, tratar de anticiparse.

Dimensiones: 6x6m.

Duración: 6 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 18

DESCRIPCION

RONDOS 3X1

Juego 3x1, 3 atacantes situados 1 en los lados exteriores del cuadrado y 2 en el interior del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 1 defensor que trata de recuperarlo.

Si el defensa recupera el balón pasa a defender el atacante que perdió el balón.

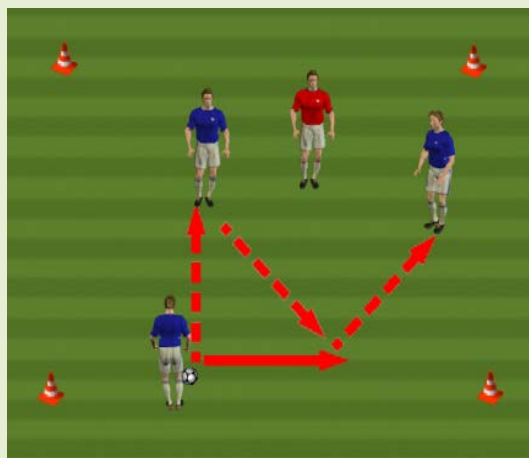
-Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, 20 pases seguidos repite el defensivo, tocar y moverse.

-Pautas defensa: Presionar el balón, tratar de anticiparse.

Dimensiones: 6x6m.

Duración: 6 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 19

DESCRIPCION

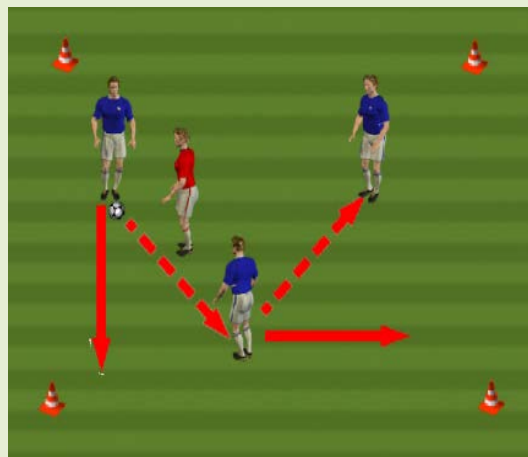
RONDOS 3X1

Juego 3x1, 3 atacantes situados en el interior del cuadrado tratan de mantener la posesión del balón ocupando siempre la derecha e izquierda del poseedor del balón contra 1 defensor que trata de recuperarlo. Si el defensa recupera el balón pasa a defender el atacante que perdió el balón.

- Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, 20 pases seguidos repiten los defensivos, tocar y moverse.
- Pautas defensa: Presionar el balón, tratar de anticiparse.

Dimensiones: 6x6m.
 Duración: 6 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 20

DESCRIPCION

RONDOS 4X1

Juego 4x1, 4 atacantes situados en las esquinas del cuadrado tratan de mantener la posesión del balón contra 1 defensor que trata de recuperarlo. Si el defensa recupera el balón pasa a defender el atacante que perdió el balón.

- Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, 20 pases seguidos repiten el defensivo.
- Pautas defensa: Presionar el balón, tratar de anticiparse.

Dimensiones: 6x6m.
 Duración: 6 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



Rondo Tecnico/Tactico 21

DESCRIPCION

RONDOS 4X1

Juego 4x1, 4 atacantes situados en los lados exteriores del cuadrado tratan de mantener la posesión del balón contra 1 defensor que trata de recuperarlo.

Si el defensa recupera el balón pasa a defender el atacante que perdió el balón.

-Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, 20 pases seguidos repiten el defensivo.

-Pautas defensa: Presionar el balón, tratar de anticiparse.

Dimensiones: 6x6m.

Duración: 6 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



Rondo Tecnico/Tactico 22

DESCRIPCION

RONDOS 4X1

Juego 4x1, 4 atacantes situados 3 en las esquinas del cuadrado y 1 en el interior del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 1 defensor que trata de recuperarlo.

Si el defensa recupera el balón pasa a defender el atacante que perdió el balón.

-Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, 20 pases seguidos repiten el defensivo.

-Pautas defensa: Presionar el balón, tratar de anticiparse.

Dimensiones: 6x6m.

Duración: 6 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 23

DESCRIPCION

RONDOS 4X1

Juego 4x1, 4 atacantes situados 3 en los lados exteriores del cuadrado y 1 en el interior del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 1 defensor que trata de recuperarlo.

Si el defensa recupera el balón pasa a defender el atacante que perdió el balón.

-Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, 20 pases seguidos repiten el defensivo.

-Pautas defensa: Presionar el balón, tratar de anticiparse.

Dimensiones: 6x6m.

Duración: 6 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 24

DESCRIPCION

RONDOS 4X1

Juego 4x1, 4 atacantes situados 2 en las esquinas del cuadrado y 2 en el interior del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 1 defensor que trata de recuperarlo.

Si el defensa recupera el balón pasa a defender el atacante que perdió el balón.

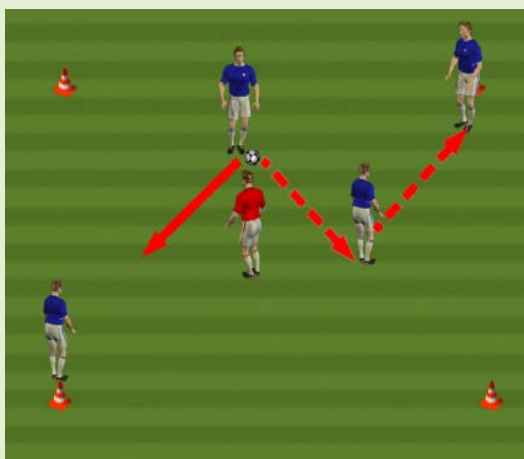
-Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, 20 pases seguidos repiten el defensivo.

-Pautas defensa: Presionar el balón, tratar de anticiparse.

Dimensiones: 6x6m.

Duración: 6 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 25

DESCRIPCION

RONDOS 4X1

Juego 4x1, 4 atacantes situados 2 en los lados exteriores del cuadrado y 2 en el interior del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 1 defensor que trata de recuperarlo.

Si el defensa recupera el balón pasa a defender el atacante que perdió el balón.

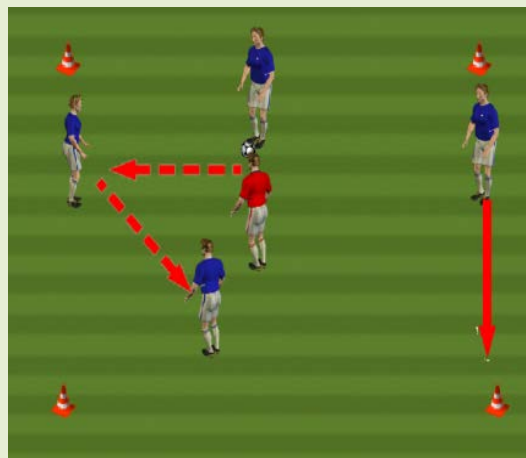
-Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, 20 pases seguidos repiten el defensivo.

-Pautas defensa: Presionar el balón, tratar de anticiparse.

Dimensiones: 6x6m.

Duración: 6 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 26

DESCRIPCION

RONDOS 4X1

Juego 4x1, 4 atacantes situados 1 en las esquinas del cuadrado y 3 en el interior del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 1 defensor que trata de recuperarlo.

Si el defensa recupera el balón pasa a defender el atacante que perdió el balón.

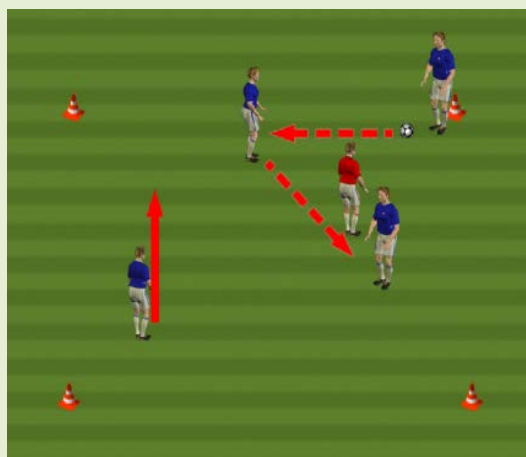
-Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, 20 pases seguidos repiten el defensivo.

-Pautas defensa: Presionar el balón, tratar de anticiparse.

Dimensiones: 6x6m.

Duración: 6 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 27

DESCRIPCION

RONDOS 4X1

Juego 4x1, 4 atacantes situados 1 en los lados exteriores del cuadrado y 3 en el interior del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 1 defensor que trata de recuperarlo.

Si el defensa recupera el balón pasa a defender el atacante que perdió el balón.

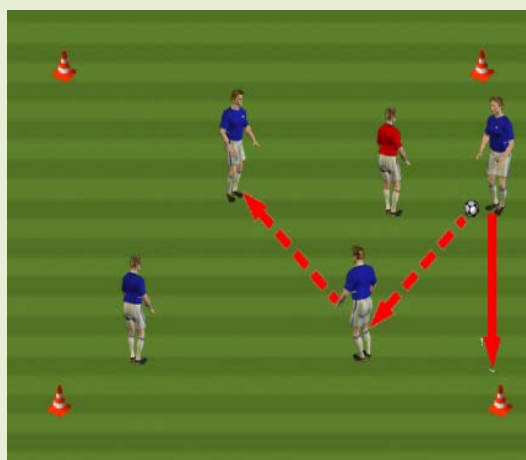
-Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, 20 pases seguidos repiten el defensivo.

-Pautas defensa: Presionar el balón, tratar de anticiparse.

Dimensiones: 6x6m.

Duración: 6 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 28

DESCRIPCION

RONDOS 4X1

Juego 4x1, 4 atacantes situados en el interior del cuadrado tratan de mantener la posesión del balón ocupando contra 1 defensor que trata de recuperarlo.

Si el defensa recupera el balón pasa a defender el atacante que perdió el balón.

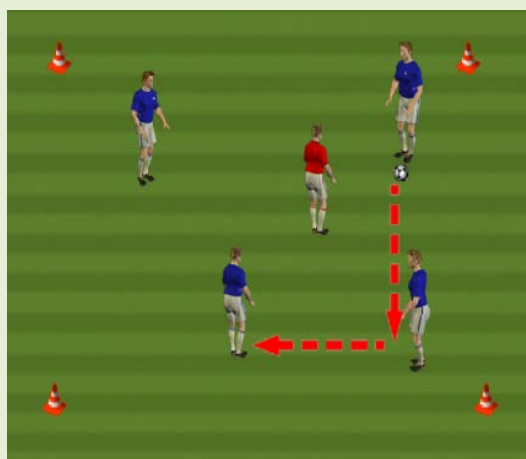
-Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, 20 pases seguidos repiten los defensivos, tocar y moverse.

-Pautas defensa: Presionar el balón, tratar de anticiparse.

Dimensiones: 6x6m.

Duración: 6 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 29

DESCRIPCION

RONDOS 4X2

Juego 4x2, 4 atacantes situados en las esquinas del cuadrado tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo.

Si las defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase.

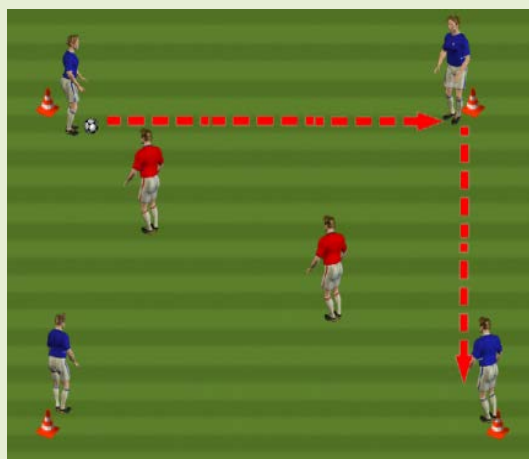
Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre las 2 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos.

-Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura, evitar los pases interiores, comunicación.

Dimensiones: 8x8m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 30

DESCRIPCION

RONDOS 4X2

Juego 4x2, 4 atacantes situados en los lados exteriores del cuadrado tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo.

Si las defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase.

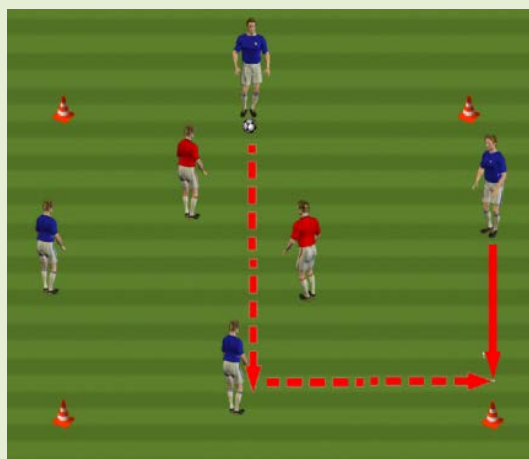
Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre las 2 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos, tocar y moverse.

-Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura, evitar los pases interiores, comunicación.

Dimensiones: 8x8m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 31

DESCRIPCION

RONDOS 4X2

Juego 4x2, 4 atacantes situados 3 en las esquinas del cuadrado y 1 en el interior del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo.

Si los defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase.

Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 2 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos.

-Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura, evitar los pases interiores, comunicación

Dimensiones: 8x8m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 32

DESCRIPCION

RONDOS 4X2

Juego 4x2, 4 atacantes situados 3 en los lados exteriores del cuadrado y 1 en el interior del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo.

Si los defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase.

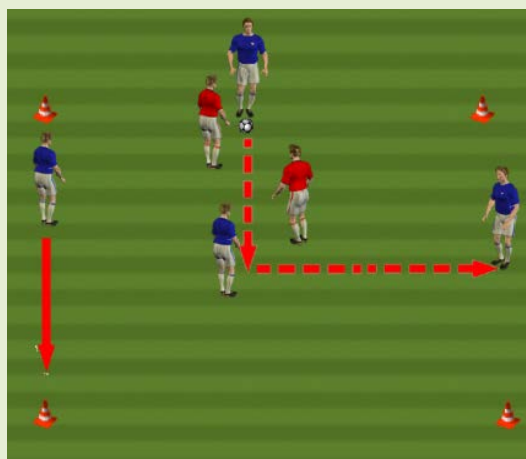
Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 2 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos, tocar y moverse.

-Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura, evitar los pases interiores, comunicación.

