

Verslag: 3D in WPF

Inhoud

[1. Inleiding 3](#_Toc478506875)

# Inleiding

Voor het vak Game programming wordt door de studenten een 3D-applicatie wordt gemaakt met WPF en XAML. Deze applicatie moet een monument naar keuze uitbeelden.

# Uitvoering

Als basis kregen de studenten