FLOR DE CANTUTA TELLO SARMIENTO

Front End Developer



1er puesto de la sexta promoción de Laboratoria como Front-end Developer y Bachiller en Ingeniería Informática Sistemas.

apasiona el código para solucionar problemas haciendo uso de la teconología y prácticando la metología agile. Mis conocimientos de programación y herramientas agiles me permiten optimizar procesos.

Además continuaré capacitandome en el desarollo Back-end para en un futuro desempeñarme como full-stack developer.

CONTÁCTAME



https://tellosarmientoflor.youcanbook.me



tellosarmiento.flor@gmail.com



https://github.com/FlorTello



+51 995864425



https://.linkedin.com/in/flor-tello-sarmiento

HABILIDADES

PROFESIONALES

• HTML5 • CSS3

JAVASCRIPT

AJAX

1SON

JOUERY

SASS

MATERIALIZE

BOOTSTRAP

FOUNDATION

PERSONALES

• TRABAJO EN EQUIPO

PROACTIVIDAD

TOLERANTE

LIDERAZGO

• FFICA7

AUTODIDACTA

FMPFÑOSA

PERSEVERANTE

SOLIDARIA

OPTIMISTA

EDUCACIÓN

enero 2017 - julio 2017

LABORATORIA

Desarrolladora Front-end Developer

Primer Puesto de la Sexta Promoción sede Lima

marzo 2011 - agosto 2015

UNIVERSIDAD NACIONAL MICAELA BASTIDAS DE APURÍMAC

Bachiller en Ingeniería Informática y Sistemas

Tercio Superior de la promoción

EXPERIENCIA

LABORATORIA

ene 2017 - jul 2017

El Capitan V.0.0.1 : Sistema e-learning que se utiliza en Laboratoria

Página Web de Lyft : Aplicación desktop

Aplicación Labcar : Página web responsive

Gasfinder : Aplicación que busca grifos de la ciudad de Lima.

: Aplicación Móvil que simula el registro en la Yape aplicación del Banco de Crédito del Perú.

Pinterest : Aplicación responsive que utiliza la API de

Pinterest para mostrar un board especifico.

Aplicación Neat : Página Web responsive con Bootstrap. Aplicación Portafolio: Página Web responsive con Materialize.

Pokedex

: Aplicación responsive que muestra información de pokemons utilizando el API de Pokemo Go.

ELECTRO SUR ESTE S.A.A

Oct 2015 - Ago 2016

Manejé el Sistema de Atención Comercial para la atención al cliente y registro de reclamos.

Organización de los expedientes escaneados para realizar el reporte actulizado de solicitudes de los clientes.

Responsable de la superivisión de un equipo de 3 personas para lograr la atención de reclamos de Alumbrado público en el plazo determinado por Osinergmin.

GOBIERNO REGIONAL DE APURÍMAC

Sep 2015 - Ene 2016

SUBGERENCIA DE DESARROLLO INSTITUCIONAL ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA

Practicante en la Unidad de Informática.

Desarrollé e implementé un sistema de inventario de los equipos tecnológicos para generar eficiencia en el uso de los inventarios.

IDIOMAS

- Inglés
- Español
- · Quechua