Dimensiones: 8x8m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 33

DESCRIPCION

RONDOS 4X2

Juego 4x2, 4 atacantes situados 2 en las esquinas del cuadrado y 2 en el interior del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo.

Si los defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase.

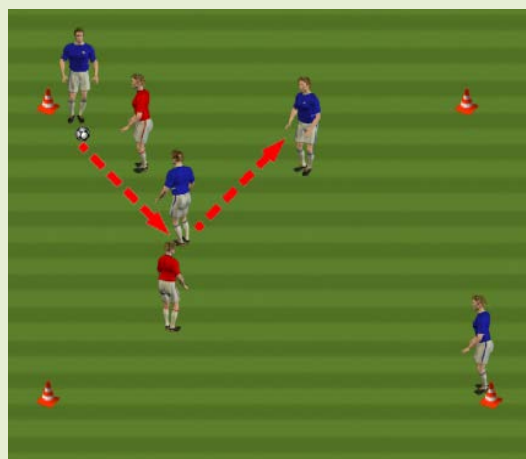
Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 2 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos, tocar y moverse.

-Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura, evitar los pases interiores, comunicación

Dimensiones: 8x8m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 34

DESCRIPCION

RONDOS 4X2

Juego 4x2, 4 atacantes situados 2 en los lados exteriores del cuadrado y 2 en el interior del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo.

Si los defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase.

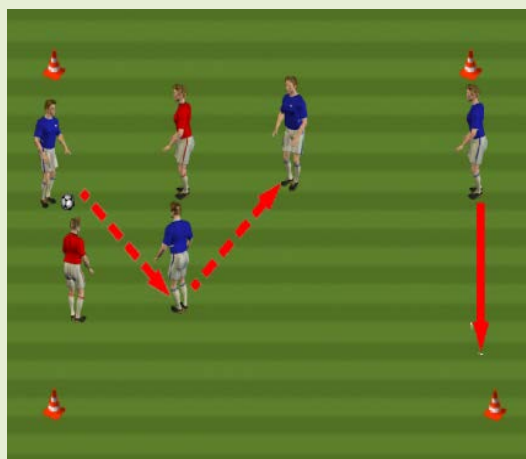
Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 2 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos, tocar y moverse.

-Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura, evitar los pases interiores, comunicación.

Dimensiones: 8x8m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 35

DESCRIPCION	REPRESENTACION GRAFICA
<p>RONDOS 4X2</p> <p>Juego 4x2, 4 atacantes situados 1 en la esquina del cuadrado y 3 en el interior del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo.</p> <p>Si los defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase.</p> <p>Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 2 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos.</p> <p>Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura, evitar los pases interiores, comunicación</p> <p>Dimensiones: 8x8m.</p> <p>Duración: 8 minutos.</p>	

RONDO TECNICO/TACTICO 36

DESCRIPCION	REPRESENTACION GRAFICA
<p>RONDOS 4X2</p> <p>Juego 4x2, 4 atacantes situados 1 en el lado exterior del cuadrado y 3 en el interior del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo.</p> <p>Si los defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase.</p> <p>Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 2 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos, tocar y moverse.</p> <p>Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura, evitar los pases interiores, comunicación.</p> <p>Dimensiones: 8x8m.</p> <p>Duración: 8 minutos.</p>	

RONDO TECNICO/TACTICO 37

DESCRIPCION

RONDOS 4X2

Juego 4x2, 4 atacantes situados en el interior del cuadrado tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo.

Si los defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase.

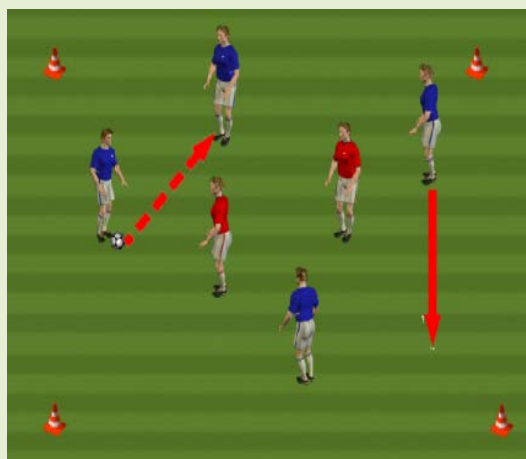
Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 2 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos, tocar y moverse.

Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura, evitar los pases interiores, comunicación.

Dimensiones: 8x8m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 38

DESCRIPCION

RONDOS 4X2

Juego 4x2, se divide el campo en 2 zonas y se sitúan 2 atacantes y 1 defensor en cada zona, el equipo atacante intenta mantener la posesión del balón teniendo que enviar el balón de una zona a la otra antes del 4 pase entre los jugadores de una misma zona.

Si los defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase.

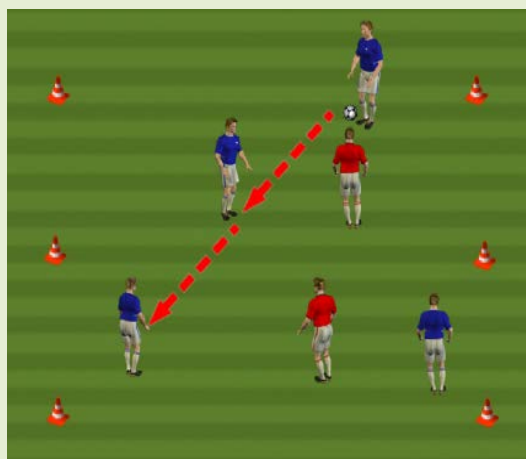
Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 2 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos, tocar y moverse.

-Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura, evitar los pases interiores, comunicación.

Dimensiones: 8x8m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 39

DESCRIPCION

RONDOS 4X2

Juego 4x2 en dos cuadrados (2x1 en cada uno) separados 6M , 2 atacantes situados en el interior del cuadrado(10x10m) tratan de mantener la posesión del balón y después de 4 pases deben enviar pase largo a los atacantes situados en el otro cuadrado, un defensor que tratan de recuperar el balón en cada cuadrado.

Si un defensor recupera el balón pasa a recuperar el jugador que pierde el balón

Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo dentro del cuadrado, pase largo para cambiar de cuadrado, 20 pases seguidos repiten los defensivos, tocar y moverse.

Pautas defensa: Tratar de anticiparse.

Dimensiones: 2 cuadrados de 8x8 m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 40

DESCRIPCION

RONDO 4X2

Juego 4x2, se divide el campo en 3 zonas, se sitúan 2 atacantes en cada zona lateral, los defensores 1 defiende en la zona lateral donde está el balón y el otro en la zona central, los atacantes tratan de mantener la posesión del balón en una zona lateral y antes del 4 pase enviar el balón a la otra zona con pase largo, los defensores cambian de zonas.

Si un defensor recupera el balón pasa a recuperar el jugador que pierde el balón

Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo dentro del cuadrado, pase corto para cambiar de cuadrado, 20 pases seguidos repiten los defensivos, tocar y moverse.

-Pautas defensa: Tratar de anticiparse, uno presiona el balón el otro cubre su espalda en la zona central, comunicación.

Dimensiones: zonas laterales 8x8m, zona central 4x8m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 41

DESCRIPCION	REPRESENTACION GRAFICA
<p>RONDOS 4X2</p> <p>Juego 4x2, 4 atacantes situados en las esquinas del cuadrado tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo.</p> <p>Cada pase a través del cuadrado central (2x2m) equivale a 1 punto.</p> <p>Si los defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase.</p> <p>Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 2 defensas vale doble, 5 pases a través del cuadrado repiten los defensivos.</p> <p>Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura, evitar los pases interiores, comunicación.</p> <p>Dimensiones: 8x8m.</p> <p>Duración: 8 minutos.</p>	

RONDO TECNICO/TACTICO 42

DESCRIPCION	REPRESENTACION GRAFICA
<p>RONDOS 4X2</p> <p>Juego 4x2, 4 atacantes situados en los lados exteriores del cuadrado tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo.</p> <p>Cada pase a través del cuadrado central (2x2m) equivale a 1 punto.</p> <p>Si los defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase.</p> <p>Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, 4 pases a través del cuadrado repiten los defensivos.</p> <p>Pautas defensa: evitar los pases interiores, comunicación, escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura,</p> <p>Dimensiones: 8x8m.</p> <p>Duración: 8 minutos.</p>	

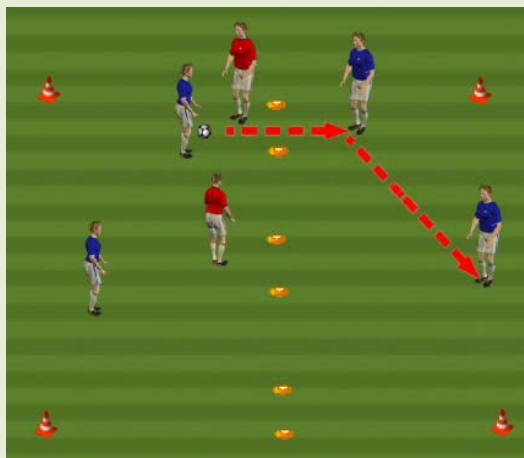
RONDO TECNICO/TACTICO 43

DESCRIPCION

RONDOS 4X2

Juego 4x2, 4 atacantes situados en el interior del cuadrado tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo. Cada pase a través de alguna de las 3 porterías abiertas (1m) equivale a un punto. Si los defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase. Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 2 defensas vale doble, 10 pases seguidos a través de las porterías repiten los defensivos, tocar y moverse. Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura, evitar los pases interiores, comunicación. Dimensiones: 8x8m. Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



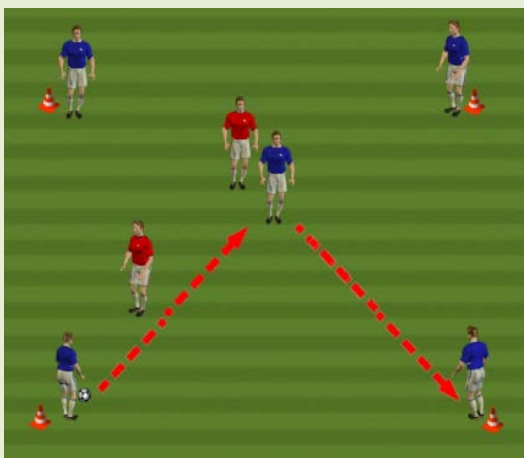
RONDO TECNICO/TACTICO 44

DESCRIPCION

RONDOS 5X2

Juego 5x2, 5 atacantes situados 4 en las esquinas del cuadrado y 1 en el interior del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo. Si los defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase. Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 2 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos. -Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura, evitar los pases interiores, comunicación. Dimensiones: 8x8m. Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 45

DESCRIPCION

RONDOS 5X2

Juego 5x2, 5 atacantes situados en los lados exteriores del cuadrado tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo. Si los defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase.

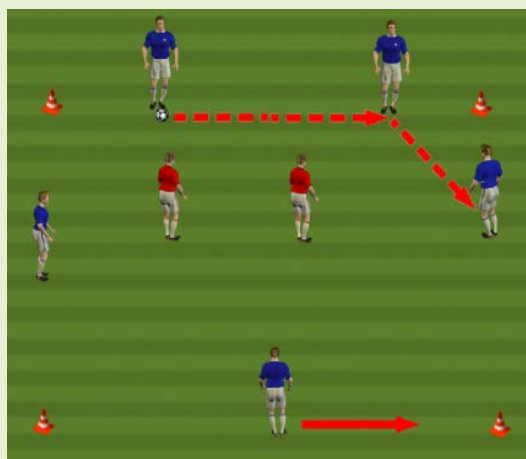
Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 2 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos.

Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura, evitar los pases interiores, comunicación.

Dimensiones: 8x8m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 46

DESCRIPCION

RONDOS 5X2

Juego 5x2, 5 atacantes situados 4 en los lados exteriores del cuadrado y 1 en el interior del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo.

Si los defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase.

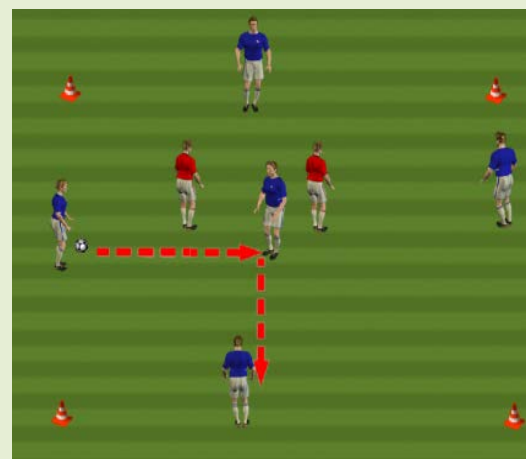
Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 2 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos.

Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura, evitar los pases interiores, comunicación.

Dimensiones: 8x8m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 47

DESCRIPCION

RONDOS 5X2

Juego 5x2, 5 atacantes situados 3 en las esquinas del cuadrado y 2 en el interior del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo.

Si los defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase.

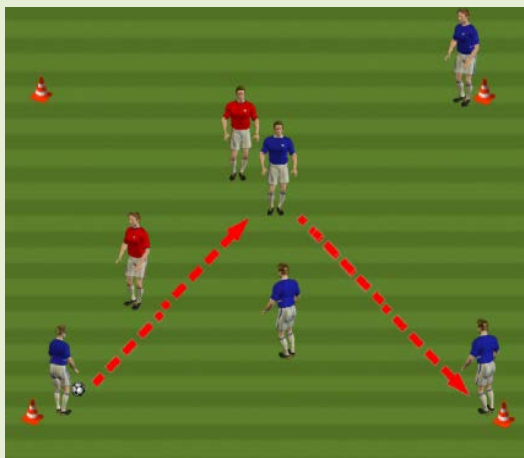
Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 2 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos.

Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura, evitar los pases interiores, comunicación.

Dimensiones: 9x9m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 48

DESCRIPCION

RONDOS 5X2

Juego 5x2, 5 atacantes situados 3 en los lados exteriores del cuadrado y 2 en el interior del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo.

Si los defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase.

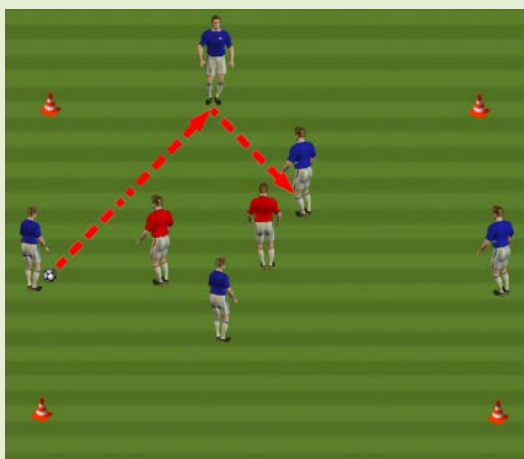
Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 2 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos.

Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura, evitar los pases interiores, comunicación.

Dimensiones: 9x9m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 49

DESCRIPCION

RONDOS 6x2

Juego 6x2, 6 atacantes situados 4 en las esquinas del cuadrado y 2 en los lados exteriores del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo.

Si los defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase.

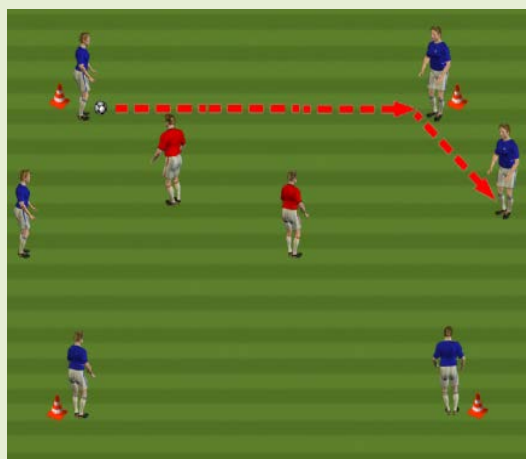
Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 2 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos.

Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura.

Dimensiones: 8x8m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 50

DESCRIPCION

RONDOS 6x2

Juego 6x2, 6 atacantes situados en los lados exteriores del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo.

Si los defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase.

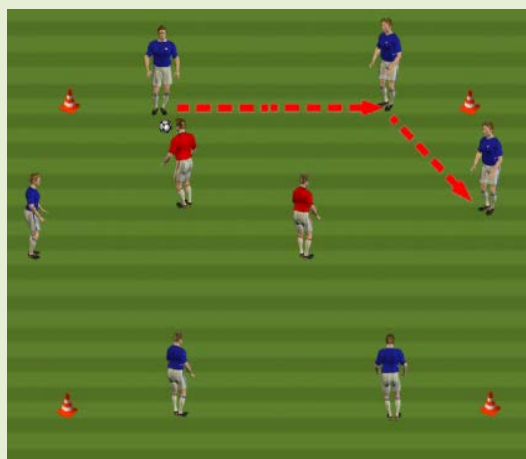
Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 2 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos.

Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura, evitar los pases interiores, comunicación.

Dimensiones: 8x8m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 51

DESCRIPCION

RONDOS 6x2

Juego 6x2, 6 atacantes situados en los lados exteriores del cuadrado tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo.

Si los defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase.

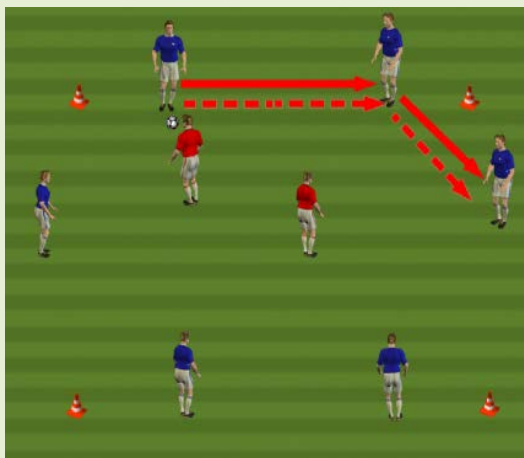
Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 2 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos, tras pase se debe ocupar la posición del compañero al que se le envía el pase.

Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura, evitar los pases interiores, comunicación.

Dimensiones: 8x8m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 52

DESCRIPCION

RONDOS 6x2

Juego 6x2, 6 atacantes situados 4 en las esquinas del cuadrado y 2 en el interior del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo.

Si los defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase.

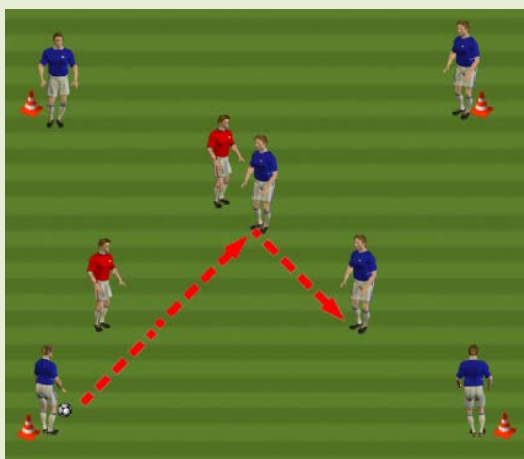
Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 2 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos.

Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura, evitar los pases interiores, comunicación.

Dimensiones: 10x10m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 53

DESCRIPCION

RONDOS 6x2

Juego 6x2, 6 atacantes situados 4 en los lados exteriores del cuadrado y 2 en el interior del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo.

Si los defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase.

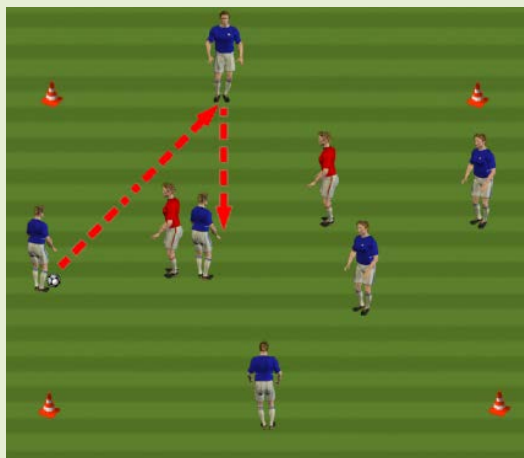
Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 2 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos.

Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura, evitar los pases interiores, comunicación.

Dimensiones: 10x10m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 54

DESCRIPCION

RONDOS 6X2

Juego 6x2, se divide el campo en 2 zonas y se sitúan 3 atacantes y 1 defensor en cada zona en los lados exteriores del cuadrado, el equipo atacante intenta mantener la posesión del balón teniendo que enviar el balón de una zona a la otra antes del 4 pase entre los jugadores de una misma zona.

Si los defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase.

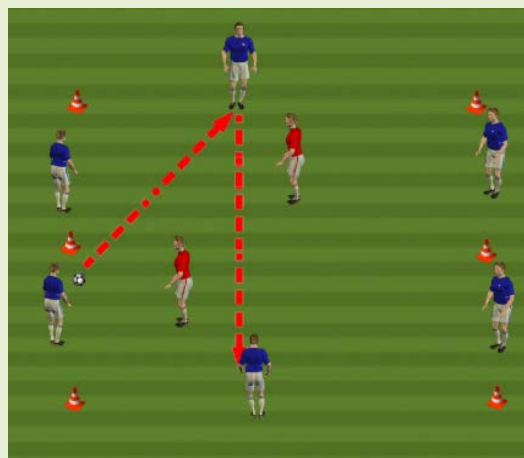
Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 2 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos, tocar y moverse.

Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura, evitar los pases interiores, comunicación.

Dimensiones: 10x10m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 55

DESCRIPCION

RONDOS 6X2

Juego 6x2, se divide el campo en 2 zonas y se sitúan 3 atacantes y 1 defensor en cada zona, el equipo atacante intenta mantener la posesión del balón teniendo que enviar el balón de una zona a la otra antes del 4 pase entre los jugadores de una misma zona.

Si los defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase.
Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 2 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos, tocar y moverse.

-Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura, evitar los pases interiores, comunicación.

Dimensiones: 10x10m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 56

DESCRIPCION

RONDOS 6x2

Juego 6x2 en dos cuadrados (3x1 en cada uno) separados 6 m, 3 atacantes situados en el interior del cuadrado (10x10m) tratan de mantener la posesión del balón y después de 4 pases deben enviar pase largo a los atacantes situados en el otro cuadrado, un defensor que tratan de recuperar el balón en cada cuadrado.

Si un defensor recupera el balón pasa a recuperar el jugador que pierde el balón

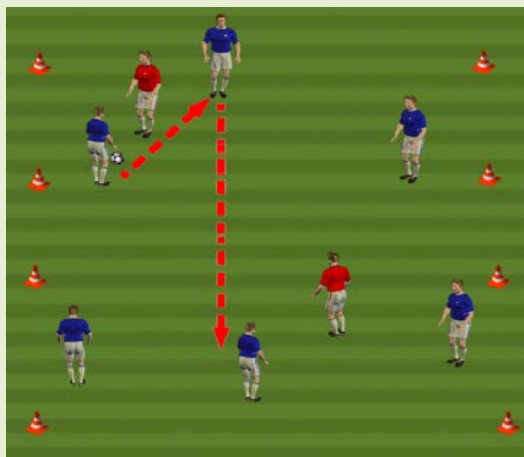
-Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo dentro del cuadrado, pase largo para cambiar de cuadrado, 20 pases seguidos repiten los defensivos, tocar y moverse.

-Pautas defensa: Tratar de anticiparse.

Dimensiones: 2 cuadrados de 8x8 m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 57

DESCRIPCION

RONDO 6x2

Juego 6x2, se divide el campo en 3 zonas, se sitúan 3 atacantes en cada zona lateral, los defensores 1 defiende en la zona lateral donde está el balón y los otros en la zona central, los atacantes tratan de mantener la posesión del balón en una zona lateral y antes del 4º pase enviar el balón a la otra zona con pase largo, los defensores cambian de zonas.

Si un defensor recupera el balón pasa a recuperar el jugador que pierde el balón.

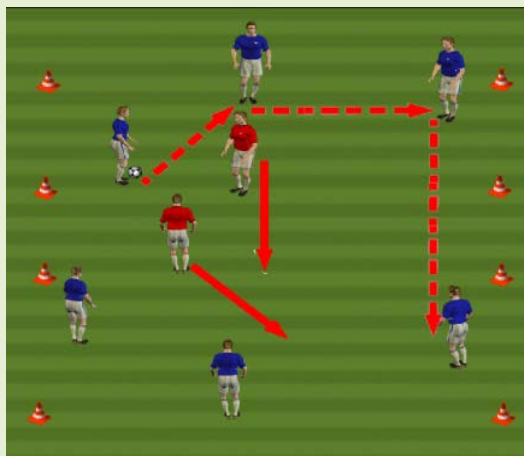
Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo dentro del cuadrado, pase corto para cambiar de cuadrado, 20 pases seguidos repiten los defensivos, tocar y moverse.

Pautas defensa: Tratar de anticiparse, uno presiona el balón el otro cubre su espalda en la zona central, evitar los pases interiores, comunicación.

Dimensiones: zonas laterales 10x10m, zona central 4x10m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 58

DESCRIPCION

RONDOS 7x2

Juego 7x2, 7 atacantes situados: 4 en las esquinas del cuadrado, 2 en los lados exteriores y 1 en el interior del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo.

Si los defensas recuperan el balón pasan a defender al atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase.

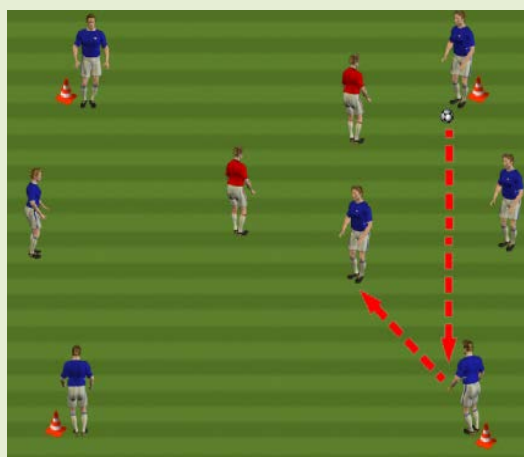
Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 2 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos.

Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura, evitar los pases interiores, comunicación.

Dimensiones: 10x10m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 59

DESCRIPCION

RONDOS 7x2

Juego 7x2, 7 atacantes situados 6 en los lados exteriores del cuadrado y 1 en el interior del mismo. Se trata de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo.

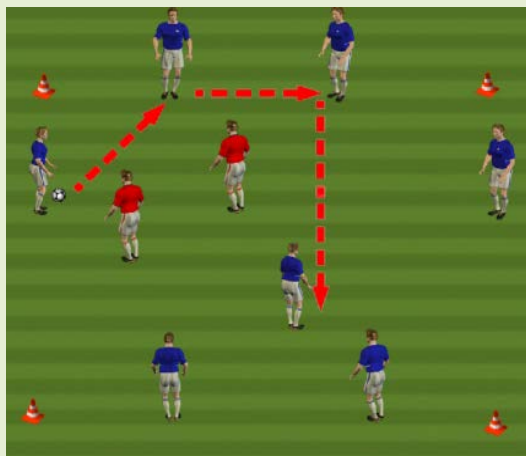
Si los defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase.
Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 2 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos.

-Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura, evitar los pases interiores, comunicación.

Dimensiones: 10x10m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 60

DESCRIPCION

RONDOS 7x2

Juego 7x2, 7 atacantes situados 4 en las esquinas del cuadrado, 1 en un lado exterior y 2 en el interior del mismo. Se trata de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo.

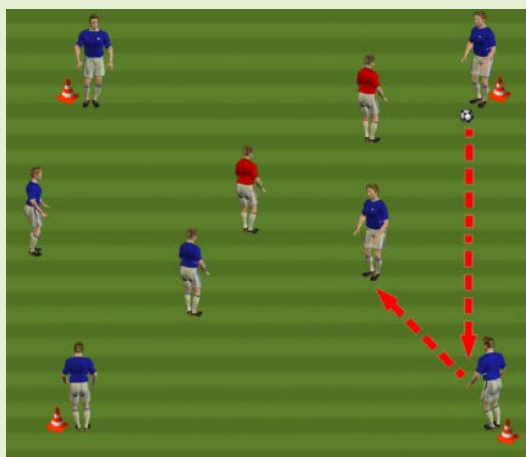
Si los defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase.
Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 2 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos.

-Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura, evitar los pases interiores, comunicación.

Dimensiones: 10x10m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 61

DESCRIPCION

RONDOS 7x2

Juego 7x2, 7 atacantes situados 5 en los lados exteriores del cuadrado y 2 en el interior del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo.

Si los defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase.

Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 2 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos.

Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura, evitar los pases interiores, comunicación.

Dimensiones: 10x10m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 62

DESCRIPCION

RONDOS 6x3

Juego 6x3, 6 atacantes situados 4 en las esquinas del cuadrado y 2 en el interior del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 3 defensores que tratan de recuperarlo.

Si los defensas recuperan el balón pasan a defender los 3 últimos atacantes que participaron en el ataque.

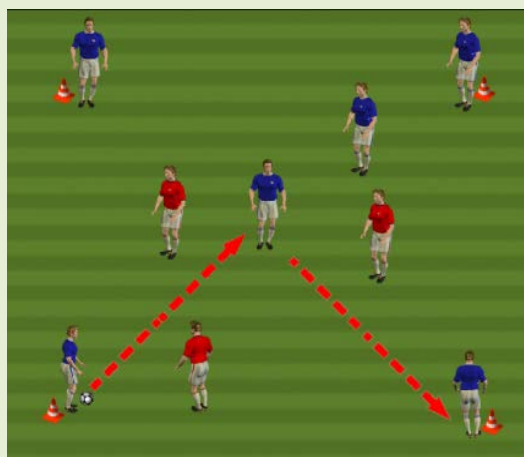
Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 3 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos.

Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor los otros dos forman triángulo defensivo, comunicación,

Dimensiones: 16x16m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 63

DESCRIPCION

RONDOS 6x3

Juego 6x3, 6 atacantes situados 4 en los lados exteriores del cuadrado y 2 en el interior del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 3 defensores que tratan de recuperarlo.

Si los defensas recuperan el balón pasan a defender los 3 últimos atacantes que participaron en el ataque.

Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 3 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos.

Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor los otros dos forman triangulo defensivo, comunicación,

Dimensiones: 16x16m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 64

DESCRIPCION

RONDOS 6x3

Juego 6x3, 6 atacantes situados 3 en las esquinas del cuadrado y 3 en el interior del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 3 defensores que tratan de recuperarlo.

Si los defensas recuperan el balón pasan a defender los 3 últimos atacantes que participaron en el ataque.

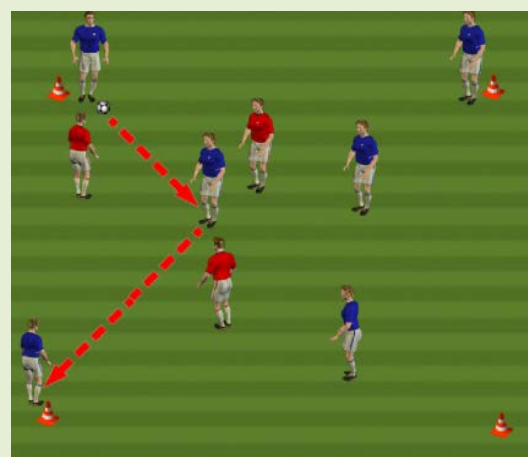
Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 3 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos.

Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor los otros dos forman triangulo defensivo, comunicación,

Dimensiones: 16x16m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 65

DESCRIPCION

RONDOS 6x3

Juego 6x3, 6 atacantes situados 3 en los lados exteriores del cuadrado y 3 en el interior del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 3 defensores que tratan de recuperarlo.

Si los defensas recuperan el balón pasan a defender los 3 últimos atacantes que participaron en el ataque.

Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 3 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos.

Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor los otros dos forman triangulo defensivo, comunicación ,

Dimensiones: 16x16m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 66

DESCRIPCION

RONDOS 6x3

Juego 6x3, 6 atacantes situados 2 en las esquinas del cuadrado y 4 en el interior del mismo tratan de mantener la posesión del balón contra 3 defensores que tratan de recuperarlo.

Si los defensas recuperan el balón pasan a defender los 3 últimos atacantes que participaron en el ataque.

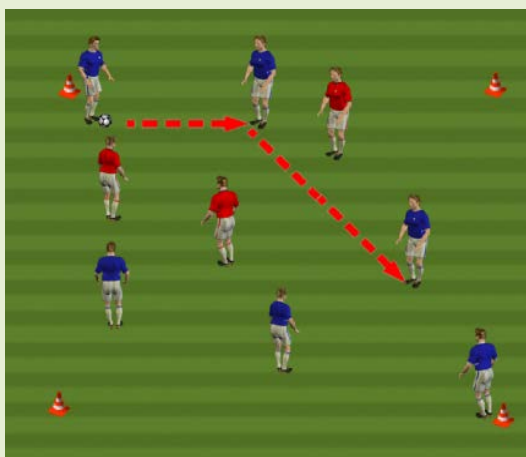
Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, pase entre los 3 defensas vale doble, 20 pases seguidos repiten los defensivos.

Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor los otros dos forman triangulo defensivo, comunicación ,

Dimensiones: 16x16m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 67

DESCRIPCION

RONDO 6x3

Juego 6x3, se divide el campo en 3 zonas, se sitúan 3 atacantes en cada zona lateral, los defensores 1 defiende en la zona lateral donde está el balón y los otros dos en la zona central, los atacantes tratan de mantener la posesión del balón en una zona lateral y antes del 6º pase enviar el balón a la otra zona con pase largo, los defensores cambiarán de zonas.

Si un defensor recupera el balón pasa a recuperar el jugador que pierde el balón

Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo dentro del cuadrado, pase corto para cambiar de cuadrado, 20 pases seguidos repiten los defensivos, tocar y moverse.

Pautas defensa: Tratar de anticiparse, uno presiona el balón el otro cubre su espalda en la zona central,

Dimensiones: zonas laterales 10x10m, zona central 4x10m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 68

DESCRIPCION

RONDO 6x3

Juego 6x3, se divide el campo en 3 zonas, se sitúan 3 atacantes en cada zona lateral, los defensores 2 defiende en la zona lateral donde está el balón y 1 en la zona central, los atacantes tratan de mantener la posesión del balón en una zona lateral y antes del 6º pase enviar el balón a la otra zona con pase largo, los defensores cambiarán de zonas.

Si un defensor recupera el balón pasa a recuperar el jugador que pierde el balón

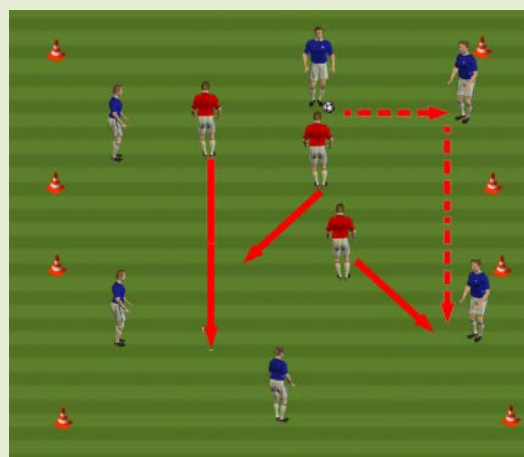
Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo dentro del cuadrado, pase corto para cambiar de cuadrado, 20 pases seguidos repiten los defensivos, tocar y moverse.

Pautas defensa: Tratar de anticiparse, uno presiona el balón el otro cubre su espalda en la zona central,

Dimensiones: zonas laterales 10x10m, zona central 4x10m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 69

DESCRIPCION

RONDOS 5x2 CON TRANSICION DE ZONA

Juego 2x2 + 3 comodín Se divide un rectángulo de 8x16 en 2 zonas de 8x8.

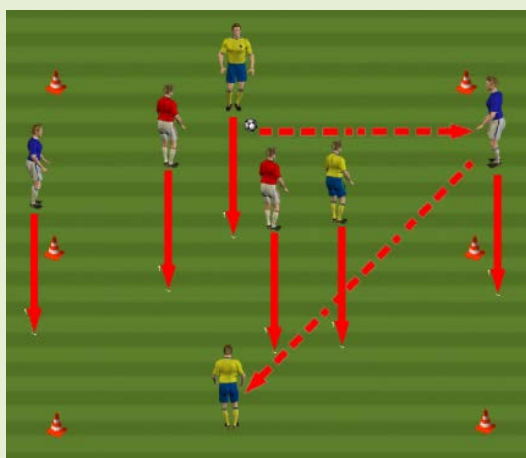
2 atacantes situados en los lados exteriores del cuadrado (laterales) + 3 comodines situados: 1 en el lado inferior + 1 en el interior del cuadrado con movimiento libre + 1 en el lado superior del 2 cuadrado x 2 defensores.

El juego se inicia en el cuadrado 1 donde 4 atacantes tratan de mantener la posesión del balón jugando a máximo 2 toques en esa zona contra 2 defensores que tratan de recuperarlo y antes del 5 pase deben enviárselo al comodín situados en la zona 2 tras lo cual los 6 jugadores m(4 atacantes y 2 defensores) progresan y se pasan a la zona 2 donde el equipo en posesión del balón trata de mantenerlo ahora en una situación de 5x2 hasta que los defensores lo recuperen. Tras recuperación defensiva siempre se vuelve a iniciar en el cuadrado 1

Dimensiones : 8x16 m

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 70

DESCRIPCION

RONDOS 7x2 CON TRANSICION DE ZONA

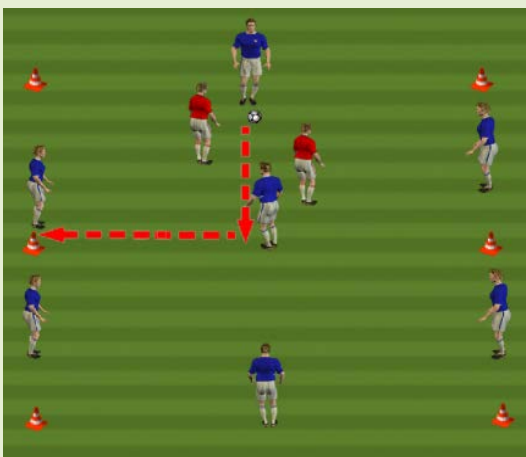
Juego 7x2. Se divide un rectángulo de 8x16 en 2 zonas de 8x8. 7 atacantes situados en los lados exteriores de los 2 cuadrados x 2 defensas que deben defender en el interior del cuadrado en el que está el balón.

El juego se inicia en el cuadrado 1 donde 4 atacantes tratan de mantener la posesión del balón jugando a máximo 2 toques en esa zona contra 2 defensores que tratan de recuperarlo y antes del 8 pase deben enviarlo a la zona 2. Tras recuperación defensiva pasan a defender el atacante que pierde el balón y el ultimo que le envió pase

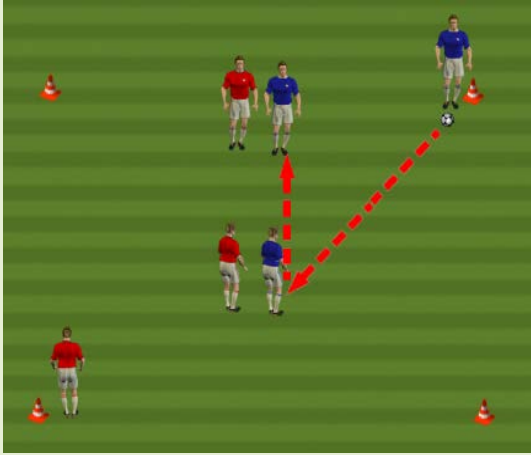
Dimensiones : 8x16 m

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 71

DESCRIPCION	REPRESENTACION GRAFICA
<p>RONDO 3x3</p> <p>Juego 3x3, cada equipo sitúa a 2 jugadores en el interior del cuadrado y 1 en las esquinas del mismo.</p> <p>El equipo atacante trata de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo.</p> <p>Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo.</p> <p>Pautas defensa: tratar de anticiparse , escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura, comunicación.</p> <p>- Dimensiones: 10x10m.</p> <p>Duración: 6 minutos</p>	

RONDO TECNICO/TACTICO 72

DESCRIPCION	REPRESENTACION GRAFICA
<p>RONDO 3x3</p> <p>Juego 3x3 , cada equipo sitúa a 2 jugadores en el interior del cuadrado y 1 en los lados exteriores del mismo</p> <p>El equipo atacante trata de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo.</p> <p>Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo.</p> <p>Pautas defensa: tratar de anticiparse, escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura, comunicación.</p> <p>Dimensiones: 10x10m.</p> <p>Duración: 6 minutos.</p>	

RONDO TECNICO/TACTICO 73

DESCRIPCION

RONDO 3x3

Juego 3x3, cada equipo sitúa a 1 jugador en el interior del cuadrado y 2 en las esquinas del mismo.

El equipo atacante trata de mantener la posesión del balón contra 1 defensor que trata de recuperarlo.

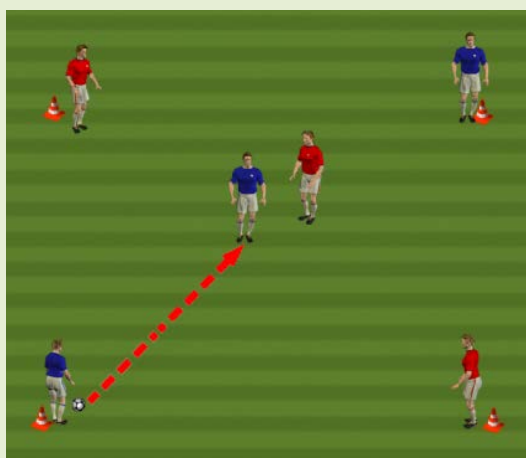
Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo.

Pautas defensa: presionar al poseedor, tratar de anticiparse.

- Dimensiones: 6x6m.

Duración: 6 minutos

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 74

DESCRIPCION

RONDO 3x3

Juego 3x3, cada equipo sitúa a 1 jugador en el interior del cuadrado y 2 en los lados exteriores del mismo.

El equipo atacante trata de mantener la posesión del balón.

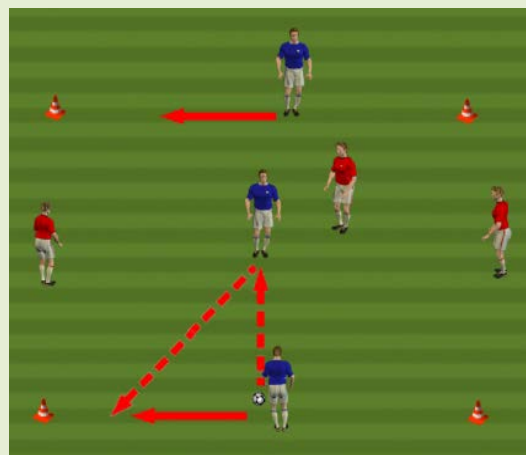
Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo.

Pautas defensa: presionar al poseedor, tratar de anticiparse.

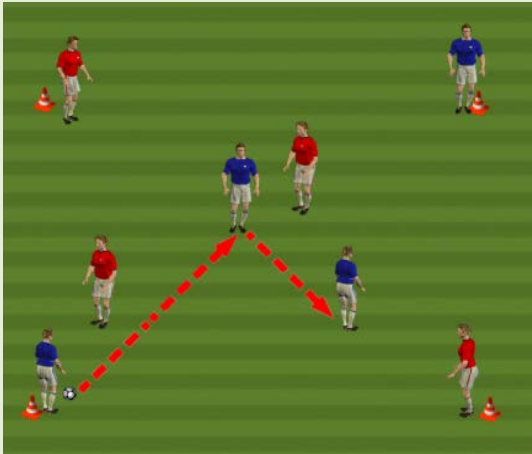
Dimensiones: 6x6m.

Duración: 6 minutos

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 75

DESCRIPCION	REPRESENTACION GRAFICA
<p>RONDO 4X4</p> <p>Juego 4x4, cada equipo sitúa a jugadores en el interior del cuadrado y 2 en las esquinas del mismo.</p> <p>El equipo atacante trata de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo.</p> <p>Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo.</p> <p>Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura, comunicación.</p> <p>Dimensiones: 10x10m.</p> <p>Duración: 8 minutos.</p>	

RONDO TECNICO/TACTICO 76

DESCRIPCION	REPRESENTACION GRAFICA
<p>RONDO 4X4</p> <p>Juego 4x4, cada equipo sitúa a jugadores en el interior del cuadrado y 2 en los lados exteriores del mismo.</p> <p>El equipo atacante trata de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo.</p> <p>Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo.</p> <p>Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otros dos forman triángulo defensivo, comunicación.</p> <p>Dimensiones: 10x10m.</p> <p>Duración: 8 minutos</p>	

RONDO TECNICO/TACTICO 77

DESCRIPCION

RONDO 4X4

Juego 4x4, cada equipo sitúa a un jugador en el interior del cuadrado y 3 en las esquinas del mismo.

El equipo atacante trata de mantener la posesión del balón contra 1 defensor que trata de recuperarlo.

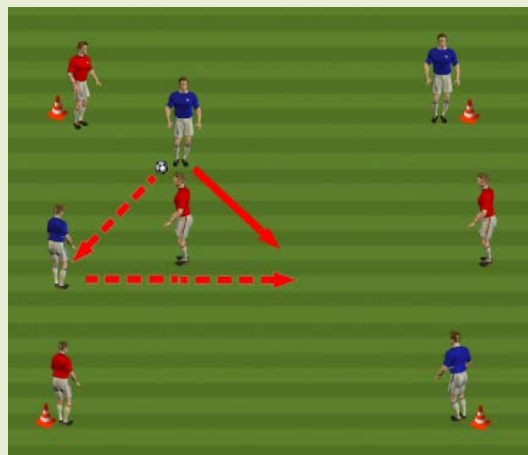
Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo.

Pautas defensa: presionar al poseedor, tratar de anticiparse.

Dimensiones: 6x6m.

Duración: 6 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 78

DESCRIPCION

RONDO 4X4

Juego 4x4, cada equipo sitúa a un jugador en el interior del cuadrado y 3 en los lados exteriores del mismo.

El equipo atacante trata de mantener la posesión del balón contra 1 defensor que trata de recuperarlo.

Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo.

Pautas defensa: presionar al poseedor, tratar de anticiparse.

Dimensiones: 6x6m.

Duración: 6 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDOS TECNICO/ TACTICOS CON FINALIZACION

RONDO TECNICO/TACTICO 79

DESCRIPCION	REPRESENTACION GRAFICA
<p>RONDO CON FINALIZACION 3X1+ 1 portero</p> <p>Juego 1X1 + 2 comodines+ 1 porteros, cada equipo sitúa a1 jugador en el interior del cuadrado central, los 2 comodines se sitúan también en el interior del cuadrado central(los jugadores no pueden salir de la zona central).</p> <p>El equipo atacante con el apoyo de los comodines trata de finalizar tirando en la portería neutral desde el interior de la zona central.</p> <p>Tras finalización sin gol, saque de banda, esquina, saque de meta el juego se reinicia con balón en posesión del equipo defensivo en el interior de la zona central.</p> <p>Tras finalización con gol el juego se reinicia con balón en posesión del equipo ofensivo en el interior de la zona central.</p> <p>Dimensiones: 22x12 m(10x10 zona central)</p> <p>Duración: 8 minutos.</p>	

RONDO TECNICO/TACTICO 80

DESCRIPCION	REPRESENTACION GRAFICA
<p>RONDO CON FINALIZACION 3X1+ 1 portero</p> <p>Juego 1X1 + 2 comodines+ 1 porteros, cada equipo sitúa a1 jugador en el interior del cuadrado central, los 2 comodines se sitúan en los lados exteriores de la zona central(los jugadores no pueden salir de la zona central).</p> <p>El equipo atacante con el apoyo de los comodines trata de finalizar tirando en la portería neutral desde el interior de la zona central.</p> <p>Tras finalización sin gol, saque de banda, esquina, saque de meta el juego se reinicia con balón en posesión del equipo defensivo en el interior de la zona central.</p> <p>Tras finalización con gol el juego se reinicia con balón en posesión del equipo ofensivo en el interior de la zona central.</p> <p>Dimensiones: 22x12 m(10x10 zona central)</p> <p>Duración: 8 minutos.</p>	

RONDO TECNICO/TACTICO 81

DESCRIPCION

RONDO CON FINALIZACION 4x2+ 1 portero

Juego 2x2 + 2 comodines+ 1 porteros, cada equipo sitúa a sus 2 jugadores en el interior del cuadrado central, los 2 comodines se sitúan también en el interior del cuadrado central(los jugadores no pueden salir de la zona central) .

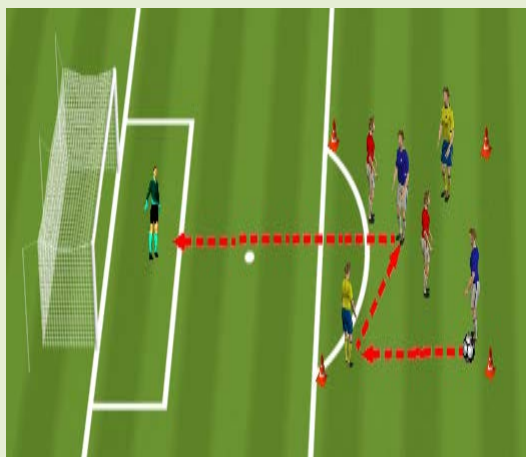
El equipo atacante con el apoyo de los comodines trata de finalizar tirando en la portería neutral desde el interior de la zona central.

Tras finalización sin gol, saque de banda, esquina, saque de meta el juego se reinicia con balón en posesión del equipo defensivo en el interior de la zona central.

Tras finalización con gol el juego se reinicia con balón en posesión del equipo ofensivo en el interior de la zona central.22x12 m (12x12 zona central).

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 82

DESCRIPCION

RONDO CON FINALIZACION 4x2+ 1 portero

Juego 2x2 + 2 comodines+ 1 porteros, cada equipo sitúa a sus 2 jugadores en el interior del cuadrado central, los 2 comodines se sitúan también en los lados exteriores del cuadrado.

El equipo atacante con el apoyo de los comodines trata de finalizar tirando en la portería neutral desde el interior de la zona central.

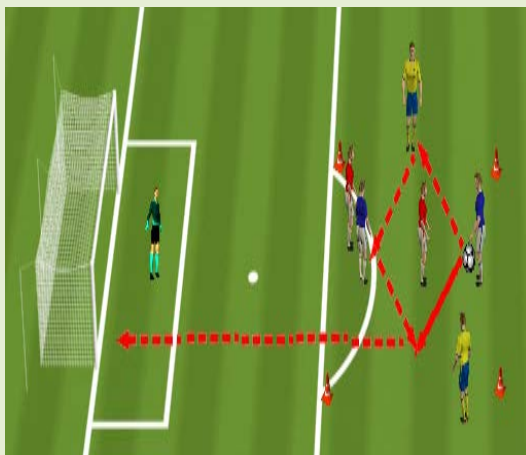
Tras finalización sin gol, saque de banda, esquina, saque de meta el juego se reinicia con balón en posesión del equipo defensivo en el interior de la zona central.

Tras finalización con gol el juego se reinicia con balón en posesión del equipo ofensivo en el interior de la zona central.

Dimensiones: 22x12 m(12x12 zona central)

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 83

DESCRIPCION

RONDO CON FINALIZACION 3x1+1 portero

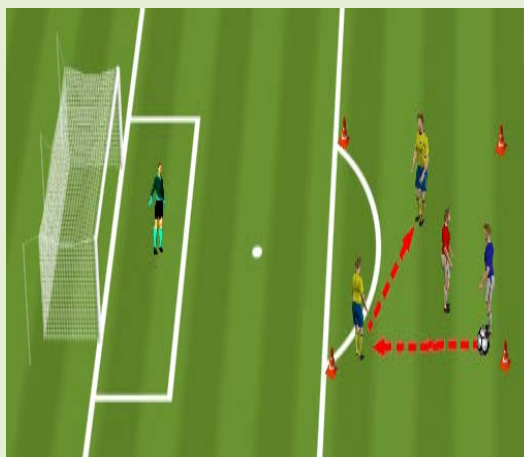
Juego 1x1 + 2 comodines dentro de un cuadrado central al borde del área de penalti, el equipo atacante trata de mantener la posesión del balón jugando a máximo 2 toques con pases cortos a ras de piso tras 5 pases seguidos un atacante o un comodín debe desmarcarse en ruptura fuera de la zona central, recibe el pase y buscar una situación de 1 x portero.

Tras finalización sin gol, saque de banda, esquina, saque de meta el juego se reinicia con balón en posesión del equipo defensivo en el interior de la zona central.

Tras finalización gol se reinicia el juego en la zona central con posesión del balón del equipo del equipo ofensivo

Dimensiones: Zona central: 12x12m al borde del área de penalti.
Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 84

DESCRIPCION

RONDO CON FINALIZACION 3x1 + 1 portero

Juego 1x1+ 2 comodines dentro de un cuadrado central al borde del área de penalti, el equipo atacante trata de mantener la posesión del balón jugando a máximo 2 toques con pases cortos a ras de piso tras 5 pases seguidos dos atacantes deben desmarcarse en ruptura fuera de la zona central, recibir el pase y buscar una situación de 2 x 1 el defensor que debe replegar y el portero.

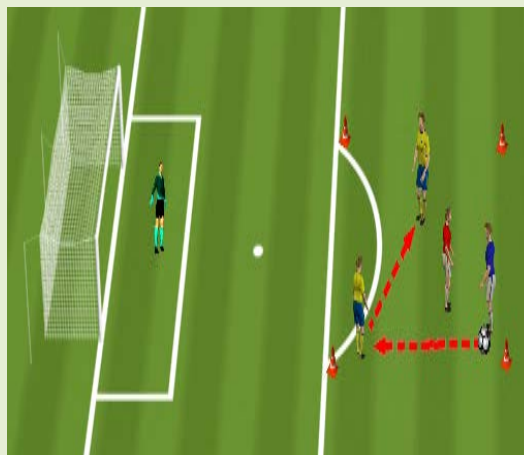
Tras finalización sin gol, saque de banda, esquina, saque de meta el juego se reinicia con balón en posesión del equipo defensivo en el interior de la zona central.

Tras finalización gol se reinicia el juego en la zona central con posesión del balón del equipo del equipo ofensivo

Dimensiones: Zona central: 12x12m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 85

DESCRIPCION

RONDO CON FINALIZACION 4x2+1 portero

Juego 2x2 + 2 comodines dentro de un cuadrado central al borde del área de penalti, el equipo atacante trata de mantener la posesión del balón jugando a máximo 2 toques con pases cortos a ras de piso tras 5 pases seguidos un atacante o un comodín debe desmarcarse en ruptura fuera de la zona central, recibe el pase y buscar una situación de 1 x portero.

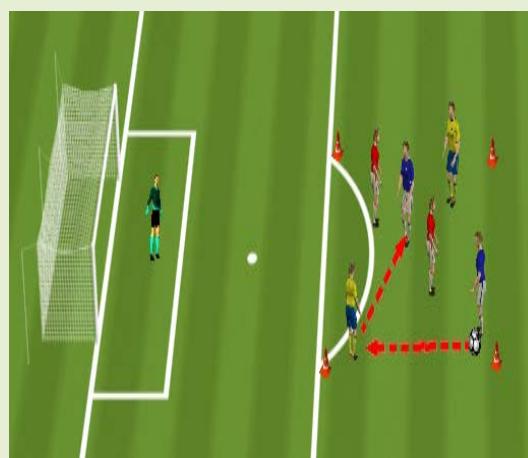
Tras finalización sin gol, saque de banda, esquina, saque de meta el juego se reinicia con balón en posesión del equipo defensivo en el interior de la zona central.

Tras finalización gol se reinicia el juego en la zona central con posesión del balón del equipo del equipo ofensivo

Dimensiones: Zona central: 12x12m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 86

DESCRIPCION

RONDO CON FINALIZACION 4x2+1 portero

Juego 2x2 + 2 comodines dentro de un cuadrado central al borde del área de penalti, el equipo atacante trata de mantener la posesión del balón jugando a máximo 2 toques con pases cortos a ras de piso tras 5 pases seguidos dos atacantes deben desmarcarse en ruptura fuera de la zona central, recibir el pase y buscar una situación de 2 x 1 defensor que debe replegar y el portero.

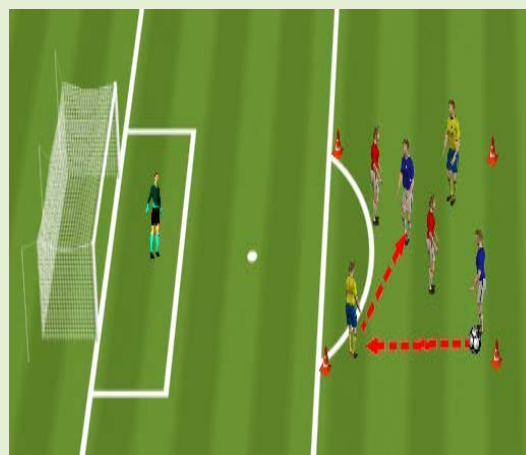
Tras finalización sin gol, saque de banda, esquina, saque de meta el juego se reinicia con balón en posesión del equipo defensivo en el interior de la zona central.

Tras finalización gol se reinicia el juego en la zona central con posesión del balón del equipo del equipo ofensivo

Dimensiones: Zona central: 12x12m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 87

DESCRIPCION

RONDO CON FINALIZACION 4x2+2 comodines exteriores + 1 portero.

Juego 2x2 + 2 comodines dentro de un cuadrado central al borde del área de penalti +2 comodines en las zonas laterales, el equipo atacante trata de mantener la posesión del balón jugando a máximo 2 toques con pases cortos a ras de piso tras 5 pases seguidos enviar pase en profundidad a las bandas a un comodín exterior y los 2 atacantes y los 2 defensores deben entrar al área de penalti unos para desmarcarse y hacer gol y otros para marcar y evitar el remate.

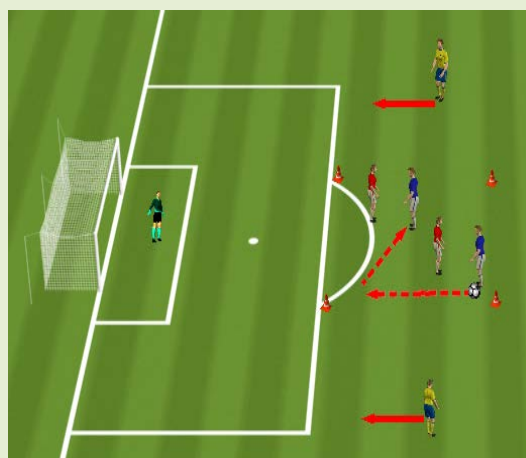
Tras finalización sin gol, saque de banda, esquina, saque de meta el juego se reinicia con balón en posesión del equipo defensivo en el interior de la zona central.

Tras finalización gol se reinicia el juego en la zona central con posesión del balón del equipo del equipo ofensivo

Dimensiones: Zona central: 12x12m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 88

DESCRIPCION

RONDO CON FINALIZACION 3x1 + 2 porteros

Juego 1x1 + 2 comodines de espaldas a portería + 2 porteros.

El jugador atacante con el apoyo de los comodines trata de progresar en el juego y finalizar tirando en cualquiera de las dos porterías desde el interior de la zona central.

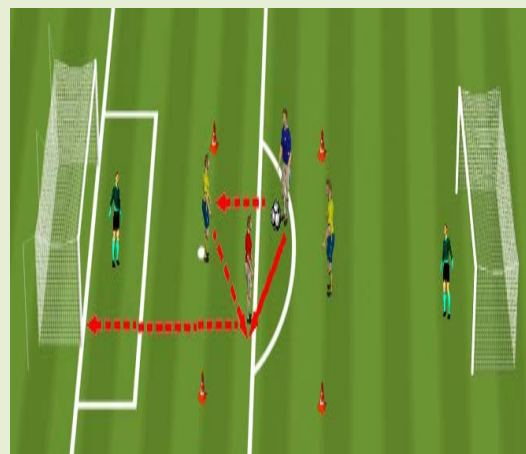
Tras finalización sin gol, saque de banda, esquina, saque de meta el juego se reinicia con balón en posesión del equipo defensivo en el interior de la zona central.

Tras finalización con gol el juego se reinicia con balón en posesión del equipo ofensivo en el interior de la zona central.

Dimensiones: 35x20 m (10x10 zona central).

Duración: 8 minutos.

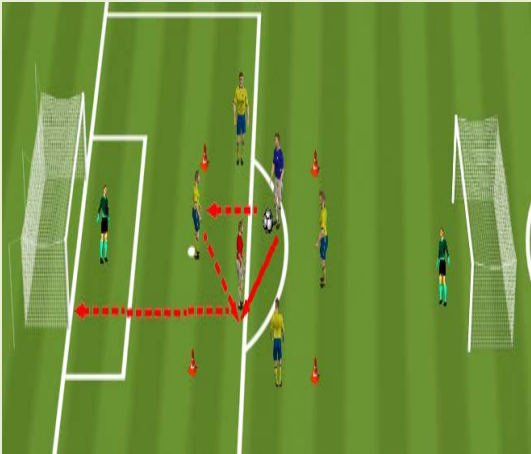
REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 89

DESCRIPCION	REPRESENTACION GRAFICA
<p>RONDO CON FINALIZACION 3x1 + 2 porteros</p> <p>Juego 1x1 + 2 comodines interiores + 2 porteros. El jugador atacante con el apoyo de los comodines trata de progresar en el juego y finalizar tirando en cualquiera de las dos porterías desde el interior de la zona central. Tras finalización sin gol, saque de banda, esquina, saque de meta el juego se reinicia con balón en posesión del equipo defensivo en el interior de la zona central. Tras finalización con gol el juego se reinicia con balón en posesión del equipo ofensivo en el interior de la zona central. Dimensiones: 35x20 m (10x10 zona central). Duración: 8 minutos.</p>	

RONDO TECNICO/TACTICO 90

DESCRIPCION	REPRESENTACION GRAFICA
<p>RONDO CON FINALIZACION 5x1 + 2 porteros</p> <p>Juego 1x1 + 4 comodines + 2 porteros, cada equipo sitúa a sus 3 jugadores en el interior del cuadrado central, los 4 comodines situados en los lados exteriores y de espaldas a la portería). El equipo atacante con el apoyo de los comodines trata de progresar en el juego y finalizar tirando en cualquiera de las dos porterías desde el interior de la zona central. Tras finalización sin gol, saque de banda, esquina, saque de meta el juego se reinicia con balón en posesión del equipo defensivo en el interior de la zona central. Tras finalización con gol el juego se reinicia con balón en posesión del equipo ofensivo en el interior de la zona central. Dimensiones: 35x20 m (15x15m, zona central). Duración: 8 minutos.</p>	

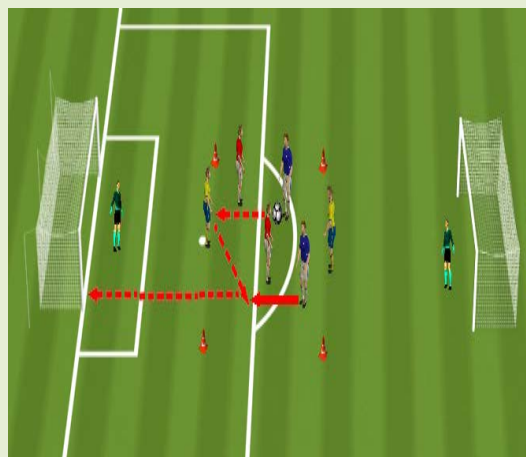
RONDO TECNICO/TACTICO 91

DESCRIPCION

RONDO CON FINALIZACION 4x2 + 2 porteros

Juego 2x2 + 2 comodines de espaldas a portería + 2 porteros
El equipo atacante con el apoyo de los comodines trata de progresar en el juego y finalizar tirando en cualquiera de las dos porterías desde el interior de la zona central.
Tras finalización sin gol, saque de banda, esquina, saque de meta el juego se reinicia con balón en posesión del equipo defensivo en el interior de la zona central.
Tras finalización con gol el juego se reinicia con balón en posesión del equipo ofensivo en el interior de la zona central.
Dimensiones: 35x20 m (15x15m zona central).
Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 92

DESCRIPCION

RONDO CON FINALIZACION 4X2 + 2 porteros

Juego 2X2 + 2 comodines interiores + 2 porteros.
El jugador atacante con el apoyo de los comodines trata de progresar en el juego y finalizar tirando en cualquiera de las dos porterías desde el interior de la zona central.
Tras finalización sin gol, saque de banda, esquina, saque de meta el juego se reinicia con balón en posesión del equipo defensivo en el interior de la zona central.
Tras finalización con gol el juego se reinicia con balón en posesión del equipo ofensivo en el interior de la zona central.
Dimensiones: 35x20 m (15X15 m, zona central).
Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 93

DESCRIPCION

RONDO CON FINALIZACION 6x2 + 2 porteros

Juego 2x2 + 4 comodines+ 2 porteros, cada equipo sitúa a sus 3 jugadores en el interior del cuadrado central, los 4 comodines situados en los lados exteriores y de espaldas a la portería). El equipo atacante con el apoyo de los comodines trata de progresar en el juego y finalizar tirando en cualquiera de las dos porterías desde el interior de la zona central. Tras finalización sin gol, saque de banda, esquina, saque de meta el juego se reinicia con balón en posesión del equipo defensivo en el interior de la zona central. Tras finalización con gol el juego se reinicia con balón en posesión del equipo ofensivo en el interior de la zona central. Dimensiones: 35x20 m (15x15 m zona central). Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 94

DESCRIPCION

RONDO CON FINALIZACION 4x2 + PORTERO

Juego 4x2, 4 atacantes situados; 3 en el interior de la zona 1 + 1 atacante en la zona 2 tratan de mantener la posesión del balón y finalizar tirando contra 1 defensor que tratan de recuperar el balón en la zona 1 y 1 defensor que trata de evitar el gol en la zona 2. Si el defensa recupera el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último atacante que le dio el balón. Tras finalización repite defensivo. Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, tras dar 5 pases seguidos se puede finalizar mediante pase profundo al interior del área de penalti sobre el apoyo en profundidad de uno de los 3 atacantes para que busque con el apoyo del delantero centro situación de 2 atacantes contra 1 defensor+ 1 portero. Pautas defensa: presión intensa al balón. Dimensiones: 10x8 a l borde del área de penalti Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 95

DESCRIPCION

RONDO CON FINALIZACION 4X2 + 2 DEFENSAS + PORTERO

Juego 4X2, 4 atacantes situados; 1 pivote el lado exterior inferior, las 2 medias puntas ocupando los dos lados exteriores y 1 delantero centro ocupando el lado exterior superior tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperar el balón en la zona 1 + 2 defensores que tratan de evitar el gol en la zona 2.

Se delimitan 2 zonas: la zona 1 donde se inicia la posesión, la zona 2 donde se busca la finalización.

Si las defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase en cualquiera de las 2 zonas.

Tras finalización repiten defensivos.

Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, tras dar 5 pase seguidos las 2 medias puntas y el delantero centro progresan a la zona 2 donde tratan de superar a los 2 centrales y finalizar tirando en la portería.

Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor la otra cobertura.

Dimensiones: 10x8 (zona 1) área de penalti (zona 2)

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 96

DESCRIPCION

RONDO CON FINALIZACION 6X2 + 2 + PORTERO

Juego 6X2, 6 atacantes situados; 1 pivote el lado exterior inferior, las 2 medias puntas ocupando los dos lados exteriores y 1 delantero centro ocupando el lado exterior superior del cuadrado y los 2 extremos en las bandas tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperar el balón en la zona 1 + 2 defensores que tratan de evitar el gol en la zona 2.

Se delimitan 2 zonas: la zona 1 donde se inicia la posesión, la zona 2 donde se busca la finalización.

Si las defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase en cualquiera de las 2 zonas.

Tras finalización repiten defensivos.

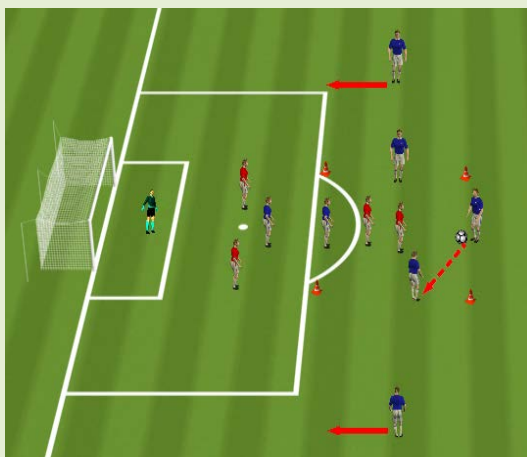
Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, tras dar 5 pase seguidos se abre el balón a una de las 2 bandas y la media punta más alejada, el delantero centro y el extremo contrario progresan a la zona 2 donde tratan de finalizar con remate tras un centro lateral (situación 4x2)

Pautas defensa : escalonarse uno presiona al poseedor la otra cobertura, dar la espalda a portería en los balones laterales, marcar y anticipar en el área.

Dimensiones: 10x8 (zona 1) área de penalti (zona 2)

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 97

DESCRIPCION

RONDO 8 X2 + 2 + PORTERO

Juego 6X2, 6 atacantes situados; 1 pivote el lado exterior inferior, las 2 medias puntas en el interior, los 2 extremos ocupando los dos lados exteriores y 1 delantero centro ocupando el lado exterior superior del cuadrado y los 2 laterales en las bandas tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperar el balón en la zona 1 + 2 defensores que tratan de evitar el gol en la zona 2.

Se delimitan 2 zonas: la zona 1 donde se inicia la posesión, la zona 2 donde se busca la finalización.

Si las defensas recuperan el balón pasan a defender el atacante que perdió el balón y el último que le envió el pase en cualquiera de las 2 zonas.

Tras finalización repiten defensivos.

Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo, tras dar 5 pase seguidos se abre el balón a una de las 2 bandas y la medias punta más alejada, el delantero centro y el extremo contrario progresan a la zona 2 donde tratan de finalizar con remate tras un centro lateral (situación 4x2)

Pautas defensa: escalonarse uno presiona al poseedor el otro cobertura, dar la espalda a portería en los balones laterales, marcar y anticipar en el área.

Dimensiones: 10x8(zona 1) área de penalti (zona 2)

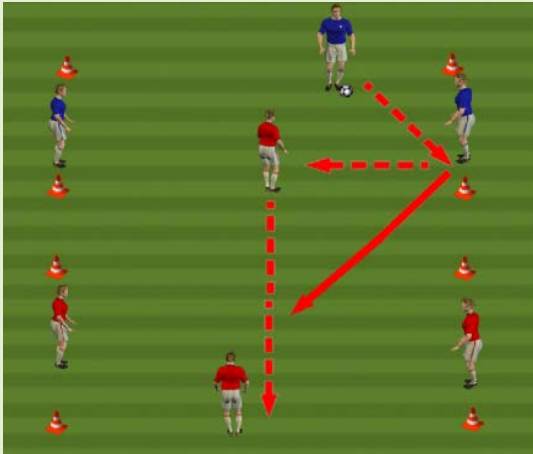
Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA

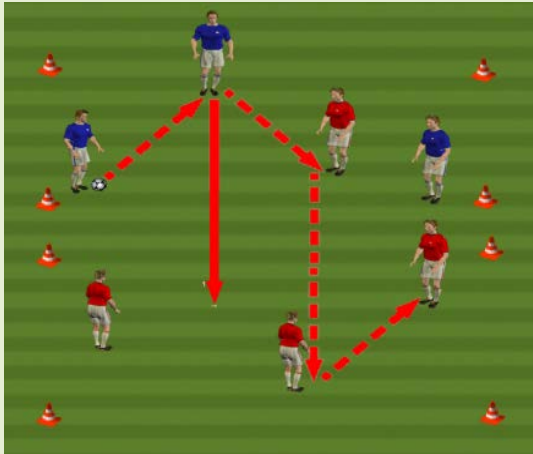


RONDOS TECNICO TACTICOS TRANSICION DEFENSA-ATAQUE

RONDO TECNICO/TACTICO 98

DESCRIPCION	REPRESENTACION GRAFICA
<p>RONDO 6X1</p> <p>Juego 3x1+3, se inicia el juego en un cuadrado 3 atacantes situados en los lados exteriores del cuadrado tratan de mantener la posesión del balón contra un defensor que trata de recuperarlo, el defensor cuando recupera el balón lo manda a otro cuadrado y pasa a ocupar la posición del atacante que perdió el balón el cual debe ir a presionar y recuperar el balón en el cuadrado contrario.</p> <p>Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo dentro del cuadrado, tocar y moverse.</p> <p>Pautas defensa: Tratar de anticiparse, recupera el balón y sacarlo de esa zona, asegurar el 1 pase.</p> <p>Dimensiones: 2 cuadrados de 7x7m separados 10m.</p> <p>Duración: 8 minutos.</p>	

RONDO TECNICO/TACTICO 99

DESCRIPCION	REPRESENTACION GRAFICA
<p>RONDO 6X1</p> <p>Juego 3x1+3, se inicia el juego en un cuadrado 3 atacantes situados en el interior del cuadrado tratan de mantener la posesión del balón contra un defensor que trata de recuperarlo, el defensor si recupera el balón trata de enviarlo a cuadrado contrario y pasa a ocupar la posición del atacante que perdió el balón el cual debe ir a presionar y recuperar el balón en el cuadrado contrario.</p> <p>Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo dentro del cuadrado, tocar y moverse.</p> <p>Pautas defensa: Tratar de anticiparse, recupera el balón y sacarlo de esa zona, asegurar el 1 pase.</p> <p>Dimensiones: 2 cuadrados de 7x7m separados 10m.</p> <p>Duración: 8 minutos.</p>	

RONDO TECNICO/TACTICO 100

DESCRIPCION	REPRESENTACION GRAFICA
<p>RONDO 8x2</p> <p>Juego 4x2+4, se inicia el juego en un cuadrado 4 atacantes situados en los lados exteriores del cuadrado tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo, si los defensores recuperaran el balón lo envían a los atacantes del otro cuadrado y pasan a ocupar la posición del atacante que perdió el balón y el ultimo atacante que se lo envió a este, estos dos jugadores presionan en el cuadrado contrario.</p> <p>Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo dentro del cuadrado, pase corto para cambiar de cuadrado, tocar y moverse.</p> <p>Pautas defensa: Tratar de anticiparse, recupera el balón y sacarlo de esa zona, asegurar el 1 pase.</p> <p>Dimensiones: 2 cuadrados de 7x7m separados 10m.</p> <p>Duración: 8 minutos.</p>	

RONDO TECNICO/TACTICO 101

DESCRIPCION	REPRESENTACION GRAFICA
<p>RONDO 8x2</p> <p>Juego 4x2+4, se inicia el juego en un cuadrado 4 atacantes situados en el interior del cuadrado tratan de mantener la posesión del balón contra 2 defensores que tratan de recuperarlo, si los defensores recuperaran el balón lo envían a los atacantes del otro cuadrado y pasan a ocupar la posición del atacante que perdió el balón y el ultimo atacante que se lo envió a este, estos dos jugadores presionan en el cuadrado contrario.</p> <p>-Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo dentro del cuadrado, pase corto para cambiar de cuadrado, tocar y moverse.</p> <p>-Pautas defensa: Tratar de anticiparse, recupera el balón y sacarlo de esa zona, asegurar el 1 pase.</p> <p>Dimensiones: 2 cuadrados de 7x7m separados 10m.</p> <p>Duración: 8 minutos.</p>	

RONDO TECNICO/TACTICO 102

DESCRIPCION	REPRESENTACION GRAFICA
<p>RONDO 4x1</p> <p>Juego 1x1 + 3 comodines(2 situados en el cuadrado del balón y 1 en el cuadrado contrario) se inicia el juego en un cuadrado 1 atacante + 2 comodines situados en el interior del cuadrado tratan de mantener la posesión del balón jugando a máximo 1 toque con pases cortos a ras de suelo contra un defensor que trata de recuperarlo, el defensor si recupera el balón trata de enviarlo al cuadrado contrario y todos los jugadores menos un comodín pasan el cuadrado contrario para mantener la posesión</p> <p>Pautas ataque: máximo 1 toque, pases cortos a ras de suelo dentro del cuadrado, tocar y moverse.</p> <p>Pautas defensa: Tratar de anticiparse, recupera el balón y sacarlo de esa zona, asegurar el 1 pase.</p> <p>Dimensiones: 2 cuadrados de 7x7m separados 10m.</p> <p>Duración: 8 minutos.</p>	

RONDO TECNICO/TACTICO 103

DESCRIPCION	REPRESENTACION GRAFICA
<p>RONDO 6x2</p> <p>Juego 2x2 + 4 comodines(2 situados en el cuadrado del balón y 2 en el cuadrado contrario) se inicia el juego en un cuadrado 2 atacantes + 2 comodines situados en el interior del cuadrado tratan de mantener la posesión del balón jugando a máximo 1 toque con pases cortos a ras de suelo contra dos defensores que trata de recuperarlo, los defensores si recupera el balón trata de enviarlo a cuadrado contrario y todos los jugadores menos los dos comodines pasan el cuadrado contrario para mantener la posesión</p> <p>Pautas ataque: máximo 1 toque, pases cortos a ras de suelo dentro del cuadrado, tocar y moverse.</p> <p>Pautas defensa: Tratar de anticiparse, recupera el balón y sacarlo de esa zona, asegurar el 1 pase.</p> <p>Dimensiones: 2 cuadrados de 10x10m, separados 10m.</p> <p>Duración: 8 minutos.</p>	

RONDO TECNICO/TACTICO 104

DESCRIPCION

RONDO 3X3

Juego 3X3, el equipo atacante trata de mantener la posesión del balón jugando a máximo 2 toques con pases cortos a ras de suelo.

Se divide el campo en dos zonas iguales; en cada una de ellas mantiene la posesión 1 equipo en Su. Numérica 3X2 ya que uno de los jugadores defensores se quedan en su campo propio realizando carrera continua y atento a recibir el balón tras la recuperación en campo contrario.

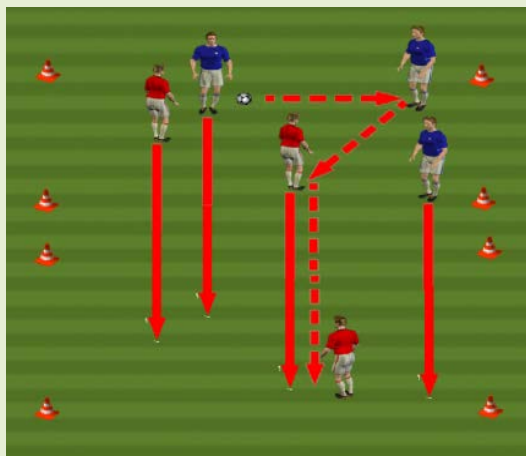
Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo dentro del cuadrado, tocar y moverse.

-Pautas defensa: Tratar de anticiparse, recupera el balón y sacarlo de esa zona, asegurar el 1 pase.

Dimensiones: 2 cuadrados de 12x12m, separados 10m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 105

DESCRIPCION

RONDO 6x3

Juego 3X3+ 3 comodines (uno en cada zona), el equipo atacante trata de mantener la posesión del balón jugando a máximo 2 toques con pases cortos a ras de suelo.

Se divide el campo en tres zonas iguales; en cada una de ellas mantiene la posesión 1 equipo en Su. Numérica 4x3, tras recuperación del balón pase a otra zona y todos los jugadores salvo el comodín se cambian de zona para buscar mantener la posesión del balón.

Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo dentro del cuadrado, tocar y moverse.

-Pautas defensa: Tratar de anticiparse, recupera el balón y sacarlo de esa zona, asegurar el 1 pase.

Dimensiones: 3 cuadrados de 15x15m, separados 10m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 106

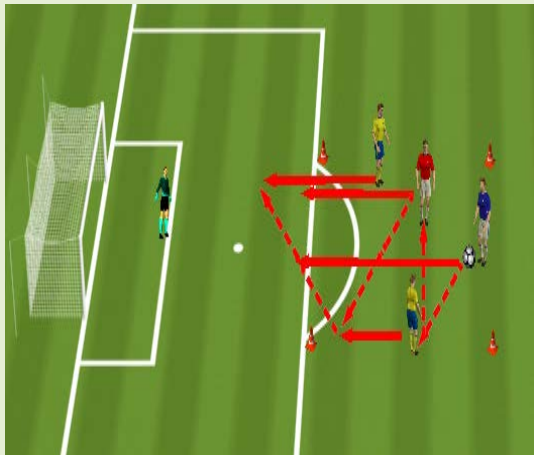
DESCRIPCION	REPRESENTACION GRAFICA
<p>RONDO 3x1 en 3 cuadrados y 3x0 en 1 cuadrado.</p> <p>Juego 3X1 en 3 cuadrados y 3x0 en otro, el equipo atacante trata de mantener la posesión del balón en cada cuadrado jugando a máximo 2 toques con pases cortos a ras de suelo.</p> <p>El jugador que pierde el balón debe ir a presionar al cuadrado sin recuperador.</p> <p>Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo dentro del cuadrado, tocar y moverse.</p> <p>-Pautas defensa: Tratar de anticiparse, recupera el balón y sacarlo de esa zona, asegurar el 1 pase.</p> <p>Dimensiones: 4 cuadrados de 8x8 m, separados 10m.</p> <p>Duración: 8 minutos.</p>	

RONDO TECNICO/TACTICO 107

DESCRIPCION	REPRESENTACION GRAFICA
<p>RONDO 4x2 en 3 cuadrados y 4x0 en 1 cuadrado.</p> <p>Juego 4x2 en 3 cuadrados y 4x0 en otro, el equipo atacante trata de mantener la posesión del balón en cada cuadrado jugando a máximo 2 toques con pases cortos a ras de suelo.</p> <p>El equipo que pierde el balón debe ir a presionar al cuadrado sin recuperadores.</p> <p>Pautas ataque: máximo 2 toques, pases cortos a ras de suelo dentro del cuadrado, tocar y moverse.</p> <p>-Pautas defensa: Tratar de anticiparse, recupera el balón y sacarlo de esa zona, asegurar el 1 pase.</p> <p>Dimensiones: 4 cuadrados de 10x10 m, separados 10m.</p> <p>Duración: 8 minutos.</p>	

RONDOS TECNICO TACTICOS TRANSICION Y FINALIZACION

RONDO TECNICO/TACTICO 108

DESCRIPCION	REPRESENTACION GRAFICA
<p>RONDO CON FINALIZACION 3x1+ 1 portero</p> <p>Juego 1x1 + 2 comodines el juego se inicia dentro de un cuadrado central al borde del área de penalti, el equipo atacante trata de mantener la posesión del balón jugando a máximo 2 toques con pases cortos a ras de piso, el jugador defensor cuando recupera el balón con el apoyo de los comodines tiene 8" para finalizar en la portería neutral desde el interior del área de penalti.</p> <p>Tras finalización sin gol, saque de banda, esquina, saque de meta el juego se reinicia con balón en posesión del equipo defensivo en el interior de la zona central.</p> <p>Tras finalización gol se reinicia el juego en la zona central con posesión del balón del equipo del equipo ofensivo</p> <p>Dimensiones: Zona central: 8x8 m al borde del área de penalti.</p> <p>Duración: 8 minutos.</p>	

RONDO TECNICO/TACTICO 109

DESCRIPCION	REPRESENTACION GRAFICA
<p>RONDO CON FINALIZACION 4x2+ 1 portero</p> <p>Juego 2x2 + 2 comodines el juego se inicia dentro de un cuadrado central al borde del área de penalti, el equipo atacante trata de mantener la posesión del balón jugando a máximo 2 toques con pases cortos a ras de piso, el equipo defensor cuando recupera el balón con el apoyo de los comodines tiene 8" para finalizar en la portería neutral desde el interior del área de penalti.</p> <p>Tras finalización sin gol, saque de banda, esquina, saque de meta el juego se reinicia con balón en posesión del equipo defensivo en el interior de la zona central.</p> <p>Tras finalización gol se reinicia el juego en la zona central con posesión del balón del equipo del equipo ofensivo</p> <p>Dimensiones: Zona central: 12x12 m al borde del área de penalti.</p> <p>Duración: 8 minutos.</p>	

RONDO TECNICO/TACTICO 110

DESCRIPCION

RONDO 3X3+ 1 PORTERO

Juego 3x3, se divide el campo en 2 zonas, el juego se inicia en la zona central 3x2, un defensor se queda en el interior del área de penalti.

El equipo atacante trata de mantener la posesión del balón jugando a 2 toques con pase cortos a ras de suelo, el equipo defensor trata de recuperar el balón y tras lograrlo enviar el pase al compañero situados en el área para que busquen finalización rápida en una situación favorable de 1Xp.

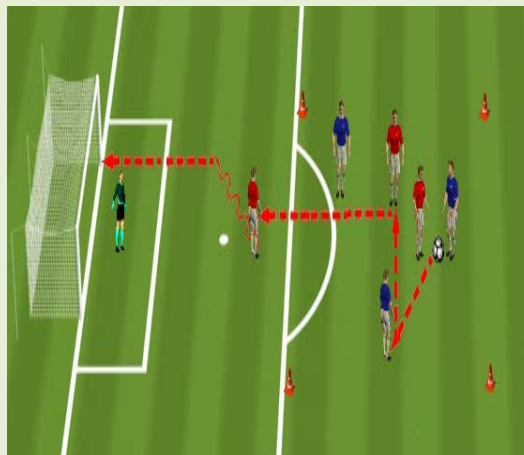
Tras gol se cambia la posesión del balón.

Tras fueras o parada del portero la tarea se reinicia con posesión del balón del equipo que no finalizo.

Dimensiones: 12x12 zona central a 20 metros de la portería.

Duración : 8 minutos

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 111

DESCRIPCION

RONDO 4x4+ 1 PORTERO

Juego 4x4, se divide el campo en 2 zonas, el juego se inicia en la zona central 4x3, un defensor se queda en el interior del área de penalti.

El equipo atacante trata de mantener la posesión del balón jugando a 2 toques con pase cortos a ras de suelo, el equipo defensor trata de recuperar el balón y tras lograrlo enviar el pase al compañero situado en el área para que busquen finalización rápida en una situación favorable de 2x1+ 1portero (el jugador que le envía el pase + 1 jugador del equipo que pierde el balón deben invadir el área de penalti).

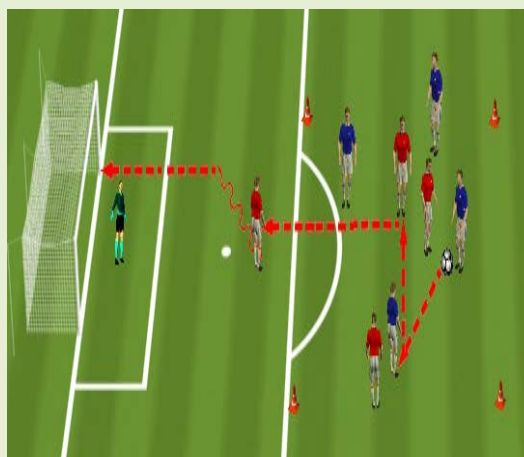
Tras gol se cambia la posesión del balón.

Tras fueras o parada del portero la tarea se reinicia con posesión del balón del equipo que no finalizo.

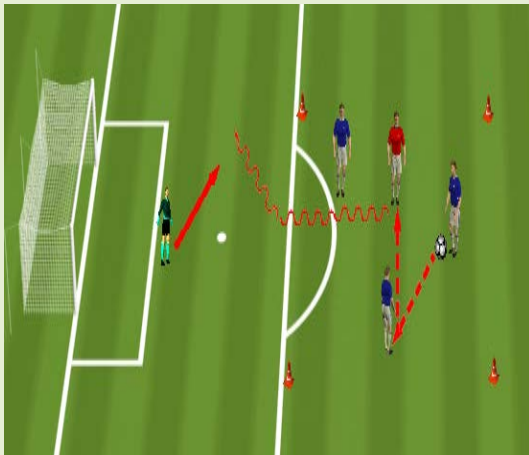
Dimensiones: 16x16 zona central a 20 metros de la portería.

Duración : 8 minutos

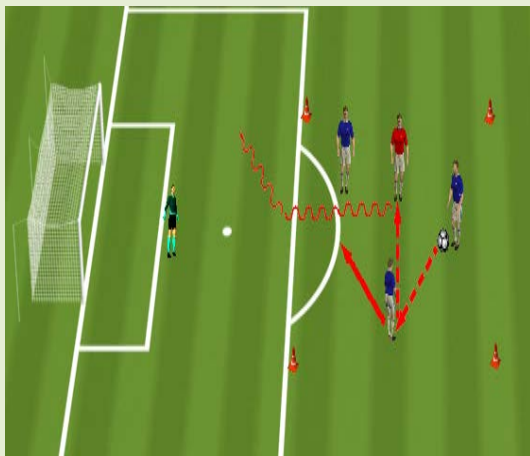
REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 112

DESCRIPCION	REPRESENTACION GRAFICA
<p>RONDO CON FINALIZACION 3x1+ 1 portero</p> <p>Juego 3x1 el juego se inicia dentro de un cuadrado central al borde del área de penalti, el equipo atacante trata de mantener la posesión del balón jugando a máximo 2 toques con pases cortos a ras de piso, el jugador defensor cuando recupera el balón conduce rápido para salir del cuadrado y finalizar tirando en una situación de 1x portero.</p> <p>Tras finalización con o sin gol se reinicia el juego en la zona central ocupando la posición de recuperador el atacante que perdió el balón.</p> <p>Dimensiones: Zona central: 8x8 m al borde del área de penalti.</p> <p>Duración: 8 minutos.</p>	

RONDO TECNICO/TACTICO 113

DESCRIPCION	REPRESENTACION GRAFICA
<p>RONDO CON FINALIZACION 3x1+ 1 portero</p> <p>Juego 3x1 el juego se inicia dentro de un cuadrado central al borde del área de penalti, el equipo atacante trata de mantener la posesión del balón jugando a máximo 2 toques con pases cortos a ras de piso, el jugador defensor cuando recupera el balón conduce rápido para salir del cuadrado y finalizar tirando en una situación de 1x 1 + 1 portero.</p> <p>El jugador atacante que pierde el balón es el único que puede defender la transición defensa-ataque.</p> <p>Tras finalización con o sin gol se reinicia el juego en la zona central ocupando la posición de recuperador el atacante que perdió el balón.</p> <p>Dimensiones: Zona central: 8x8 m al borde del área de penalti.</p> <p>Duración: 8 minutos.</p>	

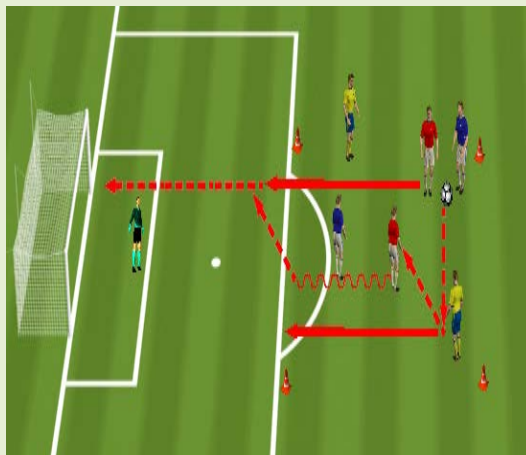
RONGO TECNICO/TACTICO 114

DESCRIPCION

RONGO CON FINALIZACION 4x2 + 1 portero

Juego 2x2+ 2 comodines, el juego se inicia dentro de un cuadrado central al borde del área de penalti, el equipo atacante trata de mantener la posesión del balón jugando a máximo 2 toques con pases cortos a ras de piso, el equipo defensor cuando recupera el balón realiza transición rápida para salir del cuadrado y finalizar tirando en una situación de 2x1 + 1portero. El atacante que pierde el balón es el único que puede defender la transición defensa-ataque del equipo que recupera el balón. Tras finalización con o sin gol se reinicia el juego en la zona central ocupando la posición de recuperadores el atacante que perdió el balón y el ultimo que le envió pase a este. Dimensiones: Zona central: 10x10 m al borde del área de penalti. Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



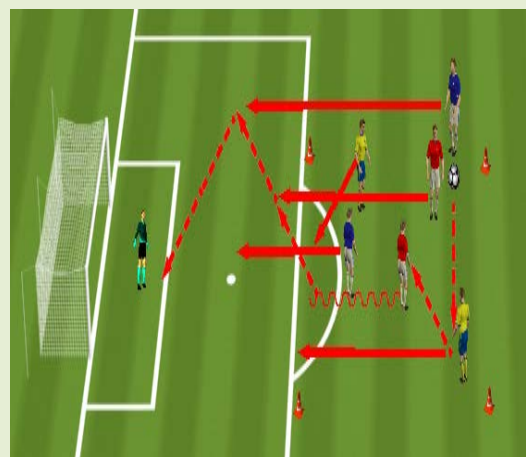
RONGO TECNICO/TACTICO 115

DESCRIPCION

RONGO CON FINALIZACION 4x2 + 1 portero

Juego 4x2, tres equipos de 2 jugadores cada uno, el juego se inicia dentro de un cuadrado central al borde del área de penalti, dos equipo atacantes atacante tratan de mantener la posesión del balón jugando a máximo 2 toques con pases cortos a ras de piso, el equipo defensor cuando recupera el balón realiza transición rápida con el apoyo del equipo que no pierde la posesión del balón para salir del cuadrado y finalizar tirando en una situación de 4x2 + 1portero. El equipo que pierde la posesión del balón debe defender la transición defensa-ataque. Tras finalización con o sin gol se reinicia el juego en la zona central ocupando la posición de recuperadores el atacante que perdió el balón y el ultimo que le envió pase a este. Dimensiones: Zona central: 10x10 m al borde del área de penalti. Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 116

DESCRIPCION

RONDO 4x4 + 1 PORTERO

Juego 4x4, se divide el campo en 2 zonas, el juego se inicia en la zona central 3x1, un defensor se queda en el interior del área de penalti.

El equipo atacante trata de mantener la posesión del balón jugando a 2 toques con pase cortos a ras de suelo, el jugador defensor trata de recuperar el balón y tras lograrlo enviar el pase a los compañeros situados en el área para que busquen finalización rápida en una situación favorable de 3x1 + 1 portero.

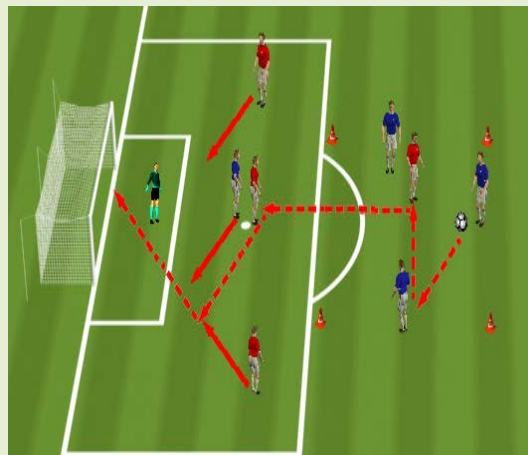
Tras gol se cambia la posesión del balón y la posición de los jugadores.

Tras fueras o parada del portero la tarea se reinicia con posesión del balón del equipo que no finalizo.

Dimensiones: 12x12 zona central a 20 metros de la portería.

Duración : 8 minutos

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 117

DESCRIPCION

RONDO CON FINALIZACION 4x2+2 comodines exteriores + 1 portero.

Juego 2x2 + 2 comodines dentro de un cuadrado central al borde del área de penalti +2 comodines en las zonas laterales, el equipo atacante trata de mantener la posesión del balón jugando a máximo 2 toques con pases cortos a ras de piso, el equipo defensor trata de recuperar el balón tras lo cual enviar pase en profundidad a las bandas a un comodín exterior y los 2 atacantes y los 2 defensores deben entrar al área de penalti unos para desmarcarse y hacer gol y otros para marcar y evitar el remate.

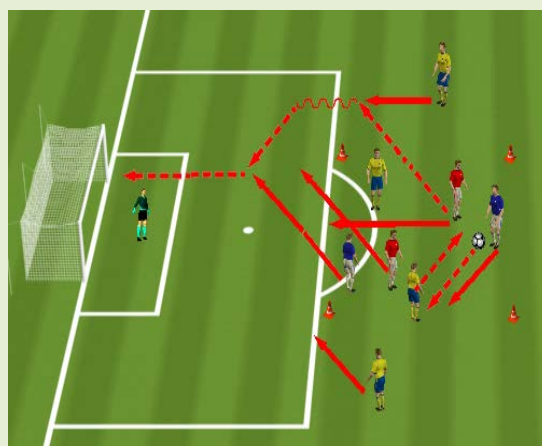
Tras finalización sin gol, saque de banda, esquina, saque de meta el juego se reinicia con balón en posesión del equipo defensivo en el interior de la zona central.

Tras finalización gol se reinicia el juego en la zona central con posesión del balón del equipo del equipo ofensivo

Dimensiones: Zona central: 12x12m.

Duración: 8 minutos.

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 118

DESCRIPCION

RONDO 3x1+ 2X1 + 1 Portero

Juego 1X1 + 4 comodines; 3 ofensivos situados 2 en el interior del área de penalti y 1 en el lado exterior inferior de la zona central + 1 comodín defensivo en el interior del área de penalti + 1 portero.

El juego se inicia en la zona central donde el equipo atacante con el apoyo del comodín trata de mantener la posesión del balón jugando a 2 toques con pase cortos a ras de suelo, el equipo defensor trata de recuperar el balón y tras lograrlo enviar el pase a los 2 atacantes situados en el área para que busquen finalización rápida en una situación favorable de 2x1.

Tras gol se cambia la posesión del balón.

Tras fueras o parada del portero la tarea se reinicia con posesión del balón del equipo que no finalizo.

Dimensiones: 8X8 zona central a 20 metros de la portería.

Duración : 8 minutos

REPRESENTACION GRAFICA



RONDO TECNICO/TACTICO 119

DESCRIPCION

RONDO 4x2 + 2X1 + 1 Portero

Juego 2x2 + 4 comodines; 3 ofensivos situados 2 en el interior del área de penalti y 1 en el lado exterior inferior de la zona central + 1 comodín defensivo en el interior del área de penalti + 1 portero.

El juego se inicia en la zona central donde el equipo atacante con el apoyo del comodín trata de mantener la posesión del balón jugando a 2 toques con pase cortos a ras de suelo, el equipo defensor trata de recuperar el balón y tras lograrlo enviar el pase a los 2 atacantes situados en el área para que busquen finalización rápida en una situación favorable de 2x1.

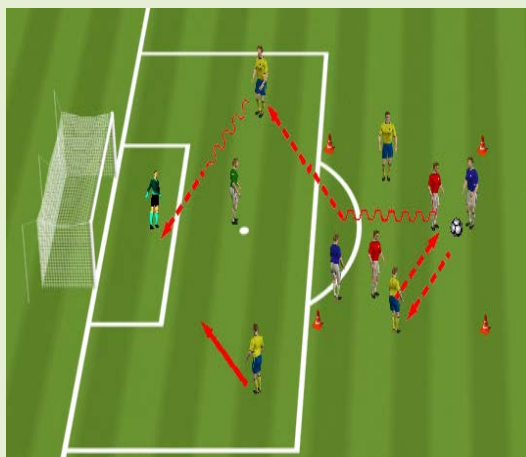
Tras gol se cambia la posesión del balón.

Tras fueras o parada del portero la tarea se reinicia con posesión del balón del equipo que no finalizo.

Dimensiones: 12x12 zona central a 20 metros de la portería.

Duración : 8 minutos

REPRESENTACION GRAFICA



OTRAS PUBLICACIONES DE: WWW.ENTRENARFUTBOL.ES

LA PREPARACION DEL FUTBOLISTA BASADA EN EL FUTBOL



JUEGOS DE POSICION : ORGANIZACIÓN Y 170 EJEMPLOS PRACTICOS

JAVIER LOPEZ LOPEZ